

강의 1: 강의 소개 및 극댓값 찾기

강의 개요

- 운영 방침
- 과목 개요
- 극댓값 찾기 문제 - 1차원과 2차원의 경우

과목 개요

이 과목에서 다루는 내용:

- 대규모의 입력이 필요한 문제들을 해결하는 효율적인 방법 (예: 미국 고속도로망, 인간 게임)
- 확장성
- 전형적인 자료 구조와 기초 알고리즘 (CLRS 교과서)
- 파이썬에서의 실제 구현
- 재미있는 연습문제

이 과목은 8개의 단원으로 나누어져 있고, 마지막 단원을 제외한 각 단원에는 동기 부여 문제와 연습문제들이 있습니다. 잠정적인 단원 주제와 동기 부여 문제는 아래와 같습니다:

1. 알고리즘적 사고: 극댓값 찾기
 2. 정렬 & 트리: 이벤트 시뮬레이션
 3. 해싱: 게임 비교
 4. 수: RSA 암호
 5. 그래프: 루빅 큐브
 6. 최단 경로: Caltech → MIT
 7. 동적 프로그래밍: 이미지 압축
 8. 심화 주제
- 3 2 비드로도 표현하기 어려운 듯**
- 2x2x2 루빅 큐브**
- 매우 다양한 곳에서 사용**

극댓값 찾기

1차원의 경우

해당 값이 양쪽보다 크면 그 값은极大값

$b \geq a$ 이고 $b \geq c$ 이면 2번 위치가 극댓값이다. $i \geq h$ 이면 9번 위치가 극댓값이다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
a	b	c	d	e	f	g	h	i

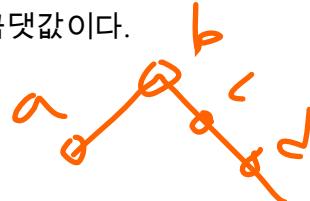


figure 1: a-i는 숫자

문제: 극댓값이 존재할 경우 그 값을 찾아라. (항상 존재하는가?)

간단한 알고리즘

6	7	4	3	2	1	4	5
↑						↑	

왼쪽부터 시작하는 경우

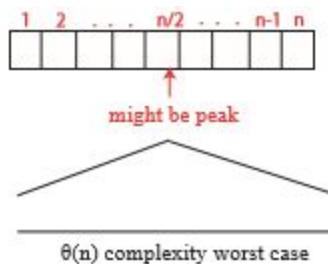
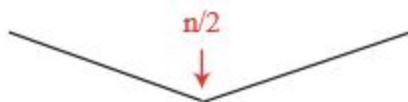


Figure 2: 평균적으로 $n/2$ 개의 원소 확인. 최악의 경우에는 n 개의 원소 확인

중앙부터 시작하면 어떻게 될까? 아래 그림과 같은 상황에서는 $n/2$ 개의 원소를 확인해야 한다. 중앙부터 시작하여 인접한 원소 중 중앙 원소보다 값이 큰 쪽으로 방향을 선택한다면, $n/2$ 개보다 더 많이 확인해야 할 경우가 있을까?



더 효율적으로 찾을 수 있을까?

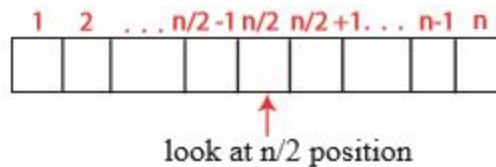


Figure 3: 분할 정복

- $a[n/2] < a[n/2 - 1]$ 이면 왼쪽 절반인 1부터 $n/2-1$ 까지 보고 극댓값을 찾는다.
- 그게 아니고 $a[n/2] < a[n/2 + 1]$ 이면 오른쪽 절반인 $n/2 + 1$ 부터 n 까지 보고 극댓값을 찾는다.

