

# Технологии параллельного программирования на C++

Семинар 11

MPI

Группы и коммутаторы

# Группы и коммутаторы

- Группа - это упорядоченный набор процессов. Каждый процесс в группе связан с уникальным целочисленным *рангом*. Ранг принимает значения от нуля до  $N-1$ , где  $N$  - число процессов в группе
- В группу могут входить все процессы параллельной программы или в группе может находиться только часть имеющихся процессов. Один и тот же процесс может принадлежать нескольким группам
- Коммутатор - специально создаваемый служебный объект, объединяющий в своем составе группу процессов и ряд дополнительных параметров (контекст), используемых при выполнении операций передачи данных

# Группы процессов. Конструкторы

- Группы процессов могут быть созданы только из уже существующих групп
- **MPI\_GROUP\_EMPTY** – пустая группа
- **MPI\_GROUP\_NULL** – значение, используемое для ошибочной группы
- Получения группы, связанной с существующим коммуникатором:  
**int MPI\_Comm\_group ( MPI\_Comm comm, MPI\_Group \*group )**

# Группы процессов. Конструкторы

- Создание новой группы **newgroup** из существующей группы **oldgroup**, которая будет включать в себя **n** процессов, ранги которых перечисляются в массиве **ranks**:

**int MPI\_Group\_incl(MPI\_Group oldgroup, int n, int \*ranks, MPI\_Group \*newgroup)**

- Создание новой группы **newgroup** из существующей группы **oldgroup**, которая будет включать в себя **n** процессов, ранги которых не совпадают с рангами, перечисленными в массиве **ranks**:

**int MPI\_Group\_excl(MPI\_Group oldgroup, int n, int \*ranks, MPI\_Group \*newgroup)**

# Группы процессов. Конструкторы

- Создание новой группы **newgroup** как объединения групп **group1** и **group2**:  
**int MPI\_Group\_union(MPI\_Group group1, MPI\_Group group2, MPI\_Group \*newgroup);**
- Создание новой группы **newgroup** как пересечения групп **group1** и **group2**:  
**int MPI\_Group\_intersection ( MPI\_Group group1, MPI\_Group group2, MPI\_Group \*newgroup )**
- Создание новой группы **newgroup** как разности групп **group1** и **group2**:  
**int MPI\_Group\_difference ( MPI\_Group group1, MPI\_Group group2, MPI\_Group \*newgroup )**

# Средства доступа группы

- Получение количества процессов в группе:

**int MPI\_Group\_size ( MPI\_Group group, int \*size )**

- Получение ранга текущего процесса в группе:

**int MPI\_Group\_rank ( MPI\_Group group, int \*rank )**

- Процесс может входить в несколько групп. MPI\_Group\_translate\_ranks преобразует ранг ranks1[i] процесса i в одной группе **group1** в его ранг ranks2[i] в другой группе **group2** :

- **int MPI\_Group\_translate\_ranks(MPI\_Group group1, int n, int \*ranks1, MPI\_Group group2, int \*ranks2)**

- Сравнения групп group1 и group2:

**int MPI\_Group\_compare(MPI\_Group group1, MPI\_Group group2, int \*result)**

- Если группы полностью совпадают, возвращается значение **MPI\_IDENT**.
- Если члены обеих групп одинаковы, но их ранги отличаются, результатом будет значение **MPI\_SIMILAR**.
- Если группы различны, результатом будет **MPI\_UNEQUAL**.

# Группа процессов. Деструктор

- После завершения использования группа должна быть удалена:  
**int MPI\_Group\_free ( MPI\_Group \*group )**
- Выполнение данной операции не затрагивает коммутаторы, в которых используется удаляемая группа

# Пример разбиения на четные и нечетные

```
int num, p;
int Neven, Nodd, *members, even_rank, odd_rank;
MPI_Group group_world, even_group, odd_group;

MPI_Init(&argc, &argv);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &num);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p);
Neven = (p + 1)/2;
Nodd = p - Neven;
members = new int[Neven];
for (int i = 0; i < Neven; i++){
    members[i] = i*2;
}
MPI_Comm_group(MPI_COMM_WORLD, &group_world);
MPI_Group_incl(group_world, Neven, members, &even_group);
MPI_Group_excl(group_world, Neven, members, &odd_group);

MPI_Group_rank(even_group, &even_rank);
MPI_Group_rank(odd_group, &odd_rank);
...
```

num	even	odd
9	-32766	4
10	5	-32766
11	-32766	5
0	0	-32766
1	-32766	0
2	1	-32766
3	-32766	1
4	2	-32766
6	3	-32766
7	-32766	3
8	4	-32766
5	-32766	2



