Laboratorio di Linguaggi Formali e Traduttori LFT lab T2, a.a. 2021/2022

Implementazione di un DFA

(riassunto e un approccio alternativo)

Implementazione di un DFA

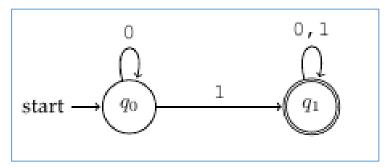
- Prime due lezioni: presentato un approccio per implementare un DFA utilizzando un singolo ciclo while, rappresentando (1) lo stato attuale del DFA con la variabile state e (2) le transizioni tramite comandi condizionali (switch e if).
 - Vantaggio: è facile capire la corrispondenza tra DFA e codice (quindi più facile ottenere una implementazione corretta nel caso di un DFA complesso).
 - Svantaggio: codice inutilmente complesso per esempi di DFA molto semplici.
- Approccio alternativo: utilizzare cicli e comandi condizionali per simulare il DFA (senza l'utilizzo della variabile state).
 - Fare corrispondenza tra «posizioni nel codice» e lo stato del DFA.
 - Non sarà presentato una metodologia per questo approccio, ma nelle slide successive verranno presentati due esempi che confrontano i due approcci, indicando con frecce la corrispondenza tra stato del DFA e posizioni corrispondenti nel codice.
 - Questo approccio è consigliato solo per i DFA molto semplici.

```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
          if (ch == '0')
             state = 0;
          else if (ch == '1')
            state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
            state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
  return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state (String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
         // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
              ch = s.charAt(i++);
             if (ch == '0' || ch == '1')
                // do nothing
               else
                 // invalid input
             return false;
           return true;
       else
         // invalid input
        return false;
   return false:
```

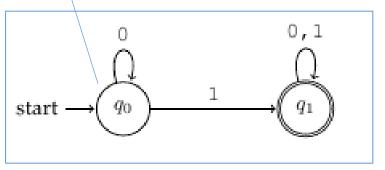
```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
              state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state(String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
              ch = s.charAt(i++);
              if (ch == '0' || ch == '1')
                 // do nothing
               else
                 // invalid input
                 return false;
           return true;
       else
          // invalid input
         return false;
   return false:
```



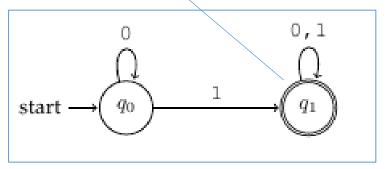
```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
             state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
             state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state (String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
              ch = s.charAt(i++);
              if (ch == '0' || ch == '1')
                 // do nothing
               else
                 // invalid input
                 return false;
           return true;
       else
          // invalid input
         return false;
   return false:
```



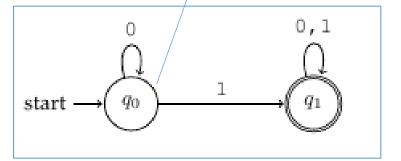
```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
              state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
             state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
            state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state (String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
               ch = s.charAt(i++);
              if (ch == '0' || ch == '1')
                 // do nothing
               else
                 // invalid input
                 return false;
           return true;
       else
          // invalid input
         return false;
   return false;
```



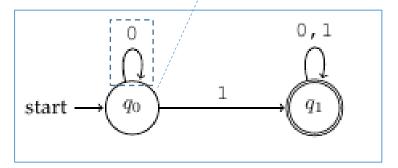
```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
              state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state(String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
              ch = s.charAt(i++);
               if (ch == '0' || ch == '1')
                 // do nothing
               else
                 // invalid input
                 return false;
           return true;
       else
          // invalid input
         return false;
   return false:
```



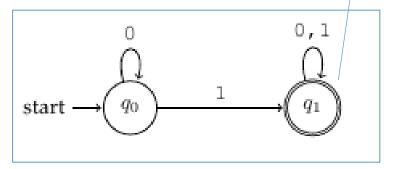
```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
              state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
             state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state(String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
              ch = s.charAt(i++);
               if (ch == '0' || ch == '1')
                  // do nothing
               else
                  // invalid input
                 return false;
           return true;
       else
          // invalid input
         return false;
   return false:
```



