Mapa de Stakeholder

| Stakeholder | Rol en el proyecto | Interés | Nivel de influencia | Necesidades/Expectativas |
|---|---|--|---------------------|---|
| Adultos mayores (usuarios finales) | Usuarios principales | Muy alto: son los beneficiarios directos del sistema. | Alto | Una app simple, accesible, con letra grande, botones claros, seguridad y pocos pasos. |
| Familiares/cuidado res | Usuarios indirectos / Apoyo | Medio: apoyan a los adultos mayores en el uso del sistema. | Medio | Que el sistema facilite ayudar a los adultos mayores sin complicaciones adicionales. |
| Product Owner (Liliana) | Representante del cliente/visión del producto | Alto: asegurar que el producto entregue valor al usuario final. | Alto | Que el sistema cumpla con la visión, objetivos y expectativas del proyecto. |
| Scrum Master (Jorge) | Facilitador del proceso Scrum | Medio: asegurar que el equipo trabaje sin bloqueos. | Alto | Que el marco Scrum se aplique correctamente y el equipo sea productivo. |
| Developers (Joel y Diego) | Equipo de desarrollo | Alto: responsables de construir el producto. | Medio- alto | Requisitos claros, backlog priorizado y retroalimentación rápida del Product Owner. |
| Entidad bancaria/Proveedor de pagos | Aliado estratégico / Integración de pasarela | Muy alto: garantiza la seguridad y procesamiento de transacciones. | Alto | Cumplimiento normativo, seguridad en las transacciones y compatibilidad con dispositivos. |
| Equipo de QA/Pruebas | Validadores de calidad | Alto: asegurar que el producto sea usable y seguro. | Medio | Criterios de prueba claros y feedback de usuarios reales (adultos mayores). |
| Regulador financiero (ej. Superintendencia Financiera) | Regulador externo | Medio: cumplimiento de leyes y normativas. | Alto | Que el sistema respete estándares de seguridad y normativas legales. |