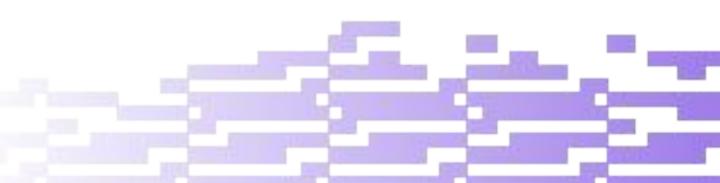
- Task management system
- დაწერეთ Command-line აპლიკაცია.
 ბპლიკაციის გაშვების შემდეგ იუზერს უნდა შეეძლოს ბრძანების მითითება.
 კონკრეტულ ბრძანებს უნდა ქონდეს თავისი ფუნქციონალი
- აპლიკაციას უნდა ქონდეს 5 ბრძანება:
 - → Task-ის შენახვა
 - → Task-ების წამოღება
 - → პონკრეტული Task -ის განახლება
 - პონრეტული ტასკის წაშლა
 - პონკრეტული ტასკის წამოღება

- აპლიკაციის გაშვების შემდეგ მომხმარებელმა უნდა შეიყვანოს username რითაც ემუშავება ჩვენს სისტემას
- Task-ს გააჩნია სამი ფილდი: სახელი (რომელიც არის უნიკალური, აპლიკაციაში არ უნდა შეგვეძლოს გვქონდეს ორი Task-ი ერთნაირი სახელით), Task -ის განმარტება, შემქმნელი იუზერის სახელი
- შექმნის ბრძანების არჩევის შემდეგ იუზერმა უნდა შეიყვანოს თითოეული ფილდი (გარდა შემქმნეული იუზერის სახელისა)



- უნდა არსებობდეს 3 განსხვავებული ტიპის Task-ი: LimitedTimeTask (დამატებით ექნება დედლაინის თარიღი (გამოიყენეთ LocalDateTime), RepeateableTask (დამტებით ექნება რამდენჯერ უნდა შესრულდეს და როდის) და BasicTask (რომელსაც არ ექნება დამატებითი ფილდები
- Task ის შენახვა:
 შენახვისას იუზერმა უნდა გადმოგვცეს
 Task-ის ტიპის სახელი, რომლის
 მიხედვითაც შევაყვანინებთ Task ის ტიპის
 მიხედვით განსხვავებულ ფილდებს
- Task ების წამოღება:
 ამ ბრძანების გამოძახების შემდეგ იუზერს
 უნდა დაუბრუნდეს ყველა Task ის სახელი



- კონკრეტული Task ის განახლება:
 ბრძანების არჩევის შემდეგ უნდა მიუთითოს იუზერმა Task-ის სახელი და მან უნდა შეძლოს Task-ის განმარტების და დედლაინის შეცვლა და ა.შ. Task-ის არარსებობის შემთხვევაში უნდა დავუბრუნოთ მესიჯი: Task-ი არ არსებობს
- კონკრეტული Task-ის წაშლა:
 ბრძანების მითითების შემდეგ იუზერი
 ირჩევს Task-ის სახელს, რომლის წაშლაც
 უნდა. Task-ის არ არსებობის შემთხვევაში
 ვუბრუნებით მესიჯს: Task-ი არ არსებობს
- კონკრეტულის Task-ის წამოღება:
 კომანდის არჩევის შემდეგ უთითებს Task-ის
 სახელს, რომელზეც დაუბრუნდება
 დეტალური ინფორმაცია (განმარტება,
 დედლაინი, შემქმნელი იუზერის სახელი და
 ა.შ)