



# electroneum

Resumen y Whitepaper de la ICO

# El propósito de este documento es explicar:

- Qué es Electroneum
- Qué equipo está detrás de esta tecnología
- Por qué es única y atractiva para los consumidores
- Detalles de la tecnología Electroneum actualmente
- Nuestra visión para el futuro de Electroneum
- Los detalles de la venta ICO y cómo participar

## ¿Buscando detalles técnicos?

Este documento es el whitepaper de la ICO y el resumen de negocios de Electroneum. Si estás buscando el whitepaper técnico que incluye los detalles de la tecnología y criptografía detrás de la blockchain de Electroneum, por favor, descárgalo en: <http://electroneum.com/technical-white-paper.pdf>

# Índice

## 3 Introducción

## 4 Resumen

- 4 Electroneum
- 4 El equipo detrás de Electroneum
- 6 La historia de Electroneum
- 7 ¿Qué es Electroneum?
- 8 Electroneum. Más accesible y comprensible para el usuario medio
- 8 Rompiendo las barreras de entrada de las criptomonedas
- 8 Minando monedas Electroneum desde tu móvil
- 9 Criptomoneda basada en dos decimales, con un gran número de monedas
- 9 Más fácil de minar, más fácil de comprender
- 10 ¿Qué está listo para lanzarse después de la venta ICO?

## 11 Resumen de la Industria de Criptomonedas

## 12 ¿Por qué debería invertir en Electroneum?

## 13 Objetivos a largo plazo de Electroneum

## 15 La ICO de Electroneum (o venta de tokens):

- 15 Precios de la ICO de Electroneum y Fecha de Lanzamiento
- 16 Monedas no vendidas - bonus de minado
- 16 Participando en la ICO de Electroneum
- 16 El Gestor de la ICO de Electroneum

## 17 Contexto de Mercado de Electroneum

- 17 Dos áreas principales de enfoque
- 17 1. Industria de los Videojuegos, Crecimiento y Criptomonedas
- 18 Monedas virtuales existentes
- 18 Mercados Actuales para el Intercambio de monedas virtuales
- 18 Tamaño del mercado y Actividad de las monedas virtuales
- 19 Sin riesgo, Integración de juegos. Crecimiento de mercado
- 19 Compañías de videojuegos vendiendo activos digitales y crypto
- 20 Riesgos para las compañías de videojuegos
- 20 Beneficios para las compañías de videojuegos
- 20 Intercambio de monedas virtuales de código abierto
- 20 Feedback de las compañías de videojuegos
- 21 2. Juego (mercado de apuestas)
- 21 Abriendo nuevos enormes mercados del juego
- 21 Feedback del mercado del juego

## 22 Una explicación sencilla sobre criptomonedas



# Presentamos Electroneum:

La primera criptomoneda común del Mundo

## ► Introducción

### Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

**Electroneum, construido en su propia blockchain, ha sido desarrollado con la intención explícita de capturar el mercado de los videojuegos móviles y las apuestas online. Se lanza el 14 de septiembre con una ICO y representa una oportunidad única de inversión.**

El mercado de las criptomonedas, una vez claramente dominado por el Bitcoin, se ha fracturado debido a la introducción de nuevas maneras de pensar y nuevas tecnologías. Electroneum representa otro enorme paso adelante; ofrece a los inversores tanto unos retornos potenciales rápidos, típicos de un producto viable\* de una ICO, así como la oportunidad de convertirse en un innovador de lo que seguramente será una tecnología significativamente disruptiva. Cuando previamente el uso de criptomonedas han sido de dominio exclusivo de especuladores y tecnólogos, Electroneum se propone convertirse en la primera moneda digital en entrar en el uso común gracias a su increíble facilidad de uso para el usuario móvil típico.

**Las diferencias clave para Electroneum incluyen las siguientes:**

- Volumen máximo de monedas es de 21.000 millones, lo que significa que las transacciones tendrán solo dos decimales y darán la sensación de "dinero real" que le falta al Bitcoin.
- Las carteras de Electroneum pueden ser fácilmente gestionadas en un smartphone, y las monedas se pueden generar con un minero móvil único corriendo como actividad en segundo plano.
- Ello posibilita microtransacciones muy rápidas y las monedas pueden ser transferidas entre distintas apps, juegos y usuarios.
- Corre sobre su propia blockchain, a diferencia de muchas otras monedas lanzadas hasta ahora en 2017.
- Tiene un equipo de desarrollo con un único objetivo detrás, que es irrumpir y dominar el mercado móvil de monedas .

Este documento resumen en detalle el concepto y planificación detrás de Electroneum y la enorme oportunidad en la ICO de septiembre.

*\*En la primera mitad de 2016, el retorno medio para 100 nuevas criptomonedas fue del 357%. Tan solo 13 resultaron en un retorno negativo. El rendimiento pasado no es indicativo de resultados futuros. El valor de tu inversión puede bajar o subir, y puede que no recibas el reembolso de la cantidad de tu inversión original.*



Introducción

## ► Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Resumen

## Electroneum

Electroneum es una criptomoneda (ver "Una explicación sencilla sobre criptomonedas" en la [página 19](#)) o "alt coin". Se pronuncia "ilektronium"

Se llama así por los electrones con los que funcionan todas las criptomonedas.

Electroneum es la primera criptomoneda diseñada en torno a la ubicuidad móvil.

Dicho de otro modo, está diseñada para una estimación de 2.000 millones de smartphones en todo el mundo.

## Equipo de Desarrollo



Richard Ells



Adam Atkinson



Robert Hopkins



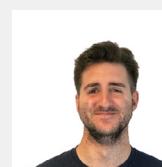
Michael Wiltshire



James Atkinson



Ben Whomsley



Terry Hunter



Natalie Hayon



Dean Cole



Costin Cristoi



Imogen Dale



Barbara Southwell



Introducción

#### ► Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

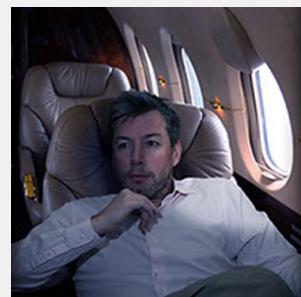
La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Resumen

## Asesores



**Mark Robinson**

En los 20 años que Mark ha trabajado como Director en Consejos de compañías y negocios privados de la Bolsa de Londres, Mark ha recibido múltiples premios por su estilo emprendedor y su enfoque de liderazgo. Centrado en identificar oportunidades y realizar grandes expansiones corporativas.



