

LUCAS CONTRERAS HODAPP

18 ANS



📞 07 49 45 25 80

✉ lucascontrerashodapp@gmail.com

📍 Le Puy-en-Velay - 43000

LANGUES

Anglais : A2 (niveau élémentaire)

Espagnol : B1 (niveau intermédiaire)

FORMATION

BAC général (spé NSI + Mathématiques)

2021-2024, Lycée Marmontel
Mauriac - 15

BUT Informatique graphique

2024-2027, IUT Clermont Auvergne
Le Puy-en-Velay - 43

CENTRE D'INTÉRÊT

Fascination pour les univers riches

Post-apo, fantasy, mondes futuristes... ce sont ces univers complexes et immersifs qui me captivent, qu'ils soient sombres, technologiques ou remplis de mystères.

Lecteur de romans d'aventure

J'aime me plonger dans des récits bien construits, suivre l'évolution des personnages et découvrir des mondes profonds au fil des pages.

Curieux du ciel et de l'espace

Planètes, galaxies, trous noirs ou systèmes lointains... j'aime bien tout ce qui touche à l'astronomie, sans vraiment savoir pourquoi, juste parce que c'est fascinant.

Développeur d'application

Depuis que j'ai commencé à coder, je vois chaque projet comme un défi à structurer, comprendre et améliorer. J'aime concevoir des systèmes clairs, logiques et efficaces, que ce soit pour un jeu, une appli ou un logiciel en réseau. Curieux et exigeant, j'avance en explorant, en testant, et surtout en construisant mes propres outils. Mes projets persos sont pour moi un vrai terrain d'apprentissage, où je pousse toujours un peu plus la maîtrise de ce que je développe.

COMPÉTENCES

- **DÉVELOPPEMENT DE JEU (UNREAL ENGINE PRINCIPALEMENT)**
Systèmes de combat avec hitbox, collisions, animation
Blueprints et C++, interfaces, effets visuels et logique gameplay
Optimisation, debug, intégration de features complexes
- **PROGRAMMATION & DÉVELOPPEMENT**
C++, Python, SQL, un peu de web si besoin
Architecture de projets, structuration du code
Connaissance des outils Git et Github pour la collaboration
- **RÉSEAU & COMMUNICATION CLIENT/SERVEUR**
Compréhension des protocoles réseau de base (TCP, UDP)
Développement d'un serveur local et échanges client-serveur simples
Tests en réseau local, sockets en Python et C++
- **ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT & OUTILS**
Utilisation régulière de PyCharm, Visual Studio Code et Visual Studio
Installation, configuration et gestion d'environnements de développement
Maîtrise de la ligne de commande Linux et des principaux outils système
Capacité à configurer un OS, installer des paquets, comprendre le fonctionnement général d'un système Linux

EXPÉRIENCES ET PROJETS

DÉVELOPPEMENT D'UN RÉSEAU SOCIAL LOCAL – PROJET RSL 2024 – Projet personnel et scolaire

Conception d'un réseau social en réseau local – Développement d'un serveur multi-utilisateurs – Création d'une interface utilisateur fonctionnelle – Gestion des échanges en temps réel – Mise en place de protocoles réseau – Tests et débogage sur réseau local

JEU VIDÉO 2D EN PYTHON (2024)

2024 – Projet personnel et scolaire

Développement d'un jeu 2D sans moteur externe – Programmation des déplacements, combats, gestion des maps – Intégration d'animations et d'ennemis – Système de dialogue et de navigation – Structure du projet pensée pour être claire et modulable – Réalisation complète du gameplay

STAGE EN PHARMACIE (2021)

Pharmacie Malbec, Mauriac [15]

Stage d'observation en officine – Apprentissage de la gestion des stocks – Sensibilisation au secret professionnel – Découverte du métier et des responsabilités liées au domaine médical