

**LAB 6 การสร้าง Bottom Navigation Bar, OptionMenu และ Fragment**  
**เอกสารประกอบการปฏิบัติการรายวิชา 342267 MOBILE DEVICE PROGRAMMING**

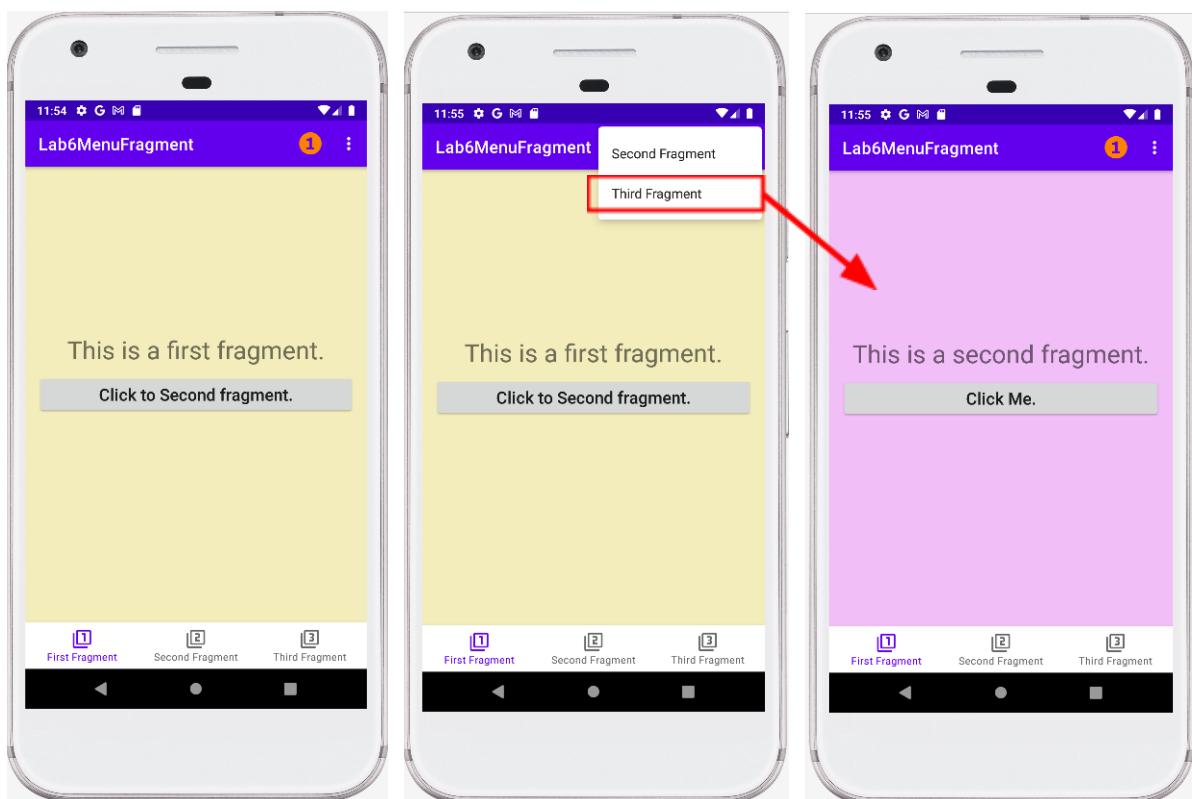
**วัตถุประสงค์**

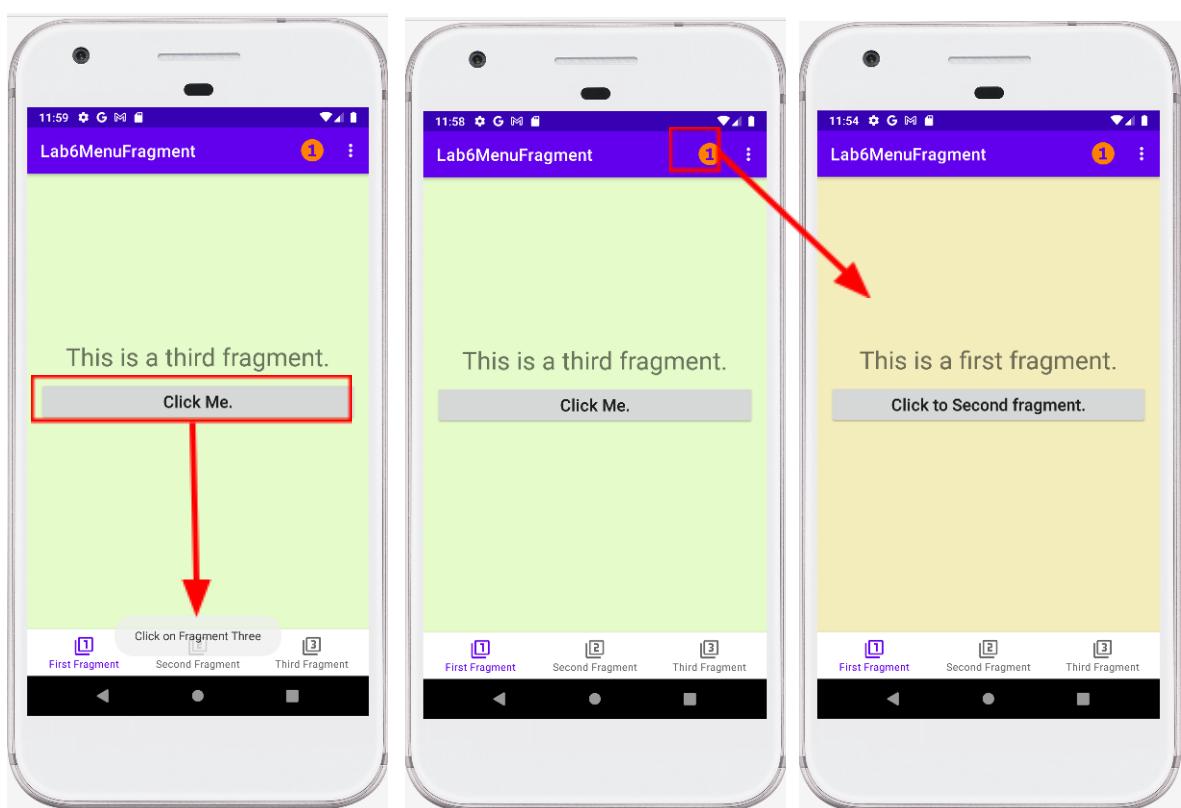
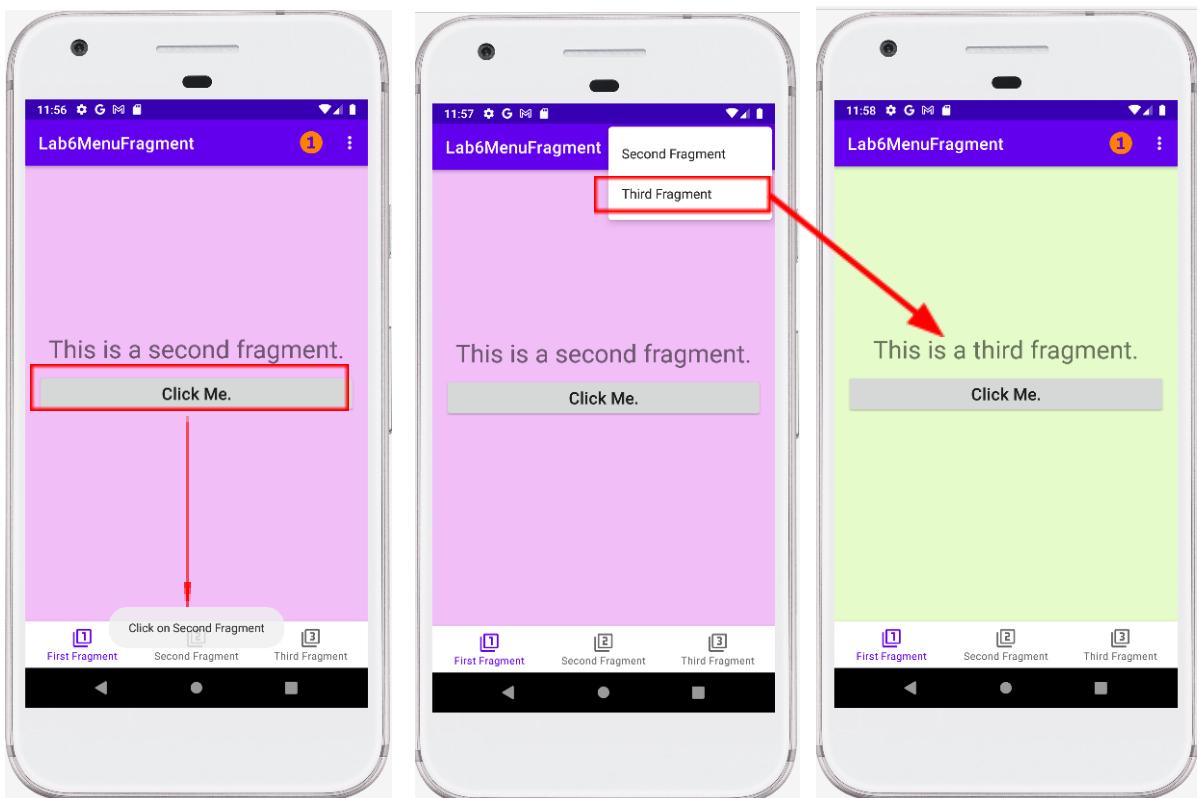
- เพื่อให้นักศึกษาสามารถสร้างและใช้งาน Fragment ได้
- เพื่อให้นักศึกษาสามารถสร้างและใช้งาน Bottom Navigation Bar ได้
- เพื่อให้นักศึกษาสามารถสร้างและใช้งาน Option Menu ได้

