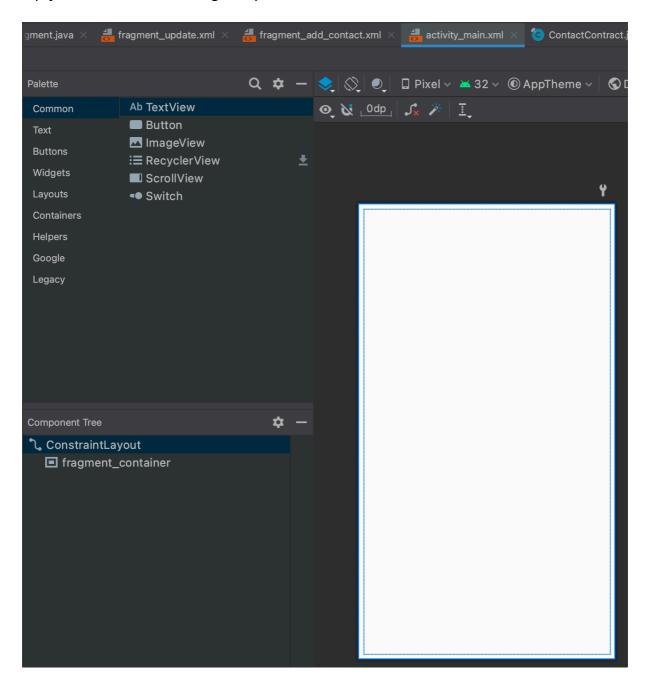
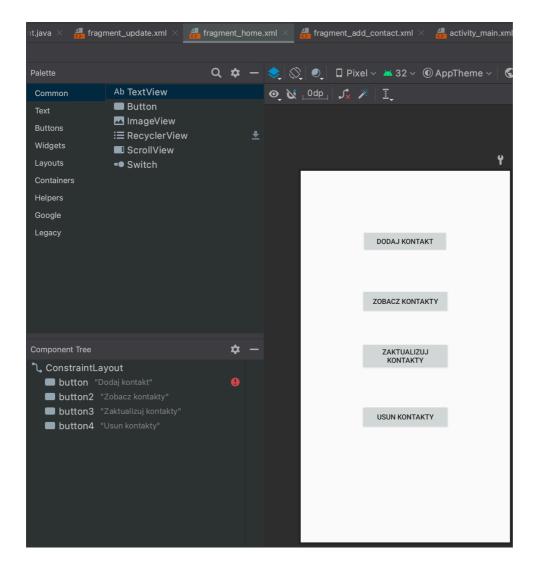
Bazy danych to jedna z wielu możliwości przechowywania danych naszej aplikacji, nawet gdy zostanie ona wyłączona. Lokalne bazy danych nie wymagają połączenia internetowego i stanowią doskonały sposób zapisu dużej ilości informacji. Aplikacje na platformę Android korzystają z SQLite, którego działanie przedstawię w poniższej aplikacji. Aplikacja jest prostą aplikacją wykorzystującą możliwości jakie daje SQLite w Androidzie. (Warto w tym miejscu przypomnieć sobie podstawowe komendy SQL). Aplikacja będzie dawała możliwość zapisywania, wyświetlania, edytowania oraz usuwania "kontaktów", oprzemy ją na fragmentach – dosłownie w całości, więc main_activity.xml będzie tylko i wyłącznie kontenerem na fragmenty:



```
activity_main.xml
           \frac{4}{5} fragment_update.xml \times
                                fragment_add_contact.xml
gment.java 🗡
       <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
       <android.support.constraint.ConstraintLayout</pre>
            xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
            xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
            xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            tools:context=".MainActivity">
            <FrameLayout</pre>
                android:id="@+id/fragment_container"
                android:layout_width="395dp"
                android:layout_height="715dp"
                android:layout_marginStart="8dp"
                android:layout_marginTop="8dp"
                android:layout_marginEnd="8dp"
                android:layout_marginBottom="8dp"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent">
            </FrameLayout>
        </android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

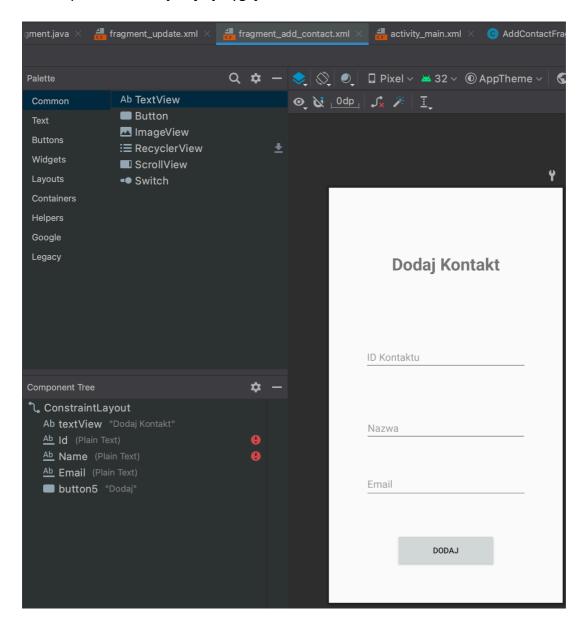
1. Najpierw stworzymy wszystkie fragmenty i logikę ich uruchamiania. Pierwszym fragmentem będzie HomeFragment, który wyświetla dostępne opcje, powinien wyglądać mniej więcej tak:



Kod XML:

