Boutique en ligne

Projet de fin de session

# Consignes générales

* Le projet se réalise en équipes de deux.
* Il doit être remis sur Github **avant** le 18 mai 2023. N’oubliez pas d’ajouter l’enseignant comme collaborateur.
* Plusieurs périodes en classe seront dédiées à l’avancement du projet.

# Mise en situation

Vous et votre collègue de travail en avez ras-le-bol de travailler sur des blogs merdiques pour des clients qui ne connaissent rien à l’informatique, c’est pourquoi vous décidez de vous lancer en affaires!

Après avoir soupesé vos options, vous décidez de vous ouvrir une boutique en ligne.

# Plan d’affaire

Votre boutique en ligne peut vendre n’importe quel produit, alors à vous de décider ce que vous voulez vendre!

Vous devez également vous trouver un nom d’entreprise et vous créer un logo.

# Conception

Avant de vous lancer dans la programmation, commencez par lire attentivement les consignes qui vont suivre et préparez un document de conception de votre application.

À inclure (au minimum) dans votre document :

* Croquis de la structure des pages
* Palette de couleurs utilisée
* Typographie utilisée

Le document de conception doit être inclus dans Git.

# Création du projet et contraintes de programmation

Votre application doit utiliser les technologies vues en classe :

* NPM
* Bootstrap
* SASS
* JSON Server
* jQuery
* React
* React-router
* Stripe

Assurez-vous de tout installer en créant le projet. Assurez-vous également que tout fonctionne. Créez-vous des scripts NPM au besoin.

# Structure de l’application

L’application devra contenir deux sections :

* La section boutique, qui permettra à l’utilisateur de magasiner et d’acheter vos produits.
* La section administration, qui permettra de faire la gestion des produits

Il est recommandé que les deux sections soient traitées comme des projets différents et qu’ils soient maintenus dans des dossiers séparés.

## Section boutique

Cette section comprend les pages suivantes :

* La page principale, qui contient la liste de produits et qui permet d’effectuer une recherche parmi ceux-ci.
  + Pour chaque produit, il faut afficher :
    - Une image du produit
    - Le nom
    - Le prix
    - S’il est disponible ou non
    - Un bouton permettant de le consulter
* La page de consultation des produits, qui permet d’afficher les détails sur un produit. Les détails à afficher pour le produit sont :
  + L’image
  + Le nom
  + Une description
  + Le prix
  + Le nombre restant dans l’inventaire
  + Un bouton permettant d’acheter le produit (s’il en reste dans l’inventaire)
* Une page d’achat du produit (avec Stripe)
* Une ou plusieurs pages d’erreurs (produit inexistant, erreur lors de la transaction, etc.)

Assurez-vous également que l’utilisateur puisse naviguer de façon intuitive entre les différentes sections. Par exemple, l’utilisateur devrait pouvoir facilement revenir à la page principale à partir de n’importe quelle page.

## Section administration

Cette section comprend les pages suivantes :

* La page permettant d’ajouter un produit.
* La page permettant de modifier un produit existant. La page devrait être préalablement remplie avec les données du produit afin de faciliter le travail de l’administrateur. Elle devrait contenir un bouton permettant d’appliquer les modifications, mais également un bouton permettant de retirer le produit.

De plus, seul l’administrateur devrait avoir accès à ces pages. Ses accès doivent être :

Utilisateur : ilovecats

Mot de passe : ihatedogs

Note : Cette dernière fonctionnalité (protection par mot de passe) sera considérée comme une fonctionnalité bonus, alors ne perdez pas trop de temps sur celle-ci.