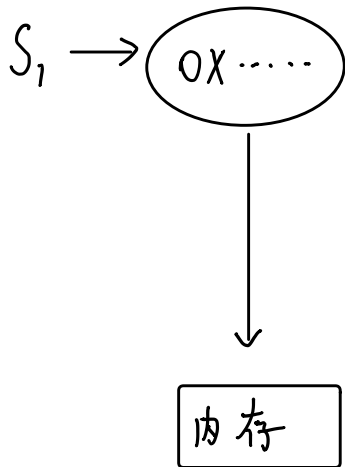


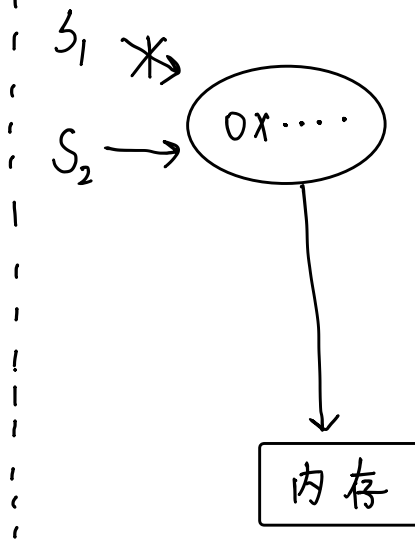
所有权:

let $s_1 = \dots$;



所有权转移

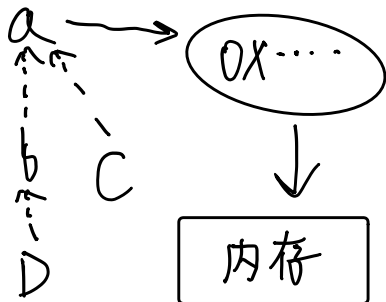
let $s_2 = s_1.clone()$;



s_1 处于无交互状态

当变量作用域结束时: 释放内存
 s_2 归于无交互化

引用



注: 只有内存
的所有者
变量作用域
结束内存才会
释放

且引用的作用域是最后一次使用

当超过所有者的作用域时
这所有者和引用者都会失效

Mut 更像一种与编译器的交流

告诉编译器指向的资源是可以修改的