**Andy Denton**

Consultor de juegos online con más de 20 años de experiencia en ecommerce, juegos online y negocios Fintech. Ha trabajado con varios de los principales negocios online y offline de juegos como William Hill, Nektan, Aristocrat Gaming, Gala Coral y Microgaming. Andy tiene gran experiencia en el mundo de los juegos online y el espacio de criptomonedas.



# Resumen

## La historia de Electroneum

### Introducción

#### ► Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

#### Enero de 2015

Richard Ells compra su primer Bitcoin y comienza su interés por las criptomonedas.

#### Enero de 2016

El Bitcoin casi ha doblado su valor desde que Richard Ells presentó su equipo por primera vez. Nuestra propia criptomoneda todavía no tiene nombre pero está funcionando en nuestro propio rack de servidores.

#### Agosto de 2016

El equipo eligió las mejoras de código abierto de Bytecoin para cryptonote como base para su nueva moneda.

#### Septiembre de 2016

Se decide que la ubicuidad móvil es sobre lo que debe centrarse la criptomoneda. La llamamos "Electron".

#### Marzo de 2017

Tenemos el modelo funcional de nuestra moneda, haciendo algo que nadie está haciendo en ninguna parte el mundo.

#### Julio de 2017

Se funda Electroneum Ltd y toma oficialmente el control del proyecto Electroneum.

#### Agosto de 2015

El equipo de Retortal comienza a construir su propia criptomoneda, fork de cryptonote.

#### Julio de 2016

El Bitcoin ha triplicado su valor desde que comenzamos a mirar las criptomonedas. Decidimos formalmente involucrarnos en el desarrollo de una criptomoneda con mejoras respecto a lo que hay disponible.

#### Junio de 2017

Descubrimos que ya hay una pequeña moneda llamada "Electron" y renombramos nuestro proyecto como "Electroneum" para asegurarnos de que nos diferenciamos de ellos.

#### Enero de 2017

Recaudamos formalmente la inversión inicial necesaria para lanzar nuestra criptomoneda. Planeado para verano de 2017.

#### Abril de 2016

Nace nuestro primer (¡feo!) minero GPU.

Electroneum está siendo desarrollado por Electroneum Ltd, que se compone de un equipo de 10 personas que empezaron todos como miembros de Retortal, y han trabajado juntos durante más de 3 años. Principalmente compuesto por programadores y desarrolladores, también encontrarás un experto en criptografía y un astrofísico en el equipo. El desarrollo se lleva a cabo en las oficinas de Retortal en Kent en el Reino Unido.

Debido a la naturaleza de código abierto de nuestro desarrollo, el progreso y la dirección de Electroneum no está totalmente limitada dentro de Electroneum Ltc, aunque nuestro equipo principal jugará un papel enorme en el modelado, crecimiento y desarrollo de Electroneum durante su adopción temprana.



Introducción

#### ► Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

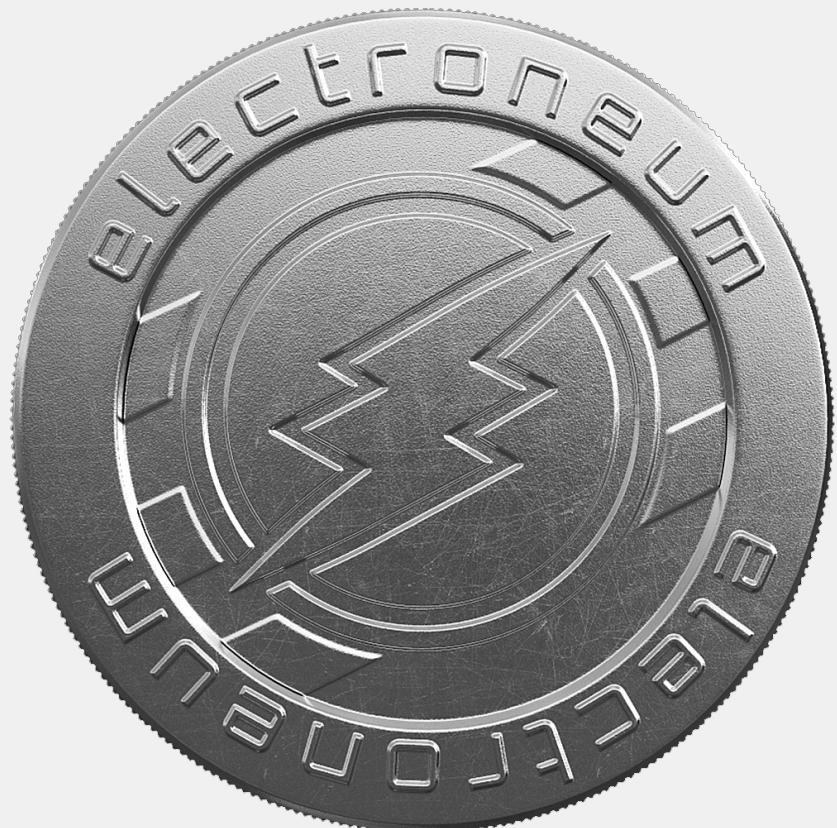
Una explicación sencilla sobre criptomonedas

## Summary

### ¿Qué es Electroneum?

Electroneum ha sido desarrollado para permitir que quienquiera, sin importar su habilidad técnica, tenga acceso sencillo a una criptomoneda. En unos pocos minutos de instalación de la app móvil cualquier usuario puede ver sus Electroneum sumándose en su cartera a través del minero móvil único. Casi todas las criptomonedas son minadas con equipo especializado. Electroneum puede ser minado con la app móvil.

Hemos desarrollado una criptomoneda totalmente funcional con algunas funcionalidades muy únicas. Hemos identificado varios mercados enormes y hemos creado una aplicación gratuita para Apple y Android que nos permite empezar a penetrar dichos mercados desde el primer día después de la venta de tokens (31 de octubre de 2017).





Introducción

## ► Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Resumen

Electroneum. Más accesible y comprensible para el usuario medio.

Aunque Electroneum utiliza una blockchain testada y probada (el mismo modelo de blockchain que la 9<sup>a</sup> mayor moneda en capitalización de mercado, Monero y la 12<sup>a</sup> más grande, Bytecoin), ha sido desarrollada para tener algunas funcionalidades únicas que la hace mucho más accesible para el usuario medio.

## Rompiendo las barreras de entrada de las criptomonedas

Las criptomonedas actuales son (¡relativamente!) nuevas, y emocionantes, pero fuera del alcance del usuario medio. Para acceder a criptomonedas tienes que construir o comprar un rig de minado GPU o enviar copias de tu documento de identidad y personales a una página web de la que seguramente nunca antes habías oído hablar. Electroneum goza de toda la seguridad y anonimato de las principales criptomonedas pero está controlada mediante una **app gratis, fácil de instalar, que te da acceso instantáneo a Electroneum sin necesidad de datos de tarjetas o de identidad.**

La app de Electroneum también te permite gestionar tu cartera y enviar o recibir Electroneum de modo seguro.

