利用构建不规则三角网(TIN) 进行体积计算

开 发 文 档

一、 程序功能简介:

不规则三角网(TIN)是由一系列不规则三角形组成的网络,本试题是通过读取数据文件,构建 TIN,进行体积计算。

二、 使用说明: 打开程序=>导入数据=>一键计算

之后可以放大缩小图片, 保存报告, 保存示意图

三、主要函数和变量说明

1. PointF 类

变量名	变量类型	意义
Name	string	点名
X	double	X 分量
Υ	double	Y 分量
Н	double	H 分量

和两个构造函数

2. DataCenter 类

变量名	变量类型	意义
GivenPoints	List <pointf></pointf>	已知点集合
FourPeaks	List <pointf></pointf>	四个顶点
Convex_Hull	List <pointf></pointf>	凸包点
NoneConvexPoints	List <pointf></pointf>	不含凸包点的已知点集合
HeightDatum	double	基准高程

3. Convex 类

- 1) public List<PointF> Find_FourPeaks(List<PointF> knownpoints) 查找四个顶点
- 2) public int Judge_left(PointF p1, PointF p2, PointF p3) 判断位于左边还是右边
- 3) public double Area(PointF p1, PointF p2, PointF p3) 计算面积
- 4) public void FCH(Datacenter datacenter)

找出凸包点

5) public void Find_CH(List<PointF> leftpoints, PointF head, PointF tail) 迭代函数

4. CreatTin 类

- 1) public PointF FindPoint(Datacenter datacenter) 找出距离几何中心最近的点
- 2) public bool JudgeIncircle(PointF point, Triangle triangle) 判断是否有相同边
- 3) public void CreateInitTIN(Datacenter datacenter) 生成初始三角形
- 4) public void CreatePlaneTIN(Datacenter datacenter) 生成 TIN

5. Form1 类

1) public void ReadIn()

文件读取

- 2) public void DrawPoints(Point g, double zoom) 画散点
- 3) public void DrawCHLines(Point g, double zoom) 画凸包线
- 4) public void DrawTriAngle(Point a, double zoom) 画三角形
- 5) public void GetReport() 输出报告
- 6)
- 7)

6. Dalei

四、 算法设计与流程图

- 1. 凸包多边形的生成
- 2. 不规则三角网的构建
- 3. 利用不规则三角网进行体积计算

五、 程序运行界面

文件	‡ 计算 示意图				
导入	数据 生成凸包 生	生成三角形 计算体积 一键	計算 放大 缩小		
	点名	X分量	Y分量	H分量	
•	c1	439915, 172	2564697. 266	26. 111	
	c2	439917. 911	2564702.272	24. 239	
	c3	439922.609	2564708.918	25. 036	
	c4	439927.253	2564714.397	25. 374	
	c5	439933.856	2564721.336	22. 732	
	с6	439944. 242	2564725. 477	23. 293	
	c7	439953.094	2564720.219	25. 397	
	c8	439947.634	2564715.514	27. 465	
	c9	439943. 209	2564711.02	27.638	
	c10	439938. 275	2564707.388	29. 124	
	c11	439932.702	2564706.678	29. 869	
	c12	439928, 793	2564703, 539	29, 774	







