RELATIONSHIPS BETWEEN CLASSES/OBJECTS

CLASS DIAGRAM

พนักงานรับออเดอร์

- เมนูอาหาร
- พนักงานแคชเชียร์
- รายชื่อพนักงานเสิร์ฟ

โชว์เมนู(เมนูอาหาร) ส่งออเดอร์(เมนูอาหารที่จด)

STATES:

- เมนูอาหาร
- พนักงานแคชเชียร์
- รายชื่อพนักงานเสิร์ฟ

BEHAVIORS:

- โชว์เมนู() : ให้ลูกค้าเลือก(เมนูอาหาร)
- ส่งออเดอร์(เมนูอาหารที่จด) ะ ส่งคำสั่งให้พนักงานเสิร์ฟส่งออเดอร์ ✓
 ให้พ่อครัว และส่งออเดอร์ให้แคชเชียร์(คิดเงิน) — — — —

พนักงานแคชเชียร์

– คิดเงิน

คิดเงิน(เมนูอาหารที่จด) ← ─ ─ ·
ทอนเงิน()

STATES:

– คิดเงิน

BEHAVIORS:

คิดเงิน(เมนูอาหารที่จด) : คิดเงินตามราคาของเมนูอาหาร ทอนเงิน() : ทอนเงินเมื่อได้รับจำนวนเงินมาเกินจำนวนราคา ของอาหารแล้วส่งกลับลูกค้า

พนักงานเสิร์ฟ

- ออเดอร์อาหาร
- รายชื่อพ่อครัว
- ส่งออเดอร์(เมนูอาหารที่จด)
 เสิร์ฟอาหาร(อาหารปรุงเสร็จ)

STATES:

- ออเดอร์อาหาร
- รายชื่อพ่อครัว

BEHAVIORS:

ส่งออเดอร์(เมนูอาหารที่จด) : ส่งคำสั่งให้พ่อครัว(ทำอาหาร)
เสิร์ฟอาหาร(อาหารปรุงเสร็จ) : ส่งอาหารให้ลูกค้า เมื่อพ่อครัวส่ง
อาหารปรุงเสร็จมากให้

พ่อครัว

ทำอาหาร(เมนูอาหารที่จด)

STATES:

BEHAVIORS:

ทำอาหาร(เมนูอาหารที่จด) : ทำอาหารตามเมนูที่ได้รับ และส่งข้อมูล(อาหารปรุงเสร็จ)กลับไปที่พนักงานเสิร์ฟ

RESTAURANT SYSTEM