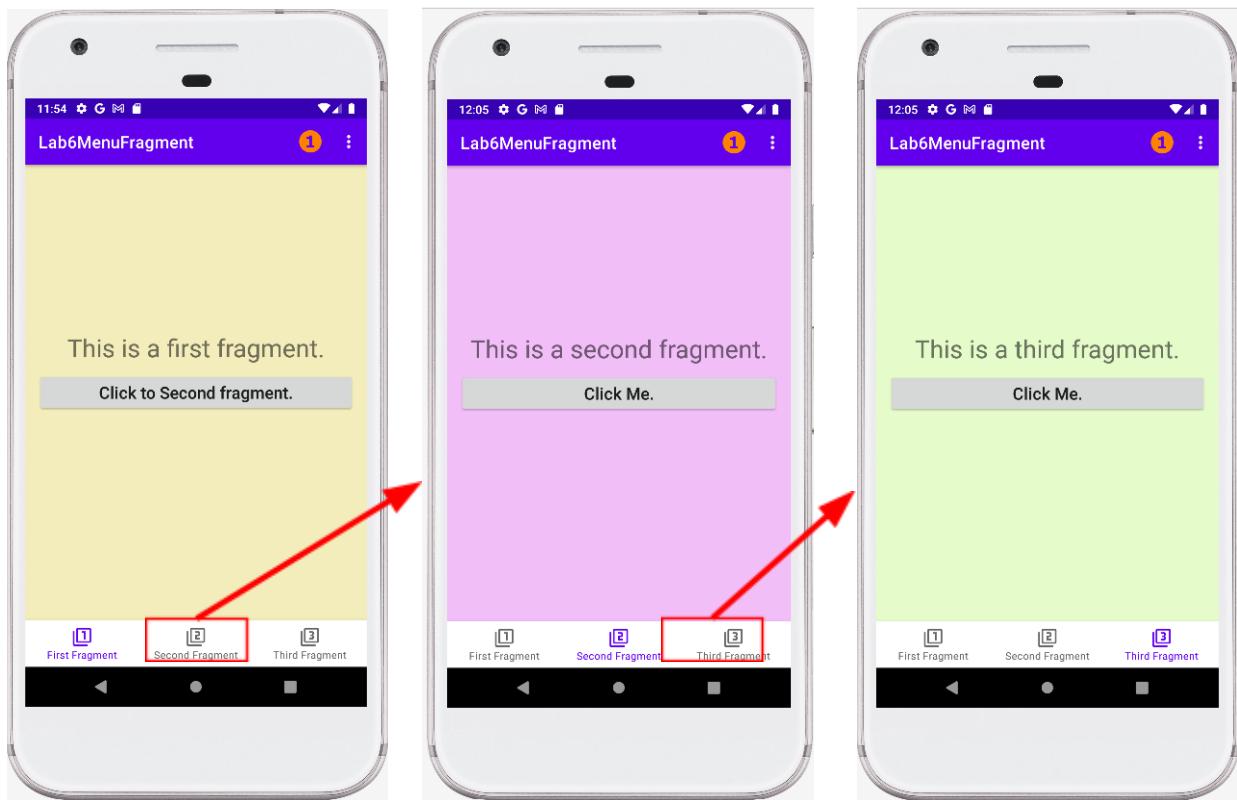
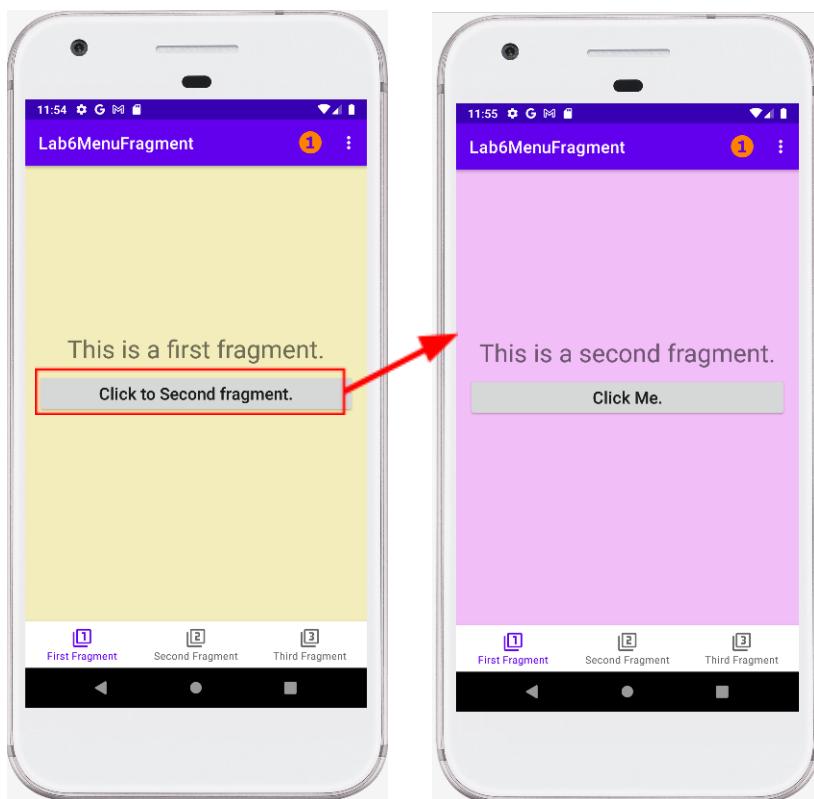
**การออกแบบหน้าจอแอปพลิเคชัน**

หน้าจອการทำงานของแอปพลิเคชันมีสร้าง Fragment 3 อัน โดยสามารถเปิดหน้าจอ Fragment ทั้ง 3 อันได้โดยใช้ Bottom Navigation Bar และ Option Menu ที่กำหนดได้

**หน้าจອการทำงานของแอปพลิเคชัน**

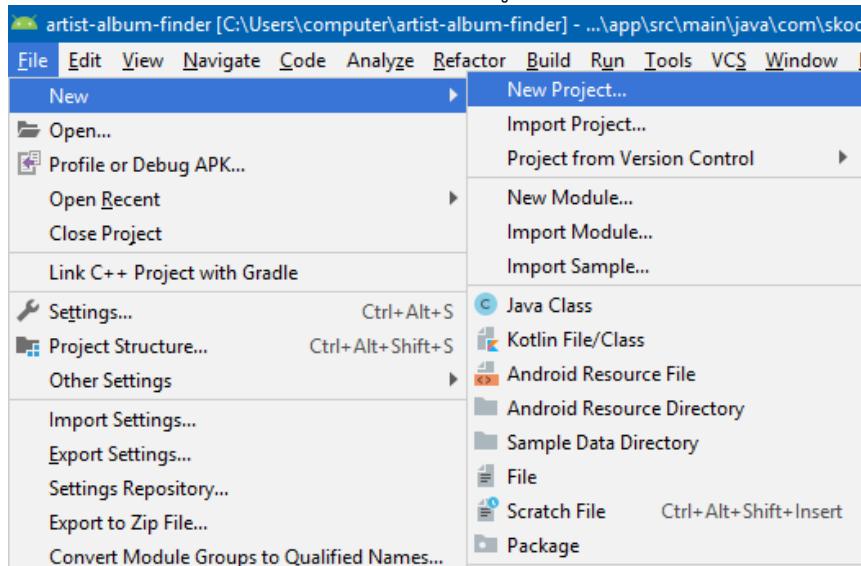




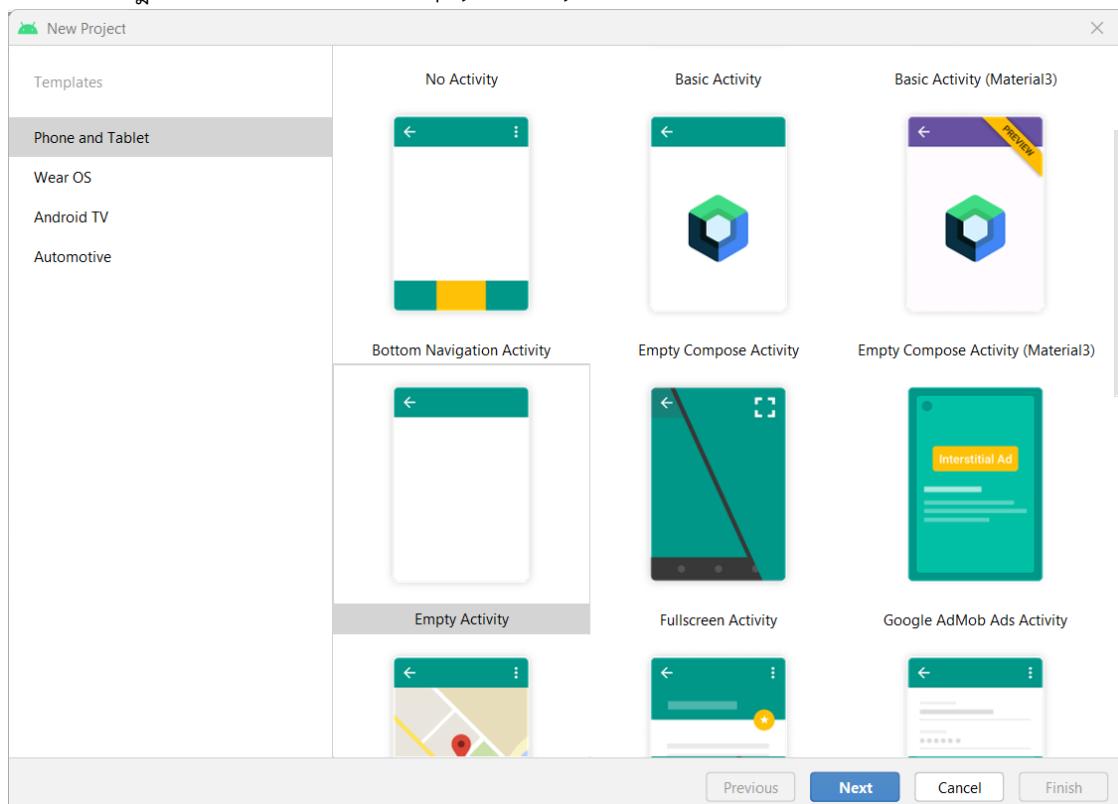


## ขั้นตอนการสร้างแอปพลิเคชัน

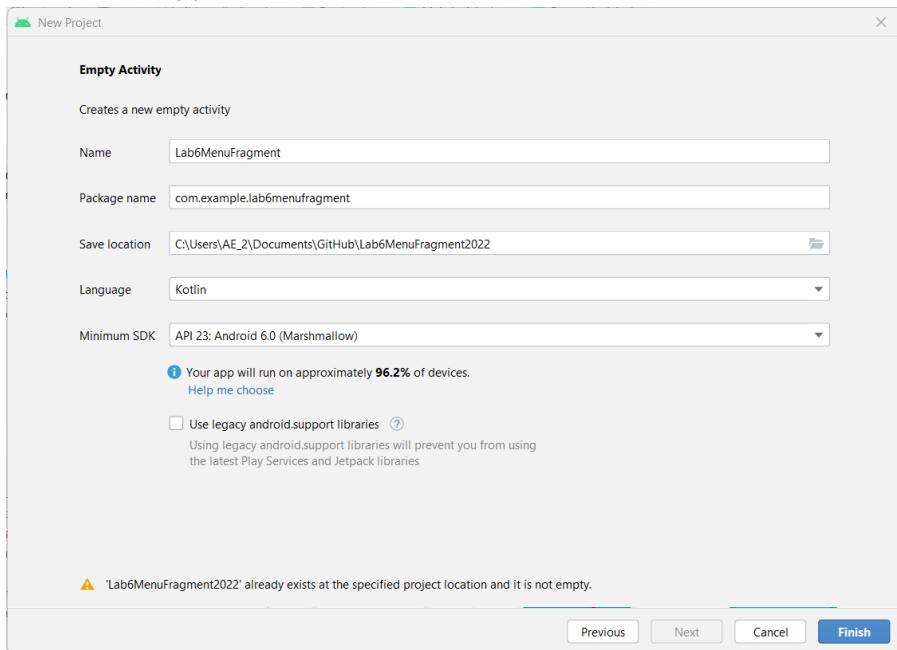
- เมื่อเปิดโปรแกรม Android Studio แล้วไปที่เมนู File และเลือก New คลิกที่ New Project



