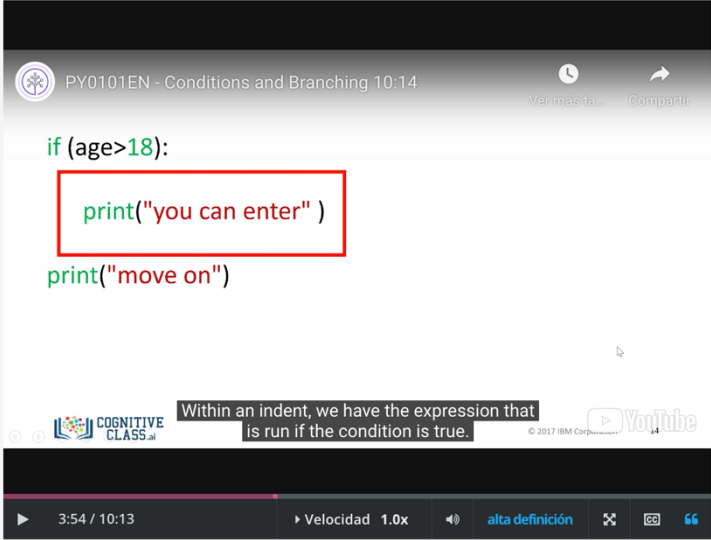


Condiciones y Ramificación (10:14)

[Marcar esta página](#)

Condiciones y Ramificación (10:14)



Video
[Descargar archivo de video](#)

Si el individuo tiene 19 años, la condición es verdadera, puede ingresar al concierto; entonces ellos puede seguir adelante.

Esta es la sintaxis de la instrucción if de nuestro ejemplo anterior.

Tenemos la sentencia if. Tenemos la expresión que puede ser verdadera o false, los paréntesis no son necesarios.

Tenemos dos puntos.

Dentro de una sangría, tenemos la expresión que se ejecuta si la condición es verdadera.

Las declaraciones después de la declaración if se ejecutarán independientemente de si la condición es verdadera o falso.

Para el caso en que la edad sea 17, fijamos el valor de la variable edad en 17.

Comprobamos la sentencia if; la declaración es falsa, por lo tanto, el programa no se ejecutará la declaración para imprimir "usted entrará".

En este caso, simplemente imprimirá "seguir

Transcripciones
[Descargar archivo SubRip \(.srt\)](#)
[Descargar archivo de texto \(.txt\)](#)

Condiciones y Ramificación (Recurso externo)

Skills Network Labs (SN Labs) es un entorno de laboratorio virtual utilizado en este curso. Su nombre de usuario y correo electrónico se transferirán a Skills Network Labs y solo se utilizarán para comunicar información importante para mejorar su experiencia de aprendizaje.

[Iniciar laboratorio](#)

QUESTION 1

1/1 punto (no calificado)

Select the values of `i` that produces a True for the following:

`i!=0`

☒ 1

☐ 0

☒ -1

☒ 10000000



[Guardar](#)

[Enviar](#)

Ha realizado 1 de 2 intentos

☒ Correcto (1/1 punto)

QUESTION 2

1/1 punto (no calificado)

What is the output of the following:

```
x='a'

if(x!='a'):

    print("This is not a.")

else:

    print("This is a.")
```

☐ "This is not a."

☒ "This is a."



Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)

Bucles (6:40)

[Marcar esta página](#)

Bucles (6:40)

PY0101EN - Loops 6:40

```
squares=['orange','orange','purple','blue']
Newsquares=[]
i=0
while(squares[i]!='orange'):
    Newsquares.append(squares[i])
    i=i+1
```

We append the value of the second element of the list squares to the list "New Squares."

para representar los diferentes cuadrados. Creamos una lista vacía de "Nuevos Cuadrados".

En realidad, la lista es de tamaño indeterminado. Comenzamos el índice en cero.

La declaración "while" ejecutará repetidamente las declaraciones dentro de la sangría hasta que

la condición dentro del paréntesis es falsa. Añadimos el valor del primer elemento de

la lista cuadra a la lista "Nuevos Cuadrados". Aumentamos el valor de "i" en uno.

Agregamos el valor del segundo elemento de los cuadrados de la lista a la lista "Nuevos cuadrados".