# Коммуникаторы

- **Коммуникаторы** – контекст обмена группы
- В операциях обмена используются только коммуникаторы
- **MPI\_COMM\_WORLD** – коммуникатор для всех процессов приложения
- **MPI\_COMM\_NULL** – значение, используемое для ошибочного коммуникатора
- **MPI\_COMM\_SELF** – коммуникатор, включающий только вызвавший процесс

## Типы:

- **Итракоммуникаторы** – передача сообщений внутри группы процессов
- **Интеркоммуникаторы** – передача сообщений между разными группами процессов

# Коммуникаторы. Конструкторы

- Дублирование уже существующего коммуникатора

**int MPI\_Comm\_dup ( MPI\_Comm oldcom, MPI\_comm \*newcomm )**

- Создание нового коммуникатора из подмножества процессов существующего коммуникатора:

**int MPI\_comm\_create (MPI\_Comm oldcom, MPI\_Group group, MPI\_Comm \*newcomm)**

# Коммуникаторы. Конструкторы

- Одновременное создание нескольких коммуникаторов

**int MPI\_Comm\_split ( MPI\_Comm oldcomm, int split, int key, MPI\_Comm \*newcomm )**

**oldcomm** – исходный коммуникатор

**split** – номер коммуникатора, которому должен принадлежать процесс

**key** – порядок ранга процесса в создаваемом коммуникаторе

**newcomm** – создаваемый коммуникатор

- Вызов функции **MPI\_Comm\_split** должен быть выполнен в каждом процессе коммуникатора **oldcomm**
- Процессы разделяются на непересекающиеся группы с одинаковыми значениями параметра **split**.
- На основе сформированных групп создается набор коммуникаторов. При создании коммуникаторов для рангов процессов выбирается такой порядок нумерации, чтобы он соответствовал порядку значений параметров **key** (процесс с большим значением параметра **key** должен иметь больший ранг).
- Процессы, которые не должны войти в новые группы, указывают в качестве **split** константу **MPI\_UNDEFINED**, им в параметре **newcomm** вернется значение **MPI\_COMM\_NULL**

# Коммуникаторы. Деструктор

- После завершения использования коммуникатор должен быть удален:

```
int MPI_Comm_free ( MPI_Comm *comm )
```

# Пример

- Представим набор процессов в виде двумерной решетки. Пусть  $s=a*a$  есть общее количество процессов
- Получим коммуникатор для каждой строки создаваемой топологии:

```
int rank, row;  
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);  
row = rank/a;  
MPI_Comm_split(MPI_COMM_WORLD, row, rank, &comm);
```

При  $s = 9$  процессы с рангами (0,1,2) образуют первый коммуникатор, процессы с рангами (3,4,5) – второй и т.д.

# Задача 1

Создать коммуникатор, в котором нумерация процессов будет вестись в обратном порядке по сравнению с коммуникатором `MPI_COMM_WORLD` и напечатать ранги процессов в обоих коммуникаторах.

## Задача 2

- В каждом процессе, ранг которого делится на 3 (включая главный процесс), даны три целых числа.
- С помощью функции `MPI_Comm_split` создать новый коммуникатор, включающий процессы, ранг которых делится на 3.
- Используя одну коллективную операцию пересылки данных для созданного коммуникатора, переслать исходные числа в главный процесс и вывести эти числа в порядке возрастания рангов переславших их процессов (включая числа, полученные из главного процесса).

## Задача 3

- В каждом процессе дано целое число  $N$ , которое может принимать два значения: 1 и 2 (имеется хотя бы один процесс с каждым из возможных значений). Кроме того, в каждом процессе дано вещественное число  $A$ . Используя функцию `MPI_Comm_split` и одну коллективную операцию редукции, найти минимальное значение среди чисел  $A$ , которые даны в процессах с  $N = 1$ , и максимальное значение среди чисел  $A$ , которые даны в процессах с  $N = 2$ . Найденный минимум вывести в процессах с  $N = 1$ , а найденный максимум — в процессах с  $N = 2$ .