Hugo PASQUIER

Programmeur Jeu Vidéo

→ hugo.pasquier6@gmail.com

22 ans

06 59 17 49 69

Q Lyon / Poitiers

in linkedin.com/in/hugo-pasquier-7b6353202/

github.com/HugoPasquier



Langues

Anglais

■ Niveau B2/C1

Allemand

■ Niveau A2



Certification PIX

Code de Vérification : P-WFT2Q3TB

* nombre maximum de pix atteignable à la date d'obtention



Certification Voltaire

Code de Vérification : MRGRPN



Centres d'intérêt

Cinéma Jeux Vidéo

Création Musicale

Politique

Aptitudes en Informatique

Programmation Orientée Objet

Java, C++, C#

Synthèse d'image / Monde 3D

C++, OpenGL, GLSL

Moteurs de Jeu

Unity, Unreal Engine 5

Modélisation Géométrique

C#, C++

Machine Learning / IA

Python, Unity

Algorithmique & Complexité

Compétences

Travail en Équipe

Compétence acquise lors de différents projets de groupe :

 De nombreux projets ou travaux effectués en groupes (de 2 à 7) sur divers domaines : traitement d'images, calcul de complexité, base de données, rendu 3D, web.

Gestion de Projet

Mise en place et organisation de nombreux projets

- Module de gestion de projet en groupe au cours de la L3 : Création d'une plateforme de cours en ligne.
- Module de projet de programmation au cours du M1 : Mise en place d'un ray tracer implémentant la technique de rendu via photon mapping.

Autonomie

Habitué à prendre des initiatives dans mon travail. Compétence indispensable pour réussir à l'Université.

Diplômes et Formations

2022/2023 Master 2 Informatique - Ingénierie du Jeu Vidéo

Gamagora

Université Lumière Lyon 2

2021/2022 Master 1 - Informatique pour l'Image et le Son

Université de Bordeaux

2021 Licence Informatique - Mention Bien

Université de Poitiers

Rang 7/72

2018 Baccaleuréat Scientifique - Mention Assez Bien

Lycée Camille Guérin, Poitiers

Spécialité Mathématiques

Stage

2021 - 3 mois

Mise en place d'une IHM et d'outils d'analyse automatique d'images

Laboratoire XLIM, Poitiers

Visualisation 3D et analyse quantitative de l'innervation cardiaque.