Título: Documento Breve RewardMob marzo de 2018

**Header:** La primera plataforma móvil de fidelización de eSports que aprovecha la velocidad y seguridad de la Blockchain de Waves.

## Párrafo Introductorio:

Se prevé que la economía global de los eSports alcance los 905 millones de dólares en 2018 con más de 350 millones de entusiastas esperando ver eventos, ligas o campeonatos globales de eSports para final de año.

Los eSports móviles continúan creciendo a un ritmo de record incluso sin un mardo de torneos reconocido o un líder claro de mercado.

RewardMob es la plataforma móvil de torneos de eSport que aprovecha la tecnología Blockchain. Los jugadores pueden ganar tokens de fidelización de RewardMob (RMOB) desbloqueando recompensas en juegos móviles con tecnología de torneos de RewardMob.

#### RewardMob para Jugadores

- Juega a Juegos Móviles y Gana Recompensas
- Las Recompensas pueden ser premios, tokens o puntos
- Compite en torneos gratuitos para ganar tokens RMOB
- Los tokens se pueden usar dentro del juego o cambiarse en la plataforma Waves
- Compite en torneos de clasificación gratuitos para obtener acceso a los Campeonatos de eSports Móviles de RewardMob

# RewardMob para Desarrolladores de Videojuegos

- Conecta juegos con jugadores interesados y motivados
- Aumenta la retención de usuarios de juegos móviles
- Experimenta sesiones de juego hasta 4 veces mayores
- Fuentes de ingresos adicionales de juegos
- Los usuarios pueden ganar recompensas tangibles incluyendo dinero real, premios y criptomonedas

RewardMob está rompiendo en la industria de 906 millones de dólares de los eSports

Fundado en 2017 Más de 50k Participantes Más de 3m de Recompensas Ganadas 3.8m de Tokens RMOB Ganados 1.2m de Entradas a Torneos

### Tracción Inicial

Desarrollo y publicación de más de 100 títulos internos y 150 de socios externos. Instalaciones globales de más de 40 millones.

Desarrolladores y publicadores de juegos de títulos AAA de base canadiense como WWE Champions y Tropical Blast Online.

Desarrollador de base estadounidense e india con más de 70 títulos publicados incluyendo los hits Monster Truck Escape y Go Karts 2.

Mayor desarrollador de videojuegos de la India con más de 2000 juegos móviles y online. BigCode Games ha generado más de 100 millones de instalaciones de juegos móviles.

ePlay Studios son especialistas en contenido relacionado con contenido de juegos e eSport Móviles y foco en títulos de Deportes y Carreras.

RewardMob patrocinado en:

Campeonato Móvil de eSports RewardMob

RewardMob se dispone a lanzar una gran apertura para la plataforma de eSports Móviles competitiva de pago a través de una venta de tickets en la que los jugadores serán capaces de comprar tickets de entrada al torneo con descuento que podrán usar para acceder al Campeonato Móvil de eSports de RewardMob.

- Series de Campeonatos Móviles Inaugurales de eSports
- Torneos de calificación gratuitos en días de diario
- Torneos de Campeonatos de Fin de Semana todas las semanas
- Cuartos de Final en Vivo
- Finales de Campeonato retransmitidas en vivo
- Las marcas pueden seleccionar y patrocinar torneos
- Los torneos de fin de semana requieren tickets para participar
- Los tickets se pueden ganar o comprar directamente a través de la venta de tickets de RewardMob

Para participar en los torneos de pago necesitarás comprar tickets. La pre-compra de tickets durante nuestra venta de tickets te dará acceso a un bonus por pronto pago de tokens RMOB.

Fecha de Inicio: 13 de marzo de 2018

Hora de Inicio : 4.00pm GMT

Fecha de Finalización: 27 de marzo de 2018

Hora de Finalización: 8.00pm GMT

Precio del Ticket: 1.00\$ USD por ticket Transacción Mínima: 20.00\$ USD

Monedas Aceptadas: BTC, ETH, WAVES

## Cronograma de la Venta de Tickets

**Fechas** 

13-16 marzo

16-20 marzo

20-27 marzo

Bonus en Tickets

30%

15%

0%

Bonus RMOB

30%

15%

0%

# Suministro y Distribución de Tokens RewardMob

RewardMob ha creado un suministro total de 3.000 millones de tokens RewardMob en la Blockchain Waves. El suministro total de tokens es fijo a perpetuidad. El siguiente gráfico resalta cómo pretendemos asignar el suministro total de tokens.

Pool de Juego Pool de Bonus de Fidelidad Tokens de Reserva para Crecimiento Compañía RewardMob Suministro Total de Tokens

Hemos decidido crear nuestro token usando la Plataforma Waves. Waves es una plataforma Blockchain abierta diseñada para la facilidad de uso y adopción masiva. La plataforma, lanzada en abril de 2016, es totalmente descentralizada, transparente y auditable. Waves también tiene la capacidad de procesar 6.000 transacciones por minuto.