คนรับ order

- a list of order
- costomer information

takeOrder (menu_item)
takeCos (customer_information)

states (or things that he can reach):

- a list of all order and costomer information behaviors (messages that he can respond):
- takeOrder (menu_item) : send this request to คนทำอาหาร
- takeCos (costomer_information) :*
 send this information to คนคิดค่าอาหาร

คนนำอาหารไปส่ง

- costomer information

delivery(customer_inform ation)
cashOndelivery(price of food)

states: -

behaviors:

- delivery

(customer_information) delivery

the food to customer

- cashOndelivery(price of food)
 Billing on delivery with customers

Relationships between

Classes/Objects

Class Diagram

คนคิดค่าอาหาร

- a list of food
- costomer information takeFood(menu_item)

takeCos(customer_informa
tion)

checkBill(price of food)

คนทำอาหาร

a list of cooks

cookFood(menu_item)

states:

- a list of cooks

behaviors:

cookFood(menu_item) : cook the food and send to คนคิดค่าอาหาร

คนคิดค่าอาหาร

states:

- a list of all menu items
- chef

behaviors:

- check bill (price of food) : take the bill to คนนำอาหารไปส่ง
- takeCook(menu_item) : get the food and send (as cookFood) to คนนำอาหารไปส่ง
- takeCos(customer_information): give this information (as คนรับOrder) to คนนำอาหารไปส่ง

Delivery restaurant system

