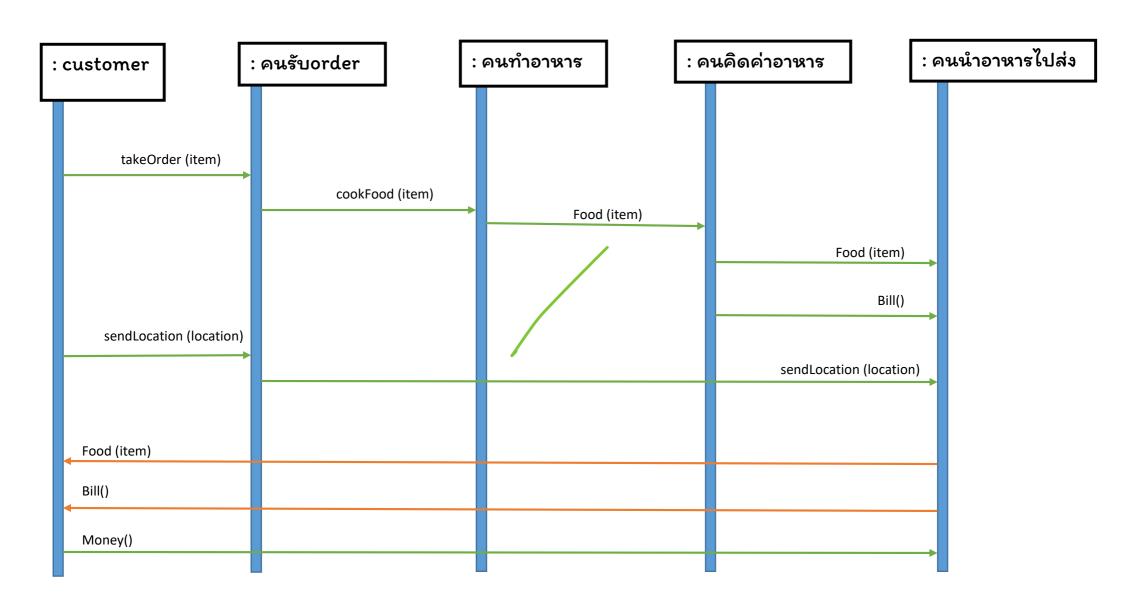
ร้านอาหาร Delivery



ร้านอาหาร Delivery

Customer

-a list of menu items

-location of customer

sendLocation(location of
customer)
orderMenu(menu_item)

States:

- a list of menu items
- location of customer

Behaviors:

sendLocation(location of customer) >> send location to คนรับorder orderMenu(menu_item) >> order the menu to คนรับorder

States:

- -location of customer
- -bill charge

Behaviors:

takeLocation(location of customer) >> take customer location from คนรับ order.

deliveryFood(menu_item) >> delivery the food to customer location. takeMoney() >> give bill charge and take money from customer.

คนรับorder

- -location of customer
- -a list of menu items
- -a list of คนทำอาหาร

specifyLocation(location of
customer)
takeOder(menu_item)

States:

- -location of customer
- -a list of menu items
- -a list of คนทำอาหาร

Behaviors:

specifyLocation(location of customer)
>> specify location from customer and
send to คนนำอาหารไปส่ง when the food
already to serve.
takeOder(menu_item) >> sent this
request to คนทำอาหาร

คนนำอาหารไปส่ง

-location of customer

takeLocation(location of customer)
deliveryFood(menu_item)
takeMoney()

คนทำอาหาร

-คนคิดค่าอาหาร

 \bigstar

cookFood(menu_item)

States:

-คนคิดค่าอาหาร

Behaviors:

cookFood(menu_item) >> cook the food and send to คนคิดค่าอาหาร

คนคิดค่าอาหาร

-คนนำอาหารไปส่ง

calculateMoney(menu_item)

States:

-คนนำอาหารไปส่ง

Behaviors:

calculateMoney(menu_item) >> calculate the money of the food and send food and bill charge to คนนำอาหาร ไปส่ง