## Minando monedas Electroneum desde tu móvil

Instalar la app gratuita de Electroneum (aApple o Android) te da al usuario inmediatamente la habilidad de comenzar a ganar Electroneum en su cartera.

Durante todo el tiempo que la app esté abierta (incluso en modo segundo plano estará corriendo una experiencia única de cripto minado, que requiere CERO conocimientos técnicos).

Requiere muy poco ancho de banda por lo que no cuesta mucho hacerla funcionar en datos 3G o 4G.

Hemos hecho el suministro de monedas de

Electroneum alto, para permitir a nuestros usuarios de la app ganar rápidamente algunos Ethereum y empezar a comprender su uso.

Encontrarán la app interesante, recomendarán la app y enviarán y recibirán monedas fácilmente sin necesidad de ninguna habilidad técnica.





Introducción

## Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Resumen

## Criptomoneda basada en dos decimales, con un gran número de monedas.

Las criptomonedas generalmente tienen número de monedas bajos. Por ejemplo, Bitcoin tan solo tiene un máximo de 21 millones de monedas. Esto significa que el conjunto de todas las monedas tiende a tener un alto valor y las transacciones de pequeñas cantidades de dinero tienden a parecerse bastante raras a los humanos. Estamos acostumbrados a gastar monedas por cosas, pero si compras una lata de refresco de Cola con Bitcoin en el momento de la redacción de este documento (junio de 2016) pagarías algo así como 0,000391 Bitcoins. Este no es un número muy "humano". Hemos hecho que la blockchain de Electroneum tenga 21.000 millones de monedas, que moverá los números decimales hacia adelante.

Electroneum solo usa dos decimales. Todo el mundo está familiarizado con sistemas de pago que usan dos decimales, y se sienten más cómodos con ellos. Creemos que esto animará a su adopción, y hará las transacciones más fáciles de comprender y será más fácil llevar a cabo

calculos mentales con ellas. Es más fácil decirle a alguien que el precio de un artículo son 345.67 Electroneums que decir que vale 0,01374 Bitcoins.

Con Electroneum, esa misma lata de Cola costaría 99 Electroneums. Esta parece una moneda mucho más típica de los humanos, ¿verdad?

## Más fácil de minar, más fácil de comprender.

Con el Suministro de Electroneum de 21.000 millones de monedas hemos hecho más fácil minar monedas enteras y pagar con monedas enteras. Nuestros estudios de usuarios no crypto muestran que prefieren ver números enteros en sus carteras antes que fracciones de monedas.

Cuando los usuarios en nuestros grupos de testeo vieron que estaban consiguiendo monedas enteras en sus carteras dejando correr la app, valoraron la experiencia con una mejor puntuación que cuando probamos la experiencia con fracciones de monedas.

Las CPUs móviles no son muy buenas en las matemáticas detrás del minado de criptomonedas por lo que la cantidad de monedas que podrían minar si

hubieramos seguido el modelo de los Bitcoins sería muy decepcionante

Hemos evitado deliberadamente usar una blockchain que puede ser minada con ASICs super potentes (la manera en la que se minan los Bitcoins) y hemos creado una blockchain que puede ser minada con CPUs, lo que permite al usuario MEDIO involucrarse.

Revisa el whitepaper técnico de Electroneum en <http://Electroneum.com> para una descripción técnica de cómo el algoritmo basado en memoria de electroneum para proof of work (PoW) está específicamente diseñado para promover el minado CPU, al que los usuarios medios tienen acceso, reduciendo el minado por parte de las grandes industrias como sucede en el mercado de Bitcoins, y reducir la prevalencia de minado GPU que se ha convertido en sinónimo de minado Ethereum (Ethereum es la segunda moneda según capitalización de mercado).



# Resumen

¿Qué está listo para lanzarse de pués de la venta ICO?

Ya hemos desarrollado, terminado y testado:

- La Blockchain (la tecnología subyacente detrás de todas las criptomonedas)
- Una cartera basada en App (permite el acceso a Electroneum con cero conocimientos tecnológicos)
- Minado basado en App (permite al usuario no técnico conseguir algunos Electroneum de manera sencilla)
- Cartera offline (permite crear una cartera totalmente segura, no hackeable y, offline).
- Cartera para Windows
- Minero para Windows (deja tu PC minando para conseguir más monedas en casa o en la oficina)
- Software de pool de minado (corremos esto para hacer el minado más sencillo. En código abierto para permitir a otros desarrollar sus propios pools).
- Explorador de Blockchain (usado para verificar los pagos y examinar la blockchain - código abierto)
- API de pagos de terceros (usados para permitir a terceros aceptar pagos en Electroneums o pagar en Electroneums, esto es crítico para la implementación en la industria de los juegos).

Estos puntos son suficientes para lanzar nuestra criptomoneda fácil de usar y accesible, Electroneum, y generar tracción, pero estamos recaudando dinero en esta venta de tokens para cumplir planes más ambiciosos.

Introducción

## ► Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas



# Resumen de la Industria de Criptomonedas

Las criptomonedas, tokens cripto y otros activos digitales basados en tecnología blockchain están experimentando una fase de crecimiento explosivo.

La tecnología blockchain permite la primera verdadera internacionalización de un depósito de valor, y recientemente la tasa de adopción ha supuesto un crecimiento explosivo tanto en el valor de entrada como de especulación.

2017 comenzó con el Bitcoin como la primera criptomoneda en cuanto a capitalización de mercado con 12.000 millones de dólares americanos. Ethereum, una moneda muy joven, se ha valorado en 700 millones de dólares.

El comienzo explosivo en 2017 ha visto como Bitcoin aumentaba a una capitalización de mercado de más de 40.000 dólares y Ethereum ha crecido a un ritmo increíble y ahora tienen una capitalización de mercado de más de 28.000 millones de dólares.

El mercado está emocionado con estas oportunidades que ofrece la tecnología blockchain y la descentralización de monedas.

Hay más de 800 alternativas de criptomonedas operando hoy día, con un nuevo caso de uso de la blockchain surgiendo cada semana. Los inversores tienen que pensar con cuidado antes de elegir un proyecto para asegurar que el equipo, la tecnología y la idea son buenas.



Introducción

Resumen

## › Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

#### ► **¿Por qué debería invertir en Electroneum?**

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# ¿Por qué debería invertir en Electroneum?