```
app:layout constraintTop toTopOf="parent"
```

2. worzymy teraz fragment: AddContactFragment, będzie on odpowiedzialny za dodawanie nowych kontaktów. Każdy kontakt to trzy pola: ID, nazwa i email. Tak powinien mniej więcej wyglądać:



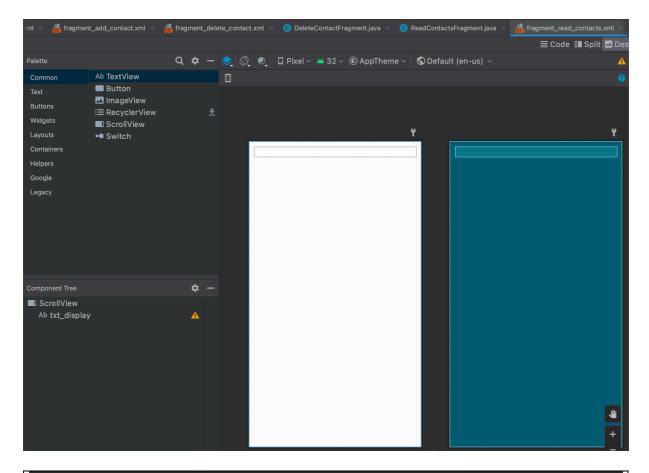
Kod fragment_add_contact.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".AddContactFragment">

<TextView
    android:id="@+id/textView"
    android:layout_width="283dp"</pre>
```

```
<EditText
<EditText
    android:inputType="textPersonName"
<EditText
```

3. Tworzymy kolejny fragment: ReadContactsFragment, który używa komponentu ScrollView i będzie służył do wyświetlania zapisanych kontaktów:

