

角色一览：

元素	小明信片界	原p召唤界	原神界	元素英文名
火	辛焱，安柏，香菱，可莉，迪卢克	班班，胡桃	托马，宵宫，烟绯	Pyro
水	芭芭拉，公子，行秋	心海，莫娜	妮露，坎蒂丝，夜兰，绫人	Hydro
风	砂糖，琴，魈，温迪	万叶	小鹿，早柚	Anemo
雷	雷泽，丽莎，北斗，刻晴，菲谢尔	雷神，八重	赛诺，多莉，阿忍，九条	Electro
草	X	X	小草，提纳里，柯莱	Dendro
冰	重云，猫猫，七七，凯亚，绫华	优菈，申鹤，甘雨	埃洛伊，罗莎莉亚	Cryo
岩	阿贝多，钟离，凝光，诺艾尔	-	一斗，五郎，云堇	Geo

初次整理(2022-11-13)后新出的角色：

元素	角色
火	迪西雅，林尼
水	
风	流浪者，珙露珊，琳妮特
雷	
草	艾尔海森，瑶瑶，白术，卡维，绮良良
冰	莱依拉，米卡，菲米尼
岩	

目前，共70位角色。

「量子元素论」

反应类型：

- 克制/逆克：2倍/1.5倍伤；
- 超载：每 $1P + 1E \rightarrow 2$ 伤（单体）；
- 感电： $H + 每E \rightarrow 0.5$ 伤（单体）（特殊条件连锁）；
- 超导：受到物伤 $\times 2$ ，1c；

- 冻结：休息一回合，弃火牌解冻；
- 结晶：生成 护盾 \times 岩伤；护盾为通用护盾（没有对特定元素提高吸收能力）；
- 扩散：看人，每元素 $2/3/\dots$ 伤；

元素量：单位“1”

- 克制/逆克、感电、冻结后两元素无剩余；
- 超载、超导有剩余；
- 结晶会耗尽元素量；
- 非物伤会残留1点元素（特殊有标注）；

// 草元素反应 (v 0.5)

- 燃烧： $P + \text{每 } 1D \rightarrow 1\text{伤}^P(\text{单体}) \times 3c$ ，+ D 后重新计算时长；
- 激化： $1E + 1D$ 耗尽， $2c$ 内雷、草伤：伤害 + 1，反应倍率 $\times 1.5$ ；
- 绽放：每 $1H + 1D \rightarrow 1\text{绽}$
 - 存在时间 $>1c$ 的绽自动爆炸，造成 2伤^D ；
存在时间 $<1c$ 的绽可参与后续反应；
 - 烈绽放： $P + \text{每 } 1\text{绽} \rightarrow 3\text{伤}^D(\text{单体})$ ；
 - 超绽放： $E + \text{每 } 1\text{绽} \rightarrow 2\text{次 } 1.5\text{伤}^D$ ；

元素量

- 燃烧反应造成伤害后会残留与P等量的燃元素；
- 激化会剩草，不剩雷；绽放有剩余；
- 自己对自己触发草系反应，受伤减半；