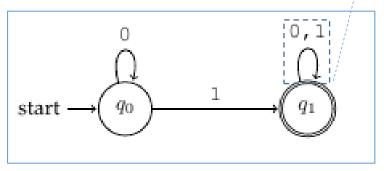
```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
              state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state(String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
              ch = s.charAt(i++);
              #if (ch == '0' || ch == '1')
                 // do nothing
               else
                  // invalid input
                 return false;
           return true;
        else
            // invalid input
           return false;
   return false;
```



```
public static boolean scan at least one 1 with state(String s)
  int state = 0;
  int i = 0:
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
      final char ch = s.charAt(i++);
      switch (state) {
       case 0:
           if (ch == '0')
              state = 0;
           else if (ch == '1')
             state = 1;
           else
             state = -1;
           break;
       case 1:
           if (ch == '0' || ch == '1')
             state = 1;
           else
            state = -1;
           break;
   return state == 1;
```

```
public static boolean scan at least one 1 without state(String s)
   int i = 0;
   while (i < s.length()) {
       char ch = s.charAt(i++);
       if (ch == '0')
          // do nothing
       else if (ch == '1') {
           while (i < s.length()) {
               ch = s.charAt(i++);
               if (ch == '0' || ch == '1')
                   // do nothing
               else
                 // invalid input
                 return false;
           return true;
       else
           // invalid input
         return false;
   return false;
```



```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
   int state = 0;
   int i = 0;
   System.out.println(s);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
       final char ch = s.charAt(i++);
       switch (state) {
       case 0:
           if (ch == 'a')
            state = 1;
           else
           state = -1;
           break:
       case 1:
           if (ch == 'a')
            state = 2;
           else
           state = -1;
           break:
       case 2:
           if (ch == 'a')
            state = 3;
           else
            state = -1;
           break:
       case 3:
           if (ch == 'a')
            state = 3;
           else
           state = -1;
           break:
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int i = 0;
   System.out.println(s);
    char ch = s.charAt(i++);
   if (ch == 'a') {
       if (i == s.length())
           return false;
        else {
           ch = s.charAt(i++);
           if (ch == 'a') {
               if (i == s.length())
                   return true;
                else {
                   while (i < s.length()) {
                       ch = s.charAt(i++);
                       if (ch == 'a')
                         // do nothing
                        else
                          // invalid input
                         return false;
                    return false;
            else
               // invalid input
                return false;
    else
       // invalid input
       return false;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                          public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                              System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                              char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                  if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                  else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                         if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                             return true;
           break:
                                                                                                          else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                 ch = s.charAt(i++);
               state = 2;
                                                                                                                 if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                  else
        case 2:
                                                                                                                     // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                    return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                              return false;
             state = -1;
           break:
       case 3:
                                                                                                      else
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
              state = 3;
                                                                                                          return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                              else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                  return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                         public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                             System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                             char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                 if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                 else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                         if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                             return true;
           break;
                                                                                                         else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                 ch = s.charAt(i++);
              state = 2;
                                                                                                                 if (ch == 'a')
                                    start –
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                 else
        case 2:
                                                                                                                    // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                   return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                             return false;
             state = -1;
           break:
       case 3:
                                                                                                     else
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
             state = 3;
                                                                                                         return false;
           else
            state = -1;
           break:
                                                                                             else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                 return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                          public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                              System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                              char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                  if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                  else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                      ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                          if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                              return true;
           break:
                                                                                                          else {
        case 1:
                                                                                                              while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                  ch = s.charAt(i++);
               state = 2;
                                                                                                                  if (ch == 'a')
                                    start
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                  else
        case 2:
                                                                                                                     // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                    return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                              return false;
             state = -1;
           break:
       case 3:
                                                                                                      else
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
              state = 3;
                                                                                                          return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                              else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                  return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                          public static boolean scan exactly two a without state(String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                              System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                              char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                  if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                  else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                      ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                          if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                              return true;
           break:
                                                                                                          else {
        case 1:
                                                                                                              while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                  ch = s.charAt(i++);
               state = 2;
                                                                      a
                                                                                                                  if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                  else
        case 2:
                                                                                                                     // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                    return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                              return false;
               state = -1;
           break:
       case 3:
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
              state = 3;
                                                                                                          return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                              else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                  return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                          public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                              System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                              char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                  if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                  else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                      ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                          if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                              return true;
           break:
                                                                                                          else {
        case 1:
                                                                                                              while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                  ch = s.charAt(i++);
               state = 2;
                                                                                                                  if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                  else
        case 2:
                                                                                                                     // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                    return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                              return false;
             state = -1;
           break:
       case 3:
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
               state = 3;
                                                                                                          return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                              else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                  return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                         public static boolean scan exactly two a without state(String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                             System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                             char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             vif (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                 if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                 else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                         if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                             return true;
           break:
                                                                                                         else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                 ch = s.charAt(i++);
              state = 2;
                                                                                                                 if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                 else
        case 2:
                                                                                                                    // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                   return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                             return false;
             state = -1;
           break:
       case 3:
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
             state = 3;
                                                                                                         return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                             else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                 return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                         public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                            int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                             System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                             char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                 if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                    return false;
        case 0:
                                                                                                 else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
                                                                                                  if (ch == 'a') {
             state = 1;
           else
                                                                                                         if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                            return true;
           break:
                                                                                                         else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                ch = s.charAt(i++);
              state = 2;
                                                                     B
                                                                                                                if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                    // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                 else
        case 2:
                                                                                                                    // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                   return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                             return false;
             state = -1;
           break:
        case 3:
           if (ch == 'a')
                                                                                                        // invalid input
             state = 3;
                                                                                                         return false;
           else
            state = -1;
           break:
                                                                                             else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                 return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                         public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                             System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                              char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                 if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                 else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                       / if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                             return true;
           break:
                                                                                                          else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                 ch = s.charAt(i++);
               state = 2;
                                                                                    a
                                                                                                                 if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                  else
        case 2:
                                                                                                                     // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                    return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                              return false;
             state = -1;
           break:
        case 3:
                                                                                                      else
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
              state = 3;
                                                                                                         return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                              else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                 return false;
   return state == 2;
```

```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                          public static boolean scan exactly two a without state (String s)
   int state = 0;
                                                                                             int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                             System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                              char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                 if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                 else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                         if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                             return true;
           break:
                                                                                                          else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                 ch = s.charAt(i++);
               state = 2;
                                                                                                                 if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                     // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                  else
        case 2:
                                                                                                                     // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                    return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                              return false;
             state = -1;
           break:
        case 3:
           if (ch == 'a')
                                                                                                         // invalid input
              state = 3;
                                                                                                         return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                              else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                 return false;
   return state == 2;
```

