# 프로그래밍 과제 08

1. 다음의 순환 함수의 반환값을 x와 y의 함수로 나타내면?

```
int fun1(int x, int y)
{
  if (x > y)
    return 0;
  return y + fun1(x, y-1);
}
```

## x 부터 y까지의 합

2. 다음의 순환함수의 반환값을 n의 함수로 나타내면?

```
/* Assume that n ≥ 1 */
int fun2(int n)
{
   if(n == 1)
      return 0;
   else
      return 1 + fun2(n/2);
}
```

## [log2 n], []는 가우스 기호

3. 다음의 순환함수가 결과적으로 하는 일은?

```
void fun3(int n)
{
   if (n == 0)
      return;
   fun3(n/2);
   printf("%d", n%2);
}
```

### 2진수 변환출력

4. 다음의 순환함수가 결과적으로 하는 일은?

```
void fun4(int n)
{
    if (n > 1)
        fun4(n-1);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        printf(" * ");
}</pre>
```

## 1부터 n까지의 합만큼의 asterisk 출력

5. 다음의 함수 fun5의 반환값을 a와 b에 관한 식으로 표현하면?

```
fun : return x * y fun5 : a ^ b
```

6. 다음 함수가 결과적으로 하는 일을 최대한 간명하게 설명하라.

```
int fun6(int a[], int n)
{
   if(n == 1)
      return a[0];

   int x = fun6(a, n-1);
   return (x > a[n-1] ? x : a[n-1]);
}
```

### return max value of list a

7. 다음 함수가 결과적으로 하는 일을 최대한 간명하게 설명하라.

```
double fun7(double a[], int n)
{
   if (n==1) return a[0];
   else
     return (a[n-1] + (n-1)*fun7(a, n-1))/n;
}
```

### return average of list a

8. 다음 함수가 결과적으로 하는 일을 최대한 간명하게 설명하라.

```
int fun8(int a, int b)
{
   if (b == 0)
       return 1;
   if (b % 2 == 0)
       return fun8(a*a, b/2);
   return fun8(a*a, b/2)*a;
}
```

#### return a^b

9. 다음 함수가 결과적으로 하는 일을 최대한 간명하게 설명하라.

```
void fun9(int arr[], int start_index, int end_index)
{
   if(start_index >= end_index)
       return;
   int min_index;
   int temp;

/* Assume that minIndex() returns index of minimum value in array arr[start_index...end_index] */
min_index = minIndex(arr, start_index, end_index);

temp = arr[start_index];
   arr[start_index] = arr[min_index];
   arr[min_index] = temp;

fun9(arr, start_index + 1, end_index);
}
```

partial sort array arr start\_index to end\_index

10. [프로그래밍 과제] 길이가 같은 두 이진수열간의 "거리"는 두 이진수열에서 서로 다른 비트의 개수로 정의된다. 예를 들어 001100과 101010간의 거리는 3이고, 0001과 0010의 거리는 2이다. 입력으로 길이가  $N(\le 16)$ 인 하나의 이진수열과 하나의 정수  $K(\le N)$ 를 받은 후 입력된 이진수열과의 거리가 K인 모든 이진수열을 찾아 출력하는 프로그램을 작성하라. 예를 들어 N=4, K=2이고 입력된 이진수열이 0000이라면 다음의 이진수열들을 출력해야 한다.

0011 0101 0110 1001 1010 1100

#### 입력 형식

입력은 키보드로부터 받는다. 입력의 첫 줄에는 두 정수 N과 K가 주어진다. 다음 줄에는 길이가 N인 이진수열 이 주어진다.

#### 출력형식

화면으로 답을 출력한다.

11. [프로그래밍 과제] 처음에는 모든 양의 정수들의 집합에서 시작한다.

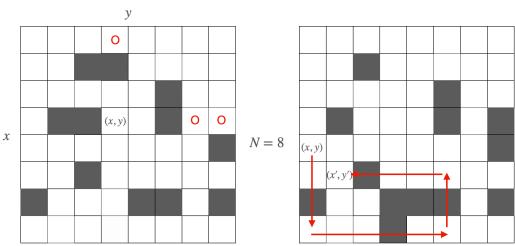
우선 모든 두 번째 수를 제거한다. 그러면 다음의 수들이 남는다.

이번에는 여기에서 모든 세번째 숫자들을 제거한다.

