Создайте гоночную игру с видом сверху. Цель игры проходить уровни за заданное время. Игрок должен быть представлен в виде летающей по трассе стрелке. В программе с помощью модуля Pygame должны быть реализованы следующие функции:

* Стрелка-игрок:
  + Управление (Вращение и движение вперед-назад)
  + Столкновение стрелки с препятствиями
  + Частицы, изображающие реактивную струю при движении
* Главное меню:
  + Выбор уровня
  + Магазин (Улучшение характеристик и раскраска)
  + Настройки (Звук, разрешение)
  + Кнопка выхода
* Прохождение уровней:
  + Система чекпоинтов
  + Сохранение рекордов по времени
  + Получение очков в зависимости от быстроты прохождения
* Звук:
  + Фоновая музыка
  + Звуковые эффекты