

TP8, 9 et 10 - Vérification d'un système de négociation tarifaire

Le **code** est à rendre au plus tard le *Mardi 19 décembre 2017 à 20h00*.

Le **rapport** au format PDF est à rendre au plus tard le *Vendredi 12 janvier 2018 à 20h00*.

Les TP8 devant être mis en ligne pour être évalués en même temps, **aucun retard ne sera possible**. Envoyez par mail à votre encadrant de TP une archive dont le nom sera de la forme **Nom1_Nom2_TP89_ACF** et contenant :

1. la théorie `tp89.thy` ;
2. votre projet TP89 au format `.jar` en utilisant File>Export>Java>Jar file. Cocher les cases projet TP89 et "Export generated class files and ressources". Nommer le `.jar` avec le nom de votre binôme. A la fin l'export en `.jar` peut générer des warnings, pas d'inquiétude. Le `.jar` n'a pas besoin d'être exécutable ;
3. votre projet TP89 complet sous forme d'une archive compressée en utilisant File>Export>General>Archive File

Tout votre code Scala devra être contenu dans le fichier `ConcreteValidator.scala`, voir remarque **IMPORTANT** sur la page suivante.

On se propose de faire un agent de validation de négociations commerciales. Cet agent, déployé par une banque, reçoit des demandes de transactions émanant de clients et de marchands. Le rôle de cet agent est de construire la liste des transactions validées. Une transaction est validée lorsque le montant `amc` proposé par le client est supérieur ou égal au montant `amm` demandé par le marchand. Dans ce cas, le montant retenu pour la transaction est `amc`. Toute transaction validée ne peut être renégociée : si une transaction a été validée avec un montant `am` celui-ci ne peut être changé par la suite. Chaque transaction est identifiée par un triplet (c, m, i) , avec c, m, i entiers naturels. L'entier c identifie un client, m identifie un marchand et i est un numéro de transaction entre c et m . La liste de transactions validées est une liste de couples $((c, m, i), am)$ où (c, m, i) est le triplet identifiant la transaction et `am` l'entier naturel représentant le montant retenu pour la transaction.

Les clients peuvent envoyer à l'agent de validation des messages de la forme `(Pay (c,m,i) am)` et les marchands peuvent envoyer des messages de la forme `(Ack (c,m,i) am)` ou `(Cancel (c,m,i))` où `am` est un naturel qui peut être égal à 0. En revanche, il n'est pas possible de valider une transaction avec un prix nul. A noter que l'ordre de réception des messages est quelconque, en particulier ce n'est pas nécessairement au client de commencer. Dans ces messages, les montants `am` sont des entiers naturels représentant les montants proposés pour la transaction. Un message de la forme `(Pay (c,m,i) am)` signifie que le client c accepte de payer à m le montant `am` pour la transaction i . Un message de la forme `(Ack (c,m,i) am)` signifie que le marchand m demande au client c un montant `am` pour la transaction i . Un message `(Cancel (c,m,i))` signifie que le marchand m annule toute transaction i réalisée avec c . A noter que si le message `(Cancel (c,m,i))` est reçu avant tout `Pay` ou `Ack` sur (c, m, i) , celui-ci empêche la réalisation de cette transaction.

Si, pour une transaction, un client a proposé un montant `am`, tout montant `am'` inférieur proposé par la suite est ignoré par l'agent de validation (ce message ne fait pas progresser la négociation). De la même façon, si un marchand a proposé un montant `am`, tout montant `am'` supérieur proposé par la suite est ignoré par l'agent de validation. A l'inverse et si la transaction n'est pas encore validée, tout montant supérieur proposé par le client et tout montant inférieur proposé par le marchand est pris en compte par l'agent.

Préambule

1. Copiez et chargez dans Isabelle le fichier `/share/m1info/ACF/TP89/tp89.thy`. Ce fichier contient les définitions : `transid` le type des identifiants de transaction, `transaction` le type des transaction validées et `message` le type abstrait des messages.
2. Dans Eclipse Scala, importer le projet se trouvant dans l'archive `/share/m1info/ACF/TP89/TP89ACF.zip` :

File>Import>General>Existing Projects into Workspace>Select archive file

Pour pouvoir exécuter le projet vous devez remplacer la chaîne `<IciLeNomDeVotreBinome>` par le nom de votre binôme à plusieurs endroits. Le plus simple est, dans l'explorateur de projet d'Eclipse, de faire un clic droit sur le package `validator.<iciLeNomDeVotreBinome>`, puis **Refactor** et de remplacer la sous-chaîne `<iciLeNomDeVotreBinome>` par un nom de package correspondant à votre binôme. Ensuite pour lancer le projet, exécuter la classe Java `bank.Ihm`. La classe responsable de la validation des transaction est la classe `validator.leNomDeVotreBinome.ConcreteValidator`. Cette classe contient les **trois** méthodes à implémenter : `process(e : message)` qui traite un message, la méthode `getValidTrans` qui retourne une liste de transactions validées et la méthode `authors` qui retourne la chaîne contenant le nom de votre binôme.

