

## 1. Historia zmian

Wersja	Data	Autorzy	Opis zmian
0.0	14.10.2024	Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak	Stworzenie zamysłu projektu
1.0	22.11.2024	Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak	Pierwsza wersja dokumentu
2.0	08.12.2024	Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak	Aktualizacja celów, wymagań i atrybutów, doprecyzowanie czasu odpowiedzi i bazy, zmniejszenie liczby atrybutów jakościowych, dodanie nadrzędnego celu projektu, ustrukturyzowanie wymagań.
3.0	15.12.2024	Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak	Aktualizacja struktury wymagań funkcjonalnych

---

## 2. Misja projektu

Misją projektu Cookedex jest ułatwienie codziennego gotowania poprzez dostarczenie intuicyjnej aplikacji, która umożliwia użytkownikom wyszukiwanie przepisów na podstawie dostępnych składników oraz dzielenie się własnymi pomysłami kulinarnymi z innymi.

---

## 3. Ogólne informacje na temat projektu

Cookedex to innowacyjna aplikacja kulinarna skierowana do wszystkich miłośników gotowania, zarówno początkujących, jak i zaawansowanych. Aplikacja pozwala użytkownikom na łatwe wyszukiwanie przepisów kulinarnych na podstawie składników dostępnych w domu, bez konieczności rejestracji. Zarejestrowani użytkownicy mają dodatkowo możliwość dodawania własnych przepisów, które mogą być udostępniane społeczności.

---

## 4. Cele projektu

### Nadrzędny cel projektu

Nadrzędnym celem projektu Cookedex jest stworzenie intuicyjnej i wydajnej aplikacji kulinarnej, która pozwoli użytkownikom w ciągu maksymalnie 2 sekund otrzymać listę dopasowanych przepisów bazując na dostępnych składnikach, zapewniając przy tym odpowiedni poziom bezpieczeństwa danych oraz satysfakcję z korzystania z aplikacji.

### Kryteria akceptacyjne

1. **Czas wyszukiwania:** W co najmniej 90% przypadków zapytań aplikacja zwraca listę przepisów w czasie nie dłuższym niż 2 sekundy.
2. **Bezpieczeństwo danych:** Dane użytkowników (hasła, e-maile) są przechowywane w formie zaszyfrowanej zgodnie z przyjętymi standardami bezpieczeństwa (np. hashowanie haseł).
3. **Satysfakcja użytkowników:** Co najmniej 80% użytkowników (badanie ankietowe) ocenia aplikację jako „intuicyjną” lub „bardzo intuicyjną” po 3 miesiącach od wdrożenia.

#### a) Cele biznesowe:

- **Zaangażowanie użytkowników:**

*Opis:* Zachęcenie do częstszego korzystania z aplikacji poprzez zapewnienie szybkiego dostępu do różnorodnych przepisów.

*Kryteria akceptacyjne:*

- Co najmniej 1000 zarejestrowanych użytkowników w ciągu 6 miesięcy od uruchomienia.
- Średni czas spędzony w aplikacji min. 5 minut dziennie.

- **Monetyzacja aplikacji:**

*Opis:* Generowanie przychodów z reklam oraz kont premium oferujących dodatkowe funkcje.

*Kryteria akceptacyjne:*

- Uzyskanie przychodów z reklam w ciągu 3 miesięcy od startu.
- Wdrożenie planu kont premium w ciągu pierwszego roku.

b) Cele klienta:

- **Łatwe i szybkie znajdowanie przepisów:**

*Opis:* Pozwolenie użytkownikom na błyskawiczne wyszukiwanie przepisów zgodnie z posiadanymi składnikami.

*Kryteria akceptacyjne:*

- Wyszukiwanie zwraca wyniki w ciągu maksymalnie **2 sekund**.
- Co najmniej 90% użytkowników ocenia funkcję wyszukiwania jako intuicyjną.
- Aplikacja startuje z bazą co najmniej **5000 przepisów**.

- **Dzielenie się własnymi przepisami:**

*Opis:* Zapewnienie użytkownikom możliwości dodawania i udostępniania własnych przepisów.

*Kryteria akceptacyjne:*

- Co najmniej 30% zarejestrowanych użytkowników dodaje własny przepis w ciągu pierwszych 3 miesięcy.

---

## 5. Główne wymagania funkcjonalne

### Zarządzanie Przepisami

#### 1. Wyszukiwanie przepisów na podstawie dostępnych składników

- **User Story:**

Jako **użytkownik (zarejestrowany lub nie)** chcę wprowadzić listę posiadanych składników, aby w ciągu maksymalnie 2 sekund otrzymać listę możliwych do przygotowania potraw.

- **Cel biznesowy:**

Zapewnienie wysokiego zaangażowania użytkowników i satysfakcji z korzystania z aplikacji, co przekłada się na utrzymanie i wzrost liczby użytkowników, a tym samym na potencjalne zwiększenie przychodów (np. z reklam lub kont premium).

- **Warunki początkowe:**

- Użytkownik ma dostęp do strony głównej aplikacji.
- Baza danych zawiera co najmniej 5000 przepisów.

