# **W-Seminar 2024-2026 Algorithmen in Computerspielen**

# **Erster Bericht zum Arbeitsstand**

Matrixalgebra in der Computergrafik und ihre Anwendung in der OpenGL-Pipeline

Matthias Stößel

* Deckblatt (Titel "1. Bericht zum Arbeitsstand", Thema der Arbeit, Name)
* Beschreibung der inhaltlichen Schwerpunktsetzung
* Geplante Gliederung der schriftlichen Arbeit
* Welche Literatur/Weblinks haben Sie gefunden?   
  (jeweils in wenigen Sätzen Schilderung des Inhalts)
* Beschreibung des begleitenden Programmierprojekts  
  (ggf. gibt es schon einen ersten Prototypen zum Zeigen?)
* Auf welche Schwierigkeiten sind Sie bisher gestoßen?