1. Сделать дизайн приложения:
   1. Сделать дизайн стартового окна.
   2. Сделать дизайн остальных окон для заучивания.
2. Написать программу для работы приложения:
   1. Сделать рабочими все окна приложения.
   2. Реализовать создание пользователем своих файлов для заучивания.
3. Подготовить дополнительные файлы необходимые для проекта:
   1. Подготовить несколько стартовых файлов для заучивания.
   2. Заранее или в процессе работы приложения создать базу данных, в которую будут записываться результаты работы с приложением, например, на какие из всех вопросов пользователь ответил правильно.
   3. Написать инструкцию по работе с приложением, которую можно будет открыть в самом приложении.
4. Собрать все необходимые для работы файлы в один exe файл.
5. В файл requirements.txt записать все библиотеки, которые используются для создания приложения.
6. Написать пояснительную записку.
   1. Объяснить для чего нужно данное приложение.
   2. Объяснить принцип работы с этим приложением.
7. Сделать презентацию для защиты проекта.