

დავალება

- დაწერეთ E-commerce აპლიკაცია, რომელშიც შესაძლებელი იქნება პროდუქტების, შეკვეთების, საშოპინგე კალათის მენეჯმენტი
- ყოველ რექუესტზე იუზერმა უნდა გამოაგზავნოს თავისი სახელი ან admin ან user (მხოლოდ ორი იუზერი იარსებებს)
- admin-ის შემთხვევაში იუზერს ექნება შესაძლებლობა შექმნას, შეცვალოს, წაშალოს პროდუქტები. (მხოლოდ პროდუქტების მენეჯმენტი)
- user-ის შემთხვევაში მომხმარებელი შეძლებს შეკვეთების განხორციელებას და პროდუქტების საშოპინგე კალათის მენეჯინგს

- ასევე აპლიკაციის გაშვებისას იუზერს ექნება ბიუჯეტი 1000 ლარი, ყოველი პროდუქტის ყიდვისას უნდა გამოწმოთ იუზერის ყიდვის შესაძლებლობა, ასევე პროდუქტების რაოდენობა მარაგში

აუცილებლობა:

- უნდა არსებობდეს ორი იუზერი: admin და user
- პროდუქტს აუცილებლად უნდა ქონდეს: სახელი, ფასი, მარაგის რაოდენობა
- იუზერს უნდა შეეძლოს, როგორც ცალკეულ პროდუქტის შეკვეთა, ასევე კალათაში არსებული ყველა პროდუქტის მოთხოვნა
- დაიცავით პაკეტების და კლასების განლაგების სტრუქტურა