FASE 4 - OUTROS ELEMENTOS

Nesta fase, adicionaremos as ações, atores, interfaces e muito mais, tais como pontos de atenção (estes podem entrar em qualquer fase).

ELEMENTOS PIVOTAIS

er Representa algo significativo que aconteceu no domínio do negócio, um fato que já ocorreu e é relevante para o sistema ou processo em questão.

Instrução ou ação que é intencionalmente disparada para alterar o estado do sistema ou influenciar o curso dos eventos. Diferente dos eventos, que são registros de algo que já aconteceu, comandos representam intenções ou requisições para que algo seja feito.

Uma entidade ou pessoa que interage com o sistema, podendo ser a fonte de comandos ou o receptor de eventos. Eles podem ser usuários humanos ou qualquer outro agente que desempenhe um papel ativo no contexto do negócio.

Uma representação que visa facilitar a compreensão de como os dados são consultados ou como as informações são apresentadas ao usuário, sem focar em como essas informações são alteradas.

Uma regra ou mecanismo que determina como as ações devem ser tomadas ou como os eventos devem ser processados dentro do domínio do negócio.

Entidades ou sistemas fora do domínio que está sendo explorado, mas que interagem de alguma
Soltemas forma com ele.

Marcador usado para indicar uma área do modelo que requer uma análise mais detalhada, cuidado especial ou consideração adicional.

Um evento de grande importância que representa um ponto de virada significativo dentro do domínio do negócio que está sendo modelado.

É uma entidade, como uma conta ou uma transação, cujo estado é determinado pelos eventos que ocorreram para uma operação.

