

## 1. Historia zmian

Wersja	Data	Autorzy	Opis zmian
0.0	14.10.2024	Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak	Stworzenie zamysłu projektu
1.0	22.11.2024	Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak	Pierwsza wersja dokumentu

---

## 2. Misja projektu

Misją projektu Cookedex jest ułatwienie codziennego gotowania poprzez dostarczenie intuicyjnej aplikacji, która umożliwia użytkownikom wyszukiwanie przepisów na podstawie dostępnych składników oraz dzielenie się własnymi pomysłami kulinarnymi z innymi.

---

## 3. Ogólne informacje na temat projektu

Cookedex to innowacyjna aplikacja kulinarna skierowana do wszystkich miłośników gotowania, zarówno początkujących, jak i zaawansowanych. Aplikacja pozwala użytkownikom na łatwe wyszukiwanie przepisów kulinarnych na podstawie składników dostępnych w domu, bez konieczności rejestracji. Zarejestrowani użytkownicy mają dodatkowo możliwość dodawania własnych przepisów, które mogą być udostępniane społeczności.

---

## 4. Cele projektu

### a) Cele biznesowe

#### **Zaangażowanie użytkowników**

Utrzymanie użytkowników przy aplikacji poprzez oferowanie atrakcyjnych funkcji oraz interakcje społecznościowe.

Kryteria akceptacyjne:

- Uzyskanie co najmniej 1000 zarejestrowanych użytkowników w ciągu pierwszych sześciu miesięcy od uruchomienia aplikacji.
- Średni czas spędzony w aplikacji przez użytkownika wynosi minimum 5 minut dziennie.

#### **Monetyzacja aplikacji**

Wprowadzenie modeli biznesowych pozwalających na generowanie przychodów, np. reklamy, konta premium z dodatkowymi funkcjami.

Kryteria akceptacyjne:

- Uzyskanie pierwszych przychodów z reklam w ciągu trzech miesięcy od startu aplikacji.
- Opracowanie i wdrożenie planu kont premium w ciągu pierwszego roku.

### b) Cele klienta

#### **Łatwe znajdowanie przepisów**

Umożliwienie użytkownikom szybkiego i prostego wyszukiwania przepisów na podstawie tego, co mają w kuchni.

Kryteria akceptacyjne:

- Wyszukiwanie zwraca wyniki w ciągu maksymalnie paru sekund.
- Co najmniej 90% użytkowników ocenia funkcję wyszukiwania jako intuicyjną w ankietach.
- Zapewnienie odpowiednio dużej bazy danych z przepisami na start

## **Dzielenie się własnymi przepisami**

Pozwolenie użytkownikom na tworzenie i udostępnianie własnych przepisów kulinarnych.

Kryteria akceptacyjne:

- Co najmniej 30% zarejestrowanych użytkowników dodaje własny przepis w ciągu pierwszych trzech miesięcy.

---

## **5. Główne wymagania funkcjonalne**

### **Wyszukiwanie przepisów na podstawie dostępnych składników**

- Aplikacja umożliwia użytkownikom wprowadzenie listy składników, które posiadają.
- System generuje listę przepisów, które można przygotować z tych składników.
- Przepisy są wyświetlane wraz z tytułem, zdjęciem i krótkim opisem.

### **Dodawanie przepisów przez użytkowników**

- Zarejestrowani użytkownicy mogą dodawać nowe przepisy do aplikacji.
- Formularz dodawania przepisu zawiera pola na nazwę potrawy, listę składników, instrukcje krok po kroku oraz możliwość dodania zdjęcia.

### **Możliwość tworzenia konta**

- Użytkownicy mogą się rejestrować, tworząc konto w aplikacji.
  - Rejestracja wymaga podania unikalnej nazwy użytkownika, hasła oraz adresu e-mail.
-

## 6. Pozostałe wymagania funkcjonalne

### **Możliwość oceny przepisów przez użytkowników**

- Użytkownicy mogą oceniać przepisy za pomocą systemu gwiazdek (np. od 1 do 5 gwiazdek).
- Średnia ocena wyświetlana jest przy każdym przepisie.

### **Sekcja komentarzy pod każdym przepisem**

- Użytkownicy mogą dodawać komentarze do przepisów.
- Komentarze są widoczne dla wszystkich użytkowników aplikacji.

### **Możliwość tworzenia swojej wersji przepisu**

- Użytkownicy mogą tworzyć własne warianty istniejących przepisów.
- Warianty są powiązane z oryginalnym przepisem i wyświetlane jako alternatywy.

### **Automatyczne sugerowanie podobnych przepisów**

- Aplikacja sugeruje użytkownikom przepisy podobne do oglądanego.
- Sugerowane przepisy bazują na podobnych składnikach lub kategoriach.

### **Opcja filtrowania przepisów według kategorii**

- Użytkownicy mogą filtrować przepisy według różnych kategorii, takich jak: wegetariańskie, bezglutenowe, dania główne, desery itp.
-

## 7. Atrybuty jakościowe

### **Użyteczność**

- Aplikacja posiada intuicyjny interfejs, który jest łatwy w nawigacji zarówno dla nowych, jak i doświadczonych użytkowników.
- Formularze i funkcje są zaprojektowane zgodnie z zasadami ergonomii interfejsu użytkownika.

### **Wydajność**

- Czas ładowania stron i wyników wyszukiwania nie przekracza paru sekund
- Aplikacja działa płynnie nawet przy dużej liczbie użytkowników.

### **Niezawodność**

- System jest stabilny i odporny na awarie.
- Dane użytkowników są bezpiecznie przechowywane i regularnie backupowane.

### **Bezpieczeństwo**

- Dane użytkowników są chronione zgodnie z obowiązującymi standardami bezpieczeństwa.
- System posiada mechanizmy zabezpieczające przed nieautoryzowanym dostępem.

### **Skalowalność**

- Aplikacja jest zaprojektowana tak, aby móc obsłużyć rosnącą liczbę użytkowników i danych bez utraty wydajności.

### **Przenośność**

- Aplikacja jest dostępna na różnych platformach, takich jak przeglądarki internetowe, a w przyszłości planowane są wersje mobilne.
-

## 8. Ograniczenia w projekcie

### **Czasowe**

- Projekt musi zostać zrealizowany w ciągu jednego semestru akademickiego.
- Terminy poszczególnych etapów projektu są ściśle określone przez harmonogram uczelniany.

### **Zasoby ludzkie**

- Zespół projektowy składa się z ograniczonej liczby studentów, co może wpłynąć na zakres i tempo prac.

### **Technologiczne**

- Wykorzystanie określonych technologii i narzędzi zgodnie z wymaganiami przedmiotu inżynierii oprogramowania.
- Ograniczenia wynikające z dostępności darmowych lub otwartych narzędzi.

### **Finansowe**

- Projekt realizowany jest bez budżetu, co ogranicza możliwość korzystania z płatnych usług i rozwiązań.

### **Prawne**

- Konieczność przestrzegania przepisów dotyczących ochrony danych osobowych (RODO).
- Upewnienie się, że publikowane treści nie naruszają praw autorskich.

### **Jakościowe**

- Ograniczenia wynikające z poziomu doświadczenia zespołu w zakresie programowania i zarządzania projektami.