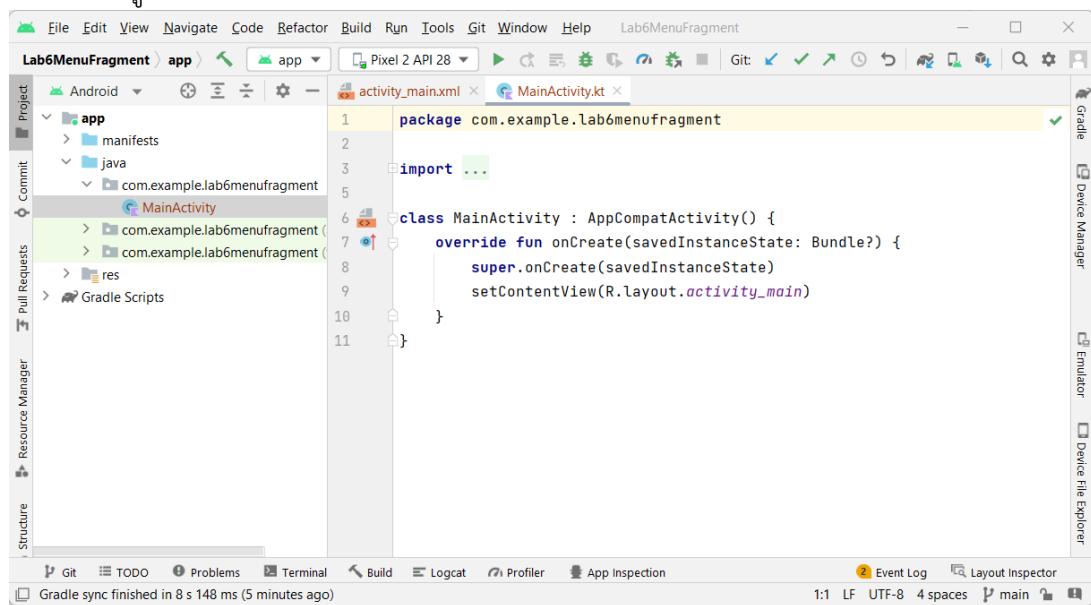
- จากนั้นจะปรากฏหน้าจอ ดังนี้ ให้เลือก Empty Activity จากนั้นกด Next



3. ถัดมาให้ตั้งชื่อ Application name คือ Lab6MenuFragment และ Language เป็น Kotlin จากนั้นกด Finish

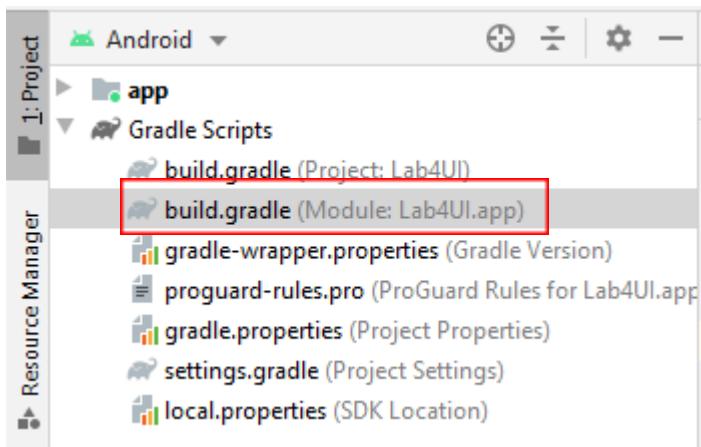


ต้องรอสักครู่ เพื่อให้โปรแกรมสร้างโปรเจคเสร็จ



## การเตรียมใช้งาน View binding

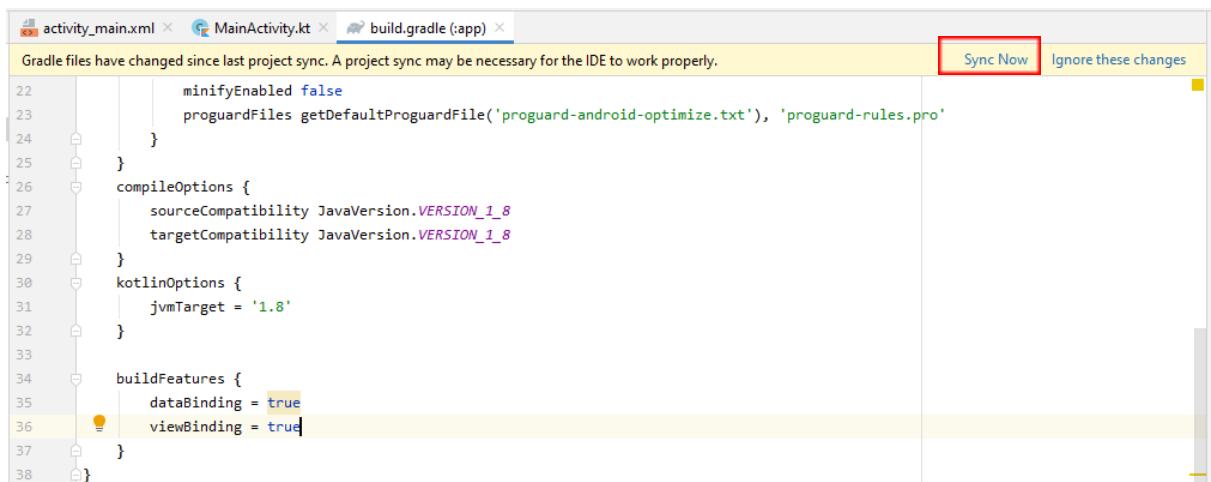
- ไปที่ไฟล์ build.gradle (Module: app)



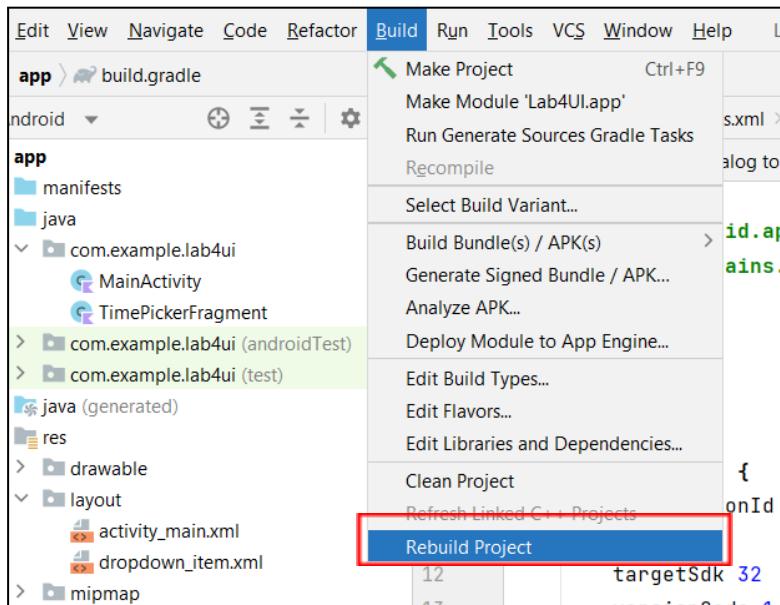
- แล้วพิมพ์คำสั่งในส่วน android ดังนี้

```
29     kotlinOptions {
30         jvmTarget = '1.8'
31     }
32     buildFeatures{
33         dataBinding = true
34         viewBinding = true
35     }
36 }
```

- แล้วให้คลิกที่ Sync Now และรอสักครู่



4. งานนี้ให้ Rebuild Project โดยไปที่เมนู Build >> Rebuild Project

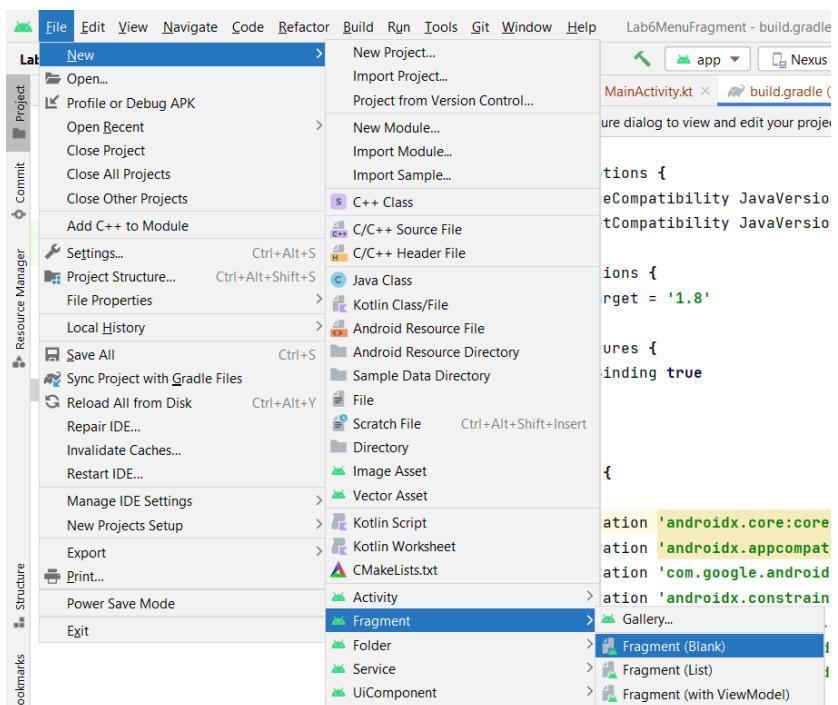


### การสร้าง Fragment

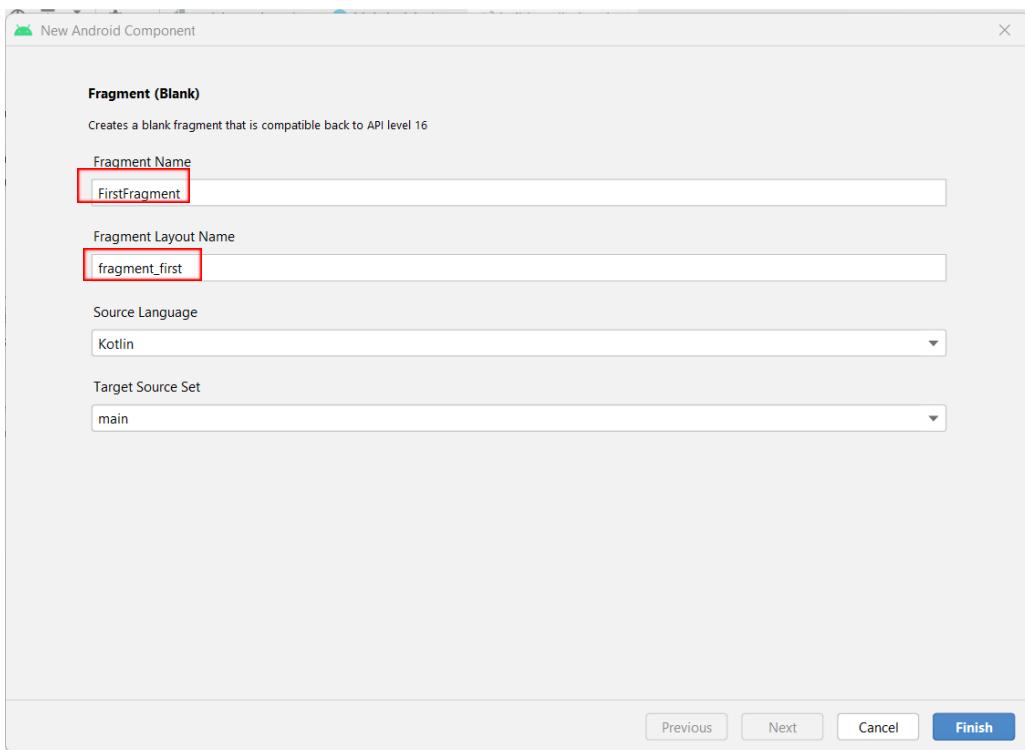
เราจะสร้าง Fragment ทั้งหมด 3 Fragment โดยกำหนดชื่อ คือ FirstFragment, SecondFragment, ThirdFragment โดยแต่ละ Fragment มี layout ที่แตกต่างกัน

