

poriyaa58@gmail.com

کرج

०१५५५५५०११



وضعیت تاهل: مجرد

وضعیت نظام وظیفه: مشمول

متولد: ۹۰/۸۰۸/۳۱

سوابق شغلى

شهریور ۱۴۰۰ - آبان ۱۴۰۰

Software developer hpccsystems-solutions-lab(freelance)

فروردین ۱۴۰۰ - اردیبهشت ۱۴۰۰

Software developer

(freelance) آگاه

شهریور ۱۴۰۰ - مرداد ۱۴۰۰

Front End

مهزيار سايت فروشنده آهن الات (freelance)

سوابق تحصيلي

بهمن ۱۳۹۸ - تاکنون

مهندسی کامپیوتر- نرم افزار دانشگاه ازاد هشتگرد

مقطع : كارشناسي

	مهارت ها ————
TypeScript	JavaScript +6
HTML/CSS	React
anime.js	Java
next js and gatsby	three.js
realm DB	Docker
Android studio	Room
volley	Retrofit
Redux	Unity
Bootstrap	Material UI
babel	Webpack
CLI	ADB

Git	GitHub	
ANTLR	SQL	
MVVM	Augmented reality	
GraphQL	dagger hilt	
Csharp	XML	
PHP	kotlin	
Linux	UnitTesting	
زبان ها		

پروژه ها

انگلیسی

Learn ECL تاریخ: ۱۴۰۰۰

برنامه نويس فرانت

learn ECL وب سایت رسمی اموزش ECL هست که یک زبان برای کنترل Big Data استفاده میشه در این پروژه برای SSR و سرعت بیشتر از gatsby به همراه React استفاده شده

Uncle-horse تاريخ: ۱۴۰۰

برنامه نويس فرانت

uncle-horse یا به معنای دیگه عمو اسب یک وب سایت ساخت و تنظیم دیتا های عکس ها هست و کاری که دقیقا انجام میده دیتا های مربوط به عکس رو برای Train کردن در machine Learning آماده سازی میکنه از کتابخانه ای

که در اون استفاده شده fabric.js هست

تاريخ: ۱۴۰۰ FCSHOP

برنامه نويس فرانت

FCSHOP یک وب سایت فروشگاهی مشابه دیجی کالا که با استفاده از Redux و همینطور bootstrap در اون استفاده شده

HSQL تاریخ: ۱۴۰۰

برنامه نویس

HSQL یک زبان شبیه به SQL است ولی برای platfrom Cloud. برای نوشتن کامپایلر از ANTLR استفاده شده و همینطور زبان استفاده شده TYPESCRIPT هست .

وب سایت مهزیار تاریخ: ۱۴۰۰

طراح و برنامه نویس

وبسایت مهزیار یک وبسایت فروش اهن الات هست کاری که من انجام دادم در این پروژه

تولید برنامه اندروید و ساخت قسمت هایی از وبسایت بوده

به کمک Android Studio و همینطور زبان جاوا و برای وبسایت هم از javascript استفاده شده در کنار

تاریخ: ۱۳۹۹ Karram TODO APP

برنامه نویس

کارام یه برنامه کار های روزانه است که حاصل تمرین های زیاد من در حوضه اندروید هست تکنولوژی هایی که در اون استفاده شده, , kotlin و مینطور معماری هایی که استفاده شده LiveData , Room , DataStore Dagger hilt ,Coroutines

CleanArchitecture, Single activity architecture,

.MVVM

Android Architecture components

تاریخ: ۱۳۹۹ Barbarian

برنامه نویس

در واقع یک برنامه واقعیت افزوده است برای اندروید است با گرفتن تصویر و image processing یک مدل سه بعدی رو در محیط AR به صورت Real Time بارگذاری میکند در این برنامه از Unity و زبان csharp استفاده شده

تاریخ: ۱۳۹۹ Shop X

برنامه نويس اندرويد

برنامه فروشگاهی اندروید و API و BackEnd . سمت موبایل با استفاده از gava و کتابخانه Volley برای ارتباط با BackEnd نوشته شده . API با زبان PHP نوشته شده . از mySql و SharedPrefreces هم به عنوان DataBase استفاده شده

تاریخ: ۱۳۹۹

برنامه نویس آندروید

کابین یک بازی اندروید حدس کلمات هست مشابه که در آن بازیکن باید کلمات رو با استفاده از حروفی که در اختیار آن گذاشته شده حدس بزند در این پروژه از java استفاده شده وبا android Studio نوشته شده

poriyaa58@gmail.com

https://github.com/PoriyaAbdollahi