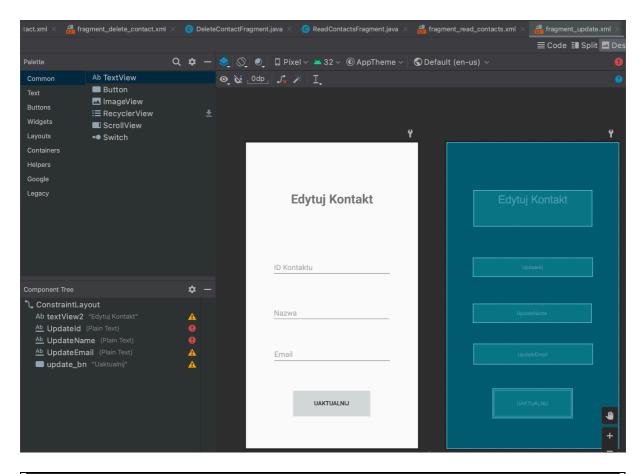


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ReadContactsFragment">

<TextView
    android:layout_width="match_parent"</pre>
```

```
android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/txt_display"
    android:textStyle="bold"
    android:textSize="18sp"
    android:layout_margin="12dp"
    android:text="" />
</ScrollView>
```

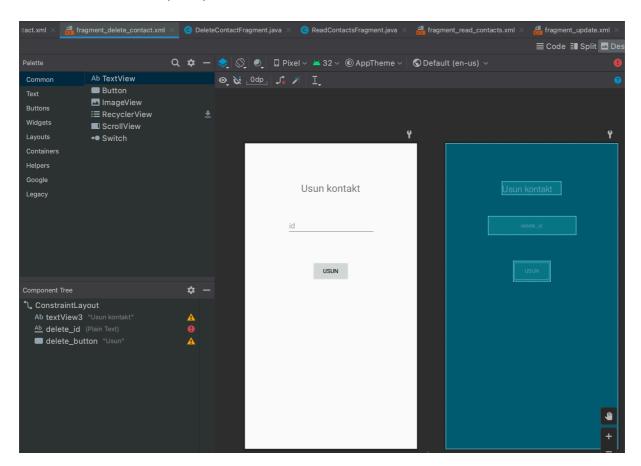
4. Kolejny fragment to UpdateFragment, który będzie służył do edycji kontaktu o podanym ID, jest w zasadzie kalką fragmentu dodającego kontakt:



```
android:layout_marginStart="8dp
<EditText
    android:layout_width="190dp"
```

```
android:layout_height="70dp"
android:layout_marginStart="8dp"
android:layout_marginTop="8dp"
android:layout_marginEnd="8dp"
android:layout_marginBottom="8dp"
android:text="Uaktualnij"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintHorizontal_bias="0.497"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:layout_constraintVertical_bias="0.899" />
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

5. Ostatni fragment, DeleteFragment, który będzie dawał możliwość usunięcia elementu z bazy danych:

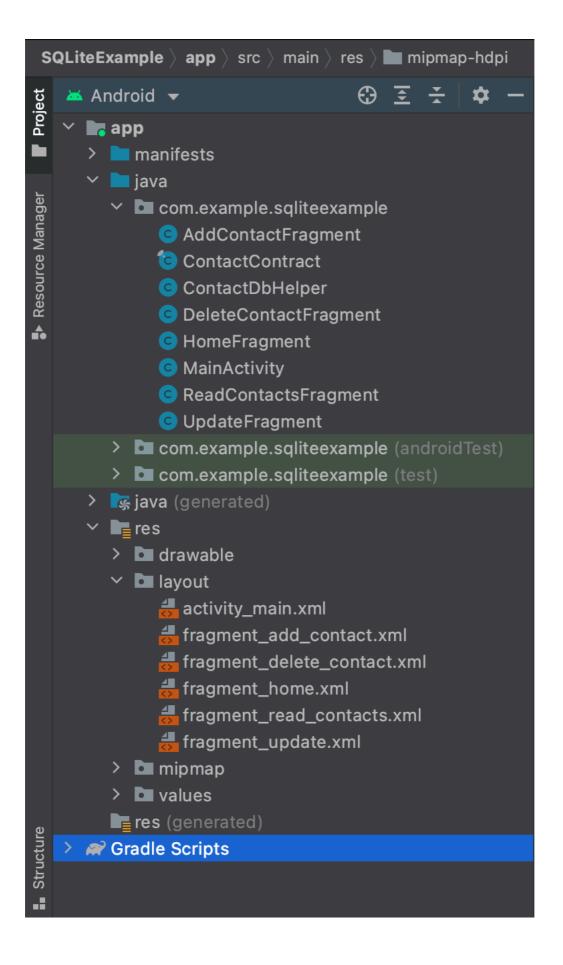


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".DeleteContactFragment">

<TextView</pre>
```

```
android:inputType="textPersonName"
   <Button
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