Las tecnologías blockchain y las criptomonedas son disruptivas y están creciendo a un ritmo exponencial (<https://www.technologyreview.com/s/607947/the-cryptocurrency-market-is-growing-exponentially/>).

Creemos que Electroneum, como criptomoneda nueva de fácil acceso, atraerá a un número mayor de usuarios medios de los que hemos visto en las criptomonedas existentes como el Bitcoin o Ethereum.

Así, creemos que Electroneum es muy atractivo para:

- Inversores a largo plazo. Aquellos que quieren comprar y mantener Electroneum por su valor futuro.
- Especuladores de monedas digitales. Aquellos que quieren adquirir monedas Electroneum y vendérselas a otros inversores y especuladores para generar beneficios de menor plazo.



# Objetivos a largo plazo de Electroneum

El alcance de nuestros objetivos a largo plazo está muy condicionado a la financiación que consigamos en la venta pública de la ICO. Con esto en mente hemos planificado una estrategia de desarrollo y marketing para distintos resultados de la venta pública.

*Lo siguiente se realizaría además de las acciones previstas en el apartado anterior para desarrollos y marketing.*

## Fondos Recaudados: 0\$ - 1M\$

### Desarrollo Tecnológico

Continuar con nuestro ritmo actual de desarrollo. Integrar nuestra API de Electroneum con un número de vendedores de bienes digitales para que empiecen a aceptar Electroneum.

### Marketing

Usar los fondos para lanzar al mercado Electroneum como una moneda independiente para usuarios de móviles. Conectar con líderes y accionistas en la industria de los Juegos y crear relaciones.

Campañas en RRSS, se pueden hacer una gran cantidad de cosas en RRSS para promocionar Electroneum y sus funcionalidades especiales de minado de monedas, en parte gracias a que los estratos demográficos que usan RRSS también son más proclives a participar en juegos.

Hemos elaborado un vídeo explicativo para la comunidad de juegos online que está a punto para ser lanzado.

## Fondos Recaudados: 1M\$ - 5M\$

### Desarrollo Tecnológico

Agrandar el equipo a tiempo completo para conseguir un equipo dedicado a trabajar en la Casa de cambio de la Moneda Virtual Electroneum. Usar los fondos para desarrollar y lanzar una mejora significativa de la app electroneum para hacer más sencillo enviar Electroneums a alguien con solo conocer su número de teléfono.

La nueva App funcionará de modo similar a WhatsApp (Telegram, Line; WeChat). Una vez que hayas verificado tu propio número de móvil a través de SMS podrás enviar y recibir Electroneums con un nombre o número de contacto.

### Marketing

Asociarnos con líderes de la industria para integrar la Casa de cambio de Moneda Virtual Electroneum. Desarrollar campañas de marketing viral para los jugadores online.

Usar los fondos para lanzar al mercado Electroneum como una moneda independiente para usuarios de móviles. Conectar con líderes y accionistas en la industria de los Juegos y crear relaciones.

Capitalizar la facilidad de uso de Electroneum. Ir donde ya está la gente, hacerlo sin esfuerzo para conseguir que se use, hacerlo integral en las actividades/destinos de nuestro mercado objetivo incluyendo juegos y apps. Finalmente, poner caras, carteras e historiales a las personas que queremos captar. Hacerlo obvio, intuitivo y natural.

Crear una marca Bitcoin de prestigio que se asocie con las últimas tecnologías en descentralización lo que la hará atractiva. Electroneum puede ser simplemente divertido (jugadores) pero igualmente puede ser "el banco de la gente" (haz tu propio dinero) o espacio de marca futurista y se puede dirigir a diferentes estratos demográficos, culturas y localizaciones en todo el mundo. La marca Electroneum tiene algunas características en su núcleo, y se puede utilizar para despertar la imaginación de diferentes usuarios para satisfacer las necesidades de su mentalidad de ingresos y gastos.

*Lo siguiente se realizaría además de las acciones previstas en el apartado anterior para desarrollos y acciones de marketing.*

## Fondos Recaudados: 5M\$ - 10M\$

### Desarrollo Tecnológico

Contactar con los desarrolladores de Xbox y Playstation para crear la primera consola del mundo con software de minado. Permitir que 620 millones de propietarios de consolas de videojuegos dejen sus consolas minando Electroneums cuando no las están usando. Desarrollar carteras y mineros basados en GUI para Windows y Mac.

### Traducción

Habiendo alcanzado estos niveles de financiación merece la pena traducir y llevar al mercado múltiples idiomas. Nuestros idiomas inicialmente traducidos serán chino estándar, hindi, portugués, árabe, ruso, japonés, alemán, indonesio, español, francés e italiano.

### Marketing

Contratar influencers para aprovechar el estatus de estrellas del gaming que tienen hordas de fans que les pagan por seguir sus partidas de videojuegos. su uso de ganancias en monedas y de las funcionalidades de minado de monedas mostrarán cómo es el producto y cómo funciona a nuestros clientes objetivo clave que son los gamers.

# Objetivos a largo plazo de Electroneum

*Lo siguiente se realizaría además de las acciones previstas en el apartado anterior para desarrollos y marketing.*

**Fondos Recaudados: 10M\$ - 20M\$**

## **Desarrollo Tecnológico**

Contratar desarrolladores, diseñadores e ingenieros con experiencia en integración de las mejores marcas.

## **Traducción**

Alcanzar estos volúmenes de financiación nos permitiría traducir a los 30 principales idiomas el Planeta.

## **Marketing**

Autoridades respaldando la seguridad del sistemaatraerían a quienes aún son reacios a realizar compras online.

Nuestro marketing a estos niveles incluirá algunas aprobaciones clave. Aparte de ser promocionados por influencers del mundo de los videojuegos, otras autoridades internacionales podrían respaldar la seguridad y comodidad de Electroneum.

*Lo siguiente se realizaría además de las acciones previstas en el apartado anterior para desarrollos y marketing.*

**Fondos Recaudados: 20M\$ - 40M\$**

## **Desarrollo Tecnológico**

Asegurar que nuestro equipo de desarrollo decelectroneum está compuesto por las mejores mentes de la industria, permitiéndonos desarrollar Electroneum con actualizaciones para satisfacer las necesidades y requisitos futuros.

## **Marketing**

Favorecer la adopción de su uso online en el día a día integrándonos en apps como Groupon, Wowcher, TravelZoo y páginas web de ecommerce como Amazon, AliBaba o Taobao nos permitirá que nuestra moneda se use a diario por millones de consumidores.

Llevar a cabo acuerdos con grandes páginas web, intentando mejorar nuestro posicionamiento en Facebook y Google. Asegurando que los consumidores saben que pueden minar a la vez que navegan por Internet y conseguir monedas con valor con su teléfono móvil, ordenador de sobremesa y portátil.