#### ขั้นตอนการสร้าง Fragment ที่ 1: FirstFragment

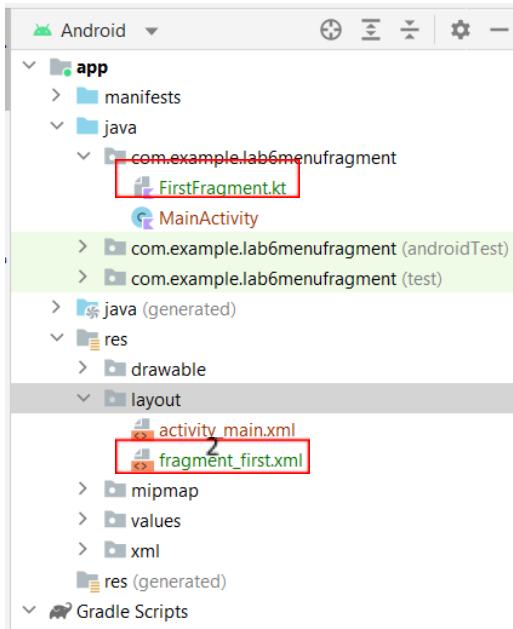
1. ไปที่เมนู File >> New >> Fragment >> Fragment (Blank)



## 2. จักนั้นหน้าจอแสดงให้กรอกชื่อ Fragment คือ FirstFragment



เมื่อกดปุ่ม Finish จะได้ไฟล์ FirstFragment.kt และไฟล์ Layout ชื่อ fragment\_first.xml



3. ในไฟล์ fragment\_first.xml ให้เขียนคำสั่งดังนี้

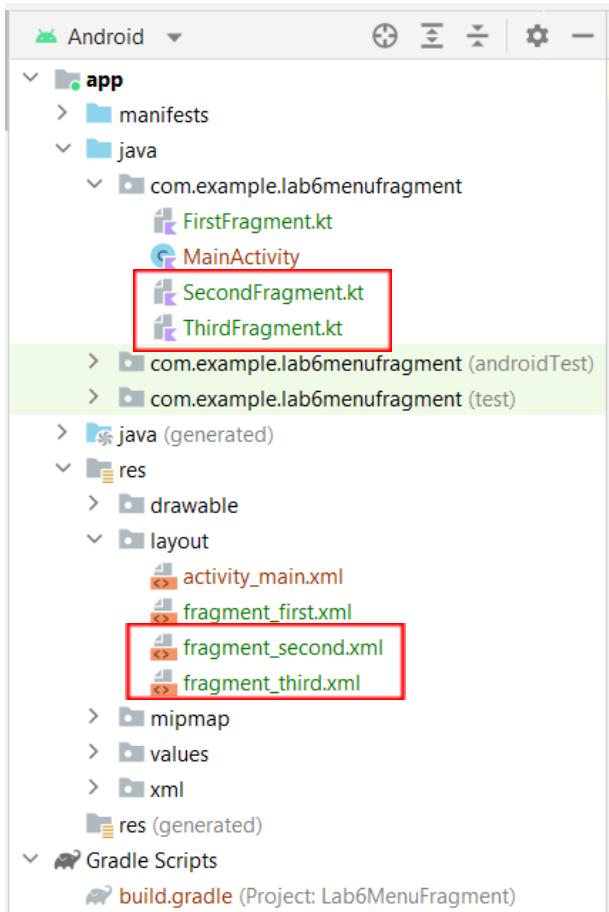
```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4     android:layout_width="match_parent"
5     android:layout_height="match_parent"
6     android:background="#F3EDBC"
7     android:padding="15dp"
8     tools:context=".FirstFragment">
9         <TextView
10             android:layout_width="wrap_content"
11             android:layout_height="wrap_content"
12             android:text="This is a first fragment."
13             android:layout_marginBottom="10dp"
14             android:layout_above="@+id/btnClickFirstFrag"
15             android:layout_centerHorizontal="true"
16             android:textSize="30sp"/>
17         <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
18             android:id="@+id/btnClickFirstFrag"
19             android:layout_width="match_parent"
20             android:layout_height="wrap_content"
21             android:text="Click to Second fragment."
22             android:textAllCaps="false"
23             android:textSize="20sp"
24             android:layout_centerInParent="true"/>
25     </RelativeLayout>
```

หน้าจอของ fragment\_first.xml



### ขั้นตอนการสร้าง Fragmentที่ 2 และ Fragmentที่ 3

ต่อจากนั้นให้สร้าง Fragment อีก 2 Fragment คือ SecondFragment และ ThirdFragment เมื่อ он กับขั้นตอนที่ 1 – 3 ของการสร้าง Fragment ที่ 1 โดยให้มีหน้าจอของ SecondFragment และ ThirdFragment ดังนี้ เริ่มสร้างไฟล์ของ Fragment เพิ่มดังนี้



- คำสั่งของ fragment\_second.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RelativeLayout
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     android:background="#F2BEF8"
8     android:padding="15dp"
9     tools:context=".SecondFragment">
10    <TextView
11        android:layout_width="wrap_content"
12        android:layout_height="wrap_content"
13        android:text="This is a second fragment."
14        android:layout_marginBottom="10dp"
15        android:layout_above="@+id/btnClickSecondFrag"
16        android:layout_centerHorizontal="true"
17        android:textSize="30sp"/>
18    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
19        android:id="@+id/btnClickSecondFrag"
20        android:layout_width="match_parent"
21        android:layout_height="wrap_content"
22        android:text="Click Me."
23        android:textAllCaps="false"
24        android:textSize="20sp"
25        android:layout_centerInParent="true"/>
26 </RelativeLayout>
```

หน้าจอของ fragment\_second.xml



- คำสั่งของ fragment\_third.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RelativeLayout
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     android:background="#E5FBCA"
8     android:padding="15dp"
9     tools:context=".ThirdFragment">
10    <TextView
11        android:layout_width="wrap_content"
12        android:layout_height="wrap_content"
13        android:text="This is a third fragment."
14        android:layout_marginBottom="10dp"
15        android:layout_above="@+id/btnClickThirdFrag"
16        android:layout_centerHorizontal="true"
17        android:textSize="30sp"/>
18    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
19        android:id="@+id/btnClickThirdFrag"
20        android:layout_width="match_parent"
21        android:layout_height="wrap_content"
22        android:text="Click Me."
23        android:textAllCaps="false"
24        android:textSize="20sp"
25        android:layout_centerInParent="true"/>
26 </RelativeLayout>
```

หน้าจอของ fragment\_third.xml



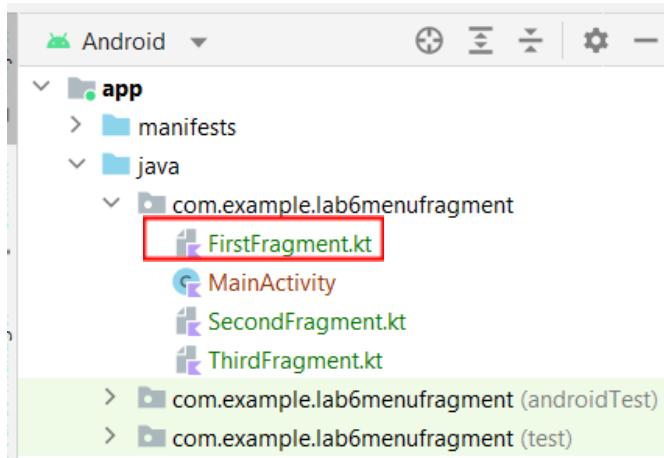
### การกำหนดพื้นที่ให้ Fragment

1. เปิดไฟล์ activity\_main.xml และสร้าง layout เพื่อกันพื้นที่ให้กับ Fragment ที่เราต้องการนำมาแสดง โดยมีคำสั่ง ดังนี้

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      tools:context=".MainActivity">
8
9      <FrameLayout
10         android:id="@+id/frameLayout"
11         android:layout_width="match_parent"
12         android:layout_height="match_parent" />
13
14     <RelativeLayout>
15 
```

### ขั้นตอนการสร้างไฟล์ Kotlin ของ Fragment

1. จากนั้นเขียนคำสั่งในส่วนของไฟล์ FirstFragment.kt โดยดับเบิลคลิกที่ไฟล์ FirstFragment.kt



ในไฟล์ FirstFragment โปรแกรมจะสร้างคำสั่งให้อัตโนมัติ ดังนี้

```
1 package com.example.lab6menufragment
2
3 import ...
4
5 // TODO: Rename parameter arguments, choose names that match
6 // the fragment initialization parameters, e.g. ARG_ITEM_NUMBER
7 private const val ARG_PARAM1 = "param1"
8 private const val ARG_PARAM2 = "param2"
9
10 /**
11  * A simple [Fragment] subclass.
12  * Use the [FirstFragment.newInstance] factory method to
13  * create an instance of this fragment.
14  */
15
16 class FirstFragment : Fragment() {
17     // TODO: Rename and change types of parameters
18     private var param1: String? = null
19     private var param2: String? = null
20
21     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
22         super.onCreate(savedInstanceState)
23         arguments?.let { it: Bundle -
24             param1 = it.getString(ARG_PARAM1)
25             param2 = it.getString(ARG_PARAM2)
26         }
27     }
28
29     override fun onCreateView(
30         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
31         savedInstanceState: Bundle?
32     ): View? {
```

ให้ลับคำสั่งที่ไม่ได้จำเป็นออก โดยให้เหลือคำสั่งเฉพาะในส่วนของ fun onCreateView ดังนี้

```
1 package com.example.lab6menufragment
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10 class FirstFragment : Fragment() {
11
12     override fun onCreateView(
13         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
14         savedInstanceState: Bundle?
15     ): View? {
16         // Inflate the layout for this fragment
17         return inflater.inflate(R.layout.fragment_first, container, attachToRoot: false)
18     }
19
20 }
```

2. จักนั้นให้พิมพ์คำสั่งเพิ่มของไฟล์ FirstFragment.kt เพื่อสั่งให้มีกดปุ่ม Click to Second Fragment และแสดง เปลี่ยนหน้าไป Second Fragment ดังนี้

