



REGOLAMENTO UFFICIALE

1^a edizione

INFORMAZIONI PER IL PAGAMENTO

EFFETTUA IL BONIFICO ALLE COORDINATE BANCARIE RIPORTATE QUI SOTTO:

- IBAN: IT06R0832762820 000000222066
- INTESTATARIO: ASD TEAM VOLLEY 2007
- CAUSALE: "TORNEO EGC - NOME DELLA SQUADRA"

QUOTA D'ISCRIZIONE

25 EURO AD ATLETA (PER UN MASSIMO DI 6 GIOCATORI PER SQUADRA) E **5 EURO PER GLI ACCOMPAGNATORI** CHE USUFUIRANNO DEL CAMPEGGIO E DELLA STRUTTURA (MASSIMO 2 PER SQUADRA).



IL TORNEO

IL TORNEO VIENE ORGANIZZATO IN COLLABORAZIONE CON LA SOCIETÀ TEAM VOLLEY PRESSO GLI IMPIANTI SPORTIVI DI TOMBOLO (PD), IN DATA 6-7 LUGLIO 2024.

GLI ATLETI DOVRANNO MANTENERE UN COMPORTAMENTO RISPETTOSO NEI CONFRONTI DI TUTTI I PARTECIPANTI; IN CASO CONTRARIO SARÀ PREVISTA L'ESCLUSIONE DAL TORNEO, SENZA OBBLIGO DI RIMBORSO DA PARTE DEGLI ORGANIZZATORI.

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

IL TORNEO PREVEDE UN'UNICA CATEGORIA DI GIOCO. LA SQUADRA DEVE ESSERE COMPOSTA DA MINIMO 4 GIOCATORI E NON PIÙ DI DUE RISERVE (MASSIMO 6 GIOCATORI). IN OGNI MOMENTO È OBBLIGATORIA LA PRESENZA IN CAMPO DI DUE DONNE.

GLI INCONTRI SI SVOLGERANNO AL MEGLIO DEI 3 SET AI 15 PUNTI, LIMIT POINT A 17.

ISCRIZIONE

LE ISCRIZIONI AVVERRANNO IN MODALITÀ ONLINE. SARÀ POSSIBILE EFFETTUARE L'ISCRIZIONE DAL 05/05/2024 AL 30/06/2024. LA QUOTA DI PARTECIPAZIONE PREVISTA AD ATLETA È DI € 25,00 COMPRESIVA DI GADGET UFFICIALE DEL TORNEO, ASSISTENZA MEDICA, COPERTURA ASSICURATIVA ED EVENTUALI GADGET OFFERTI DAGLI SPONSOR.

IN CASO DI ATLETI MINORENNI LA FIRMA E LA COMPILAZIONE DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE DA UN GENITORE/TUTORE CHE ACCONSENTE LA PARTECIPAZIONE DEL MINORE IN VESTE DI ATLETA ALLA MANIFESTAZIONE SPORTIVA. IN QUESTO CASO DOVRÀ INOLTRE ESSERE COMPILATO E FIRMATO DAL GENITORE IL MODULO "AUTORIZZAZIONE MINORENNI".

CERTIFICATO MEDICO

PER L'ISCRIZIONE AL TORNEO È OBBLIGATORIO PRESENTARE AGLI ORGANIZZATORI UN CERTIFICATO MEDICO IN CORSO DI VALIDITÀ. IL CERTIFICATO MEDICO DOVRÀ ESSERE ALLEGATO AI MODULI D'ISCRIZIONE ALLA MAIL "INFO@EVERGREENCUP.IT" ENTRO E NON OLTRE IL TERMINE DELLE ISCRIZIONI.

RITIRO DELLA SQUADRA

CIASCUNA SQUADRA POTRÀ COMUNICARE IL PROPRIO RITIRO DAL TORNEO.

→ SE IL RITIRO VIENE COMUNICATO ENTRO IL 30/06/2024, VERRÀ RESTITUITA LA QUOTA VERSATA, CON UNA PENALE DI €40,00 A SQUADRA;

→ SE IL RITIRO VIENE COMUNICATO DOPO TALE DATA O A MANIFESTAZIONE INIZIATA, NON VERRÀ RICONOSCIUTO ALCUN RIMBORSO.

INFORTUNIO

NEL CASO DI INFORTUNIO O INDISPONIBILITÀ DI UN GIOCATORE, È PREVISTA LA POSSIBILITÀ DI ESSERE SOSTITUITI. LA SOSTITUZIONE PUÒ AVVENIRE SOLO ED ESCLUSIVAMENTE CON UN GIOCATORE GIÀ ELIMINATO E USCITO ALMENO NEL TURNO PRECEDENTE.



