

UNIVERSIDAD AMERICANA

Facultad de Ingeniería y arquitectura Asignatura: Metodología y programación estructurada Grupo 2

Integrantes:

-Andrés Humberto Porras Romero

-Cristopher Amaru Rodríguez Arauz

Docente:

MSc. Silvia Gigdalia Ticay López

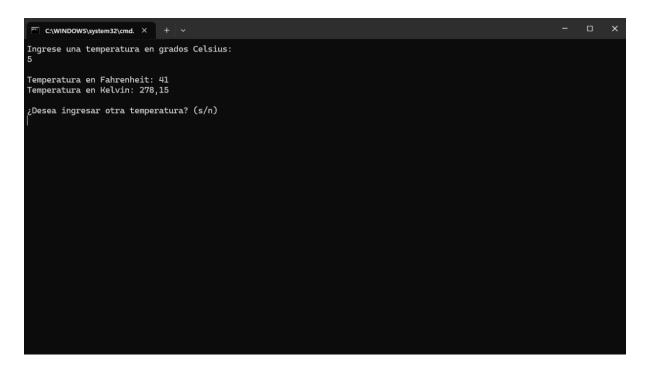
Fecha: 21 de octubre de 2024

Ejercicio 3

```
Program3.cs + X Funciones.cs
Ejercicio3
                                                            🕶 🏀 Ejercicio3.Program

▼ %Main(string[] args)
        1  ∨ using System;
                using System.Collections.Generic;
               using System. Threading. Tasks;
             v namespace Ejercicio3
                    O referencias
internal class Program
                         static void Main(string[] args)
                             Console.WriteLine("Bienvenidos. Este programa se centra en las temperaturas y sus distintas conversiones(Celsius, Kelvin y Fahrenheit). A continua
                             Console.ReadLine();
                             Console.Clear();
                             //Listas para almacenar las temperaturas en Celsius, Fahrenheit y Kelvin
                             List<double> temperaturasCelsius = new List<double>();
                             List<double> temperaturasFahrenheit = new List<double>();
                             List<double> temperaturasKelvin = new List<double>();
                             bool continuar = true;
                             while (continuar)
                                 Console.WriteLine("Ingrese una temperatura en grados Celsius:");
double tempCelsius = double.Parse(Console.ReadLine());
                                 temperaturasCelsius.Add(tempCelsius);
                                 double tempFahrenheit = Funciones.ConvertirAFahrenheit(tempCelsius);
                                 double tempKelvin = Funciones.ConvertirAKelvin(tempCelsius);
                                 temperaturasFahrenheit.Add(tempFahrenheit);
                                 temperaturasKelvin.Add(tempKelvin);
                                 //Muestra las temperaturas convertidas
                                 Console.WriteLine($"\nTemperatura en Fahrenheit: {tempFahrenheit}");
Console.WriteLine($"Temperatura en Kelvin: {tempKelvin}\n");
                                 //Pregunta al usuario si desea ingresar otra temperatura
                                  Console.WriteLine("¿Desea ingresar otra temperatura? (s/n)");
                                  continuar = Console.ReadLine().ToLower() == "s";
                                  Console.Clear();
                              Console.WriteLine("\n¿Desea eliminar alguna temperatura convertida? (s/n)");
                              if (Console.ReadLine().ToLower() == "s")
                                  Funciones.EliminarTemperatura(temperaturasFahrenheit, temperaturasKelvin);
                              //Muesstra las listas de las temperaturas ya convertidas
                              Console.WriteLine("\nTemperaturas en Fahrenheit:");
                             Funciones.MostrarLista(temperaturasFahrenheit);
                             Console.WriteLine("\nTemperaturas en Kelvin:");
                             Funciones.MostrarLista(temperaturasKelvin);
```

```
| Temperature |
```



Estructura del Programa

El programa se divide en dos archivos: Program.cs y Funciones.cs.

Dentro de Program.cs:

Importaciones y Espacio de Nombres:

Se importa la biblioteca necesaria para poder hacer uso de las listas genericas (System.Collections.Generic).

Define el espacio de nombres Ejercicio3.