A tak powinno wyglądać drzewo projektu po dodaniu wszystkich niezbędnych fragmentów: (ContanctContract oraz ContactDbHelper jeszcze nie ma, stworzymy je w późniejszych krokach)



6. Kolejny krok to implementacja mechanizmu pozwalającego na wywoływanie odpowiednich fragmentów. Najpierw zaczynamy od zmodyfikowania kodu w HomeFragment:

```
sqliteexample > c HomeFragment

    app ▼ ☐ Pixel 5 API 27 ▼
         package com.example.sqliteexample;
         public class HomeFragment extends Fragment implements View.OnClickListener {
             private Button BnSave, BnView, BnDelete, BnUpdate; //przyciski wyboru
             OnDbOpListener dbOpListener;
             public HomeFragment() {
                 // Wymaga pustego kontruktora
             public interface OnDbOpListener{
                 void dBOpPerformed(int method);
             @Override
30 o @
             public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                                      Bundle savedInstanceState) {
                 View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_home, container, attachToRoot: false);
                 BnSave = view.findViewById(R.id.button);
                 //ustawienie guzika do dodawania kontaktów
                 BnSave.setOnClickListener(this);
                 BnView = view.findViewById(R.id.button2);
                 BnView.setOnClickListener(this);
                 BnUpdate = view.findViewById(R.id.button3);
                 BnUpdate.setOnClickListener(this);
                 BnDelete = view.findViewById(R.id.button4);
                 BnDelete.setOnClickListener(this);
                 return view;
```

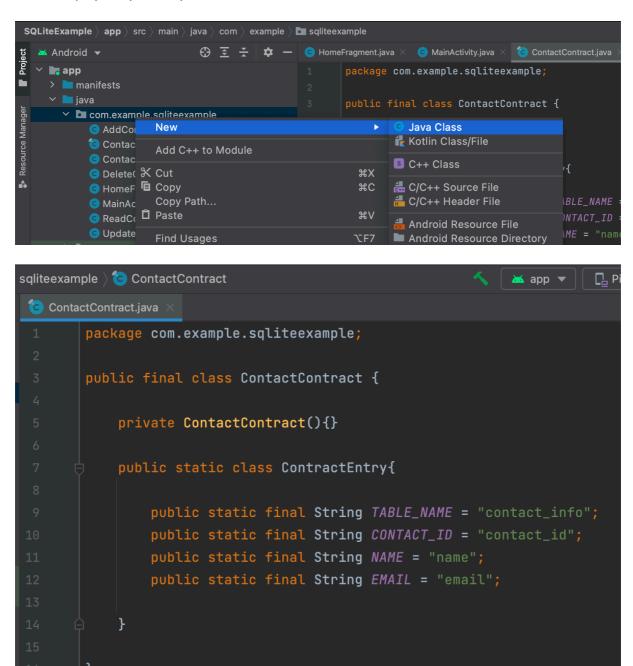
Musimy jeszcze przesłonić metodę onClick tak, aby na podstawie naciśniętego przycisku wysyłać odpowiednią informację do MainActivity:

```
@Override
public void onClick(View v) {
   switch (v.getId()){
       // Jeśli zostanie naciśniety przycisk dodania kontaktu,
       case R.id.button:
            dbOpListener.dBOpPerformed( method: 0);
       case R.id.button2:
            dbOpListener.dBOpPerformed( method: 1);
        case R.id.button3:
            dbOpListener.dBOpPerformed( method: 2);
        case R.id.button4:
            dbOpListener.dBOpPerformed( method: 3);
public void onAttach(Context context){
    Activity activity = (Activity) context;
       dbOpListener = (OnDbOpListener) activity;
    catch (ClassCastException e){
        throw new ClassCastException(activity.toString()
```