GESTIONE RITARDI E ARBITRAGGIO

LE SQUADRE E GLI ARBITRI DEVONO PRESENTARSI AL CAMPO DA GIOCO CON ALMENO 10 MINUTI DI ANTICIPO RISPETTO ALL'ORARIO STABILITO DA PROGRAMMA. LE SQUADRE CHIAMATE A DISPUTARE O AD ARBITRARE CHE NON DOVESSERO PRESENTARSI ALL'INCONTRO O DOVESSERO PRESENTARSI INCOMPLETE O IN RITARDO DI OLTRE 10 MINUTI, SARANNO DICHIARATE PERDENTI A TAVOLINO CON IL PUNTEGGIO DI 15-0 / 15-0.

GLI ARBITRAGGI VERRANNO EFFETTUATI A ROTAZIONE DAGLI STESSI ATLETI PARTECIPANTI SECONDO UN PROGRAMMA CHE VERRÀ FORNITO AL MOMENTO DEL CHECK-IN.

FORMULA DI GIOCO

DURANTE IL SABATO DEL TORNEO È PROGRAMMATA UNA FASE A GIRONI, MENTRE LA GIORNATA SUCCESSIVA, LA DOMENICA, PREVEDERÀ UNA FASE AD ELIMINAZIONE.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL GIOCO, PER QUANTO NON ESPRESSAMENTE INDICATO, VALGONO LE REGOLE INTERNAZIONALI DELLA PALLAVOLO.

A) L'ORDINE DI SERVIZIO DEVE ESSERE MANTENUTO DURANTE OGNI INCONTRO. DURANTE IL SERVIZIO TUTTI GLI ATLETI, ESCLUSO COLUI CHE SERVE, DEVONO ESSERE ALL'INTERNO DEL PROPRIO CAMPO. NELLA FASE DI SERVIZIO, LA PALLA NELL'OLTREPASSARE LA RETE PUÒ TOCCARLA.

B) QUANDO TOCCHI SIMULTANEI AL DI SOPRA DELLA RETE FRA DUE AVVERSARI DANNO LUOGO ALLA PALLA TRATTENUTA IL GIOCO CONTINUA (NON VIENE FISCHIATO IL DOPPIO FALLO).

C) LA PALLA PUÒ ESSERE TOCCATA CON OGNI PARTE DEL CORPO. OGNI SQUADRA PUÒ COLPIRE LA PALLA PER 3 VOLTE PER FARLA TORNARE NELL'ALTRO CAMPO.

D) NELL'AZIONE DI MURO IL GIOCATORE PUÒ TOCCARE LA PALLA ANCHE AL DI LÀ DELLA RETE, A PATTO CHE NON INTERFERISCA CON IL GIOCO DEGLI AVVERSARI, PRIMA O DURANTE L'AZIONE DI ATTACCO. IL PRIMO TOCCO DOPO IL MURO PUÒ ESSERE ESEGUITO DA QUALSIASI GIOCATORE. DOPO IL MURO LA SQUADRA HA ANCORA A DISPOSIZIONE TRE TOCCHI PER COSTRUIRE L'AZIONE DI CONTRATTACCO.

E) LA PALLA DEVE ESSERE COLPITA IN MODO NETTO E NON TRATTENUTA. LE ECCEZIONI RIGUARDANO LE AZIONI DIFENSIVE DI UNA PALLA MOLTO VELOCE, IN QUESTO CASO LA PALLA PUÒ ESSERE TRATTENUTA PER UN MOMENTO SULLE MANI.

F) SU SERVIZIO LA PALLA PUÒ ESSERE RICEVUTA IN PALLEGGIO DA UN GIOCATORE DELLA SQUADRA AVVERSARIA.

G) LA PALLA MANDATA NEL CAMPO AVVERSARIO DEVE PASSARE NELLO SPAZIO AL DI SOPRA DELLA RETE, DELIMITATO LATERALMENTE DALLE ASTE LATERALI (SE PRESENTI) E DALLA LORO ESTENSIONE IMMAGINARIA.

H) NON È CONSENTITO IL PALLONETTO. È CONSENTITA LA PALLA SPINTA CON LE PUNTE DELLE DITA SOLO SE UNITE (COLPO DEL COBRA) O CON LE NOCCHIE (KNOCKLE), A MANO CHIUSA, IN OGNI CASO IL CONTATTO CON LA PALLA DEVE RISULTARE NETTO.



I) È CONSENTITO INVIARE LA PALLA NEL CAMPO AVVERSAIO ANCHE IN PALLEGGIO, A CONDIZIONE CHE LO STESSO VENGA EFFETTUATO CON I PIEDI A TERRA.

J) I COMPAGNI DI SQUADRA DEL GIOCATORE CHE STA SERVENDO NON DEVONO OSTACOLARE GLI AVVERSARI IMPEDENDO LORO DI VEDERE COLUI CHE SERVE E LA TRAIETTORIA DELLA PALLA, SU RICHIESTA SONO OBBLIGATI A SPOSTARSI.