```
13 class FirstFragment : Fragment() {
14     private lateinit var bindingFirst : FragmentFirstBinding
15
16     override fun onCreateView(
17         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
18         savedInstanceState: Bundle?
19     ): View? {
20         // Inflate the layout for this fragment
21         bindingFirst = FragmentFirstBinding.inflate(inflater)
22         bindingFirst.btnCloseFirstFrag.setOnClickListener { it: View! ->
23             var fragment: Fragment? = null
24             fragment = SecondFragment()
25             replaceFragment(fragment)
26         }
27         return bindingFirst.root
28     }
29
30     fun replaceFragment(someFragment: Fragment){
31         var binding: ActivityMainBinding
32         binding = ActivityMainBinding.inflate(inflater)
33         val transaction = requireActivity().supportFragmentManager.beginTransaction()
34         transaction.replace(binding.frameLayout.id, someFragment)
35         transaction.addToBackStack( name: null)
36         transaction.commit()
37     }
}
```

3. จากรูปให้เพิ่มคำสั่งของไฟล์ SecondFragment.kt เพื่อให้เมื่อกดปุ่ม Click Me แล้วแสดง Toast โดยต้องลบคำสั่งบางส่วนออกก่อนให้เหลือคำสั่ง ดังนี้

```
1 package com.example.lab6menufragment
2
3 import ...
4
5 class SecondFragment : Fragment() {
6
7     override fun onCreateView(
8         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
9         savedInstanceState: Bundle?
10    ): View? {
11        // Inflate the layout for this fragment
12        return inflater.inflate(R.layout.fragment_second, container, attachToRoot: false)
13    }
14
15 }
16
17 }
```

จากรูปเขียนคำสั่งเพิ่มเติมในไฟล์ SecondFragment.kt

```
11 class SecondFragment : Fragment() {
12     private lateinit var bindingSecondFrag: FragmentSecondBinding
13
14     override fun onCreateView(
15         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
16         savedInstanceState: Bundle?
17     ): View? {
18
19         bindingSecondFrag = FragmentSecondBinding.inflate(inflater)
20         bindingSecondFrag.btnCloseSecondFrag.setOnClickListener { it: View! -
21             val toast = Toast.makeText(context, text: "Click on Second Fragment", Toast.LENGTH_SHORT)
22             toast.show()
23         }
24
25         // Inflate the layout for this fragment
26         return bindingSecondFrag.root
27     }
28
29 }
```

4. หลังจากให้เพิ่มคำสั่งของไฟล์ ThirdFragment.kt เพื่อให้เมื่อกดปุ่ม Click Me แล้วแสดง Toast โดยต้องลบคำสั่งบางส่วนออกก่อนให้เหลือคำสั่ง ดังนี้