• 그것도 아니면 $n/2$ 위치가 극댓값이다: 왜일까? \rightarrow 양 옆의 숫자보다 크거나 같다.

$$a[n/2] \geq a[n/2 - 1]$$

$$a[n/2] \geq a[n/2 + 1]$$

이 경우 복잡도는?

$$T(n) = T(n/2) + \underbrace{\Theta(1)}_{\text{to compare } a[n/2] \text{ to neighbors}} = \Theta(1) + \dots + \Theta(1) (\log_2(n) \text{ times}) = \Theta(\log_2(n))$$

위와 같이 $\Theta(i)$ 들을 합하려면, 모든 경우에 적용되는 상수를 찾아야 한다. $n = 1000000$ 인 경우, 파이썬에서 $\Theta(n)$ 알고리즘을 실행하는 데 13초가 걸린다. $\Theta(\log n)$ 알고리즘은 0.001초밖에 걸리지 않는다.

알고리즘이 맞는지 증명하라. ∇ 과 $\log_2 n$ 의 차이는 어마어마하다.
 그리고 2^n 의 차이.

2차원의 경우

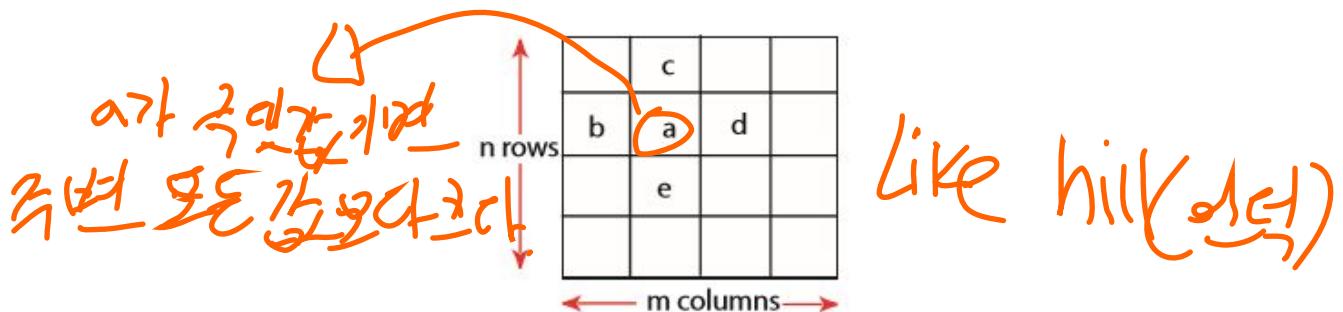


Figure 4: 탐욕 상승 알고리즘: $\Theta(nm)$ 복잡도, $m = n$ 이면 $\Theta(n^2)$ 알고리즘

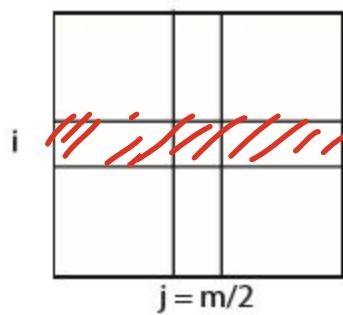
$a \geq b, a \geq d, a \geq c, a \geq e$ 이면 a 는 2차원 극댓값이다.

14	13	12	
15	9	11	17
16	17	19	20

Figure 5: 동그라미 친 값이 극댓값이다

단독상승 알고리즘은
최악의 경우 모든 경로를
거쳐가야 하므로
 $\Theta(n \cdot m)$ 이다.
 $\hat{=} m=n \Theta(n^2)$

시도 #1: 1차원 분할 정복을 2차원으로 확장



- 중앙 열 $j = m/2$ 을 선택한다.
- (i, j) 에서 1차원 극댓값을 발견한다.
- (i, j) 를 시작 지점으로 하여 i 행에서 1차원 극댓값을 찾는다.

