1. То, что мы буем делать:
2. Аннотация таскэкшен
3. Этап конфигурации (поэтому запускаются принтлн)
4. В гите – пул реквест и ветки – обязательно
5. Develop master
6. squash– перезапись истории коммитов
7. git rebase (быть уверенным, что все участники не изменяют вашу ветку и вообще никто в ней не работает)
8. Каждую задачу оформить в своей ветке на гитхабе и сделать пул реквест
9. Git cherry-pick
10. Git flow (почитать на хабре)
11. Continuous integrational (ci/cd) – принцип непрерывной интеграции и доставки (про коммиты)
12. Git lab ci cd - СКАЧАТЬ
13. Trunk based development (конкурент git flow) (необязательно читать)
14. Конфликты (бранчи)
15. В грэдле – попробовать писать таски с параметрами (аннотации input и output) – строит зависимости
16. Многомодульные проекты в гредл (несколько jar-файлов в одном проекте – коммитится все вместе)
17. Daemon (cash)
18. Отладка гредл-структур
19. Протокол для удаленной отладки, джава (приложение запустить в режиме отладки)
20. <https://docs.gradle.org/current/userguide/troubleshooting.html>
21. Добавить .gitignore в файлы на гитхабе – прописываются маски пути, которые не нужно коммитить в репозитории
22. Git rm
23. Добавить git lab ci
24. Опубликовать проект на BindRay (в гредле добавить плагин биндреевский) или опубликовать на ci   
      
    ЗВОНИТЬ В СРЕДУ В 13:00