# 机器学习

- 机器学习常规套路: 收集数据并给定标签; 训练一个分类器; 测试, 评估
- 机器学习流程:数据获取,特征工程(*特征工程的作用:数据特征决定了模型的上限;预处理和特征提取是最核心的;算法与参数选择决定了如何逼近这个上限)*,建立模型,评估与应用

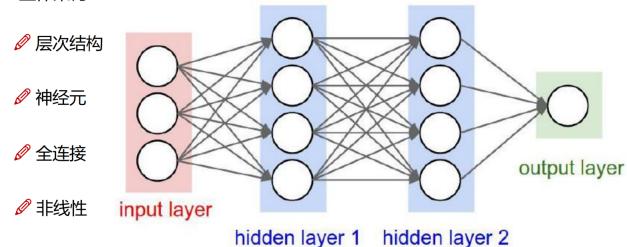
#### k沂邻

- 近邻计算流程:
  - 1.计算已知类别数据集中的点与当前点的距离
  - 2.按照距离依次排序
  - 3.选取与当前点距离最小的K个点
  - 4.确定前K个点所在类别的出现概率
  - 5.返回前K个点出现频率最高的类别作为当前点预测分类

# 神经网络基本概念与应用

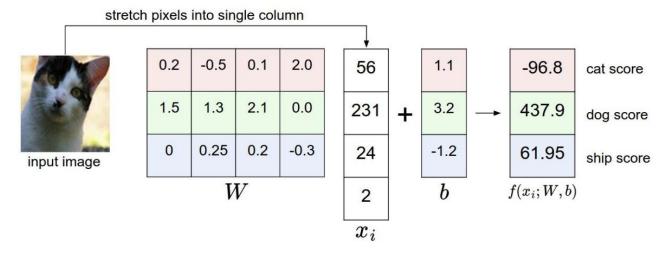
- 1. 神经网络是深度学习中的核心模块,用于处理分类、回归等任务。
- 2. 统神经网络与深度学习的区别在于端到端(end2end)的处理方式,简化了中间过程。

#### ✓ 整体架构



#### 神经网络基础与工作原理

1. 神经网络通过矩阵乘法处理输入数据、输出分类概率。



2. 权重参数的初始化对模型训练有影响,可以通过预训练模型进行初始化。

$$f(x_i, W, b) = Wx_i + b$$

- 3. 损失函数用于指导模型学习,通过反向传播算法调整权重参数。
  - 损失函数 = 数据损失 + 正则化惩罚项

$$L=rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}\sum_{j
eq y_i}\max(0,f(x_i;W)_j-f(x_i;W)_{y_i}+1)+\lambda R(W)$$

# 神经网络优化与正则化

- 1. 正则化通过惩罚权重参数过大来防止过拟合,提高模型泛化能力。
- 2. 正则化包括L1正则化和L2正则化,分别对权重参数的大小进行不同的惩罚。
- 3. 数据预处理和特征选择对模型性能有重要影响,包括标准化、归一化等操作。

#### 神经网络激活函数与损失函数

1. 激活函数如ReLU、Sigmoid等用于引入非线性,增强模型表达能力。

✓ Softmax分类器

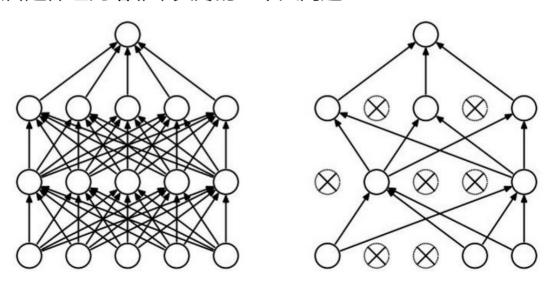
の 归一化: 
$$P(Y=k|X=x_i)=\frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$
 where  $s=f(x_i;W)$  の 计算损失値:  $L_i=-\log P(Y=y_i|X=x_i)$  cat car  $5.1$  exp  $164.0$  normalize  $0.13$   $0.87$   $0.87$   $0.00$ 

- 2. 损失函数如交叉熵损失用于分类任务,均方误差损失用于回归任务。
- 3. 损失函数的设计根据具体任务和数据特点进行选择和优化。

#### 神经网络训练技巧与优化器

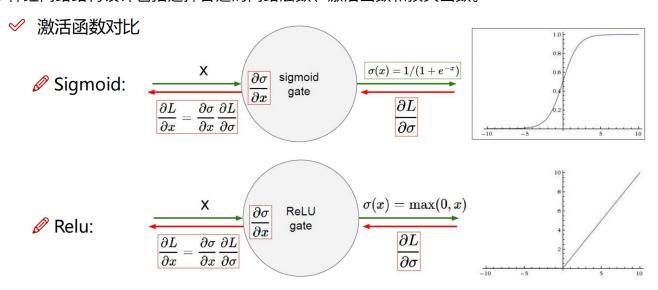
- 1. 优化器如Adam用于调整权重更新步长,影响模型收敛速度和稳定性。
- 2. 训练技巧包括学习率调整、梯度累积等,用于提高训练效率和模型性能。
  - ✓ DROP-OUT (传说中的七伤拳)

# ❷ 过拟合是神经网络非常头疼的一个大问题!



## 神经网络结构设计与特征提取

1. 神经网络结构设计包括选择合适的网络层数、激活函数和损失函数。



- 2. 特征提取是神经网络的核心任务,通过学习输入数据的特征表示来解决问题。
- 3. 不同的网络结构适用于不同的数据和任务,通过尝试和调整找到最优结构。