Añadir funcionalidades de minado en juegos populares mediante acuerdos con los productores de videojuegos. Intentar crear un acuerdo con Minecraft para que los usuarios puedan minar criptomonedas reales (Electroneums) al mismo tiempo que juegan al juego.

*Lo siguiente se realizaría además de las acciones previstas en el apartado anterior para desarrollos y marketing.*

**Fondos Recaudados: 40M\$+**

## **Desarrollo Tecnológico**

Electroneum de "etiqueta blanca" permitiendo integrarse con nuevas ICOs y creaciones hacer uso de él, a la vez que añadiendo funcionalidades o mercados. Esto permitirá a Electroneum capitalizar a través de las ideas de otros y evitar que e

Electroneum sea desbancado.

## **Marketing**

Anunciar Electroneum como LA criptomoneda digital a nivel mundial. Crear marca alrededor de Electroneum permitiéndole acceder a pagos globales tal y como se acepta PayPal. PayPal es tan solo un vehículo pero millones de personas eligen PayPal aunque su tarjeta de crédito ofrezca el mismo servicio.

Llevar nuestro marketing a lugares nunca antes vistos. Mediante un enfoque global, anuncios patrocinados y marketing viral creemos que podemos llegar a decenas de millones de personas que todavía no tienen cuenta bancaria pero sí cuentan con teléfono móvil.



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

#### ► **La ICO de Electroneum (o venta de tokens)**

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Estamos captando fondos mediante una ICO (initial coin offering). Estamos permitiendo que inversores tengan la oportunidad de comprar Electroneum antes de ser listada en varias casas de cambio.

Lo que podamos conseguir y la rapidez en conseguirlo dependerán de la cantidad de fondos que recaudemos.

Orden de nuestra hoja de ruta general de desarrollo en función de la financiación:

1. Traducción global de la App
2. Integración de un sistema de mensajería SMS para autenticar a los usuarios de la app y permitir un sistema tipo "WhatsApp / Telegram" para transferir Electroneum todavía más fácilmente entre propietarios de monedas.
3. Promoción internacional de Electroneum
4. Desarrollar un minero CPU GUI que pueda correr en MS Windows y un gestor de cartera GUI para MS Windows más accesible.

El equipo construirá simultáneamente la app de intercambios de moneda virtual

y el marketing global. La versión de escritorio de la casa de cambio estará disponible a través del repositorio de código abierto en GitHub (<https://github.com/Electroneum/>).

#### Precios de la ICO de Electroneum y Fecha de Lanzamiento

Electroneum llevará a cabo su ICO (Initial Coin Offering) a partir del 14 de septiembre de 2017. La ICO durará hasta que se haya completado el bloque inicial el 31 de octubre de 2017.

Hemos hecho que el número de monedas de Electroneum sea miles de veces mayor que los Bitcoins de manera deliberada para mover los decimales hacia adelante y hacer la moneda más accesible para los usuarios medios. Por favor, revisar la página 9 para más información acerca de

Electroneum y cómo es más accesible y comprensible que las otras criptomonedas.

Habrá un total de 6.300.000.000 (6.300 millones) de Electroneums disponibles por 0,01\$ cada una en la oferta. Los pagos deberán efectuarse en Ethereum, Bitcoin o dólares estadounidenses a través de transferencia bancaria internacional.

Creemos que debemos recompensar a los inversores y usuarios que primero adopten nuestro sistema, y creemos que debemos potenciar el valor futuro de electroneum y animar de cara a su rápido crecimiento.

Hemos planeado la siguiente estructura de bonus para recompensar a los primeros inversores.

Periodo	Fecha	Bonus	Electroneum Emitidos
1 <sup>os</sup> 7 días	14 - 20 Sept 2017	50%	150 monedas por 1\$
2 <sup>os</sup> 7 días	21 - 27 Sept 2017	40%	140 monedas por 1\$
3 <sup>os</sup> 7 días	28 Sept - 4 Oct 2017	30%	130 monedas por 1\$
4 <sup>os</sup> 7 días	5 - 11 Oct 2017	20%	120 monedas por 1\$
5 <sup>os</sup> 7 días	12 - 18 Oct 2017	10%	110 monedas por 1\$
final	19 - 31 Oct 2017	0%	100 monedas por 1\$



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

### La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

## Monedas no vendidas - bonus de minado

Si quedan monedas electroneum sin vender el día del cierre de la ICO el 31 de octubre de 2017 serán distribuidas como bonus del pool de minado móvil.

El bonus del pool móvil se añadirá al pool de minado móvil, lo que incrementará el tipo de cambio del lanzamiento de la moneda entre los mineros móviles. Esto aumentará la liquidez así como el atractivo de la app y la moneda Electroneum, que animará a las transacciones y al comercio.

## Participando en la ICO de Electroneum

Las monedas Electroneum estarán disponibles para los inversores antes que para el público general.

Los inversores podrán comprar monedas electroneum de alguna de estas maneras:

1. Transferencia Bancaria
2. Con Ether.
3. Con Bitcoins.

Si tienes otras criptomonedas, alternativas, que te gustaría usar para comprar Electroneums por favor utiliza Shapeshift (<https://shapeshift.io/#/coins>) para convertirlas a Ether o Bitcoins antes de participar en la ICO de Electroneum.

## El Gestor de la ICO de Electroneum

Hemos desarrollado una plataforma única para gestionar el proceso de la ICO.

<http://my.electroneum.com>

Simplemente crea una cuenta y sigue las instrucciones para participar en la ICO.

Serás capaz de monitorizar tus transacciones y ver (en tiempo real) el tipo de cambio entre Bitcoin o Ethereum por Electroneums.

Si te gustaría hacer una transferencia bancaria internacional, llevará un poco más de tiempo la verificación, pero el sistema comprueba dos veces al día y actualiza automáticamente el balance de Electroneums.

Al final de la ICO tu balance de Electroneums se moverá a la dirección de cartera de electroneum (o direcciones de carteras) de tu elección.

Mantendremos a todos los inversores informados sobre qué casas de cambio están listando Electroneum para poder operar con ellos.



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

#### ‣ Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Contexto de Mercado de Electroneum

## Dos áreas principales de enfoque

Hemos enfocado nuestra investigación y atención en dos grandes mercados con enorme potencial para el uso de electroneum. La rapidez de nuestra penetración de mercado en cada uno de ellos dependerá en buen grado de los fondos recaudados en la venta pública ICO.