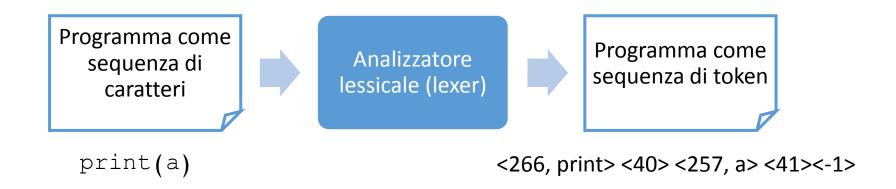
```
public static boolean scan exactly two a with state(String s)
                                                                                         public static boolean scan exactly two a without state(String s)
   int state = 0;
                                                                                            int i = 0;
   int i = 0;
                                                                                             System.out.println(s);
   System.out.println(s);
                                                                                             char ch = s.charAt(i++);
   while (state >= 0 && i < s.length()) {
                                                                                             if (ch == 'a') {
       final char ch = s.charAt(i++);
                                                                                                 if (i == s.length())
       switch (state) {
                                                                                                     return false;
        case 0:
                                                                                                 else {
           if (ch == 'a')
                                                                                                     ch = s.charAt(i++);
             state = 1;
                                                                                                     if (ch == 'a') {
           else
                                                                                                         if (i == s.length())
            state = -1;
                                                                                                             return true;
                                                                                         i ai
           break:
                                                                                                         else {
        case 1:
                                                                                                             while (i < s.length()) {
           if (ch == 'a')
                                                                                                                 ch = s.charAt(i++);
              state = 2;
                                                                                                                 if (ch == 'a')
                                    start -
           else
                                                                                                                 // do nothing
            state = -1;
           break:
                                                                                                                 else
        case 2:
                                                                                                                    // invalid input
           if (ch == 'a')
                                                                                                                   return false;
             state = 3;
           else
                                                                                                             return false;
             state = -1;
           break:
       case 3:
           if (ch == 'a')
                                                                                                        // invalid input
             state = 3;
                                                                                                         return false;
           else
             state = -1;
           break:
                                                                                             else
                                                                                                 // invalid input
                                                                                                 return false;
   return state == 2;
```

