

## დავალება

- შექმენი ინტერფეისი, გაწერე მეთოდი სახელით `hello`, რომელსაც გადაეცემა არგუმენტად მესიჯი, გაწერე მეორე მეთოდი იგივე სახელით, რომელსაც გადაეცემა ორი არგუმენტი: მესიჯი და ციფრი
- შექმენი კლასი, რომელიც დააიმპლემენტირებს ამ ინტერფეისს და გადაუტვირთავს ორივე მეთოდს, პირველის შემთხვევაში მეთოდმა უნდა დაბეჭდოს მესიჯი, ხოლო მეორე შემთხვევაში მეთოდმა უნდა დაბეჭდოს მესიჯი იმდენჯერ რამდენიც მეთოდის მეორე არგუმენტში წერია

## დავალება

- შექმენი აბსტრაქტული კლასი მანქანა, რომელსაც ექნება 2 აბსტრაქტული მეთოდი: სიჩქარე და ფერი, და 1 არა აბსტრაქტული მეთოდი საბურავების რაოდენობა. შექმნი რამდენიმე კლასი, რომელიც ამ აბსტრაქტულ კლასს დააქვსტენდებს, გადატვირთე აბსტრაქტული მეთოდები და გამოიძახე თიოთოეული მათგანი