K) È PROIBITO TOCCARE LA RETE, NON È FALLO SE LA PALLA INVIATA CONTRO LA RETE CAUSA IL CONTATTO DI QUEST'ULTIMA CON UN GIOCATORE.

L) UN GIOCATORE PUÒ ENTRARE NEL CAMPO E/O NELLA ZONA LIBERA AVVERSARIA A PATTO CHE CIÒ NON OSTACOLI IL GIOCO AVVERSAIO.

M) NEL CASO AVVENGA UN'INTERFERENZA ESTERNA (PALLA IN CAMPO) IL GIOCO SARÀ INTERROTTO E L'AZIONE RIPETUTA.

IN CASO DI MALTEMPO

IL TORNEO SI GIOCHERÀ CON OGNI CONDIZIONE ATMOSFERICA. IN CASO DI EVENTI NATURALI ESTREMI, A GIUDIZIO INSINDACABILE DEGLI ORGANIZZATORI, L'EVENTO POTRÀ ESSERE ANNULLATO. LA COMUNICAZIONE DELL'ANNULLAMENTO DELL'EVENTO VERRÀ FORNITA TRAMITE SITO WEB E SOCIAL.

GLI ORGANIZZATORI, A LORO INSINDACABILE GIUDIZIO, POTRANNO APPORTARE MODIFICHE AL PROGRAMMA DI GARA NEL CASO AVVERSE CONDIZIONI METEOROLOGICHE (O ALTRI EVENTI ESTERNI) ABBIANO CAUSATO CONSISTENTI RITARDI NELLA PROGRAMMAZIONE DELLE GARE, PREVEDENDO, NEI CASI PIÙ GRAVI, LA SOSPENSIONE DEFINITIVA DELLA MANIFESTAZIONE, SENZA CHE CIÒ COMPORTI L'OBLIGO DA PARTE DEGLI STESSI ORGANIZZATORI AL RIMBORSO DELLE QUOTE DI PARTECIPAZIONE.

QUALORA DOVESSE PRESENTARSI L'IMPOSSIBILITÀ DI GIOCARE DURANTE LA GIORNATA DI SABATO, VERRÀ MODIFICATA LA FORMULA DEL TORNEO GIOCANDO ESCLUSIVAMENTE LA DOMENICA. QUALORA ANCHE LA GIORNATA DI DOMENICA RISULTASSE IMPRATICABILE PER LO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE, GLI ORGANIZZATORI SI VEDRANNO COSTRETTI AD ANNULLARE L'EVENTO.

CAMPEGGIO

IL PERNOTTAMENTO È COMPRESO NELL'ISCRIZIONE ALLA SQUADRA, CON UN MASSIMO DI 2 ACCOMPAGNATORI PER SQUADRA. GLI ACCOMPAGNATORI DEVONO ESSERE REGISTRATI AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE E CON UNA QUOTA DI €5,00 CIASCUNO DA PAGARE INSIEME ALL'ISCRIZIONE DELLA SQUADRA. SE SI DESIDERA AGGIUNGERE ACCOMPAGNATORI DOPO IL PAGAMENTO DELLE QUOTE DEGLI ATLETI, IL PAGAMENTO VERRÀ EFFETTUATO SUL POSTO.



ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO E PRIVACY

LA PARTECIPAZIONE ALLA MANIFESTAZIONE SPORTIVA COMPORTA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO DI GIOCO, SOLLEVANDO E LIBERANDO GLI ORGANIZZATORI, GLI ENTI PROMOTORI, L'AMMINISTRAZIONE COMUNALE E GLI SPONSOR DI TUTTI I RECLAMI O RESPONSABILITÀ DI OGNI TIPO DERIVANTI DALLA PARTECIPAZIONE ALLA MANIFESTAZIONE SPORTIVA. GLI STESSI PARTECIPANTI DICHIARANO, INOLTRE, DI CONCEDERE LA PROPRIA AUTORIZZAZIONE A TUTTI GLI ENTI SOPRA ELENCATI AD UTILIZZARE FOTOGRAFIE, VIDEO, IMMAGINI, PER QUALSIASI LEGITTIMO UTILIZZO SENZA REMUNERAZIONE E, INFINE, DI ACCONSENTIRE AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI PER L'INVIO DI COMUNICAZIONI E/O MATERIALE PUBBLICITARIO DA PARTE DEGLI ORGANIZZATORI E DEI LORO PARTNER E/O SPONSOR (I DATI FORNITI SARANNO TRATTATI NEL RISPETTO DELLE VIGENTI LEGGI SULLA TUTELA DELLA PRIVACY). INVIANDO LA RICEVUTA DEL PAGAMENTO PER L'ISCRIZIONE, SI CONSIDERA ACCETTATO IL REGOLAMENTO SOPRA ELENCATO.