Los dos mercados en los que tenemos puesta nuestra atención son:

1. Juegos (Videojuegos)
2. Juegos (Apuestas)

### 1. Industria de los Videojuegos

Planeamos cambiar la manera en la que los gamers (jugadores de videojuegos) y las compañías de videojuegos trabajan juntos durante la constante migración de jugadores hacia las tendencias más novedosas y emocionantes. La tasa media de retención de un juego online multijugador es de tan solo el 20% tras los primeros 30 días. (<http://www.pocketgamer.biz/comment-and-opinion/60228/the-numbers-behind-the-lifecycle-of-mobile-games/>)

Los gamers buscan constantemente lo nuevo y siguen lo que es tendencia. Los videojuegos descansan sobre créditos "parecidos a dinero" o monedas virtuales

(como los dólares Farmville o los QQ de Tencent). Algunos juegos, como el popularmente conocido World of Warcraft, que tiene más de 12 millones de suscriptores usa un número distinto de monedas virtuales desde las relativamente obvias como "oro del alborotador" o "monedas de aire" a otras más poéticas como "monedas sangrientas" o "tokens del joyero de Dalaran". Lo que todas ellas tienen en común es que se pueden considerar reservas de valor dentro del juego, y de igual modo que en la vida real, cuanto más difícil es conseguirlas dentro del juego, mayor es su valor dentro del mismo.

La app basada en el intercambio de monedas virtuales Electroneum permite a los gamers transferir entre distintos videojuegos su duro trabajo y tiempo permitiéndoles monetizar sus monedas virtuales "in-play" y llevarlas consigo al mundo real. Al mismo tiempo la compañía de videojuegos desarrolla una estrategia de salida basada en las fuentes de ingresos y en un flujo adicional de ingresos (pues cobran comisiones por las entradas y salidas en los juegos).

Hay más de 2.200 millones de gamers en todo el mundo<sup>1</sup>.

El ciclo medio de vida de un videojuego

móvil incluye cerca de un 80% de su base de usuarios migrando dentro de los dos primeros meses tras un uso intensivo.<sup>2</sup>

Los juegos online multijugador masivos (MMOGs) tienen una menor tasa de retención que los juegos móviles con una caída enorme del 80% en los primeros 30 días. (<https://mmos.com/editorials/mmo-hopping>)

Un trabajo duro, perdido.

La mayoría de videojuegos multiplayer o basados en la interacción entre jugadores tienen algún tipo de moneda virtual.

Actualmente, el tiempo y el trabajo duro que un jugador emplea en un juego se pierde cuando decide abandonar el juego en busca de algo nuevo. En resumen, Electroneum permitirá a la gente mantener el valor de su trabajo duro dentro de un juego y transferirlo al siguiente juego. Las compañías de videojuegos estarán motivadas a permitir esto compartiendo el beneficio de la diferencia de precio de las subastas (entre oferta y demanda) permitiéndoles

## Referencias

<sup>1</sup><https://ukie.org.uk/research>

<sup>2</sup><https://www.entrepreneur.com/article/293750>



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

#### ► Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Contexto de Mercado de Electroneum

monetizar el hecho de que la gente abandone el juego así como monetizar la gente que se une a él.

La industria de los videojuegos ha crecido rápidamente año tras año y se predice que alcanzará entre los 90.000 millones y los 128.000 millones en 2020.<sup>1</sup>

Y lo que es más importante para Electroneum, no solo los ingresos están aumentando. El número de usuarios (gamers) están incrementando incluso más rápidamente con los juegos móviles y juegos sociales como MMOG responsables de la mayor parte de este crecimiento. La audiencia de videojuegos global se estima que ronda entre los 2.200 y los 2.600 millones de jugadores.<sup>2</sup>

Más del 48% de los jugadores están ahora eligiendo juegos sociales.<sup>3</sup>

Solo el 1,9% de los gamers realizan compras dentro del juego, dejando a las compañías de videojuegos en busca de maneras alternativas para monetizar a los jugadores.<sup>4</sup>

## Monedas virtuales existentes

Un gran porcentaje de juegos sociales y MMOGs usan créditos internos o algún

tipo de moneda virtual basada en el juego dentro de su economía virtual.<sup>4</sup>

Los juegos descansan sobre créditos "parecidos a dinero" o directamente en monedas virtuales (como los dólares Farmville o las monedas QQ de Tencent). Algunos juegos, como el popularmente conocido World of Warcraft, que tiene más de 12 millones de suscriptores usa un número distinto de monedas virtuales desde las relativamente obvias como "oro del alborotador" o "monedas de aire" a otras más poéticas como "monedas sangrientas" o "tokens del joyero de Dalaran". Lo que todas ellas tienen en común es que se pueden considerar reservas de valor dentro del juego, y de igual modo que en la vida real, cuanto más difícil es conseguirlas dentro del juego, mayor es su valor dentro del mismo.

## Mercados Actuales para el Intercambio de monedas virtuales

Se ha desarrollado un mercado negro de "gold farmers" no regulado, casi siempre infringiendo los términos y condiciones de la compañía de videojuegos, que permite a la gente que no tiene tiempo o la habilidad necesaria adquirir la cantidad deseada de monedas virtuales

dentro del juego a cambio de compras externas de monedas virtuales a cambio de divisas reales.

## Tamaño del Mercado de monedas virtuales y Actividad

Este mercado negro para monedas virtuales está impulsado por portales como [www.g2g.com](http://www.g2g.com) que permite a la gente comprar monedas virtuales dentro del juego a cambio de un precio en dólares prefijado. Las compañías de videojuegos no tienen información sobre cómo operan estos mercados no regulados actualmente, y no sacan provecho de las ventas que se llevan a cabo con sus monedas y bienes virtuales.

## Referencias

<sup>1</sup><https://www.entrepreneur.com/article/293750>

<sup>2</sup><https://ukie.org.uk/research>

<sup>3</sup><http://www.bigmongames.com/blog/2017-video-game-trends-and-statistics-whos-playing-what-and-why/>

<sup>4</sup><http://www.techtimes.com/articles/144329/20160325/report-finds-1-9-percent-mobile-gamers-make-app-purchases.htm>

<sup>5</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Massively\\_multiplayer\\_online\\_game#Virtual\\_economies](https://en.wikipedia.org/wiki/Massively_multiplayer_online_game#Virtual_economies)

<sup>6</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Gold\\_farming](https://en.wikipedia.org/wiki/Gold_farming)



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

#### ► Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Contexto de Mercado de Electroneum

Como las compañías de videojuegos no están involucradas, el sistema para pagar y enviar las monedas digitales al nuevo dueño es extremadamente frágil y lleno de incertidumbres. El dueño original de monedas tiene que aceptar quedar con el adquirente en alguna parte dentro del juego, y luego dejar las monedas virtuales u objetos en el suelo, dando unos pocos segundos para que sean recogidos.