시도 #1 실패

문제: 2차원 극댓값이 i 행에 존재하지 않을 수도 있다

		10	
14	13	12	
15	9	11	
16	17	19	20

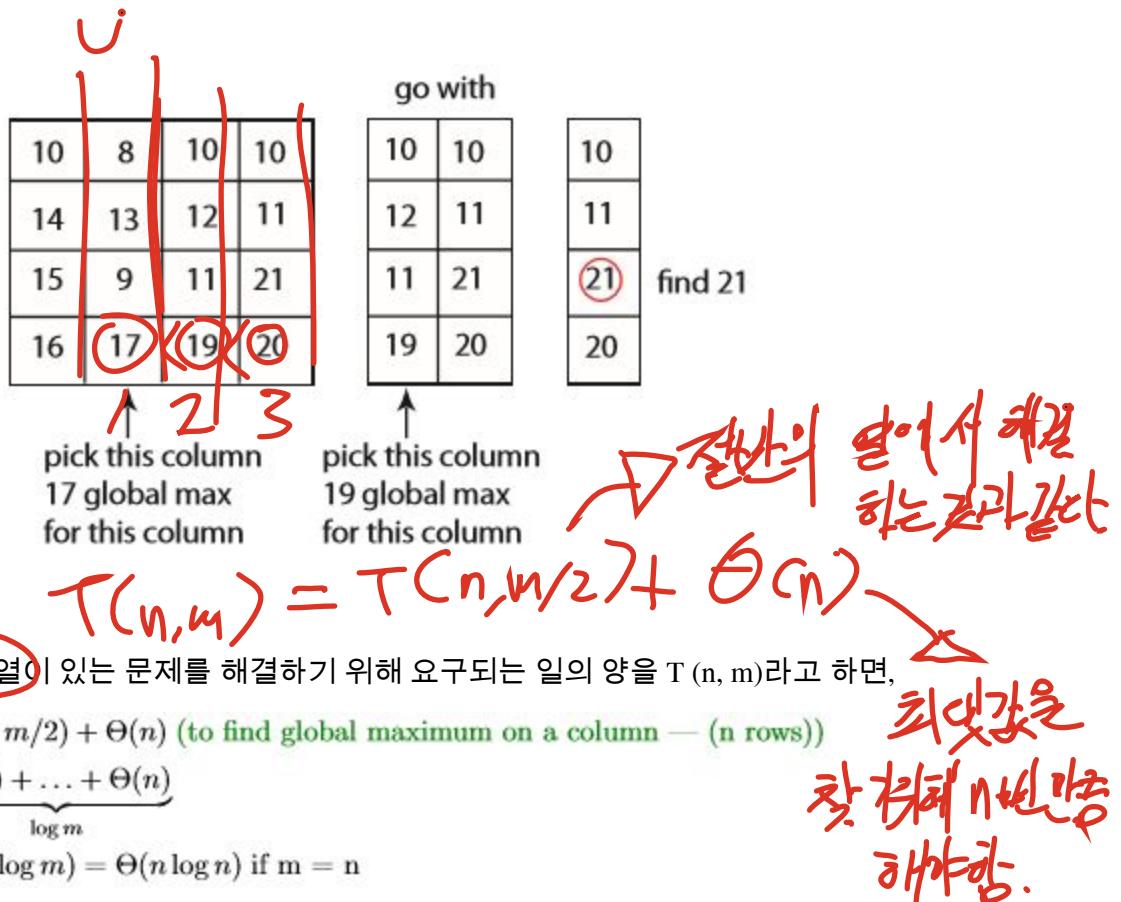
2차원 극댓값이 아닌 14를 찾는 걸로 끝남.

시간복잡도는 $\Theta(m \cdot n)$.
번복, 다른 히트 중에서의
극댓값을 찾는 것에 불과.

시도 #2

- 중앙 열 $j = m/2$ 을 선택한다.
- (i, j) 에서 j 열의 최댓값을 찾는다.
- $(i, j - 1), (i, j), (i, j + 1)$ 를 비교한다 $\rightarrow i = \text{최댓값이 위치한 행}$
- $(i, j - 1) > (i, j)$ 이면 왼쪽 열을 선택한다.
- 오른쪽도 똑같이 진행한다.
- 두 조건 모두 만족하지 않으면, (i, j) 가 2차원 극댓값이다 \leftarrow 왜일까?
- 열 개수가 절반으로 줄어든 새로운 문제를 푼다.
- 열이 1개 남으면, 최댓값을 찾고 끝난다.

시도 #2 예시



질문: 시도 #2에서 최댓값 대신에 1차원 극댓값을 사용하면 어떻게 될까? 제대로 작동할까?

결과

$$T(n, m) = T(n, m/2) + \Theta(n) = T(n/\log m)$$

MIT OpenCourseWare

<http://ocw.mit.edu>

6.006 알고리즘 개론 Fall 2011

본 자료 이용 또는 이용 약관에 대한 정보를 확인하려면 다음의 사이트를 방문하십시오:

<http://ocw.mit.edu/terms>.