# 1. Historia zmian

| **Wersja** | **Data** | **Autorzy** | **Opis zmian** |
| --- | --- | --- | --- |
| 0.0 | 14.10.2024 | Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak | Stworzenie zamysłu projektu |
| 1.0 | 22.11.2024 | Jan Wojnicki, Wiktor Zmiendak | Pierwsza wersja dokumentu |

# 2. Misja projektu

Misją projektu Cookedex jest ułatwienie codziennego gotowania poprzez dostarczenie intuicyjnej aplikacji, która umożliwia użytkownikom wyszukiwanie przepisów na podstawie dostępnych składników oraz dzielenie się własnymi pomysłami kulinarnymi z innymi.

# 3. Ogólne informacje na temat projektu

Cookedex to innowacyjna aplikacja kulinarna skierowana do wszystkich miłośników gotowania, zarówno początkujących, jak i zaawansowanych. Aplikacja pozwala użytkownikom na łatwe wyszukiwanie przepisów kulinarnych na podstawie składników dostępnych w domu, bez konieczności rejestracji. Zarejestrowani użytkownicy mają dodatkowo możliwość dodawania własnych przepisów, które mogą być udostępniane społeczności.

# 4. Cele projektu

**a) Cele biznesowe**

**Zaangażowanie użytkowników**

Utrzymanie użytkowników przy aplikacji poprzez oferowanie atrakcyjnych funkcji oraz interakcje społecznościowe.

Kryteria akceptacyjne:

* + Uzyskanie co najmniej 1000 zarejestrowanych użytkowników w ciągu pierwszych sześciu miesięcy od uruchomienia aplikacji.
  + Średni czas spędzony w aplikacji przez użytkownika wynosi minimum 5 minut dziennie.

**Monetyzacja aplikacji**

Wprowadzenie modeli biznesowych pozwalających na generowanie przychodów, np. reklamy, konta premium z dodatkowymi funkcjami.

Kryteria akceptacyjne:

* + Uzyskanie pierwszych przychodów z reklam w ciągu trzech miesięcy od startu aplikacji.
  + Opracowanie i wdrożenie planu kont premium w ciągu pierwszego roku.

**b) Cele klienta**

**Łatwe znajdowanie przepisów**

Umożliwienie użytkownikom szybkiego i prostego wyszukiwania przepisów na podstawie tego, co mają w kuchni.

Kryteria akceptacyjne:

* + Wyszukiwanie zwraca wyniki w ciągu maksymalnie paru sekund.
  + Co najmniej 90% użytkowników ocenia funkcję wyszukiwania jako intuicyjną w ankietach.
  + Zapewnienie odpowiednio dużej bazy danych z przepisami na start

**Dzielenie się własnymi przepisami**

Pozwolenie użytkownikom na tworzenie i udostępnianie własnych przepisów kulinarnych.

Kryteria akceptacyjne:

* + Co najmniej 30% zarejestrowanych użytkowników dodaje własny przepis w ciągu pierwszych trzech miesięcy.

# 5. Główne wymagania funkcjonalne

**Wyszukiwanie przepisów na podstawie dostępnych składników**

* + Aplikacja umożliwia użytkownikom wprowadzenie listy składników, które posiadają.
  + System generuje listę przepisów, które można przygotować z tych składników.
  + Przepisy są wyświetlane wraz z tytułem, zdjęciem i krótkim opisem.

**Dodawanie przepisów przez użytkowników**

* + Zarejestrowani użytkownicy mogą dodawać nowe przepisy do aplikacji.
  + Formularz dodawania przepisu zawiera pola na nazwę potrawy, listę składników, instrukcje krok po kroku oraz możliwość dodania zdjęcia.

**Możliwość tworzenia konta**

* + Użytkownicy mogą się rejestrować, tworząc konto w aplikacji.
  + Rejestracja wymaga podania unikalnej nazwy użytkownika, hasła oraz adresu e-mail.

# 6. Pozostałe wymagania funkcjonalne

**Możliwość oceny przepisów przez użytkowników**

* + Użytkownicy mogą oceniać przepisy za pomocą systemu gwiazdek (np. od 1 do 5 gwiazdek).
  + Średnia ocena wyświetlana jest przy każdym przepisie.

**Sekcja komentarzy pod każdym przepisem**

* + Użytkownicy mogą dodawać komentarze do przepisów.
  + Komentarze są widoczne dla wszystkich użytkowników aplikacji.

**Możliwość tworzenia swojej wersji przepisu**

* + Użytkownicy mogą tworzyć własne warianty istniejących przepisów.
  + Warianty są powiązane z oryginalnym przepisem i wyświetlane jako alternatywy.

**Automatyczne sugerowanie podobnych przepisów**

* + Aplikacja sugeruje użytkownikom przepisy podobne do oglądanego.
  + Sugerowane przepisy bazują na podobnych składnikach lub kategoriach.

**Opcja filtrowania przepisów według kategorii**

* + Użytkownicy mogą filtrować przepisy według różnych kategorii, takich jak: wegetariańskie, bezglutenowe, dania główne, desery itp.

# 7. Atrybuty jakościowe

**Użyteczność**

* + Aplikacja posiada intuicyjny interfejs, który jest łatwy w nawigacji zarówno dla nowych, jak i doświadczonych użytkowników.
  + Formularze i funkcje są zaprojektowane zgodnie z zasadami ergonomii interfejsu użytkownika.

**Wydajność**

* + Czas ładowania stron i wyników wyszukiwania nie przekracza paru sekund
  + Aplikacja działa płynnie nawet przy dużej liczbie użytkowników.

**Niezawodność**

* + System jest stabilny i odporny na awarie.
  + Dane użytkowników są bezpiecznie przechowywane i regularnie backupowane.

**Bezpieczeństwo**

* + Dane użytkowników są chronione zgodnie z obowiązującymi standardami bezpieczeństwa.
  + System posiada mechanizmy zabezpieczające przed nieautoryzowanym dostępem.

**Skalowalność**

* + Aplikacja jest zaprojektowana tak, aby móc obsłużyć rosnącą liczbę użytkowników i danych bez utraty wydajności.

**Przenośność**

* + Aplikacja jest dostępna na różnych platformach, takich jak przeglądarki internetowe, a w przyszłości planowane są wersje mobilne.

# 8. Ograniczenia w projekcie

**Czasowe**

* + Projekt musi zostać zrealizowany w ciągu jednego semestru akademickiego.
  + Terminy poszczególnych etapów projektu są ściśle określone przez harmonogram uczelniany.

**Zasoby ludzkie**

* + Zespół projektowy składa się z ograniczonej liczby studentów, co może wpłynąć na zakres i tempo prac.

**Technologiczne**

* + Wykorzystanie określonych technologii i narzędzi zgodnie z wymaganiami przedmiotu inżynierii oprogramowania.
  + Ograniczenia wynikające z dostępności darmowych lub otwartych narzędzi.

**Finansowe**

* + Projekt realizowany jest bez budżetu, co ogranicza możliwość korzystania z płatnych usług i rozwiązań.

**Prawne**

* + Konieczność przestrzegania przepisów dotyczących ochrony danych osobowych (RODO).
  + Upewnienie się, że publikowane treści nie naruszają praw autorskich.

**Jakościowe**

* + Ograniczenia wynikające z poziomu doświadczenia zespołu w zakresie programowania i zarządzania projektami.