CHEF คนทำอาหาร(CHEF) WAITER STATES: STATES: a list of rider , cashier,chef -a list of rider -a list of rider behaviors: behaviors: -TakeOrder(Menu_item): รับรายการอารหารที่costumerสั่ง -CookOder(Menu_item):รับรายการอาหารจาก waiter -TakeAddress(Address):รับที่อยู่ของ cutomer CookOrder(Menu_item) แล้วทำอาหารและเมื่อทำเสร็จแล้วส่งต่อไปให้ rider คนนำอาหารไปส่ง(RIDER) คนรับออเดอร์(WAITER) -a list of rider -cashier -chef TakeOrder(Menu_item) Delivery(Menu_item) TakeAddress(Address) TakeAddress(Address) **RAIDER CASHIER** คนคิดเงิน (CASHIER) STATES: -STATES: behaviors: behaviors: -TakeAddress(Address):รับที่อยู่ของ customer -CreateBill(Menu_item): รับรายการOrder จาก waiter มาจาก waiter แล้วจะสร้างบิลเพื่อให้ลูกค้าชำระเงิน -Delivery(Menu_item):เมื่อรับอาหารตามorder จาก chef CreateBill(Menu_item) แล้วนำไปส่งให้ customer

Restaurant System