- Użytkownik może wprowadzić składniki w przeznaczonym do tego formularzu.
- **Warunki końcowe:**
  - System generuje listę przepisów w czasie nie dłuższym niż 2 sekundy.
  - Lista przepisów zawiera tytuł, zdjęcie, krótki opis każdego przepisu.
  - Użytkownik uznaje funkcję za intuicyjną (badane ankietą po wdrożeniu).

## 2. Dodawanie przepisów przez użytkowników

- **User Story:**  
Jako **zarejestrowany użytkownik** chcę mieć możliwość dodania swojego przepisu z nazwą potrawy, listą składników, instrukcjami krok po kroku oraz zdjęciem, tak aby wzbogacić bazę Cookedex i podzielić się swoimi pomysłami z innymi.
- **Cel biznesowy:**  
Zachęcenie użytkowników do tworzenia unikalnych treści, co zwiększa wartość aplikacji (większa ilość przepisów i zróżnicowanie smaków) oraz wpływa na większe zaangażowanie społeczności. Więcej treści generowanych przez użytkowników może przyciągnąć nowych odbiorców i zwiększyć potencjał monetyzacji.
- **Warunki początkowe:**
  - Użytkownik posiada aktywne, zweryfikowane konto.
  - Aplikacja zapewnia dostęp do formularza dodawania przepisu.
  - Baza danych jest gotowa do zapisania nowego przepisu.
- **Warunki końcowe:**
  - Przepis zostaje poprawnie zapisany w bazie danych wraz z danymi autora.
  - Nowy przepis jest widoczny dla wszystkich użytkowników w wynikach wyszukiwania i odpowiednich kategoriach po dodaniu.
  - Użytkownik otrzymuje potwierdzenie pomyślnego dodania przepisu.

## 3. Możliwość tworzenia swojej wersji przepisu

- **User Story:**  
Jako **zarejestrowany użytkownik** chcę utworzyć własny wariant istniejącego przepisu, zmieniając składniki lub instrukcje, aby dopasować go do moich preferencji i podzielić się nim z innymi.
- **Cel biznesowy:**  
Zwiększenie ilości i różnorodności treści w aplikacji oraz zaangażowania użytkowników w społeczność Cookedex.
- **Warunki początkowe:**
  - Użytkownik jest zalogowany i przegląda szczegóły danego przepisu.
  - System oferuje przycisk lub link do utworzenia wariantu.
- **Warunki końcowe:**
  - Nowy wariant przepisu jest zapisany w bazie danych.
  - Informacja o powiązaniu wariantu z oryginalnym przepisem jest przechowywana.
  - Wariant widoczny jest dla innych użytkowników jako alternatywa oryginalnego przepisu.

- **Kryteria akceptacyjne:**
    - Formularz wariantu pozwala zmienić nazwę, składniki, instrukcje oraz opcjonalnie dodać własne zdjęcie.
    - Po zapisaniu wariantu użytkownik otrzymuje komunikat potwierdzający.
    - Wariant jest dostępny w wynikach wyszukiwania w ciągu 2 sekund od zapisu.
- 

## 6. Pozostałe wymagania funkcjonalne

### Zarządzanie Kontem

#### 1. Możliwość oceny przepisów

- **Opis:** Użytkownicy mogą się rejestrować, co daje dostęp do dodatkowych funkcji (np. dodawanie i ocenianie przepisów, komentowanie).
- **User Story:**

Jako **nowy użytkownik** chcę założyć konto, podając unikalną nazwę użytkownika, hasło oraz adres e-mail, aby uzyskać dostęp do dodatkowych funkcji.
- **Kryteria akceptacyjne:**
  - Nazwa użytkownika jest unikalna i nie może być zajęta przez innego użytkownika.
  - Hasło spełnia minimalne wymagania bezpieczeństwa (co najmniej 8 znaków, wielka litera, cyfra).
  - Po poprawnej rejestracji użytkownik otrzymuje komunikat potwierdzający.
  - Dane nowego konta są prawidłowo zapisywane w bazie danych.
  - W przypadku nieprawidłowego adresu e-mail lub zajętej nazwy użytkownika system wyświetla komunikat o błędzie.

## Oceny i Opinie

### 1. Możliwość oceny przepisów

- **Opis:** Użytkownicy mogą oceniać przepisy za pomocą gwiazdek (1–5). Średnia ocena widoczna jest przy każdym przepisie.
  - **User Story:**  
Jako **zarejestrowany użytkownik** chcę ocenić przepis w skali 1–5 gwiazdek, aby pomóc innym użytkownikom wybrać najlepsze dania i wyrazić swoją opinię.
  - **Kryteria akceptacyjne:**
    - Tylko zalogowani użytkownicy mogą wystawiać oceny.
    - Po wystawieniu lub zmianie oceny system aktualizuje średnią w czasie rzeczywistym.
    - System wyświetla komunikat o pomyślnym zapisaniu/aktualizacji oceny.
- 

### 2. Sekcja komentarzy pod każdym przepisem

- **Opis:** Zarejestrowani użytkownicy mogą dodawać komentarze do przepisów, widoczne dla wszystkich.
- **User Story:**  
Jako **zarejestrowany użytkownik** chcę móc dodać komentarz do przepisu, aby podzielić się spostrzeżeniami lub sugestiami kulinarnymi.
- **Kryteria akceptacyjne:**
  - Komentarze są wyświetlane w kolejności chronologicznej.
  - Po dodaniu komentarza użytkownik otrzymuje komunikat potwierdzający.
  - W przypadku pustej lub niepoprawnej treści pojawia się komunikat o błędzie.

