

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat sajt za organizaciju venčanja
„Ludi Kamen”

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
pregleda i rezervacije muzičkih bendova**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
11.3.2015.	1.0	inicijalna verzija	Maša Reko

Sadržaj

1.	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario funkcionalnosti za pregled i rezervaciju muzičkih bendova	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.2.1	Korisnik pregleda bend bez rezervacije	4
2.2.2	Korisnik uspešno rezerviše odabrani bend	5
2.2.3	Korisnik nije uneo ispravne podatke u formu za rezervaciju	5
2.2.4	Korisnik odustaje od rezervacije benda	5
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi	5
2.5	Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu muzičkih bendova, uz eventualnu rezervaciju.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario funkcionalnosti za pregled i rezervaciju muzičkih bendova

2.1 Kratak opis

U pitanju je funkcionalnost pregledanja muzičkih bendova, koja korisniku daje mogućnost da odabere i po želji rezerviše bend za svoje venčanje. Korisniku se pruža mogućnost da pregleda sve bendove u ponudi, tj. da pregleda slike i pročita odgovarajući opis. Na stranici svakog pojedinačnog benda nalazi se dugme “REZERVISIŠI”, koje korisnika vodi do stranice na kojoj se nalazi forma za rezervaciju. Nakon što unese sve potrebne podatke, korisniku se prikazuje ekran sa porukom o uspešnoj rezervaciji. Istovremeno, e-mail obaveštenja se automatski šalje i korisniku i pružaocu usluge, tj. odabranom bendu.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik pregleda bend bez rezervacije

1. Na ekranu se prikazuju svi bendovi, jedan ispod drugog, na odgovarajući način, u okviru tabele sa dve kolone:

- levo polje je predviđeno za logo benda ili neku drugu primerenu sliku
- desno polje služi za ispis naziva i osnovnih informacija o bendu

Takođe postoji mogućnost filtriranja rezultata unošenjem datuma i maksimalne cene (prikazuje se poruka o grešci ukoliko nijedan bend nije pronađen za uneti datum/cenu).

2. Korisnik bira jedan bend i ulazi na stranicu istog klikom na naziv ili sliku.
3. Prikazuje se stranica odabranog benda. Sa leve strane se nalazi slika, a sa desne naziv i detaljni opis. Cena se nalazi u donjem levom uglu, a dugme za rezervaciju u donjem desnom uglu. Na stranici postoji i link za povratak na prethodnu stranicu.
4. Korisnik završava pregled bez rezervacije klikom na link “Nazad” i vraća se na prethodnu stranicu.

2.2.2 Korisnik uspešno rezerviše odabrani bend

1. Akcije 1 do 3 su iste kao u prvom scenariju.
2. Korisnik ulazi na stranicu za rezervaciju klikom na dugme “REZERVISI”.
3. Otvara se stranica sa formom za rezervaciju. Od korisnika se redom traži da unese: ime, prezime, adresu, e-mail, tip kartice, broj kartice, datum isteka kartice i sigurnosni broj. U donjem levom uglu je navedena cena, a pored njega i dva dugmeta: “ODUSTANI” i “POTVRDI”.
4. Korisnik unosi ispravne podatke i rezerviše bend klikom na dugme “POTVRDI”.
5. Prikazuje se ekran sa porukom o uspešnoj rezervaciji.

2.2.3 Korisnik nije uneo ispravne podatke u formu za rezervaciju

1. Akcije 1 do 3 su iste kao u drugom scenariju.
2. Korisnik unosi neispravne podatke i pokušava rezervaciju benda klikom na dugme “POTVRDI”.
3. Prikazuje se alert sa porukom o neispravno unetim podacima.

2.2.4 Korisnik odustaje od rezervacije benda

1. Akcije 1 do 3 su iste kao u drugom scenariju.
2. Korisnik odustaje od rezervacije benda klikom na dugme “ODUSTANI” i vraća se na prethodnu stranicu.

2.3 **Posebni zahtevi**

Nema.

2.4 **Preduslovi**

Pregled bendova je omogućen svim korisnicima, uključujući i goste. Da bi obavio rezervaciju, korisnik mora da ima aktivan nalog i da bude najavljen na sistem (login scenario uspešan).

2.5 **Posledice**

Nakon uspešne rezervacije, ista se beleži u bazu podataka. E-mail obaveštenja se automatski šalje i korisniku i odgovarajućem bendu.