Laboratorio di Linguaggi Formali e Traduttori LFT lab T2, a.a. 2021/2022

Analisi lessicale

Analisi lessicale

- Analisi lessicale:
 - Input: un programma scritto in un linguaggio di programmazione.
 - Operazione: raggruppare sequenze di caratteri dell'input in elementi atomici del linguaggio (ad esempio, parole chiave, constanti numeriche, identificatori, operatori aritmetici, operatori logici, operatori di confronto, parentesi, ecc.).
 - Output: una sequenza di *token*; ogni token corrisponde ad un elemento atomico del linguaggio.



Analisi lessicale

- Esempi di elementi atomici di un linguaggio «Java-like»:
 - Parole chiave (while, print)
 - Identificatori (i, f, n)
 - Operatori (:=, <=, *, +)
 - Costanti (2, 1)
 - Simboli di punteggiatura (;)
 - Parentesi ((,), {, })

```
•
```

```
i:=2;
f:=1;
while(i<=n) {
    f:=f*i;
    i:=i+1
};
print(f)</pre>
```

Analisi lessicale: terminologia

- Unità lessicale: elemento atomico del linguaggio dell'input.
 - Esempi: la parola chiave while, un identificatore, un costante, ecc.
- Token: è un elemento che consiste di un nome, oppure una coppia che consiste di un nome e un attributo.
 - Nome del token: «simbolo astratto» che rappresenta un'unità lessicale.
- *Pattern*: la descrizione della forma che le sequenze di caratteri di un'unità lessicale devono avere.
 - Esempio: un identificatore è descritto da una sequenza di lettere e cifre numeriche, dove la sequenza non inizia con una cifra numerica.
- Lessema: sequenza di caratteri del programma sorgente che rispetta il pattern del token.

Token del linguaggio

Token	Pattern	Nome
Numeri	Costante numerica	256
Identificatore	Lettera seguita da lettere e cifre	257
Relop	Operatore relazionale (<,>,<=,>=,==,<>)	258
Assegnamento	assign	259
То	to	260
If	if	261
Else	else	262
While	while	263
Begin	begin	264
End	end	265
Print	print	266
Read	read	267
Disgiunzione	11	268
Congiunzione	& &	269
Negazione	!	33
Parentesi tonda sinistra	(40
Parentesi tonda destra)	41
Parentesi graffa sinistra	{	123
Parentesi graffa destra	}	125
Somma	+	43
Sottrazione	_	45
Moltiplicazione	*	42
Divisione	/	47
Punto e virgola	;	59
Virgola	,	44
EOF	Fine dell'input	-1

- Pattern: nella tabella i pattern sono descritti testualmente.
 - In generale i pattern sono descritti tramite le espressioni regolari.
 - «Costante numerica»:

$$0 + (1+...+9)(0+...+9)*$$

(non trattiamo numeri con sequenze di 0 iniziali).

«Lettera seguita da lettere e cifre»:

$$(a+...+z+A+...+Z)(a+...+z+A+...+Z+O+...+9)*$$

Token del linguaggio

Token	Pattern	Nome
Numeri	Costante numerica	256
Identificatore	Lettera seguita da lettere e cifre	257
Relop	Operatore relazionale (<,>,<=,>=,==,<>)	258
Assegnamento	assign	259
То	to	260
If	if	261
Else	else	262
While	while	263
Begin	begin	264
End	end	265
Print	print	266
Read	read	267
Disgiunzione	11	268
Congiunzione	& &	269
Negazione	!	33
Parentesi tonda sinistra	(40
Parentesi tonda destra)	41
Parentesi graffa sinistra	{	123
Parentesi graffa destra	}	125
Somma	+	43
Sottrazione	_	45
Moltiplicazione	*	42
Divisione	/	47
Punto e virgola	;	59
Virgola	,	44
EOF	Fine dell'input	-1

• Nomi:

- I nomi dei token sono espressi come costanti numeriche.
- Per i token che corrispondono ad un singolo simbolo: utilizziamo il codice ASCII del simbolo.
 - Eccezioni: < e > (perché c'è un token per gli operatori relazionali), constanti numeriche e identificatori che corrispondono a un singolo simbolo, ad esempio 8 oppure x.

