



Johannes Kananen

Pelikehittäjä, ohjelmoija
poppi75.github.io

TAIDOT

Kielet

C#

Py

HTML

CSS

GD Script

Pelimoottorit

Unity

Godot

Unreal Engine

Ohjelmat

VSCode

Office

Blender

Premiere Pro

After Effects

Photoshop

OPINNOT

Peruskoulu Yrittäjyysluokka, Kuulammen koulu, 2024

Opiskelen tällä hetkellä OSAO Kaukovainion yksikkö, tekniikka, Tieto- ja viestintätekniikan perustutkinto, Ohjelmistokehittäjä / Pelikehittäjä

YRITTÄJYYS

Oma 4H:n kautta perustettu yritys



Käytetty projektissa



Jotain kokemusta

Muut tiedot

suomi, englanti



22.04.2008 Oulu, Suomi



johannes.contact.business@gmail.com

