

დავალება

- შექმენი კლასი, რომელსაც ექნება 5 განსხვავებული პრაივატ ტიპის ფილდი, 1 არა არგუმენტიანი კონსტრუქტორი, 1 კონსტრუქტორი ყველა არგუმენტით და თითოეულ არგუმენტს უნდა ქონდეს გეთერი და სეთერი
- შექმენი ამ კლასის ობიექტი, არა არგუმენტიანი კონსტრუქტორით და ყველა ფილდი შეუყვანე სეთერის გამოყენებით
- შექმენი ამ კლასის ობიექტი, ყველა არგუმენტიანი კონსტრუქტორით და თითოეული ფილდი დაბეჭდე გეთერის გამოყენებით