Esempi di generazione di token

Token	Pattern	Nome
Numeri	Costante numerica	256
Identificatore	Lettera seguita da lettere e cifre	257
Relop	Operatore relazionale (<,>,<=,>=,==,<>)	258
Assegnamento	assign	259
То	to	260
If	if	261
Else	else	262
While	while	263
Begin	begin	264
End	end	265
Print	print	266
Read	read	267
Disgiunzione	11	268
Congiunzione	&&	269
Negazione	!	33
Parentesi tonda sinistra	(40
Parentesi tonda destra)	41
Parentesi graffa sinistra	{	123
Parentesi graffa destra	}	125
Somma	+	43
Sottrazione	_	45
Moltiplicazione	*	42
Divisione	/	47
Punto e virgola	;	59
Virgola	,	44
EOF	Fine dell'input	-1

Input:

read(a)

Sequenza di token generata:

<267, read>

<40>

<257, a>

<41>

<-1>

Esempi di generazione di token

Token	Pattern	Nome
Numeri	Costante numerica	256
Identificatore	Lettera seguita da lettere e cifre	257
Relop	Operatore relazionale (<,>,<=,>=,==,<>)	258
Assegnamento	assign	259
То	to	260
If	if	261
Else	else	262
While	while	263
Begin	begin	264
End	end	265
Print	print	266
Read	read	267
Disgiunzione	11	268
Congiunzione	& &	269
Negazione	!	33
Parentesi tonda sinistra	(40
Parentesi tonda destra)	41
Parentesi graffa sinistra	{	123
Parentesi graffa destra	}	125
Somma	+	43
Sottrazione	_	45
Moltiplicazione	*	42
Divisione	/	47
Punto e virgola	;	59
Virgola	,	44
EOF	Fine dell'input	-1

```
Input:
while (> x \ 0) print(x)
Sequenza di token generata:
<263, while>
<40>
<258, >>
<257, x>
<256, 0>
<41>
<266, print>
<40>
<257, x>
<41>
```

<-1>

Esempi di generazione di token

Token	Pattern	Nome
Numeri	Costante numerica	256
Identificatore	Lettera seguita da lettere e cifre	257
Relop	Operatore relazionale (<,>,<=,>=,==,<>)	258
Assegnamento	assign	259
То	to	260
If	if	261
Else	else	262
While	while	263
Begin	begin	264
End	end	265
Print	print	266
Read	read	267
Disgiunzione	11	268
Congiunzione	& &	269
Negazione	!	33
Parentesi tonda sinistra	(40
Parentesi tonda destra)	41
Parentesi graffa sinistra	{	123
Parentesi graffa destra	}	125
Somma	+	43
Sottrazione	_	45
Moltiplicazione	*	42
Divisione	/	47
Punto e virgola	;	59
Virgola	,	44
EOF	Fine dell'input	-1

Input:

&& 5 {begin

Sequenza di token generata:

<269>

<256, 5>

<123>

<264, begin>

<-1>

Per il momento non dobbiamo occuparsi della struttura dell'input, solo la generazione di token seguendo la descrizione della tabella.

Attributi dei token

- Attributi sono importanti per i token seguenti: numeri, identificatori, operatori relazionali.
 - Esempio: per x < 5, genera <257,x > <258, < > <256, 5 > <-1 > bisogna sapere quale identificatore (attributo "x") è confrontato con quale costante numerica (attributo "5"), e in quale maniera (attributo "<").
 - Questi attributi saranno necessari per la generazione di codice intermedio (ultimo argomento del laboratorio).
- Nell'implementazione, per comodità, anche i token che corrispondono a lessemi con più simboli (| | , & &, le parole chiave) avranno attributi.

Analizzatore lessicale (lexer)

- Dato un input (programma scritto in un certo linguaggio), l'analizzatore lessicale produce una sequenza di token che corrisponde all'input.
- Gestisce anche «white space» (spazi bianchi, tabulazioni, ritorno a capo): deve essere ignorato (non corrisponde a nessun token).
- Deve segnalare la presenza di caratteri illeciti che non corrispondono ai pattern di nessun token, ad esempio # o @ per nostro linguaggio.

