

# Lab3

TA: 郭仲天 24210240162@m.fudan.edu.cn  
TA: 崔德华 24210240140@m.fudan.edu.cn

## Requirements

- 熟悉类的使用
- 熟悉Java的基本语法
- 在上周任务的基础上实现（也可以选择重写）

## Task

- 下棋规则参见Lab2的内容
- 同时维护三个棋盘
- 用户可以选择输入下棋的位置或者棋盘号

```
1 //请玩家[张三]输入落子位置或者棋盘编号:
2 //用户可以输入
3 //下棋的位置
4 1a
5 //或者棋盘号
6 2
```

- 如果用户输入下棋的位置（+回车），游戏按照上一次的规则进行
- 如果用户输入棋盘号（+回车），游戏需要切换到相应的棋盘（belike↓）

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	.	.	.	.	.	.	.	.
2	.	.	.	.	.	.	.	.
3	.	●	.	.	.	.	.	.
4	.	.	○	●	.	.	.	.
5	.	.	.	●	○	.	.	.
6	.	.	.	.	.	.	.	.
7	.	.	.	.	.	.	.	.
8	.	.	.	.	.	.	.	.

棋盘2  
玩家[张三]  
玩家[李四] ○

请玩家[李四]输入落子位置或者棋盘编号: 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	.	.	.	.	.	.	.	.
2	●	.	.	.	.	.	.	.
3	○	.	.	.	.	.	.	.
4	.	.	○	●	.	.	.	.
5	.	.	.	●	○	.	.	.
6	.	.	.	.	.	.	.	.
7	.	.	.	.	.	.	.	.
8	.	.	.	.	.	.	.	.

棋盘1  
玩家[张三] ●  
玩家[李四]

请玩家[张三]输入落子位置或者棋盘编号: 1

- △Tips:
  - 每次切换到相应的棋盘时要保持上一次下棋的状态
  - 游戏进入的时候，默认初始化棋盘是1
  - 下棋的位置和棋盘号的区分可以用字符串的长度来判断

# Submission

- 提交内容：一个压缩文件，以“{学号}\_{姓名}\_lab3.zip”命名。包含项目代码和实验报告
- 项目代码：包括所有Java源代码文件。
  - 实验报告：一个pdf文件，以“{学号}\_{姓名}\_lab3.pdf”命名，包含必要的项目说明。包括但不限于：
    - 源代码文件名称及其主要功能
    - 关键代码及其设计思路
    - 运行过程截图及简单说明
- 完成时间：10 days
- 截止时间：2025/03/26 24:00