## Wyszukiwanie i Filtrowanie

### 1. Automatyczne sugerowanie podobnych przepisów

- **Opis:** Aplikacja sugeruje użytkownikom przepisy podobne do aktualnie wyświetlanego, bazując na składnikach lub kategoriach.
- **User Story:**  
Jako **użytkownik (zalogowany lub nie)** chcę zobaczyć propozycje podobnych przepisów do aktualnie wyświetlanego, aby poznać inne potrawy, które mogą mnie zainteresować.
- **Kryteria akceptacyjne:**
  - System wyświetla co najmniej 3 podobne przepisy wraz z tytułem, miniaturką i opisem.
  - Sugestie aktualizują się automatycznie przy zmianie oglądanego przepisu.

- Jeśli brakuje podobnych przepisów, wyświetlany jest komunikat o ich braku.
- Kliknięcie w sugerowany przepis przenosi użytkownika do szczegółów tego przepisu.

## 2. Opcja filtrowania przepisów według kategorii

- **Opis:** Użytkownicy mogą filtrować przepisy według kategorii (np. wegetariańskie, bezglutenowe) w celu szybszego znalezienia interesujących ich potraw.
  - **User Story:**  
Jako **użytkownik (zalogowany lub nie)** chcę filtrować przepisy według wybranych kategorii, aby szybciej odnaleźć dania odpowiadające moim preferencjom.
  - **Kryteria akceptacyjne:**
    - Użytkownik może zaznaczyć jedną lub więcej kategorii.
    - Lista przepisów jest aktualizowana w maksymalnie 2 sekundy po zmianie filtrów.
    - Użytkownik może łatwo zresetować filtry i powrócić do pełnej listy przepisów.
    - W przypadku braku przepisów pasujących do wybranych kategorii, wyświetlany jest stosowny komunikat.
- 

## 7. Atrybuty jakościowe

- **Użyteczność**  
*Opis:* Interfejs aplikacji i jej funkcje powinny być łatwe do zrozumienia i obsługi, nawet dla nowych użytkowników.  
*Dlaczego wybrano:* Wysoka użyteczność zwiększa satysfakcję i zaangażowanie użytkowników, co przekłada się na częstsze korzystanie z aplikacji i rekomendacje wśród znajomych.
- **Wydajność**  
*Opis:* Aplikacja powinna działać szybko i płynnie, zapewniając krótki czas odpowiedzi (maksymalnie 2 sekundy na wyszukiwanie przepisów).  
*Dlaczego wybrano:* Wydajność bezpośrednio wpływa na doświadczenie użytkowników – wolno działająca aplikacja zniechęca do korzystania, co negatywnie odbija się na retencji i konwersji.

- **Niezawodność**

*Opis:* Aplikacja powinna być stabilna, działać bez częstych awarii oraz zapewniać bezpieczne i trwałe przechowywanie danych użytkowników.

*Dlaczego wybrano:* Niezawodność buduje zaufanie do marki i sprawia, że użytkownicy chętniej korzystają z aplikacji w dłuższej perspektywie.

Awaryjność i utrata danych zniechęcają do ponownego użycia produktu.

- **Przenośność**

*Opis:* Aplikacja powinna być dostępna z różnych środowisk (przeglądarka, platformy mobilne w przyszłości) oraz łatwo przenoszona na inne platformy i urządzenia.

*Dlaczego wybrano:* Przenośność umożliwia dotarcie do szerszego grona użytkowników korzystających z różnych urządzeń i systemów, zwiększając zasięg i dostępność aplikacji.

---

## 8. Ograniczenia w projekcie

### **Czasowe**

- Projekt musi zostać zrealizowany w ciągu jednego semestru akademickiego.
- Terminy poszczególnych etapów projektu są ściśle określone przez harmonogram uczelniany.

### **Zasoby ludzkie**

- Zespół projektowy składa się z ograniczonej liczby studentów, co może wpłynąć na zakres i tempo prac.

### **Finansowe**

- Projekt realizowany jest bez budżetu, co ogranicza możliwość korzystania z płatnych usług i rozwiązań.

### **Prawne**

- Konieczność przestrzegania przepisów dotyczących ochrony danych osobowych (RODO).
- Upewnienie się, że publikowane treści nie naruszają praw autorskich.

### **Jakościowe**

- Ograniczenia wynikające z poziomu doświadczenia zespołu w zakresie programowania i zarządzania projektami.