Clase Principal y Main:

Se crean las respectivas listas para almacenar temperaturas en Celsius, Fahrenheit y Kelvin.

Se utiliza un bucle while para permitir al usuario ingresar múltiples temperaturas en Celsius, convertirlas y almacenarlas en las listas correspondientes.

Muestra las temperaturas convertidas

Pregunta al usuario si este desea eliminar alguna temperatura convertida y llama a la función correspondiente

Muestra las listas de temperaturas convertidas

Funciones.cs

Define una clase estática Funciones que contiene métodos auxiliares.

Métodos de Conversión:

ConvertirAFahrenheit: Convierte una temperatura de Celsius a Fahrenheit.

ConvertirAKelvin: Convierte una temperatura de Celsius a Kelvin.

Método para Mostrar Listas:

MostrarLista: Muestra todos los elementos de una lista

Método para Eliminar Temperaturas:

EliminarTemperatura: Permite al usuario seleccionar una lista (Fahrenheit o Kelvin) y eliminar una temperatura especificando su índice (Iniciando desde el 0).

Flujo del Programa:

Ingreso de Temperaturas: El usuario ingresa temperaturas en Celsius, que se convierten a Fahrenheit y Kelvin y se almacenan en las listas.

Mostrar Temperaturas: Las temperaturas convertidas se muestran

Eliminar Temperaturas: El usuario puede eliminar una temperatura de las listas convertidas especificando el índice(Que va desde el 0).

Listas Finales: Al final, se muestran las listas de temperaturas convertidas si es que no se desea eliminar ni agregar una nueva conversión.

Ejercicio 5

```
Program5.cs 🖘 🗶 Funciones.c
                                                                             → % Ejercicio5.Program
                                                                                                                                                              18
                 v using System;
                    using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
                   using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
                 ∨ namespace Ejercicio5
                          O referencias
internal class Program
                                O referencias
static void Main(string[] args)
                                     Console.WriteLine("Bienvenido Usuario. Este programa se encarga de imprimir en orden inverso de una serie de numeros que elijas, ademas de mostrar
                                     Console.ReadLine();
Console.Clear();
                                     //Se Solicita al usuario que ingrese el tamaño del arreglo Console.WriteLine("Ingrese el tamaño del arreglo (Cantidad de numeros):");
                                     if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int tamaño) && tamaño > 0)
         20
21
22
                                          //Inicializa el arreglo con el tamaño especificado
int[] arreglo = new int[tamaño];
         24
25
26
27
                                           //Solicita al usuario que ingrese los elementos del arreglo (los numeros) for (int i = 0; i < tamaño; i++)
                                                Console.WriteLine($"\nIngrese el numero {i + 1}:");
while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out arreglo[i]))
         28
29
30
31
                                                      Console.WriteLine("\nEntrada no válida. Por favor, ingrese un número entero:");
                                           Console.Clear();
                                          //Muestra el arreglo original
Funciones.MostrarArreglo(arreglo, "Arreglo original:");
         38
39
                                           //Invierte el arreglo y lo almacena dentro de una nueva variable int[] arregloInvertido = Funciones.InvertirArreglo(arreglo);
```

```
//Muestra el arreglo invertido

Funciones.MostrarArreglo(arregloInvertido, "Arreglo invertido:");

//Cuenta la cantidad de valores impares dentro del arreglo invertido
int cantidadImpares = Funciones.ContarImpares(arregloInvertido);

//Muestra la cantidad de valores impares dentro del arreglo
Console.WriteLine($"Cantidad de valores impares en el arreglo invertido: {cantidadImpares}");

| console.WriteLine($"Cantidad de valores impares en el arreglo invertido: {cantidadImpares}");

| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");

| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");

| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positivo.");
| console.WriteLine("Tamaño del arreglo no válido. Debe ser un número entero y positiv
```

```
Program5.cs + X Funciones.cs + X
                                                                                            → % Ejercicio5.Funciones
 Œ Ejercicio5
                                                                                                                                                                                            → 😭 InvertirArreglo(int[] arreglo)
                                                                                                                                                                                                                                                                                             - ÷
                     v using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
                      v namespace Ejercicio5
                                      //mastra to securities declaração en la consota

public static void MostrarArreglo(int[] arreglo, string mensaje)

{
                                            Console.WriteLine(mensaje);
foreach (int valor in arreglo)
                                            Console.WriteLine();
                                      //Invierte el arreglo
1referencia
public static int[] InvertirArreglo(int[] arreglo)
{
                                            int[] invertido = new int[arreglo.Length];
for (int i = 0; i < arreglo.Length; i++)
{</pre>
                                                   //Se asignan los elementos del arreglo en orden inverso
invertido[i] = arreglo[arreglo.Length - 1 - i];
                                             return invertido;
                                      //Cuenta los valores impares en el arreglo
!referenca
public static int ContarImpares(int[] arreglo)
{
                                             int contador = 0;
foreach (int valor in arreglo)
{
                                                   //Incrementa el contador si el valor es impar if (valor % 2 != 0)
                                                           contador++;
                                             return contador;
   C:\WINDOWS\system32\cmd. × + v
Arreglo original:
4 0 5 9 3
Arreglo invertido:
3 9 5 0 4
Cantidad de valores impares en el arreglo invertido: 3
Presione una tecla para continuar . . .
```

