НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ І ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

**Лабораторна робота №2**

*з дисципліни* ***«****Архітектура комп’ютерів 2****»***

Виконав:

студент 3 курсу

групи ІО-83

Мітячкін Д. Є.

Перевірив:

Нікольський С. С.

Київ 2020 р.

**Хід виконання:**

**1.** Створили проект з трьома файлами (файлом заголовка та двома вхідними)

**2.** Створили makefile та cmakelist.txt, в результаті отримали бібліотеку та виконуваний файл.

**3.** Створили із файлу cmakelist.txt сценарій збірки для системи збирання Ninja

**4.** Додали нові коміти та створили власні виправлення.

**Посилання на репозиторій:** <https://github.com/Porhay/AK2-Lab2>

**Код програми:**

**calculator.cpp**

#include "calculator.h"

int Calculator::Add (double a, double b)

{

return a + b + 0.5;

}

int Calculator::Sub (double a, double b)

{

return Add (a, -b);

}

**calculator.h**

#ifndef CALCULATOR\_H

#define CALCULATOR\_H

class Calculator

{

public:

int Add (double, double);

int Sub (double, double);

};

#endif//CALCULATOR\_H

**main.cpp**

#include "calculator.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char\* argv[])

{

Calculator calc;

cout<<calc.Add(106.0, 190.0)<<endl;

return 0;

}