La mayoría de los gamers no estarían enterados de páginas del mercado negro de los videojuegos como [www.g2g.com](http://www.g2g.com) o al menos no muy interesados en usarlas por muchas razones, como proporcionar datos de cuenta a operadores del mercado negro o confiar en el revendedor para concertar una reunión dentro del juego.

## Sin riesgo, Integración de Juegos. Crecimiento de mercado

Consiguiendo que varias compañías de videojuegos se integren directamente en nuestra casa de cambio, no habrá riesgo para los jugadores y habrá una mayor publicidad sobre la habilidad de intercambiar monedas virtuales, pues las compañías de videojuegos tendrán el incentivo financiero para monetizar la salida del juego por parte de los jugadores. No hay gráficos publicados sobre el tamaño del mercado de monedas dentro

de videojuegos, sin embargo algunos gráficos solamente en China de 2008 representaron varios miles de millones de Yuanes al año (450\$ de dólares americanos).

Las compañías de videojuegos que adopten la plataforma de la casa de cambios de electroneum podrían aumentar significativamente su mercado.

## Compañías de videojuegos vendiendo activos digitales y crypto

Los videojuegos para móviles sufren más que los juegos on line, con solo el 1,9% de los jugadores optan por las compras dentro de la app<sup>1</sup>. Alrededor del 75% de las compañías de MMOG (massively multiplayer online games) ya han empezado a permitir a los jugadores acelerar su progreso dentro de los juegos comprando monedas virtuales u objetos virtuales por cantidades fijas de dólares ellos mismos, lo que ha reducido el volumen en los operadores del mercado negro, pero no lo ha evitado del todo porque los jugadores no pueden liquidar sus viejos activos con las compañías de videojuegos cuando deciden dejar el juego, por lo que venden estos activos virtuales en el mercado negro.

Si la compañía de videojuegos se integrara con la casa de cambio de monedas virtuales de Electroneum pasaría lo siguiente:

1. El jugador tendría un mercado en el que vender sus monedas virtuales (por Electroneums)
2. La compañía de videojuegos ganaría una comisión (en Electroneums) por la venta
3. El jugador sería libre para mantener sus monedas hasta entrar en un nuevo juego, con las que podría comprar la nueva moneda del juego o artículos con sus Electroneums.
4. La compañía de videojuegos también ganaría una comisión sobre la compra de monedas virtuales permitiéndoles monetizar las adquisiciones de los nuevos jugadores aparte de las compras dentro del juego.

## Referencias

<sup>1</sup><http://www.techtimes.com/articles/144329/20160325/report-finds-1-9-percent-mobile-gamers-make-app-purchases.html>



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

#### ► Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Contexto de Mercado de Electroneum

## Riesgos para las compañías de videojuegos

Las compañías de videojuegos que ya estén vendiendo su propio contenido virtual por dinero real puede que no quieran integrarse con Electroneum puesto que reduciría su mercado (aunque no lo eliminaría), ya que los jugadores traerían su valor consigo desde otros videojuegos.

## Beneficios para las compañías de videojuegos

No obstante, las compañías de videojuegos que todavía no han adoptado dicho modelo se beneficiarán de:

1. Múltiples fuentes de ingresos.
2. Acceso a nuevos jugadores que buscan un mercado en el que gastar sus Electroneum.
3. Publicidad. Los primeros adoptantes obtendrán una gran publicidad en la prensa de videojuegos por recorrer los pasos para llevar sus monedas digitales al mundo real, como en los mercados Forex.

## Intercambio de monedas virtuales de código abierto

No vemos a Electroneum como dueño y

gestor de la plataforma de intercambio, nos vemos desarrollando la tecnología que permita a cualquiera montar una plataforma de intercambio de Electroneum.

Esto aumenta las probabilidades de que electroneum se convierta en la criptomoneda de facto para su uso dentro del mundo de las monedas virtuales y mitiga la competencia.

## Feedback de las compañías de videojuegos

Hemos llevado a cabo un diálogo con un buen número de compañías de videojuegos, incluyendo algunas de las 10 compañías más importantes del mundo según volumen de negocio y el feedback ha sido muy positivo. Nos han hecho saber que la facilidad de integración fue un factor importante, lo que hemos tenido en cuenta al desarrollar nuestra API, que está lista para su despliegue.

incluso las compañías de videojuegos que ya están monetizando sus monedas virtuales dentro del juego aceptando pagos con tarjeta de crédito a cambio de la moneda y artículos digitales han estado dispuestas a seguir negociando.

Las compañías de videojuegos en general parecen aceptar que las tecnologías blockchain están llegando y que necesitan

adoptarlas antes que ignorarlas.



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

#### ► Contexto de Mercado de Electroneum

Una explicación sencilla sobre criptomonedas

# Contexto de Mercado de Electroneum

## 2. Juego (mercado de apuestas)

El mercado del juego no es lento en apuntarse a nuevos mercados y puedes ver cómo muchas compañías en el sector del juego ya aceptan Bitcoin.

El problema al que se enfrentan es la dificultad de obtener Bitcoins en primer lugar.

Para obtener Bitcoins, primero se debe:

1. Tener una cuenta bancaria.
2. Enviar copias de tu pasaporte y documentos personales a una página web de la que probablemente nunca habías oído hablar.
3. Hacer una transferencia internacional de fondos, lo que probablemente implica pagar una comisión de 30\$ por hacer una transferencia en ultramar.

## Abriendo nuevos enormes mercados del juego

Más de 2 millones de personas en el mundo no tienen cta. bancaria (<https://letstalkpayments.com/39-of-the-worlds-population-does-not-have-a-bank-account/>).

<https://letstalkpayments.com/39-of-the-worlds-population-does-not-have-a-bank-account/> ).

Este es un mercado que las compañías del juego están desesperados por acceder, pero que hasta ahora no han sido capaces.

Este mercado literalmente no puede hacer pagos digitales de ningún tipo.

Muchas naciones en desarrollo, especialmente la India y China, son muy interesantes para las compañías del juego.

Los países en desarrollo están experimentando un gran crecimiento en su acceso a Internet, principalmente a través de su Smartphone. Más del 54% de las personas en países en desarrollo tiene alguna forma de acceder a Internet (<http://www.pewglobal.org/2016/02/22/smartphone-ownership-and-internet-usage-continues-to-climb-in-emerging-economies/>).

Este es un claro contraste en comparación con el número de personas con cuentas bancarias, y muestra que hay cientos de millones de personas que tienen acceso a Internet pero no cuenta bancaria.

Estas personas podrían en teoría disfrutar de los mercados digitales del juego si pudieran obtener Bitcoin.

