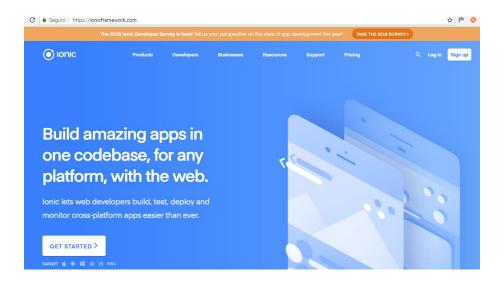
# IONIC

O QUE É?



# QUEM SOMOS NOS?

#### QUEM SOU EU?

- Ivson Santos
- Mestre em Ciências da Computação UFPE
- Team Leader Especialista Java
- Professor da Faculdade UPE
- Professor da Faculdade FATEC
- Professor da Faculdade SÃO MIGUEL
- Professor da UNIBRATEC
- Java Instrutor Solution Way

# QUEM SÃO VOCÊS?

#### QUEM SOU EU?

- Trabalho
- Experiência
- Conhecimento na área/curso?

#### **DEFINIÇÃO**

Existem dois tipos de aplicação para mobile: nativa ou hibrida

#### **DEFINIÇÃO**

A principal diferença está em como o código é desenvolvido para a aplicação móvel

#### **APLICAÇÃO NATIVA**

▶ São aquelas que são desenvolvidas para uma plataforma específica, utilizando o código específico do sistema operacional: iOs, Windows ou Android.

#### **APLICAÇÃO HIBRIDA**

- ▶ São aquelas que são desenvolvidas com tecnologia da web como HTML, CSS e Javascript.
- ▶ Estas usam chamda WebView para apresentar o código web como uma aplicação responsiva para qualquer plataforma.

- Interface
- Nativas usam a UI dos SO's sem complicação.
- Híbridas precisam de plugins para simular os UI nativos.

- Recursos
- Nativas usam recursos específicos.
- •Híbridas são desenvolvidas em diversas tecnologias web para maior facilidade e acessibidade.

- Performance
- Nativas são mais rapidos.
- Híbridas por utilizarem camadas, são mais lentas.

- Desenvolvimento
- Nativas são mais custosas pois precisam ser desenvolvidas para cada plataforma.
- Híbridas são mais eficazes pois utilizam o mesmo código.

#### **DEFINIÇÃO**

▶ IONIC é um framework open source HTML 5 para construir apps.

#### **DEFINIÇÃO**

Permite construir aplicações para as principais plataformas mobile, navegadores e até mesmo desktop.

#### **DEFINIÇÃO**

Possui uma linguagem multiplataforma onde podemos escrever um único código que roda em todos os ambientes.

#### **DEFINIÇÃO**

- Para construir um app com IONIC precisamos utilizar:
- ► HTML
- CSS
- JS

#### **IONIC CREATOR**

▶ Permite construir rapidamente a UI de nossa aplicação

#### **CONSTRUÇÃO**

▶ Ele permite construir facilmente toda a parte visual da nossa aplicação.

#### **COMUNICAÇÃO COM A API**

- ▶ O Ionic não se conecta diretamente com a API do celular.
- ▶ Ele utiliza o CORDOVA para realizar esta comunicação.

#### **IONIC NATIVE**

▶ Permite utilizar as facilidades do celular como bluetooth, câmera, leitor digital entre outros.

#### **ANGULAR**

▶ O Ionic utiliza a versão 4 do Angular e o typescript.

#### **IONIC VIEW APP**

- ▶ Permite testar rapidamente os aplicativos e testar sem ter que instalar nenhum SDK.
- ▶ É free.