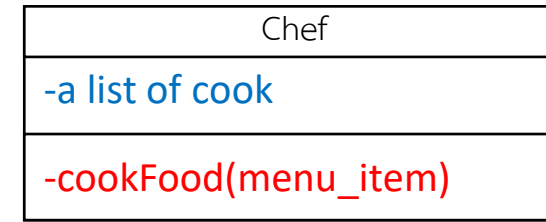
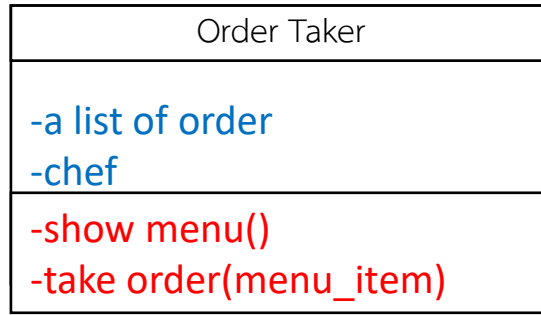


Fastfood delivery

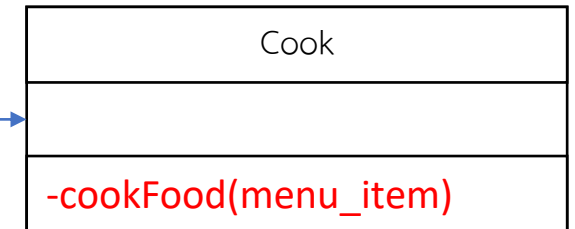
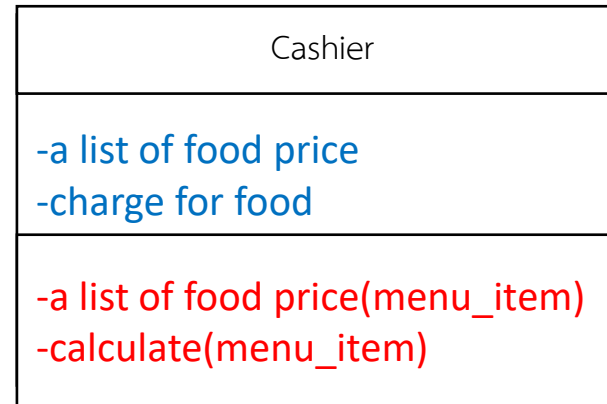
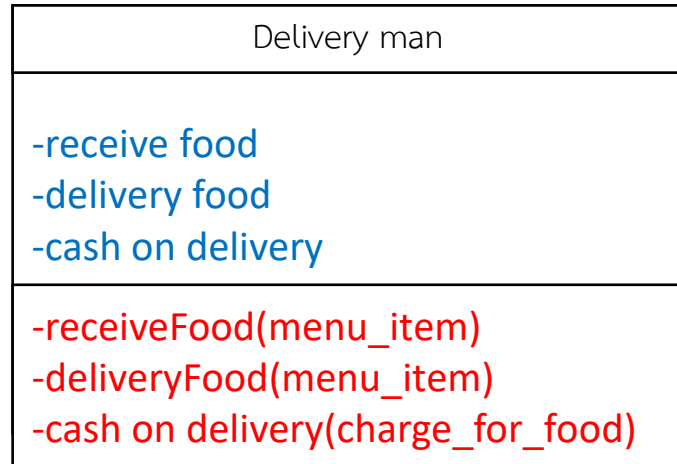


Order taker
states (or thing that he can reach):
-a list of order
-chef

Behaviors(messages that he can respond):
-show menu():แสดงรายการอาหารให้ลูกค้าดู
-take order(menu_item):รับรายการอาหารตามที่ลูกค้าสั่ง

Chef
states (or thing that he can reach):
-a list of cook

Behaviors(messages that he can respond):
-cookFood(menu_item):ส่งรายการอาหารที่จะต้องทำ
ไปที่ห้องครัว



Cook
states -
Behaviors(messages that he can respond):
-cookFood(menu_item):ทำอาหารตามรายการที่
ลูกค้าสั่ง

Delivery man
states (or thing that he can reach):
-receive food
-delivery food
-cash on delivery

Behaviors(messages that he can respond):
-receiveFood(menu_item): รับอาหารเพื่อนำส่ง
ลูกค้า
-deliveryFood(menu_item):นำอาหารส่งให้ลูกค้า
-cash on delivery(charge_for_food):เก็บ
ค่าอาหารปลายทาง

Cashier
states (or thing that he can reach):
-a list of food price
-charge for food

Behaviors(messages that he can respond):
-a list of food price(menu_item):ราคาของแต่ละ
เมนูแต่ละอย่าง
-calculate(menu_item):คิดเงินตามรายการอาหารที่
ลูกค้าสั่ง

Fastfood delivery system