```
1 package com.example.lab6menufragment
2
3 import ...
4
5 class ThirdFragment : Fragment() {
6
7     override fun onCreateView(
8         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
9         savedInstanceState: Bundle?
10    ): View? {
11        // Inflate the layout for this fragment
12        return inflater.inflate(R.layout.fragment_third, container, attachToRoot: false)
13    }
14
15 }
16
17 }
```

จากนั้นเขียนคำสั่งเพิ่มเติมในไฟล์ ThirdFragment.kt ดังนี้

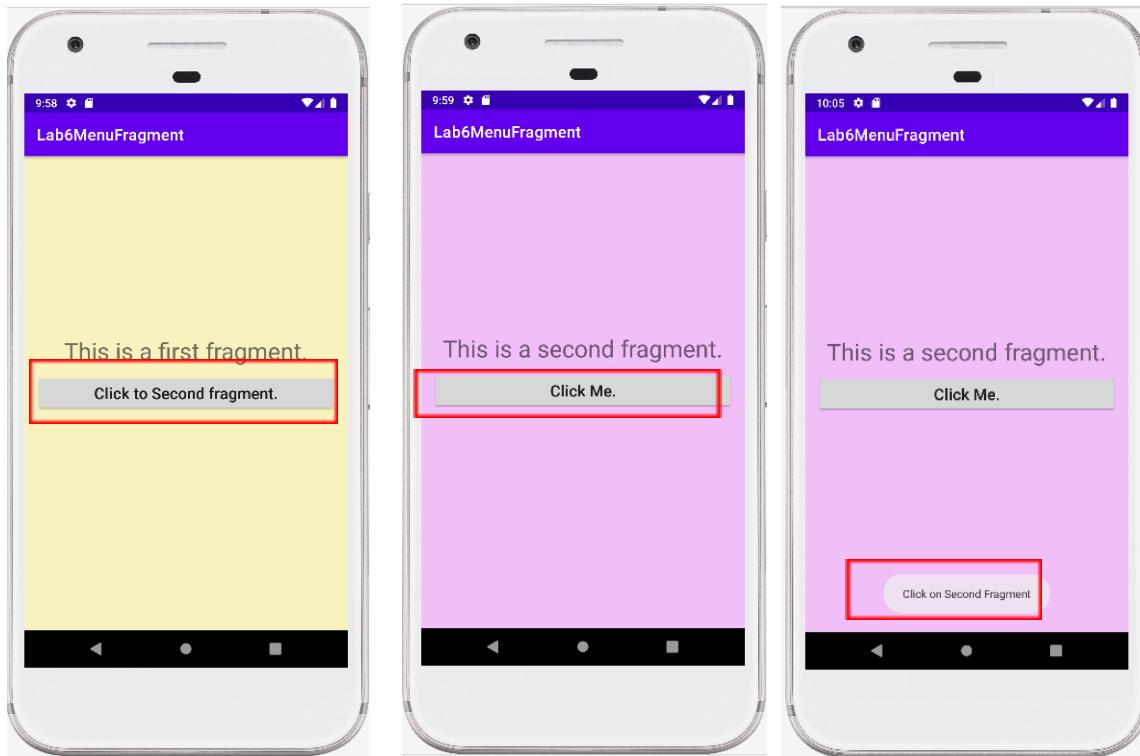
```
11 class ThirdFragment : Fragment() {
12     private lateinit var bindingThirdFrag : FragmentThirdBinding
13     override fun onCreateView(
14         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
15         savedInstanceState: Bundle?
16     ): View? {
17         bindingThirdFrag = FragmentThirdBinding.inflate(inflater)
18         bindingThirdFrag.btnCloseThirdFrag.setOnClickListener { it: View! ->
19             val toast = Toast.makeText(context, "Click on Fragment Three", Toast.LENGTH_SHORT)
20             toast.show()
21         }
22         // Inflate the layout for this fragment
23         return bindingThirdFrag.root
24     }
25 }
```

### การนำ Fragment มาแสดงบน Activity

1. เปิดไฟล์ MainActivity.kt เพื่อเขียนโปรแกรม เพิ่ม Fragment มากยังพื้นที่ใน Activity ที่เราต้องการ

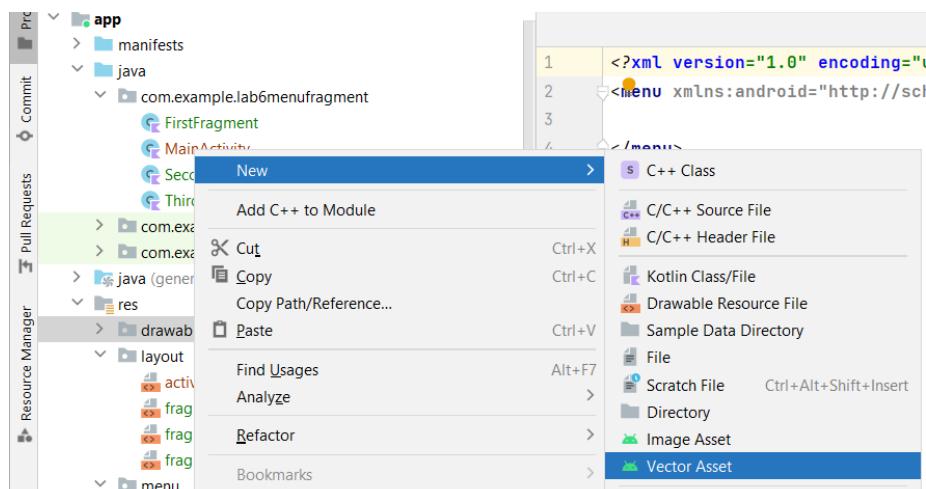
```
9 class MainActivity : AppCompatActivity() {
10     private lateinit var binding : ActivityMainBinding
11
12     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13         super.onCreate(savedInstanceState)
14         binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
15         setContentView(binding.root)
16
17         // Show FirstFragment
18         if(savedInstanceState==null){
19             replaceFragment(FirstFragment())
20         }
21     }
22
23     private fun replaceFragment(someFragment: Fragment){
24         val fragmentManager = supportFragmentManager
25         val fragmentTransaction = fragmentManager.beginTransaction()
26         fragmentTransaction.replace(R.id.frameLayout, someFragment)