Utilizzo dei DFA nell'implementazione del lexer

- Domanda: come concludere che una sottosequenza di simboli dell'input corrisponde ad un token?
- Risposta: quando la sotto-sequenza corrisponde al pattern del token (problema di *riconoscimento* della sotto-sequenza).
- Per ogni token, passare dal pattern (espressione regolare) ad un DFA equivalente.
 - Catena di costruzioni:

```
espressione regolare
```

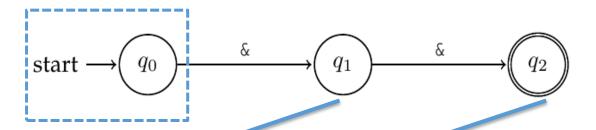
⇒ ε-NFA

⇒ DFA

⇒ DFA minimo

- I pattern di nostro linguaggio sono semplici: si può progettare il DFA direttamente, senza fare tutti i passi della catena di costruzioni.
- Implementare il DFA come parte del lexer.

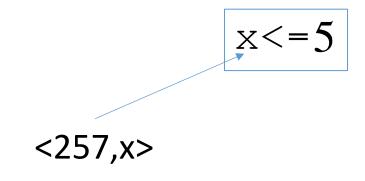
Esempio: token per & &



- Dopo il riconoscimento di un token, dobbiamo identificare con cura qual'è il prossimo simbolo dell'input da analizzare.
- Esempio (1):
 - Per l'input x <= 5, dopo la lettura della sotto-sequenza <=, siamo sicuri che quella sotto-sequenza corrisponde al token < 258, <= >.
 - Il prossimo simbolo, cioè 5, sarà poi letto nel contesto dell'identificazione del *prossimo* token.

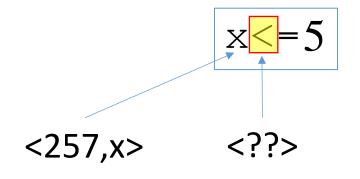
$$\times < =5$$

- Dopo il riconoscimento di un token, dobbiamo identificare con cura qual'è il prossimo simbolo dell'input da analizzare.
- Esempio (1):
 - Per l'input x <= 5, dopo la lettura della sotto-sequenza <=, siamo sicuri che quella sotto-sequenza corrisponde al token < 258, <= >.
 - Il prossimo simbolo, cioè 5, sarà poi letto nel contesto dell'identificazione del *prossimo* token.



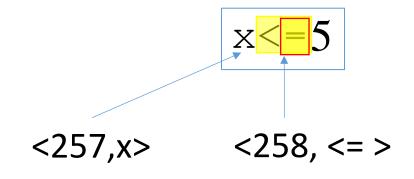
Supponiamo che abbiamo già identificato il token <257,x>

- Dopo il riconoscimento di un token, dobbiamo identificare con cura qual'è il prossimo simbolo dell'input da analizzare.
- Esempio (1):
 - Per l'input x <= 5, dopo la lettura della sotto-sequenza <=, siamo sicuri che quella sotto-sequenza corrisponde al token < 258, <= >.
 - Il prossimo simbolo, cioè 5, sarà poi letto nel contesto dell'identificazione del *prossimo* token.



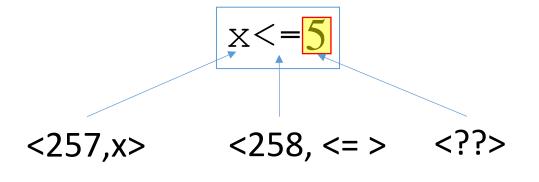
Legge il < come primo passo per identificare il prossimo token

- Dopo il riconoscimento di un token, dobbiamo identificare con cura qual'è il prossimo simbolo dell'input da analizzare.
- Esempio (1):
 - Per l'input x <= 5, dopo la lettura della sotto-sequenza <=, siamo sicuri che quella sotto-sequenza corrisponde al token < 258, <= >.
 - Il prossimo simbolo, cioè 5, sarà poi letto nel contesto dell'identificazione del *prossimo* token.



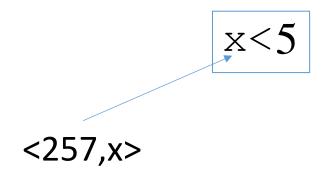
Legge il =, così è sicuro che il prossimo token da generare è <258, <= >

- Dopo il riconoscimento di un token, dobbiamo identificare con cura qual'è il prossimo simbolo dell'input da analizzare.
- Esempio (1):
 - Per l'input x <= 5, dopo la lettura della sotto-sequenza <=, siamo sicuri che quella sotto-sequenza corrisponde al token < 258, <= >.
 - Il prossimo simbolo, cioè 5, sarà poi letto nel contesto dell'identificazione del *prossimo* token.



