

## EVLPPY - Test

Crearea unui mini joc de car driving folosind indicatiile de mai jos:

1. Sa se creeze 2 scene MainScene si GameScene
2. UI-ul din MainScene contine doar un buton de play
3. La apasarea butonului de play apare un loading screen si se incarca scena GameScene
4. UI-ul din GameScene contine urmatoarele elemente:
  - Un volan
  - Un buton de acceleratie
  - Un buton de frana
  - Un buton de meniu
  - Un button de change car
5. La pornirea scenei GameScene se instantiaza in scena cele 2 masini din folderul cars care trebuie sa poata fi conduse pe suprafata unui plan din Unity.
6. La un moment dat o singura masina este activa si raspunde la comenzi.
7. Acceleratia, frana se controleaza din butoane, directia din volan(grafica este inclusa in pachet) - daca implementarea volanului este prea complicata se accepta si condusul folosind sageti(butoane de directie).
8. La apasarea butonului de change car se muta controlul pe cealalta masina.
9. La apasarea butonului de meniu este incarcata scena MainScene folosind loading screen

Cerinte gameplay:

- Viteza maxima a unei masini e de 20 km/h, a celeilalte 30 km/h
- Una dintre masini nu vireaza dreapta chiar daca volanul este intors spre dreapta
- Una dintre masini nu raspunde la butonul de frana chiar daca butonul de frana este apasat

Se recomanda:

- Utilizarea conceptelor OOP.
- Jocul sa ruleze pe dispozitiv mobil (Android).
- Atentie la detalii.