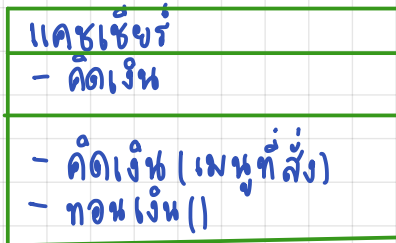


Class Diagram

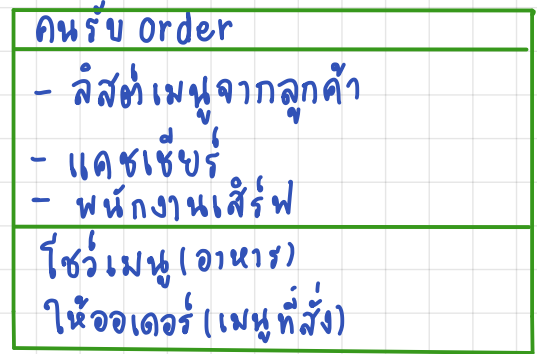


states:

- คัดจำนวนเงิน

behaviors:

- คัดเงิน (เมนูอาหารที่จัด): คัดจำนวนเงินของเมนูหลักคำสั่ง
- ทอนเงิน(): เมื่อได้รับเงินเกินราคาของเมนูที่สั่งให้ทอนเงิน

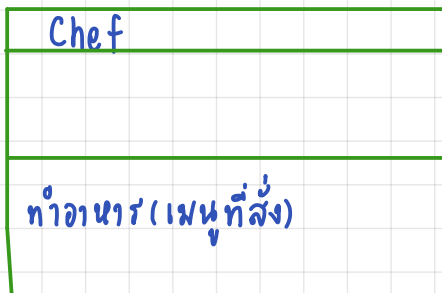
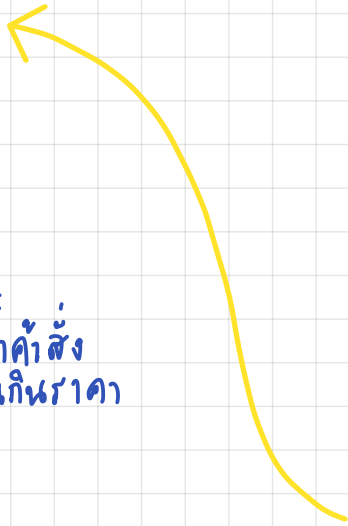


states:

- ลิสต์เมนูทั้งหมดของลูกค้า
- แคชเชียร์
- พนักงานเสิร์ฟ

behaviors:

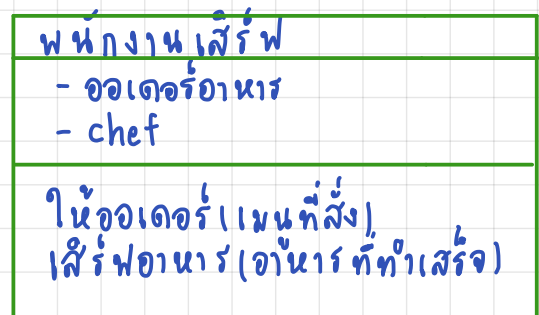
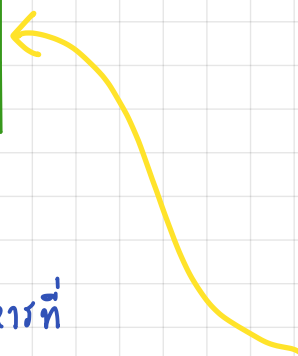
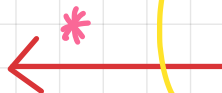
- โชว์เมนู (อาหาร): นำเมนูไปให้ลูกค้า
- ให้ออเดอร์ (เมนูอาหารที่สั่ง): ส่งเมนูหลักคำสั่งให้เชฟและสั่ง order ให้แคชเชียร์



states:

behaviors:

- ทำอาหาร (เมนูที่สั่ง): ทำอาหารที่ตามเมนูที่จัด



states:

- ออเดอร์อาหาร
- chef

behaviors:

- ให้ออเดอร์ (เมนูที่สั่ง): ให้ chef ทำอาหาร
- เสิร์ฟอาหาร (อาหารที่ทำเสร็จ):

10/10 Good!

Restaurant system