Incrementamos el valor de "i". Ahora el valor en la matriz "Cuadrados" es

violeta. Por lo tanto, la condición para el "mientras" declaración es falsa y salimos del bucle. Echa un vistazo a los laboratorios para ver más ejemplos de loop,

muchos con datos reales.

Video

[Descargar archivo de video](#)

Transcripciones

[Descargar archivo SubRip \(.srt\)](#)

[Descargar archivo de texto \(.txt\)](#)

Bucles (recurso externo)

Skills Network Labs (SN Labs) es un entorno de laboratorio virtual utilizado en este curso. Su nombre de usuario y correo electrónico se transferirán a Skills Network Labs y solo se utilizarán para comunicar información importante para mejorar su experiencia de aprendizaje.

[Iniciar laboratorio](#)

QUESTION 1

1/1 punto (no calificado)

What is the output of the following lines of code:

```
A=[3,4,5]
```

```
for a in A:
```

```
    print(a)
```

☐ 1, 2, 3

☐ 0, 1, 2

☒ 3, 4, 5



Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)

QUESTION 2

0/1 punto (no calificado)

What is the output of the following lines of code:

```
x=3
y=1
while(y!=x):
    print(y)
    y=y+1
```

☐ 1, 2

☐ 0, 1

☒ 0

✖

Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✖ Incorrecto (0/1 punto)

Funciones (13:28)

[Marcar esta página](#)

Funciones (13:28)

Es costumbre documentar la función en las primeras líneas; esto le dice a cualquiera que utiliza la función lo que hace. Esta documentación está rodeada de triple

cotizaciones. Puede usar el comando de ayuda en la función

para mostrar la documentación de la siguiente manera. Esto imprimirá el nombre de la función y el

documentación. No incluiremos la documentación en el

resto de los ejemplos. Una función puede tener varios parámetros.

La función mul multiplica dos números; en otras palabras, encuentra su producto.

Si pasamos los enteros 2 y 3, el resultado es un nuevo entero.

Si pasamos el entero 10 y el float 3.14, el resultado es un float 31.4.

Si pasamos el número entero dos y la cadena "Michael Jackson", la cadena Michael

Jackson se repite dos veces. Esto se debe a que el símbolo de multiplicación

Video

[Descargar archivo de video](#)

Transcripciones

[Descargar archivo SubRip \(.srt\)](#)

[Descargar archivo de texto \(.txt\)](#)

Funciones (recurso externo)

Skills Network Labs (SN Labs) es un entorno de laboratorio virtual utilizado en este curso. Su nombre de usuario y correo electrónico se transferirán a Skills Network Labs y solo se utilizarán para comunicar información importante para mejorar su experiencia de aprendizaje.

[Iniciar laboratorio](#)

QUESTION 1

1/1 punto (no calificado)

What is the value of c after the following block of code is run ?

```
a=1  
  
def add(b):  
    return a+b  
  
c=add(10)
```

☐ 0

☐ 1

☒ 11

☐ 111



[Guardar](#)

[Enviar](#)

Ha realizado 1 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)

QUESTION 2

1/1 punto (no calificado)

What is the value of `c` after the following block of code is run with proper numerical input?

```
def f(*x):  
    return sum(x)
```

☒ Return the total of a variable amount of parameters.

☐ Return the total of a list.

☐ The function is not valid.



Enviar

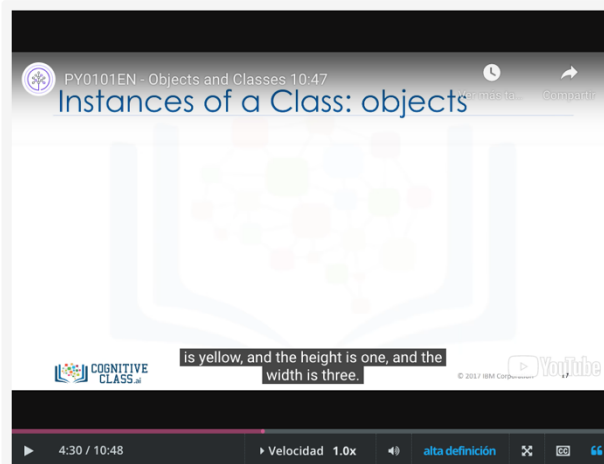
Ha realizado 2 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)

Objetos y Clases (10:47)

[Marcar esta página](#)

Objeto y Clases (10:47)



También podemos crear un segundo objeto que sea una instancia de tipo círculo.

