

Preguntas y respuestas Warp:

1. ¿Qué es un escenario de realidad virtual?
 - a. Un escenario de realidad virtual es un video interactivo que se filma utilizando tecnología de video de 360° con el propósito de educar o capacitar a las personas sobre un tema determinado. Estos escenarios se pueden ejecutar en cualquier momento y en cualquier lugar en un casco de realidad virtual, o simplemente reproduciéndose en un teléfono móvil, tableta, PC o Mac.

2. ¿Qué es Warp Studio?

Warp Studio es su eje central para crear, distribuir y analizar escenarios de entrenamiento inmersivos.

3. Tipos de escenarios de realidad virtual

Los escenarios de realidad virtual se pueden utilizar para diferentes combinaciones de industrias, casos de uso y temas. Esta flexibilidad ofrece un número casi infinito de posibilidades.

- i. Industria 1

¿Para qué industria es el escenario y cuáles son las principales actividades comerciales?

- Algunos ejemplos de industrias:
- Fabricación
- Venta al por menor
- Transporte
- Educación
- Farmacología

- ii. Caso 2 de uso

En algunos casos, los escenarios de realidad virtual se utilizan para la incorporación de nuevos empleados. En otros casos, se utilizan para capacitar a empleados o clientes para situaciones específicas de la vida real. ¿Para qué los usarías? Algunos ejemplos de casos de uso:

- Incorporación
- Pre entrenamiento

- Adiestramiento
- Después del entrenamiento
- Evaluación

iii. Tema

¿Cuál será el tema principal del escenario? ¿Cómo lidiar con clientes enojados, o cómo colaborar con colegas, o tal vez cómo ayudar a un compañero de trabajo cuando se lesiona?

- Un poco de inspiración a continuación:
- Seguridad y protección
- Salud
- Habilidades blandas
- Tours
- Nuevas ubicaciones

Después de analizar estos factores, esperamos que ahora sea más fácil definir qué tipo de escenario de realidad virtual necesita. En resumen, ¡el cielo es tu límite!

4. ¿Qué es una escena?

Una escena es un video en el que sucede algo específico y el aprendiz tiene que tomar la decisión de pasar a la siguiente escena. Cada escena siguiente tiene consecuencias diferentes, de acuerdo con la elección hecha en la escena anterior. Las decisiones se toman mediante el uso de elementos interactivos en el video.

Hay 5 tipos de escenas diferentes entre los que puedes elegir:

- Escena de la información: Una escena de información se utiliza para informar a su aprendiz sobre algo en el escenario o una escena en particular. Utiliza un elemento interactivo con una pregunta y un botón
- Escena de opción múltiple: Se utiliza una escena de opción múltiple para hacer una pregunta a su alumno. Consiste en una pregunta y al menos dos respuestas (en forma de botones), que pueden vincularse a escenas específicas.
- Dirección de escena: Una escena de dirección se utiliza para guiar a sus alumnos a un lugar determinado. Consiste

en una pregunta opcional y una o más flechas, que pueden vincularse a escenas específicas.

- Escena de punto de acceso: Una escena de punto de acceso se utiliza para permitir que sus alumnos usen o encuentren un elemento con precisión. Consta de una pregunta opcional y una o más zonas interactivas que pueden vincularse a escenas específicas.
- Escena de transición automática: Una escena de transición automática es la escena más simple de todas. Después de que se reproduzca completamente un clip de video de 360°, el alumno será guiado a una nueva escena. En este tipo de escena no hay elementos interactivos.

5. Temporizador

Agregue algo de presión para tomar decisiones más rápido cuando juegue un escenario de realidad virtual con un temporizador.

6. Randomizer

Haz que las repeticiones de escenarios sean más atractivas y desafiantes con situaciones y resultados aleatorios. Puede utilizar nuestro aleatorizador para poner a los alumnos en una situación o resultado aleatorio después de tomar una decisión. Esto se puede usar para desafiar a los alumnos al reproducir un escenario.

7. Sistema de puntuación

Utilice nuestro sistema de puntuación para sumar puntos a las respuestas y mejorar su retroalimentación a los alumnos.

Puede elegir entre los siguientes sistemas de puntuación:

Restar puntos: comienza con 5 estrellas y restar puntos por cada respuesta incorrecta.

Agregue puntos: comience con 1 estrella y otorgue puntos por cada respuesta correcta.

No hay puntos: el sistema de puntuación está desactivado, no se utilizarán estrellas.

8. Escena final

Una escena final es el destino final de un escenario. Cada escenario debe tener al menos un final. También puedes crear varios finales para organizar mejor tu diagrama de flujo, pero cada escena final será la misma.

Cuando un alumno llega a un final, verá una pantalla con comentarios que consta de 1 a 5 estrellas y texto. La cantidad de estrellas depende de la cantidad de puntos otorgados por una respuesta y el texto está conectado a la cantidad de estrellas.

9. Cómo instalar la aplicación Warp VR en un dispositivo

Para Meta Quest 1 y 2

(<https://help.warpvr.com/warp-vr-app/dGeYFqqKNHX4jRRmyRr75X/%F0%9F%A5%BD-meta-quest-headsets/e68rJmE85i7BPLBYpuKiYD>)

Para iPhone y iPad

(<https://help.warpvr.com/warp-vr-app/dGeYFqqKNHX4jRRmyRr75X/iphone--ipad/gC6CTvYU1KT2iPLMUYxHQ8>)

Para teléfonos inteligentes y tabletas Android

(<https://help.warpvr.com/warp-vr-app/dGeYFqqKNHX4jRRmyRr75X/android-smartphone--tablet/5z2ajPP4VwQgoYf3rwNuyK>)

Juega en un navegador desde tu computadora portátil o PC.

10. TyC, políticas de privacidad...