27         fragmentTransaction.commit()
28     }
29 }
```

จากนั้นให้ลองรันแอปพลิเคชันเพื่อทดสอบว่า FirstFragment ได้แสดงบนหน้า MainActivity หรือไม่



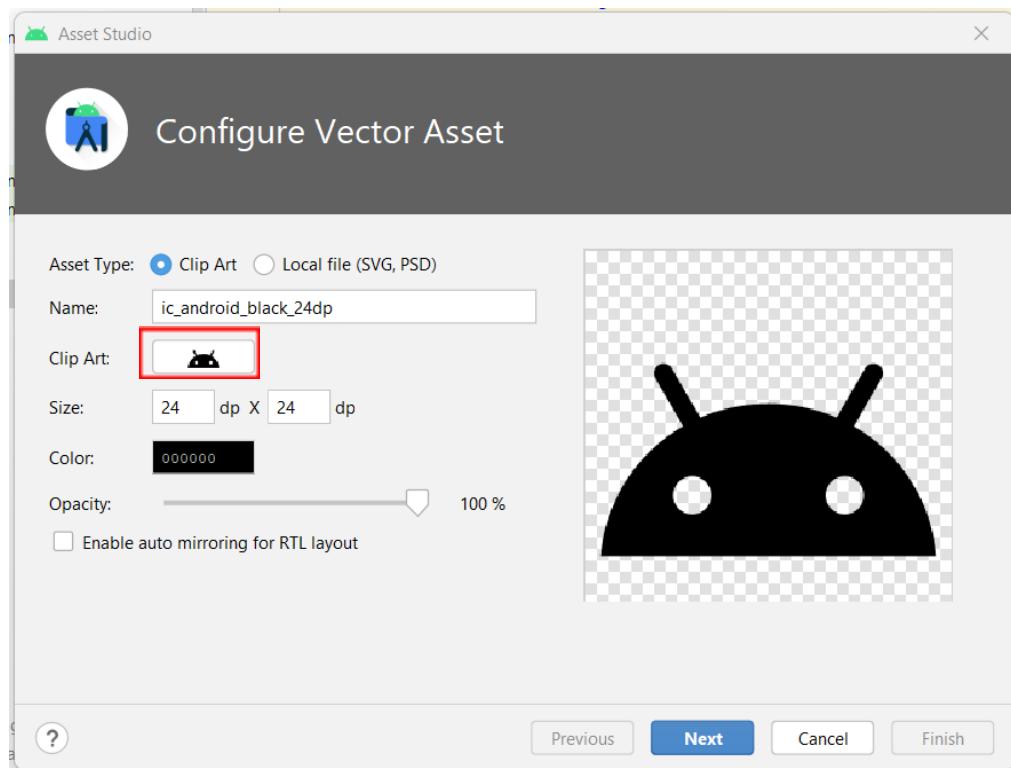
### การสร้างเตรียม Icon สำหรับสร้างเมนู

1. ให้คลิกขวาที่ drawable > New > Vector Asset

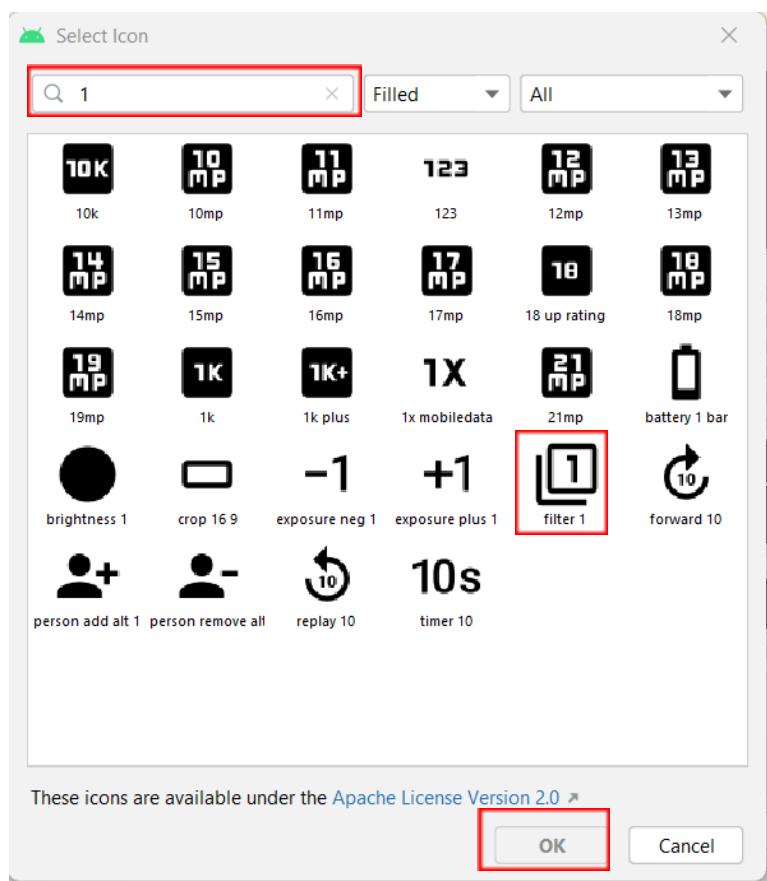


2. มีหน้าต่างใหม่แสดงขึ้นมาให้คลิกที่ Clip Art

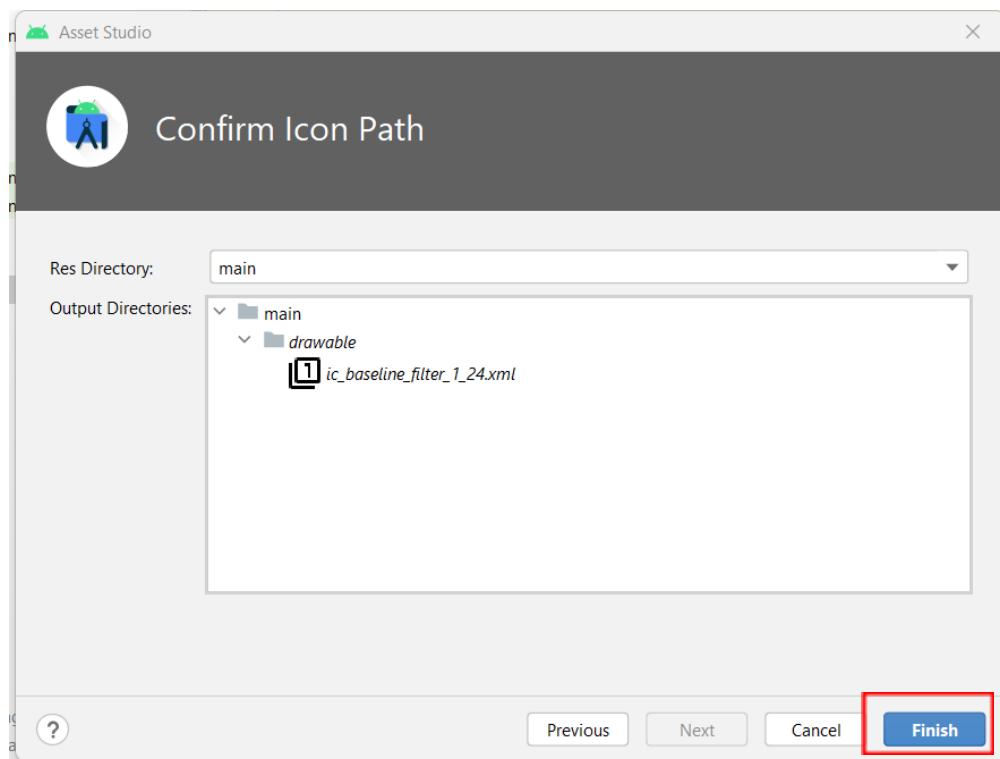
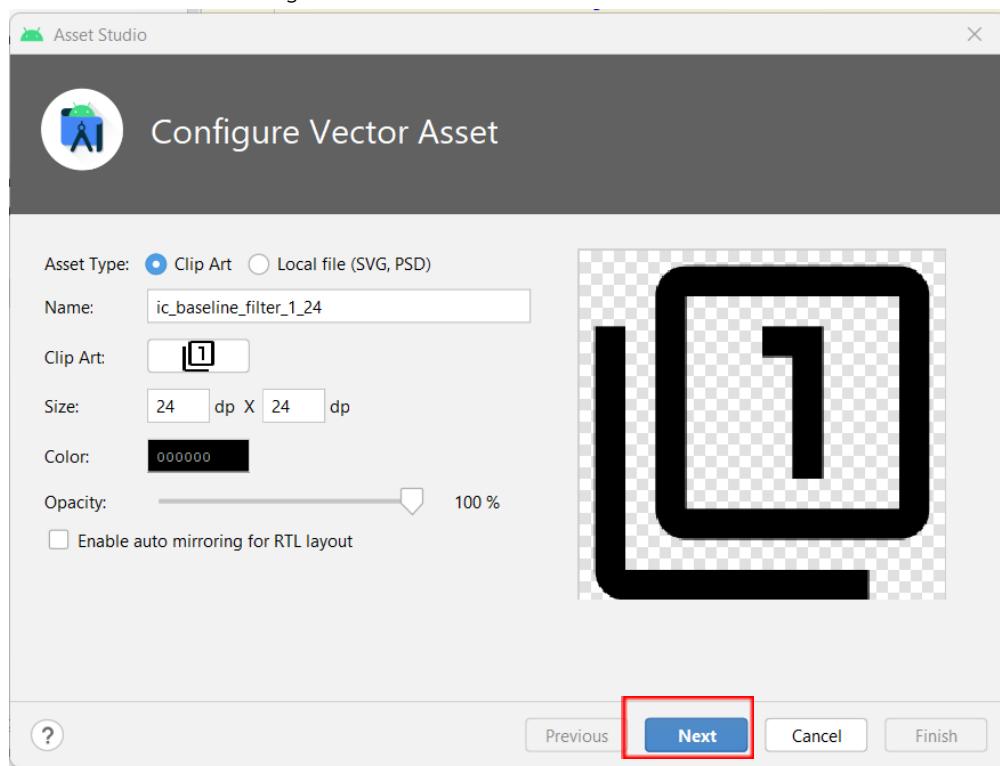




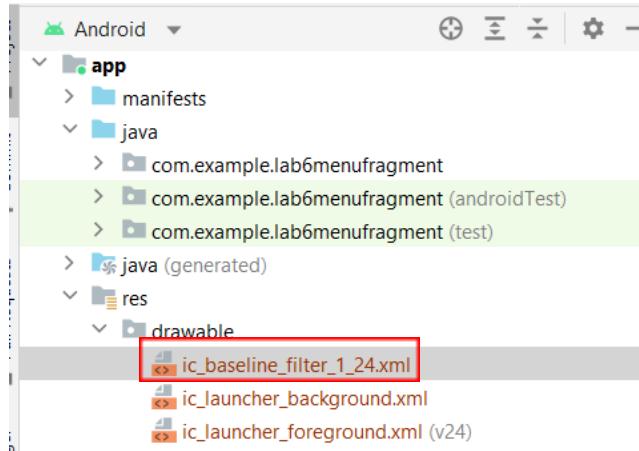
3. มีหน้าต่าง Select Icon ให้พิมพ์ 1 ในการค้นหา แล้วคลิกเลือก คลิกที่ OK



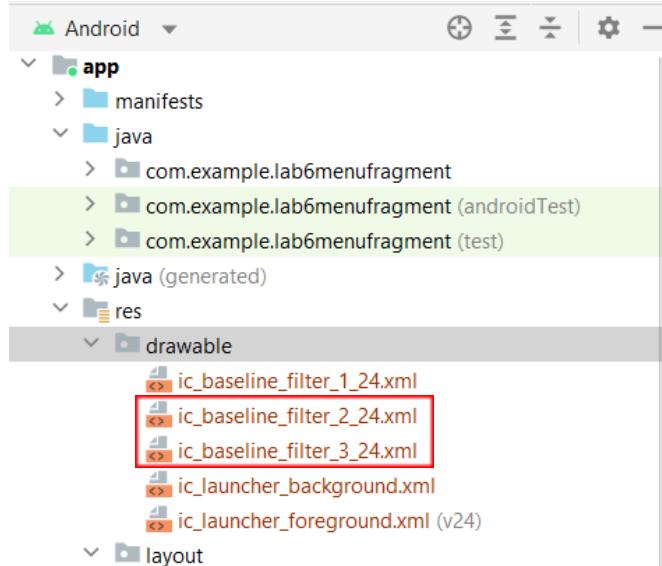
4. เมื่อกลับมาหน้า Configure Vector Asset ให้คลิก Next จากนั้นคลิก Finish



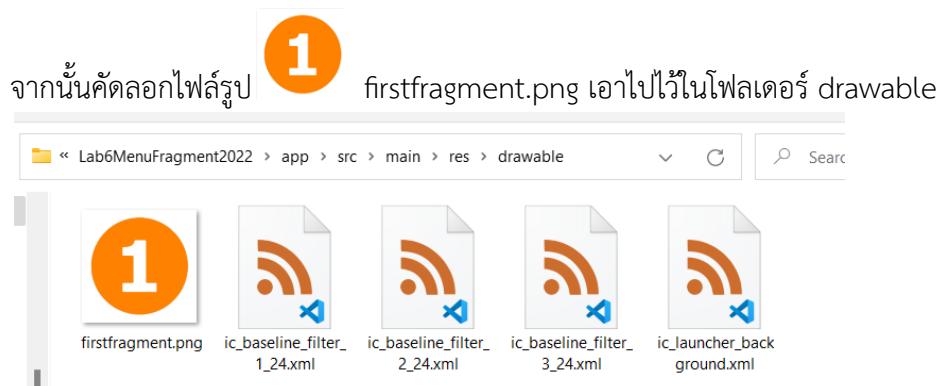
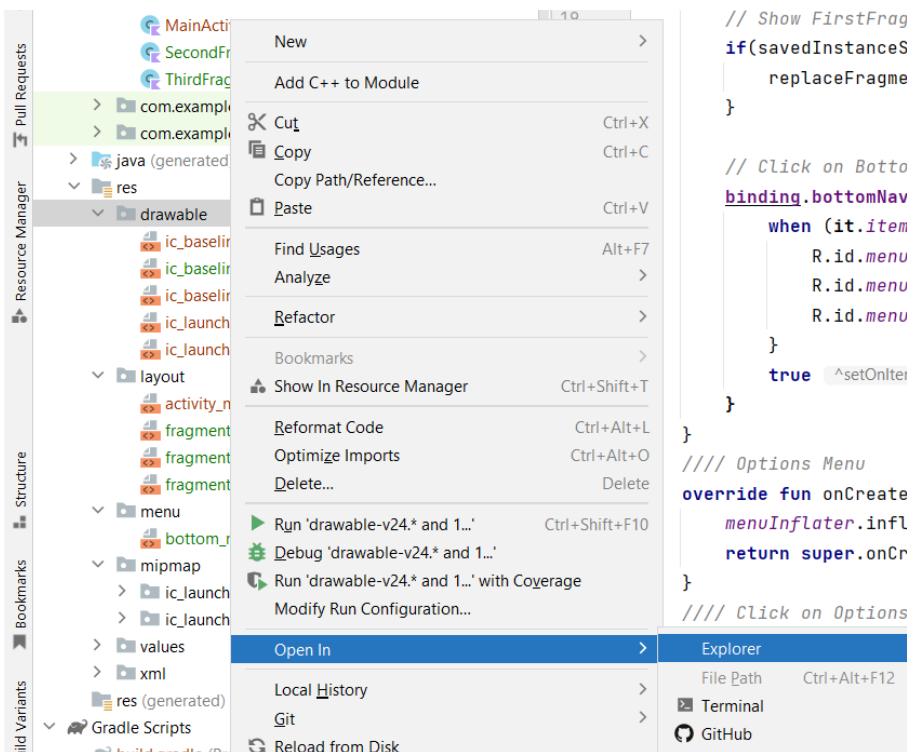
5. มี Icon เพิ่มที่ drawable



6. ให้เพิ่ม Icon รูป filter 2 และ filter 3 โดยทำตามขั้นตอนในข้อที่ 1-4 จะได้ Icon เพิ่มใน drawable

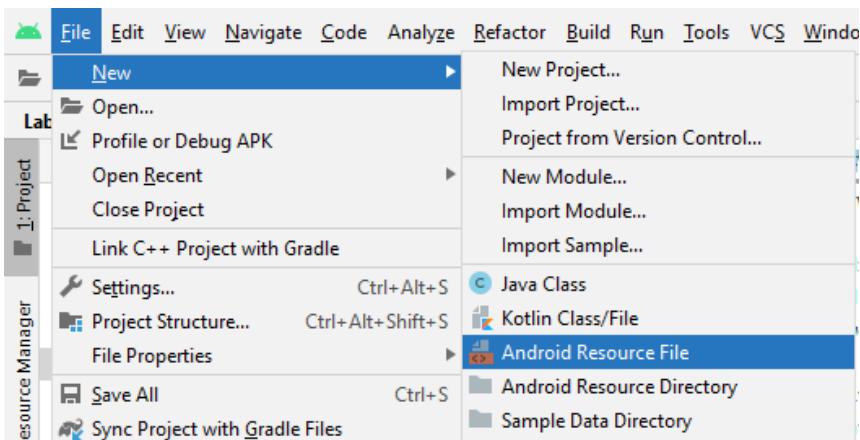


7. ให้เพิ่มให้เพิ่มรูปไปไว้ที่ไฟล์เดอร์ drawable สำหรับแสดงที่ option menu โดยคลิกขวาที่ drawable >> Open in >> Explorer

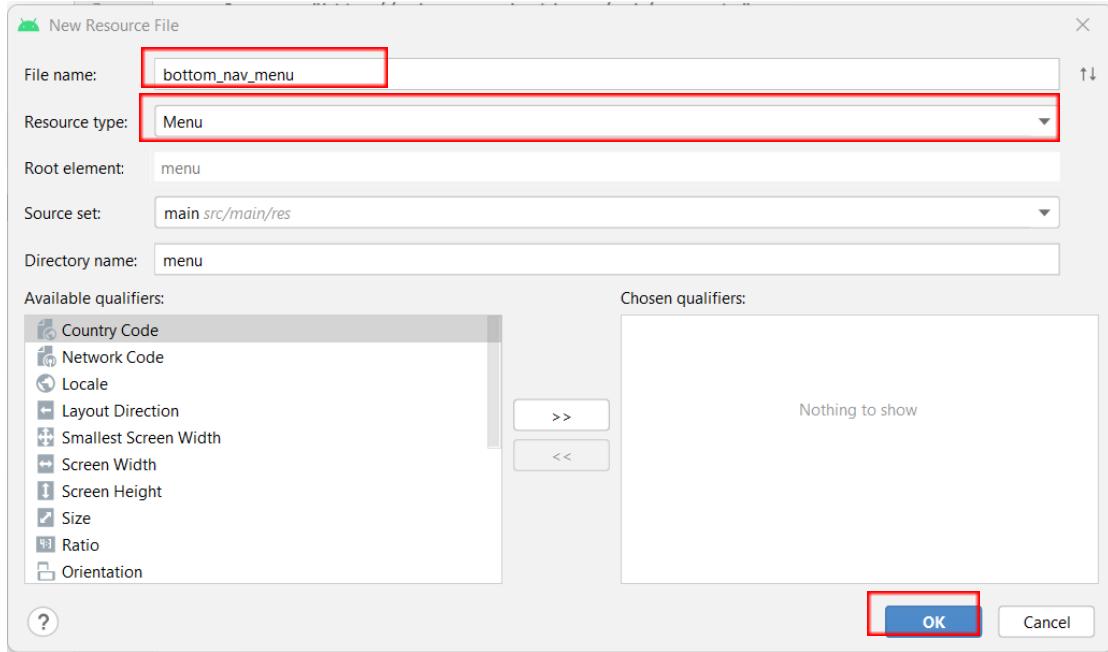


## การสร้าง Bottom Navigation

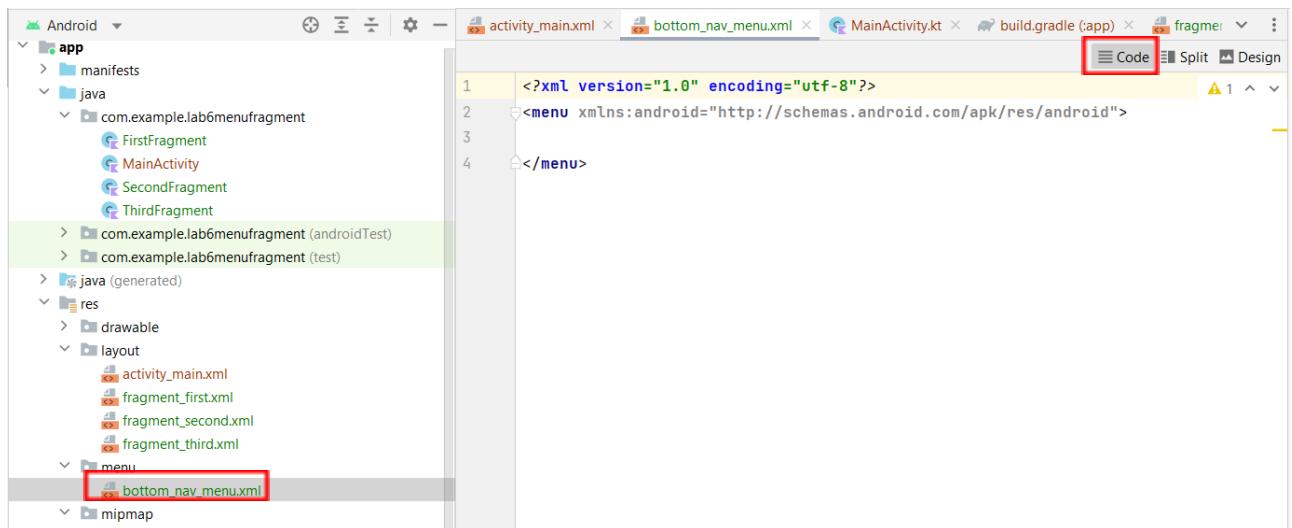
1. ให้ไปที่ File เลือก New > Android Resource File



2. จากนั้นจะขึ้นหน้าต่าง New Resource ถัดมาให้สร้างไฟล์เมนู โดยตั้งชื่อไฟล์ bottom\_nav\_menu และกำหนดชนิดทรัพยากรเป็น menu แล้วกดปุ่ม OK



จะเห็นไฟล์ bottom\_nav\_menu.xml ใน res >> layout >> menu ถูกสร้างขึ้น โดยจะมีคำสั่งบางส่วนถูกสร้างไว้



3. จอกนั้นให้พิมพ์คำสั่งในการสร้างเมนูในไฟล์ bottom\_nav\_menu.xml ดังนี้

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3     <item android:id="@+id/menu1"
4         android:title="First Fragment"
5         android:icon="@drawable/ic_baseline_filter_1_24"/>
6     <item android:id="@+id/menu2"
7         android:title="Second Fragment"
8         android:icon="@drawable/ic_baseline_filter_2_24"/>
9     <item android:id="@+id/menu3"
10        android:title="Third Fragment"
11        android:icon="@drawable/ic_baseline_filter_3_24"/>
12 </menu>
```