W MainActivity implementujemy kontener na fragmenty modyfikując metodę onCreate: (Pamiętajmy o tym, by zaimplementować interfejs z HomeFragment)

```
sqliteexample 🕽 😊 MainActivity
C HomeFragment.java × C MainActivity.java >
       package com.example.sqliteexample;
       public class MainActivity extends AppCompatActivity implements HomeFragment.OnDbOpListener {
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                super.onCreate(savedInstanceState);
                setContentView(R.layout.activity_main);
               if(findViewById(R.id.fragment_container)!=null){
                    if(savedInstanceState!=null){
                    HomeFragment homeFragment = new HomeFragment();
                    getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                            .add(R.id.fragment_container, homeFragment).commit();
           @Override
           public void dBOpPerformed(int method) {
                switch (method){
                        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                                .replace(R.id.fragment_container,
                                new AddContactFragment()).addToBackStack(null).commit();
                        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                                .replace(R.id.fragment_container,
                                new ReadContactsFragment()).addToBackStack(null).commit();
                        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                                .replace(R.id.fragment_container,
                                new UpdateFragment()).addToBackStack(null).commit();
                        break;
                        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                                .replace(R.id.fragment_container,
                                new DeleteContactFragment()).addToBackStack(null).commit();
                        break;
```

7. Tworzymy teraz klasę Javy, która będzie nam służyła za szablon obiektu dla wpisywanych danych:



8. Kolejny krok, to stworzonie klasy, która będzie naszą klasą z metodami obsługującymi bazę danych. Większość to po prostu komendy SQL:

```
sqliteexample > c ContactDbHelper
© ContactContract.java × © ContactDbHelper.java ×
         package com.example.sqliteexample;
         // odpowiedzialne za nasza bazę danych.
         public class ContactDbHelper extends SQLiteOpenHelper{
             public static final String DATABASE_NAME = "contact_db";
             // Definiujemy nazwę naszej bazy danych
             //polecenie tworzenia bazy danych
             public static final String CREATE_TABLE = "create table "
                     + ContactContract.ContractEntry.TABLE_NAME+"(
                     + ContactContract.ContractEntry.CONTACT_ID+" number,"
                     + ContactContract.ContractEntry.NAME+" text,
                      + ContactContract.ContractEntry.EMAIL+" text);";
             public static final String DROP_TABLE = "drop table if exists "
                      + ContactContract.ContractEntry.TABLE_NAME;
             public ContactDbHelper(Context context){
                  super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION);
             public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
33 0 @
                 db.execSQL(CREATE_TABLE);
39 01 @
             public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
                 db.execSQL(DROP_TABLE);
                  onCreate(db);
             //metoda dodająca kontakt do bazy danych
     ര
             public void addContact(int id, String name, String email,
                                     SQLiteDatabase database){
                  ContentValues contactValues = new ContentValues();
                  contactValues.put(ContactContract.ContractEntry.CONTACT_ID, id);
                  contactValues.put(ContactContract.ContractEntry.NAME, name);
                  contactValues.put(ContactContract.ContractEntry.EMAIL, email);
                 database.insert(ContactContract.ContractEntry.TABLE_NAME,
```

9. Mamy wszystko. Teraz implementacja fragmentów. Najpierw dodawanie kontaktu do bazy:

```
sqliteexample 🔾 😊 AddContactFragment
         package com.example.sqliteexample;
        public class AddContactFragment extends Fragment {
             private Button bnSave;
             public AddContactFragment() {
             @Override
23 of @
             public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                                       Bundle savedInstanceState) {
                 View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_add_contact,
                 bnSave = view.findViewById(R.id.button5);
                 Id = view.findViewById(R.id.Id);
                 Name = view.findViewById(R.id.Name);
                 Email = view.findViewById(R.id.Email);
                 bnSave.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                     @Override
                     public void onClick(View v) {
                          //pobieranie elementów bazy danych
                         String id = Id.getText().toString();
                         String name = Name.getText().toString();
                         String email = Name.getText().toString();
                         ContactDbHelper contactDbHelper = new ContactDbHelper(getActivity());
                         SQLiteDatabase database = contactDbHelper.getWritableDatabase();
                         int int_id = Integer.parseInt(id);
                         contactDbHelper.addContact(int_id, name, email, database);
                         contactDbHelper.close();
                         Id.setText("");
                         Toast.makeText(getActivity(), text: "Dodano",
                                 Toast.LENGTH_SHORT).show();
                 return view;
```

Dodawanie powinno działać, jeszcze nie możemy podejrzeć efektu, ale jeśli zobaczymy wiadomość Toast, najpewniej wszystko działa poprawnie.

