**Контрольные вопросы (допуск к работе):**

1. Как в Паскале обозначаются ИСТИНА и ЛОЖЬ?
2. Как работает операция отношения?
3. Перечислить операции отношения в Паскале?
4. Перечислить логические операции в Паскале?
5. Работа условного оператора.
6. Принцип работы условной операции.
7. Могут ли А и В в составе условной операции быть операторами?

1. True, False

2.

3. >,<,=,>=,<=, <>

4. and, or, not

5. Условный оператор позволяет проверить некоторое условие и в зависимости от результата проверки выполнить то или иное действие.

6. Когда выполнение основной ветки программы доходит до условного оператора if-else, то в зависимости от результата логического выражения в его заголовке выполняются разные блоки кода. Если логическое выражение вернуло true, то выполняется один блок (в Паскале начинается со слова then), если false – то другой (начинается со слова else).

7.

**Отчёт**

**Задача №1**

**1.** Разработать программу, вычисляющую значение функции f для произвольного значения х

**2.**

А) **Исходные данные:** x

Б) **Результат:** y

**4.**

**Тип алгоритма:** разветвляющийся

**Блок-схема алгоритма:**

Вывод y

Нет

Да

y:=(2\*sqr(x)-1)

y:=(x-3)

x>=2

Ввод x

**5.** **program** Практическая\_Номер2\_1;

**var**

y:Real;

x:=ReadReal('Введите X');

**begin**

**if** x>=2 **then** y:=(2\*sqr(x)-1)

**else** y:=(x-3);

print (y);

**end**.

**6.** x=4, y=31

**7.**

Введите X 4

31

**Задача №1**

**1.** Разработать программу, вычисляющую значение функции f для произвольного значения х

**2.**

А) **Исходные данные:** x

Б) **Результат:** y

**4.**

**Тип алгоритма:** разветвляющийся

**Блок-схема алгоритма:**

**5.** **program** Практическая\_Номер2\_2;

**var**

y:Integer;

x:=ReadInteger('Введите X');

**begin**

**if** x<-4 **then** y:=(x+5);

**if** (-4<=x) **and** (x<=5) **then** y:=(7\*x-1);

**if** x>5 **then** y:=(1-sqr(x));

print (y);

**end**.

**6.** x=5, y=34

**7.**

Введите X 5

34