1, 3, 7, 9, 13, 15, 19,.....

그 다음에는 모든 네번째 수를 제거한다. 이 과정을 무한히 계속한다. 결국 제거되지 않고 남아있는 수들을 "행 운수"라고 부른다. 예를 들면  $1, 3, 7, 13, \cdots$  등이 행운수이다. 입력으로 하나의 정수 n을 받아서 행운수인지 아 닌지 검사하여 yes 혹은 no를 출력하는 프로그램을 작성하라. n은 1,000,000이하이다.

12. **[프로그래밍 과제]**  $N \times N$  크기의 장기판이 있다. 체스처럼 말들이 셀(cell)에 놓인다고 가정하자. 장기의 말들 중에 포(包)는 다음과 같은 규칙으로 움직인다: 위치 (x,y)에 놓인 포(包)는 상하좌우 네 방향 중 하나로 다른 말을 하나 건너뛴 어떤 위치로든 한 번에 이동할 수 있다. 이때 이동 거리는 상관이 없다. 아래의 왼쪽 그림에서 (x, y)에 놓인 포(包)는 빨간 원(○)으로 표시된 세 지점 중 하나로 한 번에 이동할 수 있다. 장기판의 현재 상태 와 현재 포(包)가 놓여있는 위치 (x, y)와 최종적으로 이동할 목표위치 (x', y')를 입력 받은 후, 현재위치에서 목 표 위치로 이동하는 방법이 존재하는지 검사하여 Yes 혹은 No를 출력하는 프로그램을 작성하라. 아래의 오른 쪽 그림은 출발점이 (4,0)이고 목표점이 (5,1)인 경우이다. 이 경우 빨간 화살표로 표시된 것 처럼 4번 움직 여서 목표점에 도착할 수 있다.



#### 입출력 형식:

입력은 input12.txt 파일로 주어진다. 파일의 첫 줄에는 장기판의 크기 N < 16이 주어지고, 이어진 N줄에는 장 기판의 상태가 주어진다. 빈 칸은 0, 이미 다른 말이 놓여 있는 칸은 1로 표시된다. 그런 다음 출발점의 좌표와 도착 점의 좌표가 각각 주어진다. 출력은 화면으로 Yes 혹은 No를 출력한다.

입력 파일의 예	출력 예
8	No
0 0 0 0 0 0 0	
0 0 1 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 1 0 0	
0 1 0 0 0 1 0 1	
0 0 0 0 0 0 0 1	
0 0 1 0 0 0 0 0	
1 0 0 1 1 1 0 1	
0 0 0 1 0 0 0 0	
2 2	
4 3	

8	Yes
0 0 0 0 0 0 0	
0 0 1 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 1 0 0	
0 1 0 0 0 1 0 1	
0 0 0 0 0 0 0 1	
0 0 1 0 0 0 0 0	
10011101	
0 0 0 1 0 0 0 0	
3 3	
6 2	
8	No
0 0 0 0 0 0 0	
0 0 1 1 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 1 0 0	
0 1 1 0 0 1 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 1	
0 0 1 0 0 0 0 0	
1 0 0 0 1 1 0 1	
0 0 0 0 0 0 0	
3 3	
1 5	
_	
8	VAS
8	Yes
0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	No
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0	
0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 0 0 0         1 0 0 0 1 1 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0         3 3         6 2             8         0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 0 0 0 1	
0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 0 0 0 0 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0 0         1 0 0 0 1 1 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0 0         3 3         6 2         8         0 0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0 0         0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 0 0 0 0 0 1         0 0 1 0 0 0 0 0         1 0 0 0 1 1 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0 0         3 3         6 2         8         0 0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 1 1 0 1         0 0 1 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 0 0 1         0 0 0 0 1 1 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0         3 3         6 2             8         0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 1 1 0 0 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 0 0 0 0 0 1         0 0 1 0 0 0 0 0         1 0 0 0 1 1 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0 0         3 3         6 2         8         0 0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 1 1 0 1         0 0 1 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 0 1 1 0 0 0 0         0 0 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 0 0 0 0 0 0 1         0 0 0 0 1 1 0 1         0 0 0 0 0 0 0 0         3 3         6 2             8         0 0 0 0 0 0 0 0 0         0 1 1 0 0 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 1 0 0 1 0 0         0 1 0 0 0 0 0 0	