Legge il 5, che fa parte del pattern de *prossimo* token

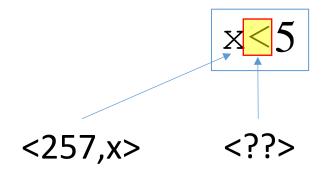
- Esempio (2):
 - Per l'input x < 5, dopo la lettura del <, non è ancora chiaro se il token corrisponde a <258, <>> oppure <258, <>>.
 - Quindi il simbolo dopo <, cioè 5, deve essere letto.
 - A quel punto, è chiaro che il token per l'operatore relazionale è <258, < >.
 - Procediamo con l'identificazione del prossimo token, prendendo in considerazione il fatto che abbiamo già letto il 5 (che sarà il primo simbolo del lessema del prossimo token da generare).



Supponiamo che abbiamo già identificato il token <257,x>

• Esempio (2):

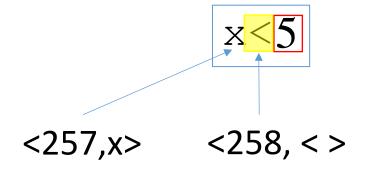
- Per l'input x < 5, dopo la lettura del <, non è ancora chiaro se il token corrisponde a <258, <>> oppure <258, <>>.
- Quindi il simbolo dopo <, cioè 5, deve essere letto.
- A quel punto, è chiaro che il token per l'operatore relazionale è <258, < >.
- Procediamo con l'identificazione del prossimo token, prendendo in considerazione il fatto che abbiamo già letto il 5 (che sarà il primo simbolo del lessema del prossimo token da generare).



Legge il < come primo passo per identificare il prossimo token

• Esempio (2):

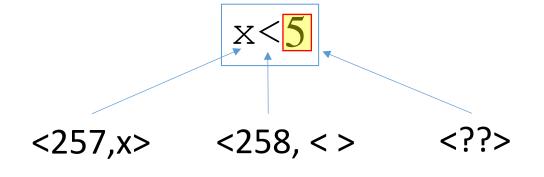
- Per l'input x < 5, dopo la lettura del <, non è ancora chiaro se il token corrisponde a <258, <>> oppure <258, <>>.
- Quindi il simbolo dopo <, cioè 5, deve essere letto.
- A quel punto, è chiaro che il token per l'operatore relazionale è <258, < >.
- Procediamo con l'identificazione del prossimo token, prendendo in considerazione il fatto che abbiamo già letto il 5 (che sarà il primo simbolo del lessema del prossimo token da generare).



Legge il 5: dato che in nessun pattern possiamo avere la sequenza <5 all'inizio, è sicuro che < corrisponde al token <258, < >

• Esempio (2):

- Per l'input x < 5, dopo la lettura del <, non è ancora chiaro se il token corrisponde a <258, <>> oppure <258, <>>.
- Quindi il simbolo dopo <, cioè 5, deve essere letto.
- A quel punto, è chiaro che il token per l'operatore relazionale è <258, < >.
- Procediamo con l'identificazione del prossimo token, prendendo in considerazione il fatto che abbiamo già letto il 5 (che sarà il primo simbolo del lessema del prossimo token da generare).



Il 5 letto a passo precedente fa parte del lessema del prossimo token

Gestione identificatori/parole chiave

- Dopo la lettura di un lessema di un identificatore: utilizzare il lessema per l'attributo del token (ad esempio, per l'identificatore temp, otteniamo il token <257, temp>).
- Parole chiave: corrispondono al pattern degli identificatori («lettera seguita da lettere e cifre», cioè stringa generata da (a+...+z+A+...+Z)(a+...+z+A+...+Z+O+...+9)*).
- Consiglio per l'implementazione:
 - Prima identificare una sotto-sequenza che corrisponde al pattern degli identificatori («lettera seguita da lettere e cifre»), memorizzando la sotto-sequenza come una string.
 - Poi confrontare la string con tutte le parole chiave; se la string non corrisponde a una delle parole chiave, è per forza un identificatore.