Ejercicio5.cs (Archivo principal)

Interacción con el Usuario:

Solicita al usuario que ingrese el tamaño del arreglo y valida la entrada.

Inicializa un arreglo con el tamaño especificado.

Pide al usuario que ingrese los elementos del arreglo, validando cada entrada.

Llamadas a Funciones:

Llama a Funciones. Mostrar Arreglo para mostrar el arreglo original.

Llama a Funciones.InvertirArreglo para invertir el arreglo.

Llama a Funciones. Mostrar Arreglo para mostrar el arreglo invertido.

Llama a Funciones.ContarImpares para contar los valores impares en el arreglo invertido y muestra el resultado.

Funciones.cs (Archivo de funciones)

Clase Estática:

public static class Funciones: Define una clase estática que contiene todas las funciones auxiliares.

Mostrar Arregio:

public static void MostrarArreglo(int[] arreglo, string mensaje): Imprime los elementos del arreglo en la consola junto con un mensaje.

Invertir Arreglo:

public static int[] InvertirArreglo(int[] arreglo): Invierte los elementos del arreglo y devuelve un nuevo arreglo invertido.

Contar Impares:

public static int ContarImpares(int[] arreglo): Cuenta y devuelve la cantidad de valores impares en el arreglo.

Ejercicio 1

```
Program.cs + X Class1.cs
                                             - % ConsoleApp3l.Program
                                                                                              + ೀ Main(string[] args)
@ ConsoleApp3I
                □using System;
                  using System.Linq;
                 using System. Threading. Tasks;
                ⊟namespace ConsoleApp3l
                       O referencias
internal class Program
          90
                            O referencias
static void Main(string[] args)
                                 Console.WriteLine("El siguiente programa Solicita la base su altura de un triangulo y (
                                 Console.WriteLine("Ingrese la altura del triangulo");
double Altura = double.Parse(Console.ReadLine());
                                 Console.WriteLine("Ingrese la base del triangulo");
double Base = double.Parse(Console.ReadLine());
                                 double Area = Calcular_Area_Triangulo.calcular_area_triangulo(Altura, Base);
                                 Calcular_Area_Triangulo.ImprimirResultado(Area);
                                 Console.ReadKey();
                 3
```

```
Class1.cs ≠ X
Œ ConsoleApp3I
                                       🕶 🤲 ConsoleApp3I.Calcular_Area_Triangulo
                                                                                 🕶 😭 calcular_area_triangulo(double Base, double Altura)
              □using System;
               using System.Collections.Generic;
               using System.Threading.Tasks;
              □namespace ConsoleApp3l
                    2 referencias
internal class Calcular_Area_Triangulo
       100
                        //metodo para calcular el area
                        1 referencia
public static double calcular_area_triangulo(double Base, double Altura)
                             double Area;
                            Area = Base * Altura / 2;
                             return Area;
                        public static void ImprimirResultado(double Area)
                             Console.WriteLine($"El Area del triangulo es: {Area:F2}");
```

