

PROBLEMA

1 2 3 4 5 6 7 8 → DETECTAR DATOS
→ N = POSICIONES
→ 6A = CASILLAS
→ M = RECORRIDO A
→ $n+4$
64
- + - + → L = 8
+ - . → TABLEADO = T = 64 ó n x n = 0
→ CADA CELDA DEBE SER UNA COORDENADA MATRIZ (I, J) NO REPETIDA
→ MOVIMIENTOS = M
→ EJE (±2, ±1), (±1, ±2) = M
→ VALIDAR LA CASILLA
↓ 1, 0 ≤ I ≤ N, 0 ≤ J ≤ N y TC [I][J] = -1
NO IGUAL AL MOVIMIENTO → 1, 0
DE LAS CASILLAS → i(7, 8) = dx = CAMBIO DE FILA ↓
dy = CAMBIO DE COLUMNA →

LA CONDICIÓN PARA QUE HAYA EL ALGORITMO DEBE SER K = N² VA QUE ES UNA MATRIZ N X N DONDE SE DEBE LLENAR SIN REPETIR

INICIALIZACIÓN
→ ENTONCES SE LE DA EL TABLERO CON UNA MATRIZ
→ SE FIJA LA POSICIÓN INICIAL (17, 18) = 0
→ SE DEFINE LOS MOVIMIENTOS DEL CABALLO
→ RECORRIDO FUNCIÓN
→ SI K = N² → SE ENCUENTRA SOLUCIÓN
→ SE DEBE VERIFICAR QUE LOS MOVIMIENTOS SEAN DENTRO DEL TABLERO (0 ≤ I ≤ N, 0 ≤ J ≤ N)
→ DESPUÉS DE CADA MOVIMIENTO SE GENERAN POSICIONES CANDIDATAS (K+dx, K+dy) = (i', j')
→ VERIFICAR SI LA NUEVA POSICIÓN ES VÁLIDA
→ TAMBIÉN QUE QUEREMOS PASAR UN MOVIMIENTO TOMANDO LA POSICIÓN ACTUAL Y SUMAMOS LN DESPLAZAMIENTOS
→ VERIFICAR SI LA NUEVA CASILLA ES VÁLIDA
→ DEBE ESTAR DENTRO DE LOS LÍMITES DE N
→ NO DEBE HABER SIDO VISITADO ANTES
→ SI ES VÁLIDA
→ SE LLAMA LA FUNCIÓN CON K+1

Handwritten table on graph paper with columns 1-8 and a final column labeled "COLUMNAS".

	1	2	3	4	5	6	7	8	COLUMNAS
→	9	6	11	28	47	4	33	30	→ 168
B	12	27	8	5	32	29	18	3	- 164
△	7	10	37	46	49	58	31	34	- 272
▽	26	13	42	61	36	51	2	57	- 288
≤	43	38	45	50	59	62	35	20	- 252
7	14	25	60	41	52	19	56	1	- 268
△	39	44	23	16	63	54	21	18	- 278
4	24	15	40	53	22	17	0	55	- 226
↓	
H	174	178	300	299	218				
266	260	226							

Vertical text on the left: **SAIT**

Handwritten notes on the right:

- IN
- MIE
- IN
- EN



