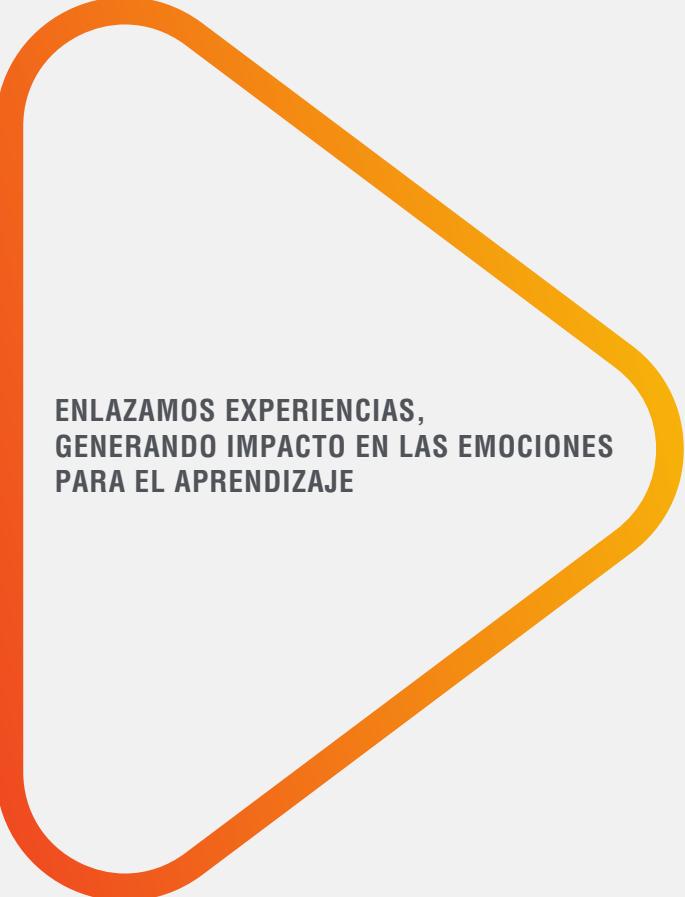


Innova **GO**

Enlazando Experiencias



**ENLAZAMOS EXPERIENCIAS,
GENERANDO IMPACTO EN LAS EMOCIONES
PARA EL APRENDIZAJE**

¿QUÉ HACEMOS?

LA REALIDAD VIRTUAL ES AMPLIAMENTE UTILIZABLE EN DIVERSAS ÁREAS

TÉCNICO

Como formación y evaluación de procedimientos

EDUCACIÓN

Aprendizaje de nuevos conocimientos



SEGURIDAD, MEDIOAMBIENTE Y EMERGENCIAS

Entrenamientos y monitoreo de resultados

HABILIDADES BLANDAS

Resultados en relaciones interpersonales y forma colaborativos de equipos

TOUR GUIADOS

En las experiencias de estar en los lugares para inducciones, eventos, viajes, visitas, etc.

¿CÓMO LO HACEMOS?

NUEVA FORMA DE APRENDER EN LA ERA DE LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL

APRENDIENDO EN BASE A LA GAMIFICACIÓN

- › Alto impacto
- › Atractivo
- › No lineal
- › Experiencias de la vida real

TECNOLOGÍA EN REALIDAD VIRTUAL, BASADA EN VIDEO 360

- › Rápido desarrollo en implementación
- › Inmersivo
- › Menor costo de desarrollo

ANALÍTICA DE RENDIMIENTO

- › Material formativo de mejora
- › Individual + grupos

El nivel de retención un año después de una sesión de entrenamiento de VR puede ser de hasta el 80%, en comparación con el 20% de retención después de una semana con entrenamiento tradicional.

Dr. Narendra Kini

En un estudio de 2017, las personas que recibieron capacitación con 360 videos interactivos obtuvieron un resultado 8.61% más alto que las que recibieron capacitación con un video 2D

Los resultados de la investigación muestran una mejora general del 8,8% en la precisión de la recuperación al usar los auriculares VR

**Facultad de Informática,
Matemáticas y Ciencias Naturales,
UMD**

"El aprendizaje en el entorno donde se aplicará aumenta considerablemente las tasas de retención y el compromiso".

Bowman et al, 1998 (Grupo de interacción 3D en Virginia Tech)

El 45% de las empresas considera que la realidad virtual y las herramientas de simulación son importantes o fundamentales para alcanzar sus objetivos comerciales durante los próximos 18 a 24 meses, según la firma de investigación The Brandon Hall Group.

