

# Notas del curso socket.io

Saez, Lautaro Andres

28 de noviembre de 2020



# Capítulo 1

## Aprendiendo Socket.io

### 1.1. WebSockets

Es una tecnología que hace posible establecer una conexión full-duplex, entre un cliente y servidor.

### 1.2. Comunicación

La comunicación a través de un servidor nunca entre clientes.

### 1.3. Primer socket server

#### 1.3.1. Configuración

Debemos iniciar un proyecto de Node con el comando *npm init*. Luego necesitamos instalar:

- socket.io
- express

#### 1.3.2. Nociones básicas

Al importar el módulo socket.io es necesario crear una instancia de dicho módulo, a la cual le debemos pasar el server de express, como se muestra en la Figura 1.1.



```
this.io = socketio( this.server, { /* configuraciones */ } );
```

Figura 1.1: Creación del socket.

### 1.3.3. Estableciendo una conexión

Para establecer una conexión debemos utilizar el método *on* del objeto *io*, escuchando el socket *connection*. Otro argumento de método *on* es una callback function, la cual indica que las acciones que vamos a utilizar durante la conexión, esta función recibe un parámetro el que hace referencia al socket del cliente.

### 1.3.4. Métodos básicos

Tanto el objeto *io*, como el *client* tienen 2 funciones básicas:

- *on*: recibe el nombre del socket para escuchar, y una callback function que recibe la data.
- *emit*: recibe el nombre del socket a escuchar, y la data a enviar (usualmente un JSON).