4. ถัดมาเปิดไฟล์ activity\_main.xml และพิมพ์คำสั่งเพิ่ม Bottom Navigation Bar ให้อยู่ด้านล่างของ frameLayout

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     tools:context=".MainActivity">
8     <FrameLayout
9         android:id="@+id/frameLayout"
10        android:layout_width="match_parent"
11        android:layout_height="match_parent"
12        android:layout_above="@+id/bottom_navigation"/>
13
14     <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView
15         android:layout_width="match_parent"
16         android:layout_height="wrap_content"
17         android:id="@+id/bottom_navigation"
18         android:layout_alignParentBottom="true"
19         app:menu="@menu/bottom_nav_menu"      />
20
21 </RelativeLayout>
```

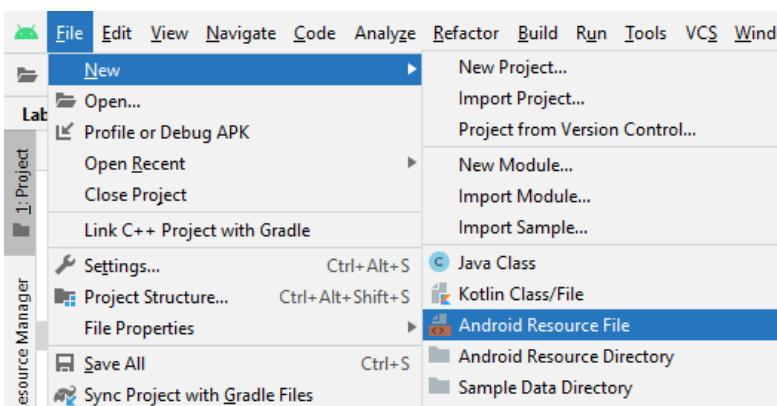
4. ถัดมาเปิดไฟล์ `MainActivity.kt` เพื่อกำหนดเงื่อนไขเมื่อคลิกเลือกเมนูที่ Bottom Navigation Bar ให้เปลี่ยน Fragment ขึ้นมาแสดงโดยตรวจสอบเหตุการณ์เมื่อมีการเลือกเมนูผ่านเมธอด `setOnItemSelectedListener()`

```

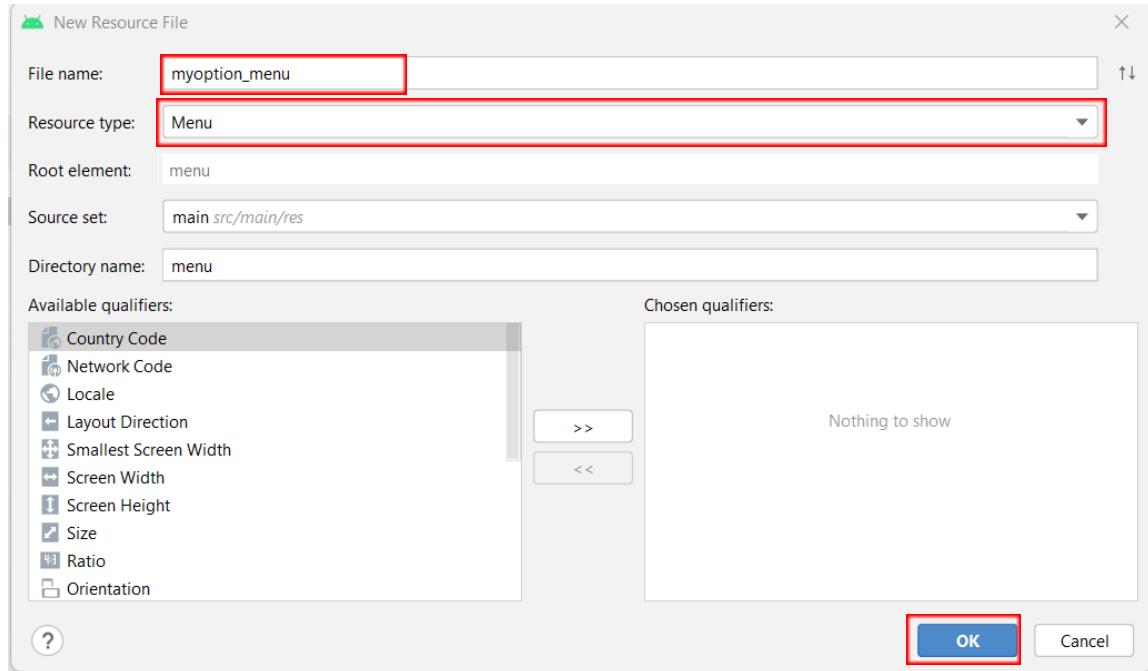
9 class MainActivity : AppCompatActivity() {
10     private lateinit var binding : ActivityMainBinding
11
12     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13         super.onCreate(savedInstanceState)
14         binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
15         setContentView(binding.root)
16
17         // Show FirstFragment
18         if(savedInstanceState==null){
19             replaceFragment(FirstFragment())
20         }
21
22         // Click on Bottom Navigation Bar
23         binding.bottomNavigation.setOnItemSelectedListener { it: MenuItem
24             when (it.itemId){
25                 R.id.menu1 -> replaceFragment(FirstFragment())
26                 R.id.menu2 -> replaceFragment(SecondFragment())
27                 R.id.menu3 -> replaceFragment(ThirdFragment())
28             }
29             true ^setOnItemSelectedListener
30         }
31     }
32
33     private fun replaceFragment(someFragment: Fragment){
34         val fragmentManager = supportFragmentManager
35         val fragmentTransaction = fragmentManager.beginTransaction()
36         fragmentTransaction.replace(R.id.frameLayout, someFragment)
37         fragmentTransaction.commit()
38     }
39 }
```

### การสร้าง Option Menu

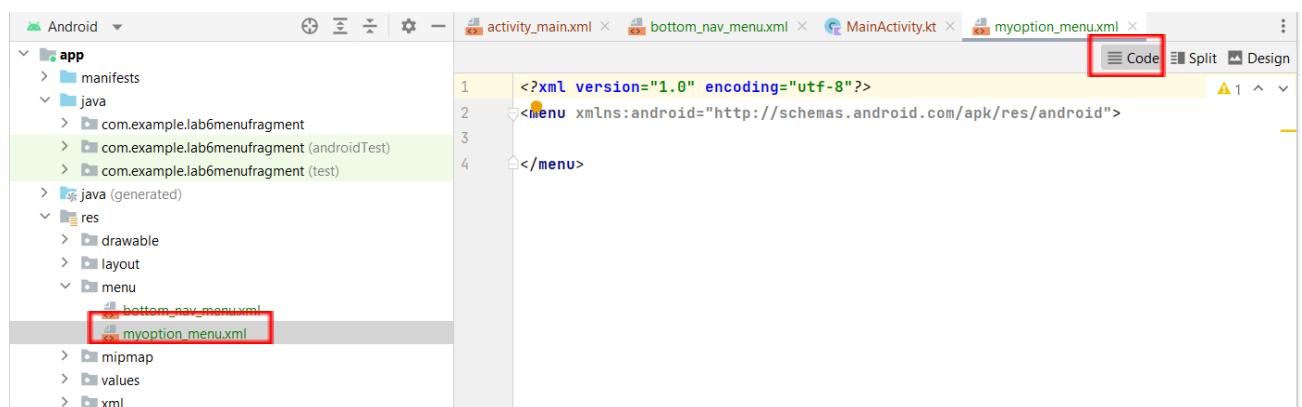
1. ให้ไปที่ File เลือก New > Android Resource File



2. จอกนั้นจะขึ้นหน้าต่าง New Resource ถัดมาให้สร้างไฟล์เมนู โดยตั้งชื่อไฟล์ myoption\_menu และกำหนดชนิดทรัพยากรเป็น menu แล้วกดปุ่ม OK



จะเห็นไฟล์ myoption\_menu.xml ใน res >> layout >> menu ถูกสร้างขึ้น โดยจะมีคำสั่งบางส่วนถูกสร้างไว้



3. จอกนั้นให้พิมพ์คำสั่งในการสร้างเมนูในไฟล์ myoption\_menu.xml ดังนี้

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3      <item android:id="@+id/op_menu1"
4          app:showAsAction="always"
5          android:title="First Fragment"
6          android:icon="@drawable/firstfragment"/>
7      <item android:id="@+id/op_menu2"
8          android:title="Second Fragment"/>
9      <item android:id="@+id/op_menu3"
10         android:title="Third Fragment"/>
11  </menu>

```

โดยจะเห็นว่า คำว่า app เป็นสีแดง ให้นำ mouse ไปคลิก แล้วกด Alt + Enter จะมีการเรียกใช้ namespace เพิ่มเข้ามา

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
4         <item android:id="@+id/op_menu1"
5             app:showAsAction="always"
6             android:title="First Fragment"
7             android:icon="@drawable/firstfragment"/>
8         <item android:id="@+id/op_menu2"
9             android:title="Second Fragment"/>
10        <item android:id="@+id/op_menu3"
11            android:title="Third Fragment"/>
12    </menu>
```

4. ดูมาเปิดไฟล์ MainActivity.kt เพื่อกำหนด Inflate เมนู มาแสดงใน ActionBar ผ่านเมธอด onCreateOptionsMenu() และ Handle การกด Menu ผ่านเมธอด onOptionsItemSelected()

```
11 class MainActivity : AppCompatActivity() {
12     private lateinit var binding : ActivityMainBinding
13
14     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
15         super.onCreate(savedInstanceState)
16         binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
17         setContentView(binding.root)
18
19         // Show FirstFragment
20         if(savedInstanceState==null){
21             replaceFragment(FirstFragment())
22         }
23
24         // Click on Bottom Navigation Bar
25         binding.bottomNavigation.setOnItemSelectedListener { it: MenuItem
26             when (it.itemId){
27                 R.id.menu1 -> replaceFragment(FirstFragment())
28                 R.id.menu2 -> replaceFragment(SecondFragment())
29                 R.id.menu3 -> replaceFragment(ThirdFragment())
30             }
31             true ^setOnItemSelectedListener
32         }
33     }
34
35     // Options Menu
36     override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
37         menuInflater.inflate(R.menu.myoption_menu,menu)
38         return super.onCreateOptionsMenu(menu)
39     }
40 }
```

```

39
40     /**
41      * Click on Options Menu
42      */
43
44     override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
45         when (item.itemId) {
46             R.id.op_menu1 -> replaceFragment(FirstFragment())
47             R.id.op_menu2 -> replaceFragment(SecondFragment())
48             R.id.op_menu3 -> replaceFragment(ThirdFragment())
49         }
50         return super.onOptionsItemSelected(item)
51     }
52
53     private fun replaceFragment(someFragment: Fragment){
54         val fragmentManager = supportFragmentManager
55         val fragmentTransaction = fragmentManager.beginTransaction()
56         fragmentTransaction.replace(R.id.frameLayout, someFragment)
57         fragmentTransaction.commit()
58     }

```

จากนั้นให้ Run และอพลิเคชัน เพื่อดูการทำงานของเมนูในการสลับ Fragment แต่ละกัน ทดสอบทั้ง Bottom Navigation Bar และ Option Menu

ສະບັບສະບັບສະບັບສະບັບ

### Assignment 6

\*\*\* Assignment គឺ ให้ทำเป็นการบ้าน

ให้นักศึกษาสร้างแอปพลิเคชันโดยประกอบไปด้วย 1 Activity และ 3 Fragment โดยในหน้า Fragment แรก เป็นรูป ซีอิ๊ว และรหัสนักศึกษาของตัวเอง สำหรับอีก 2 Fragment เป็นข้อมูลของเพื่อน 2 คน โดยอยู่คุณลักษณะ Fragment และทั้ง 2 Fragment มีปุ่มที่สามารถกดไปหน้าแรก(หน้าข้อมูลของตัวเอง)ได้ นอกจากนี้ให้สร้าง Option Menu โดยใน Menu แสดง Icon 2 อัน เพื่อเรียกเปิด Fragment ของเพื่อน ดังตัวอย่างด้านล่าง

หน้าแรก