RESULTADOS

Los resultados de un cuestionario de 2017 muestran que la capacitación en realidad virtual requiere menos tiempo que la capacitación con el video 2D tradicional.

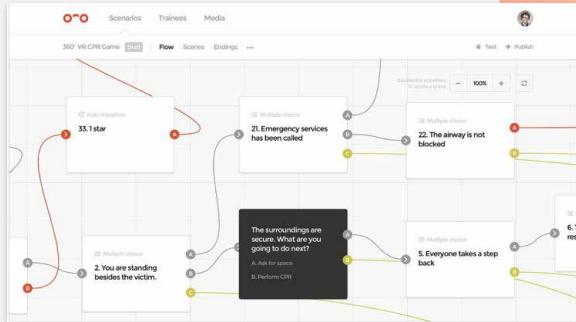
¿QUÉ OFRECE InnovaGO ?





1. FÁCIL CREACIÓN

de escenarios no lineales en nuestra herramienta de flujo interactiva usando sistema de realidad virtual



3. ANALIZAR DATOS

de todos los usuarios

2. FÁCIL DISTRIBUCIÓN

a las principales plataformas móviles de realidad virtual

Attempt	Duration	Score	Rating
#25	2:22	6	★★★★★
3	Approach	Approach the customer.	No
5	20s	Hello. It looks like you're in a bit of a rush. How can I help?	
6	50s	Yes absolutely. How can I help?	
17	107	I'm really sorry. I'll check your details and hopefully we can get you a refund sooner.	
8	2:09	Go to a table.	
22	2:08	Auto transition	
	Total: 0	2:22	



1.

FÁCIL CREACIÓN DE ESCENARIOS NO LINEALES EN NUESTRA HERRAMIENTA DE FLUJOS

CREACIÓN DE CONTENIDO

- › Crear, agregar, hacer y publicar
- › Flexibilidad
- › Fácil de cambiar
- › Iniciar sesión y vivir experiencia en cualquier teléfono móvil o lente de RV.



2. FÁCIL DISTRIBUCIÓN A LAS PRINCIPALES PLATAFORMAS MÓVILES DE REALIDAD VIRTUAL

SOPORTE PARA TODAS LAS PLATAFORMAS

- › iOS
- › Android
- › Oculus (Go)

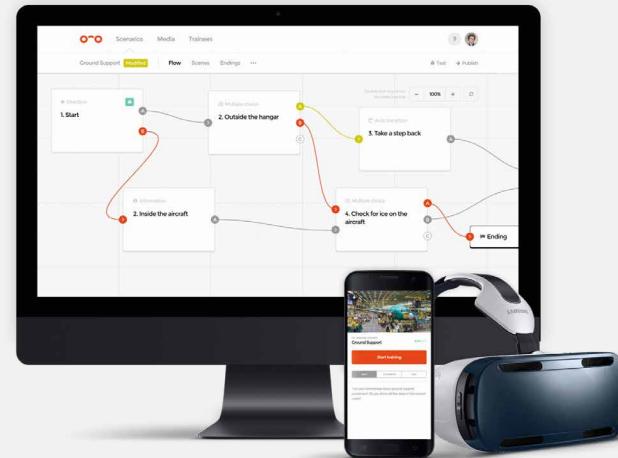
SOPORTE A INTERIOR DE LA ORGANIZACIÓN

- › Servicios con nuestros equipos de facilitadores, dispositivos y unidades móviles de entrenamientos
- › Entrega dispositivos en como dato



3. ANALIZAR Y GESTIONAR DATOS DE LOS USUARIOS

- › **ANALIZAMOS** los datos de rendimiento de los participantes.
- › **REPORTE COMPLETO Y ANÁLISIS** en profundidad, de cada entrenamiento.
- › **OBSERVAR** todos los intentos en detalle y en profundidad **INFORMANDO** que tan bien van los entrenamientos.
 - › Gestión del rendimiento
 - › Altos puntajes e intentos
 - › Todas las analíticas en un solo lugar
 - › Revisar y mejorar



BENEFICIOS DE LA INNOVACIÓN EN EL APRENDIZAJE CON INNOVAGO



ALTO IMPACTO

Escenarios inteligentes, inmersivos e interactivos, experiencia realista y aprendizaje de lo vivido