En este caso, el atributo de datos de color es verde y el radio del atributo de datos es dos.

También podemos crear un objeto que sea una instancia de tipo rectángulo.

El atributo de datos de color es azul y el atributo de datos de alto y ancho es 2.

El segundo objeto también es una instancia de tipo rectángulo; en este caso, el atributo de datos de color

es amarillo, y la altura es uno, y el ancho es tres.

Ahora tenemos diferentes objetos de clase círculo o tipo círculo.

También disponemos de diferentes objetos de clase rectángulo o de tipo rectángulo.

Sigamos construyendo la clase de círculo en Python.

Definimos nuestra clase. Luego inicializamos cada instancia de la clase.

con atributos de datos radio y color usando el constructor de clases.

Video

[Descargar archivo de video](#)

Transcripciones

[Descargar archivo SubRip \(.srt\)](#)

[Descargar archivo de texto \(.txt\)](#)

Objeto y clases (recurso externo)

Skills Network Labs (SN Labs) es un entorno de laboratorio virtual utilizado en este curso. Su nombre de usuario y correo electrónico se transferirán a Skills Network Labs y solo se utilizarán para comunicar información importante para mejorar su experiencia de aprendizaje.

[Iniciar laboratorio](#)

QUESTION 1

0/1 punto (no calificado)

Using the Class Car in the lab, create a Car object with the following attributes:

make="Honda"

model="Accord"

color="blue"

☐ Car(make="Honda",model="Accord",color="blue")

☒ Car("Honda","Accord","blue")

☐ Car(model="Accord",make="Honda",color="blue")

☐ Car("Accord","Honda","blue")

Note: Make sure you select all of the correct options—there may be more than one!

Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✖ Incorrecto (0/1 punto)

QUESTION 2

1/1 punto (no calificado)

From the lab, how would you change the data attribute `owner_number` ?

☒ Utilising the method `sell()`.

☐ Utilising the method `car_info()`.

✓

Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)

Preguntas de revisión

[Marcar esta página](#)

Instrucciones para las preguntas de revisión

1. Tiempo permitido: **Ilimitado**
 - Le animamos a volver atrás y revisar los materiales para encontrar la respuesta correcta.
 - Recuerde que las Preguntas de revisión valen el 50% de su calificación final.
2. Intentos por pregunta:
 - Un intento: para preguntas de verdadero/falso
 - Dos intentos - Para cualquier pregunta que no sea Verdadero/Falso
3. Al hacer clic en el botón "**Comprobación final**" cuando aparece, significa que su envío es **FINAL**. NO podrá **volver** a enviar su respuesta para esa pregunta nunca más
4. Consulta tus calificaciones en el curso en cualquier momento haciendo clic en la pestaña "Progreso"

Pregunta 1

0/1 punto (calificado)

¿Cuál es el resultado de las siguientes líneas de código:

```
x=1
if(x!=1):
    print('Hello')
else:
    print('Hi')
print('Mike')
```

☒ Hola Mike

☐ Miguel

☐ Hola mike

☐ el micrófono

Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✖ Incorrecto (0/1 punto)

Pregunta 2

1/1 punto (calificado)

¿Cuál es el resultado de las siguientes pocas líneas de código?

```
A = ['1','2','3']  
for a in A:  
    print(2*a)
```

☐ 2 4 6

☐ '2' '4' '6'

☒ '11' '22' '33'

☐ A B C



[Guardar](#)

Enviar

Ha realizado 1 de 2 intentos

Question 3

0/1 punto (calificado)

Consider the function Delta, when will the function return a value of 1

```
def Delta(x):  
    if x==0:  
        y=1;  
    else:  
        y=0;  
    return(y)
```

☐ When the input is anything but 0.

☒ When the input is 1.

☐ Never.

☐ When the input is 0.



Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

Question 4

1/1 punto (calificado)

What is the correct way to sort the list 'B' using a method? The result should not return a new list, just change the list 'B'.

☒ B.sort()

☐ sort(B)

☐ sorted(B)

☐ B.sorted()



[Guardar](#)

Enviar

Ha realizado 1 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)

Question 5

1/1 punto (calificado)

What are the keys of the following dictionary: `{ 'a':1, 'b':2 }` ?

☐ 1,2

☐ ;;

☒ a,b



Enviar

Ha realizado 2 de 2 intentos

✓ Correcto (1/1 punto)