IMPORTANT : Tous les objets et classes nécessaires à l'exécution de votre solution seront à ajouter dans le fichier `ConcreteValidator.scala` et **uniquement** celui-ci, mais **en dehors de la classe `ConcreteValidator`**. Actuellement, `ConcreteValidator.scala` contient un objet `tp89` qui permet de pouvoir compiler le projet tel quel. Il faut le remplacer par le code généré par Isabelle/HOL. A noter qu'un certain nombre d'objets et classes générés à partir de la théorie Isabelle/HOL sont déjà présents dans d'autres fichiers et ne devront pas être recopiés dans `ConcreteValidator.scala`. C'est le cas de l'objet `Nat`, de la classe `Nat`, de l'objet `Natural` et de la classe `Natural` qui sont déjà présents dans le fichier `Bank.scala` qui est fourni.

1 Evaluation

L'évaluation de ce TP se passera en deux temps :

1. D'abord, vous allez développer l'outil de validation des transactions en Isabelle/HOL, exporter le code Scala correspondant et vérifier son intégration avec l'interface graphique fournie. Le premier document à rendre sera le code de cet outil.
2. Dans un deuxième temps, tous les outils de tous les binômes seront mis en ligne sur internet. Vous pourrez attaquer tous les TPs de vos camarades et vous devrez consigner les attaques trouvées. Le deuxième document à rendre sera un rapport donnant pour chaque TP les attaques auxquelles il est sensible. Par attaque, on entend une séquence de messages envoyés qui provoque un comportement qui ne respecte pas la spécification donnée plus haut et détaillée dans la section 4.

2 Marche à suivre

1. Réaliser en Isabelle/HOL l'outil de validation des transactions qui à partir d'une séquence de messages construira la liste des transactions validées.
2. Ecrire les lemmes garantissant la sûreté des fonctions réalisées (voir Section 4).

- Recherchez des contre-exemples à ces propriétés. **Notez ces contre-exemples, ils pourront vous servir pour attaquer, ensuite, les TPs de vos camarades !**
- Une fois satisfait de votre code, dans la théorie Isabelle/HOL décommentez l'import d'`Code_Target_Nat` et exportez en Scala.
- Intégrez dans le projet Eclipse TP89 en complétant le fichier `ConcreteValidator.scala` et **uniquement celui-ci**. En particulier, complétez les méthodes `process`, `getValidTrans` et `authors` de la classe `ConcreteValidator`. Testez et envoyez votre TP (voir consignes au début du sujet).
- Dès qu'ils sont disponibles attaquez les TPs de vos camarades.
- Préparez un rapport consignait pour chaque TP les attaques auxquels il sont sensibles. Une forme possible pour le rapport est la suivante :

	Prop 1	Prop2	...	Prop9
nom de binôme 1		A		C
nom de binôme 2	B,C			C
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

A : (Pay (1,1,1) 10), (Ack (1,1,1), 20), ...

B : (Ack (1,1,1) 20), ...

C : ...

A l'intersection de la ligne du binôme i et de la colonne de la propriété j , on trouvera les informations permettant de savoir si le TP du binôme i vérifie ou non la propriété j . Par exemple, on laissera la case vide si le TP du binôme correspondant a résisté aux attaques sur cette propriété. A l'inverse, on donnera une séquence de messages amenant le validateur de transaction dans un état qui ne respecte pas la propriété i .

- Envoyez votre rapport (voir consignes au début du sujet).

3 Les fonctions à réaliser

Tout d'abord, il est conseillé de construire une structure de donnée (nous appellerons son type `transBdd`) dans laquelle vous mémoriserez toute information que vous jugerez utile concernant les transactions en cours.

- Pour le traitement des messages vous devrez réaliser une fonction `traiterMessage` qui à partir d'un message et d'un état de `transBdd` calcule un nouvel état de `transBdd` tenant compte du message reçu :

```
traiterMessage :: message ⇒ transBdd ⇒ transBdd
```

- Pour construire la liste des transactions validées à partir d'une base de données de toutes les transactions en cours, vous devrez réaliser une fonction :

```
export :: transBdd ⇒ transaction list
```

- Enfin, pour faciliter l'écriture des propriétés, il est conseillé d'écrire la fonction `traiterMessageList` qui traite une liste de messages et produit la base de données correspondant au traitement de tous les messages de la liste :

```
traiterMessageList :: message list ⇒ transBdd
```

4 Propriétés attendues

A l'aide de lemmes, on s'assurera que la fonction de validation a les propriétés suivantes :

1. Toutes les transactions validées ont un montant strictement supérieur à 0.
2. Dans la liste de transactions validées, tout triplet (c, m, i) (où c est un numéro de client, m est un numéro de marchand et i un numéro de transaction) n'apparaît qu'une seule fois.
3. Toute transaction (même validée) peut être annulée.
4. Toute transaction annulée l'est définitivement : un message `Cancel (c,m,i)` rend impossible la validation d'une transaction de numéro i entre un marchand m et un client c .
5. Si un message `Pay` et un message `Ack`, tels que le montant proposé par le `Pay` est strictement supérieur à 0, supérieur ou égal au montant proposé par le message `Ack` et non annulée, ont été envoyés alors la transaction figure dans la liste des transactions validées.
6. Toute transaction figurant dans la liste des transactions validées l'a été par un message `Pay` et un message `Ack` tels que le montant proposé par le `Pay` est supérieur ou égal au montant proposé par le message `Ack`.
7. Si un client (resp. marchand) a proposé un montant am pour une transaction, tout montant am' inférieur (resp. supérieur) proposé par la suite est ignoré par l'agent de validation.
8. Toute transaction validée ne peut être renégociée : si une transaction a été validée avec un montant am celui-ci ne peut être changé.
9. Le montant associé à une transaction validée correspond à un prix proposé par le client pour cette transaction.