

Westerdals ACT Avdeling Teknologi

Arbeidskrav

PRO100 Kreativt webprosjekt

Frist: Søndag 22.10.17 kl. 23:59

Kan leveres alene eller i gruppe på 2 personer (anbefales).

Merknader:

- For oppgave 1 lever zippet/raret mappe
- For oppgave 2 og 3 lever Scrimba-lenke
- Hvis du er i tvil om noe i oppgaveteksten ta kontakt på epost gonrol@westerdals.no

Krav/retningslinjer for oppgavene:

- Skal fungere i Safari og/eller Chrome
- Du skal bruke både transition og animation i task 2 og 3

Oppgave 1. To enkle nettsider om Halloween (minste delen av arbeidskravet)

Brackets skal brukes her.

Opprett en mappe og åpne den opp i Brackets. Opprett deretter 2 HTML-filer og en CSS-fil. Alt av HTML skal være i HTML-filene og alt av CSS skal være i CSS-filen.

Case

Lag to enkle nettsider med informasjon om Halloween. Disse to sidene skal linke til hverandre. Du velger selv hva innholdet skal være.

Innholds-tager som må være med: h1-h3, img, a, ul + li

Struktur-tager som må være med: header, nav, main

Oppgave 2. Et lite Halloween-skuespill/filmscene/eventyr/spill

Scrimba skal brukes her.

Lag en «anim-container» (<div>) som er 600-800px i bredde, 400-600px i høyde og horisontalt midtstilt.

- Man skal kunne peke, :hover, og/eller klikke **på ting (bilder/div'er osv.)**
- La det klart fremkomme at animasjonen er ferdig; for eksempel med teksten "The End" som dukker opp.

Hvis jobber alene: skriv et notat på maks 200 ord på hvordan du har jobbet og hvilke erfaringer du har gjort deg.

Hvis jobber i gruppe: To sider skal lages; det skal være sammenheng mellom sidene. Dere skal skrive HTML for hverandre og så stilsette hverandres HTML. Skriv et notat på maks 200 ord hver på hvordan du har jobbet og hvilke erfaringer du har gjort deg og hvordan det har vært å samarbeide om koden i verktøyet.

Oppgave 3. Interaktiv Halloween-eventyr med scrolle-teknikken

Scrimba skal brukes her.

Bruk scrolle-teknikken, hvor man har en lang eller høy side (eller kombinasjon av begge deler) som man kan scrolle gjennom. Forventet bredde/lengde: 7000-14000 px (?).

Krav

- Man skal kunne peke, :hover, og/eller klikke på ting (bilder/**div'er osv.) man møter underveis** og noe skal skje (kan for eksempel være at tekstboble dukker opp, noe beveger seg e.l.).
- La det klart fremkomme at fortellingen/eventyret er ferdig; for eksempel med teksten The End som dukker opp på enden av scrollingen.

Hvis jobber alene: skriv et notat på maks 200 ord på hvordan du har jobbet og hvilke erfaringer du har gjort deg.

Hvis jobber i gruppe: To sider skal lages; det skal være sammenheng mellom sidene. Dere skal skrive HTML for hverandre og så stilsette hverandres HTML. Skriv et notat på maks 200 ord hver på hvordan du har jobbet og hvilke erfaringer du har gjort deg og hvordan det har vært å samarbeide om koden i verktøyet.

Tips.

- Skriv et lite manus for hva som skal skje før du koder
- Koderyddighet:
 - o Lik bruk av innrykk
 - o Lik bruk av mellomrom
 - o **Gode navn på klasser og id'er**
- Validering av HTML og CSS ved feil du ikke finner ut av
 - o https://validator.w3.org/#validate_by_input
 - o https://jigsaw.w3.org/css-validator/validator.html.en#validate_by_input
- Bruk HTML- og CSS-kommentarer for å lettere kunne lese koden
- Simuler forskjellige skjermopløsninger: zoom inn og ut (Ctrl/Command ++/--/0)
- Sørge for at container er riktig bygget fra starten av, for eksempel at den har position relative satt på seg.
- Inkluder kun de bilder som du faktisk bruker i løsningen.

- Slutt på oppgavesettet -