FLEXIBLE

En cualquier momento, en cualquier lugar, sin límite de personas

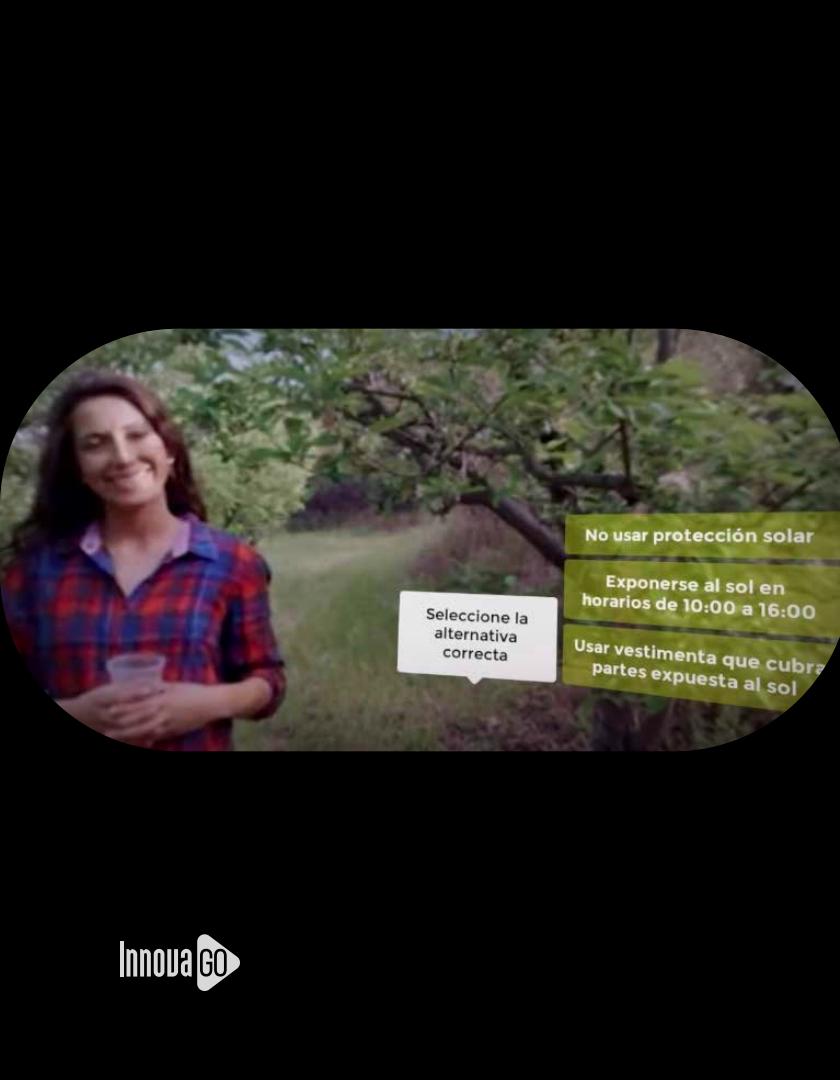
MINIMIZAR EL IMPACTO DE CAPACITACIÓN EN EL NEGOCIO

Eficiencia y mayor rentabilidad en la internalización del conocimiento

CONTRIBUYENDO A LA ECONOMÍA CIRCULAR

Medio ambiental, seguro, reducción de recursos en los entrenamientos

ALGUNAS HISTORIAS DE ÉXITO



CÁPSULAS PREVENTIVAS MUTUAL DE SEGURIDAD C.Ch.C

¿CÓMO LLEGAR A ENTRENAR Y EVALUAR A CIENTOS DE PERSONAS, EN TIEMPO Y LUGAR?

Durante el verano el aumento de los índices de radiación UV, han afectados a cientos trabajadores temporales, por las características de sus trabajos era difícil el entrenamiento.

Nos sumamos al desafío en la transformación digital de nuestro cliente, desarrollando contenido de entrenamiento y evaluación con Realidad Virtual **INNOVAGO** para sus adherentes, cuando acudían a las agencias. Esto permitió llegar a un gran número de personas que vivieron la experiencia y fueron evaluadas solo por las decisiones que tomaron.



FORMACIÓN TÉCNICA BOIX CHILE S.A.

Para convertirse en un operador de una determinada máquina, se requiere un conocimiento práctico de los procedimientos y controles. La capacitación en el sitio es difícil debido de las disponibilidad de las máquinas. Estos entrenamientos de RV InnovaGO, permitieron a los trabajadores combinar la teoría y la práctica, mejorando la experiencia de aprendizaje y acortando el tiempo de la duración total de la capacitación, obteniendo eficiencia en la internalización del contenido y reducción de costo por este concepto.

EXPERIENCIA@INNOVAGO.CL
WWW.INNOVAGO.CL



Enlazando Experiencias

SIGUE NUESTRAS
REDES SOCIALES