Ejercicio 1 (Distinto Documento)

```
+ <sup>®</sup> Program
Œ ConsoleApp34
                                                                                                                                                        🕶 😭 MostrarNombres(List< Persona> personas)
                   ⊡using System;
using System.Collections.Generic;
                      using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
           4 ®
                   ⊟class Program
                          7 referencias
struct Persona
{
                               public string Nombre;
public string Direccion;
public string Telefono;
public int Edad;
          10
11
12
13
14
          15
16
          17
18
19
                           static void MostrarNombres(List<Persona> personas)
                                //el Foreach es un bucle especializado en recorrer colecciones, como listas o arrays.
//el tipo de dato var le dice al compilador que deduzca el tipo de la variable basada en el valor que se le asigna
                                foreach (var persona in personas)
                                      Console.WriteLine(persona.Nombre);
                          //sobre la misma /List<persona> agregamos de tipo entero edad
1 referencia
                Línea: 4
```

```
Program.cs ≠ X
Œ ConsoleApp34
                                                      🗸 🎭 Program
                                                                                                              + SA MostrarNombres(List<Persona> p
                   static void MostrarPorEdad(List<Persona> personas, int edad)
                        foreach (var persona in personas)
                            if (persona.Edad == edad)
                                Console.WriteLine($"{persona.Nombre} {persona.Direccion} {persona.Telefono} {persona.Edad}");
        34
35
       37
38
39
                   static void MostrarPorNombre(List<Persona> personas, string nombre)
                        foreach (var persona in personas)
                            if (persona.Nombre.Equals(nombre, StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
                                Console.WriteLine($"{persona.Nombre} {persona.Direccion} {persona.Telefono} {persona.Edad}");
                   O referencias
static void Main()
                        List<Persona> personas = new List<Persona>();
                        char opcion;
               No se encontraron problemas. │ 🥳 🔻
```

```
Program.cs → X
                                                                     + % Program
ConsoleApp34
                                                                                                                                            + ⊕MostrarNombres(List<
                              Console.WriteLine("El siguiente programa primero solicitara el nombre la direccion telefono y edad
Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar\n");
                               Console.ReadKey();
                                    Persona p = new Persona();
Console.Write("Ingrese el nombre: ");
                                    p.Nombre = Console.ReadLine();
                                    Console.Write("Ingrese la direccion: ");
                                    p.Direccion = Console.ReadLine();
                                    Console.Write("Ingrese el telefono: ");
                                   p.Telefono = Console.ReadLine();
Console.Write("Ingrese la edad: ");
p.Edad = int.Parse(Console.ReadLine());
                                    personas.Add(p);
                                    Console.Clear();
                                    Console.Write("Desea ingresar otra persona? (s/n): ");
                                    opcion = Console.ReadLine().ToLower()[0];
                              } while (opcion == 's');
                              do
                                    Console.WriteLine("\nMenu:");
                Console.WriteLine("1. Mostrar todos los nombres");
Console.WriteLine("2. Mostrar personas por edad"):

No se encontraron problemas.
```

```
Program.cs + X
                              console.WriteLine( 2. Mostrar personas por edad ),

Console.WriteLine( 3. Mostrar personas por nombre");

Console.WriteLine( 4. Mostrar personas por nombre");
Œ ConsoleApp34
                                                                                                                        Console.WriteLine("4. Salir");
                              Console.Write("Seleccione una opcion: ");
                              opcion = Console.ReadLine().ToLower()[0];
                              Console.Clear();
                               switch (opcion)
       96
97
                                        MostrarNombres(personas);
                                        break;
                                       Console.Write("Ingrese la edad: ");
int edad = int.Parse(Console.ReadLine());
                                        MostrarPorEdad(personas, edad);
                                        break;
                                       Console.Write("Ingrese el nombre: ");
                                        string nombre = Console.ReadLine();
                                        MostrarPorNombre(personas, nombre);
                                       break;
                                   case '4':
                                        Console.WriteLine("Saliendo del programa.");
                                        break;
                                   default:
                                       Console.WriteLine("Opcion invalida.");
                                        break;
```