10. Żeby wyświetlić dodane kontakty, musimy dodać metodę do DbHelpera:

```
public Cursor readCotacts(SQLiteDatabase database) {

String[] projections = {ContactContractEntry.CONTACT_ID,
ContactContract.ContractEntry.NAME, ContactContractEntry.EMAIL};

Cursor cursor = database.query(ContactContractEntry.TABLE_NAME, projections,
selection: null, selectionArgs: null, groupBy: null, having: null, orderBy: null);

return cursor;

}
```

Teraz fragment ReadContactsFragment wyświetlający wszystkie wpisy z bazy:

11. Tak samo by edytować kontakt, dodajemy odpowiednią metodę do ContactDbHelper:

```
public void updateContact(int id, String name, String email, SQLiteDatabase database){
    ContentValues contentValues = new ContentValues();
    contentValues.put(ContactContract.ContractEntry.NAME, name);
    contentValues.put(ContactContract.ContractEntry.EMAIL, email);

String selection = ContactContract.ContractEntry.CONTACT_ID+ " = " +id;

database.update(ContactContract.ContractEntry
    .TABLE_NAME, contentValues, selection, whereArgs: null);
}
```

Następnie modyfikujemy kod fragmentu UpdateFragment

```
sqliteexample 
angle C UpdateFragment 
angle m updateContact
                                                     fragment_read_contacts.xml ×
C AddContactFragment.java ×
         package com.example.sqliteexample;
        public class UpdateFragment extends Fragment {
             private Button Update_bn;
             public UpdateFragment() {
             @Override
23 o† @
             public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                                     Bundle savedInstanceState) {
                 View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_update, container, attachToRoot: false);
                 Update_id = view.findViewById(R.id.UpdateId);
                 Update_name = view.findViewById(R.id.UpdateName);
                 Update_email = view.findViewById(R.id.UpdateEmail);
                 Update_bn = view.findViewById(R.id.update_bn);
                 Update_bn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                     @Override
                     public void onClick(View v) {
                        updateContact();
                 return view;
             private void updateContact(){
                 int id = Integer.parseInt(Update_id.getText().toString());
                 String name = Update_name.getText().toString();
                 String email = Update_email.getText().toString();
                 ContactDbHelper contactDbHelper = new ContactDbHelper(getActivity());
                 SQLiteDatabase database = contactDbHelper.getWritableDatabase();
                 contactDbHelper.updateContact(id, name, email, database);
                 contactDbHelper.close();
                 Toast.makeText(getActivity(), text: "Kontakt zaktualizowany", Toast.LENGTH_LONG).show();
```

12. Na koniec usuwanie, dodajemy metodę do ContactDbHelper:

```
public void deleteContact(int id, SQLiteDatabase database) {

String selection = ContactContractEntry.CONTACT_ID+" = "+id;

database.delete(ContactContractEntry.TABLE_NAME, selection, whereArgs: null);

}

}
```

Oraz implementujemy usuwanie w DeleteFragment:

```
### properties APP | Pivel 5 A
```

```
private void deleteContact(){

ContactDbHelper contactDbHelper = new ContactDbHelper(getActivity());
    SQLiteDatabase database = contactDbHelper.getWritableDatabase();

int id = Integer.parseInt(Id.getText().toString());
    contactDbHelper.deleteContact(id, database);
    contactDbHelper.close();
    Id.setText("");
    Toast.makeText(getActivity(), text: "Usunieto", Toast.LENGTH_SHORT).show();

}

}

}
```