Electroneum resuelve este problema permitiendo la acumulación de fondos a través de minado móvil, lo que significa que podría ser usado para el juego.

Las ganancias se pueden pagar a la dirección de cartera de los usuarios, permitiéndoles jugar y llevar a cabo otras transacciones en Electroneums. Las compañías del juego se benefician de que Electroneum sea intercambiable por la compañía de juego en dólares americanos a través de casas de cambio de activos digitales como Kraken, Bittrex o Poloniex.

## Feedback del mercado del juego

Tenemos un consultor de la industria del juego en el equipo que ha mostrado el concepto de electroneum a un buen número de empresas del juego con intereses internacionales. Su feedback ha sido extremadamente positivo y llevaremos adelante este proyecto después de la ICO.



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

‣ **Una explicación sencilla sobre criptomonedas**

# Una explicación sencilla sobre criptomonedas

## Una explicación sencilla sobre criptomonedas

Imagina un mundo sin dinero. No es sencillo. Hemos vivido con dinero de un modo u otro desde el comienzo de la civilización. El dinero es una forma de almacenar tu trabajo duro de un modo conveniente para el intercambio por el trabajo duro de otro. Estamos tan acostumbrados al dinero en su forma moderna que no empleamos demasiado tiempo en pensar sobre él como concepto.

Las divisas fiat modernas como el Dólar estadounidense o la Libra esterlina se basan en confianza. Estas divisas tradicionales ya no están respaldadas por nada (el patrón oro finalizó en EEUU en 1971 y en el Reino unido en 1931). La confianza funciona bien en economías muy grandes y estables, pero la mayor parte del mundo está compuesta por países pobres con economías menos estables.

Cuando un gobierno anda escaso de dinero, es terriblemente tentador imprimir más.

El problema con imprimir más dinero es que el valor almacenado disminuye con el incremento de suministro. Si aún no conoces sobre la hiperinflación busca en google "hiperinflación república Weimar" o "hiperinflación Zimbabwe" para ver qué sucede cuando se imprime demasiado dinero.

## Moneda electrónica

El dinero tradicional está hecho de papel y metal, a pesar de que en las naciones desarrolladas las personas pueden intercambiar dicho dinero entre ellas electrónicamente confiando en un tercero (un banco) para que lleve el registro del dinero. El banco conserva un número digital (la cantidad de dinero que una persona tiene) e informan a otro banco de que algo de ese dinero se ha enviado a alguien más. El balance en un registro disminuye y en el otro aumenta. Todos los intercambios digitales de dinero se hacen mediante la confianza en los bancos y terceros.

**El concepto de una criptomoneda no es solo una manera de transferir dinero entre personas, es una manera totalmente nueva de pensar sobre el dinero.**

La razón por la que actualmente necesitamos que los bancos hagan las transferencias digitales es por algo denominado el Problema del Doble Gasto. Todos los activos digitales pueden ser copiados. Has oído de la industria cinematográfica sufriendo copias piratas. La industria cinematográfica ha gastado años y muchos millones de dólares para prevenir esto, pero han fallado. Los bienes digitales se pueden copiar. Esto significa que en el pasado, cualquier moneda digital sufrió por la capacidad de los usuarios de "imprimir más dinero". El problema del doble gasto se resuelve con las criptomonedas, y al resolverlo se abre una nueva manera radical de pensar sobre la reserva de valor, la confianza y la comodidad. Antes de que que minusvalores esto y pienses que "los bancos hacen un buen trabajo, no necesitamos esto", recuérdalo.



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

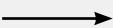
La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

► **Una explicación sencilla sobre criptomonedas**

# Una explicación sencilla sobre criptomonedas

Los taxis funcionaban perfectamente antes de Uber



Pero Uber funciona mejor.



Los teléfonos fijos eran perfectos antes de los móviles.



Pero los móviles funcionan mejor.



## Las criptomonedas son mejores

Las criptomonedas no están controladas por ninguna organización o individuo. Actualmente confiamos en bancos para mantener nuestra cartera al día. Si el banco quiebra con nuestro dinero en su depósito podríamos tener que despedirnos de él. Ciertamente, el banco te cobrará (o al receptor) por transferir

digitalmente tu dinero.

Con una criptomoneda todo el mundo que use la moneda tiene una copia del registro. Ninguna persona u organización controla el registro.

Todas las normas y regulaciones sobre criptomonedas están claramente definidas y el sistema mismo de criptomonedas es de código abierto.

Esto significa que todo el mundo que use la moneda está controlando la moneda, pero no hay nadie al mando. La criptomoneda se gestiona a sí misma

Esto suena increíblemente complicado, y lo es, pero como no tienes que entender cómo funciona un iPhone para sacar gran provecho de él, lo mismo es cierto con las criptomonedas, y se están volviendo cada vez más accesibles con cada paso hacia delante de la tecnología. Electroneum es uno de esos pasos.



Introducción

Resumen

Resumen de la Industria de Criptomonedas

¿Por qué debería invertir en Electroneum?

La ICO de Electroneum (o venta de tokens)

Contexto de Mercado de Electroneum

‣ **Una explicación sencilla sobre criptomonedas**

# Una explicación sencilla sobre criptomonedas

## ¿Por qué no usar un banco?

Ser capaces de transferir dinero a alguien sin tener que usar un banco reduce drásticamente la complejidad e incremente la rapidez de las transferencias internacionales. Esto hace el comercio internacional mucho más barato y sencillo.

Con la cantidad de fraudes que se reportan online la gente tiene miedo de ingresar su información financiera para realizar compras, especialmente para pequeños ítems de precio bajo. Las criptomonedas pueden ser anónimas, y protegen tanto al pagador como al tenedor.

Hay más de mil millones de personas en el mundo que no tienen acceso a bancos, y sí a Internet. Hay más de dos mil millones de personas en el mundo sin una cuenta bancaria, y el acceso a teléfonos móviles e Internet está creciendo rápidamente.

## ¿Por qué usar una criptomoneda?



Almacena valor de manera segura y privada digitalmente.



Mueve ese dinero por todo el mundo casi al instante con cero costes.



Hay más de 210 millones de personas que usan PayPal para realizar transacciones por Internet<sup>1</sup> – incluso aunque tienen una tarjeta de crédito/débito que podrían usar para pagar directamente. Eligen PayPal por la seguridad adicional y comodidad que proporciona. Las criptomonedas ofrecen un nivel de seguridad alto y anonimato sin necesidad de que haya ningún banco involucrado.

## Referencias

<sup>1</sup><https://www.statista.com/statistics/218493/paypals-total-active-registered-accounts-from-2010/>



electroneum