# Spécifications fonctionnelles de OC Pizza

Projet 4 OpenClassrooms: Analyser les besoins de votre client pour son groupe de pizzeria

1)	Personas	3
	Tableau décrivant les personas	3
2)	Acteurs	3
4)	Diagrammes de cas d'utilisation	5
	Diagramme de cas d'utilisation, package "Authentification"	5
	Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion administrative"	5
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Gérer les comptes employé", package "Gestion administrative"	6
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Consulter les statistiques" package "Gestion administrative"	, 6
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Modifier le menu", packag "Gestion administrative"	e 6
	Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion des achats"	7
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Préparer la commande", package "Gestion des achats"	7
	Diagramme de cas d'utilisation "Livrer", package "Gestion des achats"	8
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats"	8
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant au niveau 2 le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats"	9
	Diagramme de cas d'utilisation détaillant au niveau 2 bis le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats"	9
	Diagramme de cas d'utilisation au niveau 2 ter le cas d'utilisation "Commander", packa "Gestion des achats"	ge 9
5)	User Stories	10
6)	Scénarios UML	13
	Description textuelle du cas d'utilisation "S'inscrire"	13
	Description textuelle du cas d'utilisation "Se connecter"	14
	Description textuelle du cas d'utilisation "Consulter les stocks en temps réel"	15
7)	Diagrammes d'activité	16
	Diagramme d'activité du processus de commande en ligne	16
	Diagramme d'activité de "Constituer panier"	17
8)	Solution technique	18
	Possibilités	18
	Tableau montrant les avantages et le inconvénients des 2 modes de développeme 18	nt
	Technologies	18
	Tableau des frameworks populaires correspondant à un langage	18
	Base de donnée	19
	Service de navigation	19
	Solution retenue	19

## 1) Personas

#### Tableau décrivant les personas

Persona	Bertrand	Chloé
Âge	41	19
Profession	Prof d'Anglais	Étudiante
Enfants	Mathéo(12 ans), Mia(8 ans)	Х
Aisance numérique	3/10	10/10
Fréquence de commande	4/10	8/10
Moyens financiers	7/10	5/10
Description	De nature sympathique et cool, il croule parfois sous des montagnes de copies à corriger et n'a pas le temps de cuisiner. Il commande donc des pizzas, ce qui rend heureux ses enfants.	Elle habite dans une chambre de bonne à Paris et ne jure que par les fast-foods et la junk-food. Elle fait des Tik Tok humoristiques. Son rêve est de devenir humoriste, de faire des one-woman-show et pourquoi pas des films.
Objectif	Commander par téléphone et se faire livrer à domicile.	Commander par Internet et retirer la commande sur place (pour éviter les frais de livraison)

## 2) Acteurs

Le livreur qui livre les commandes au client.

Le pizzaïolo qui prépare les commandes du client.

Le client qui passe une commande.

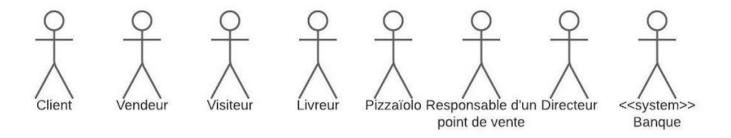
Le vendeur qui passe une commande pour un client sur place.

Le visiteur qui explore le site web pour consulter le menu.

Le responsable d'un point de vente qui gère une pizzeria.

Le directeur qui gère toutes les pizzerias.

La banque qui vérifie la transaction par carte bancaire.



Légende:

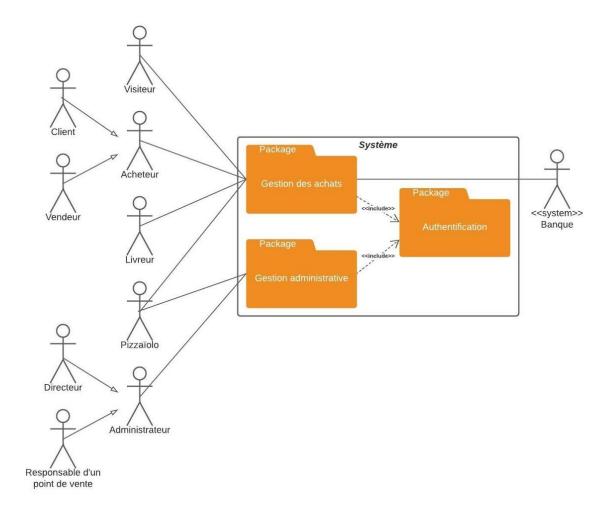
Cas
d'utilisation
principal

Cas
d'utilisation
inclus

Cas
d'utilisation
étendu

Spécialisé

## 3) Diagramme de package



## 4) Diagrammes de cas d'utilisation

Diagramme de cas d'utilisation, package "Authentification"

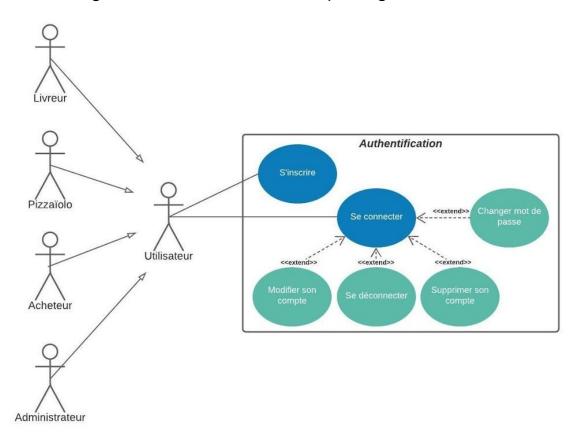


Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion administrative"

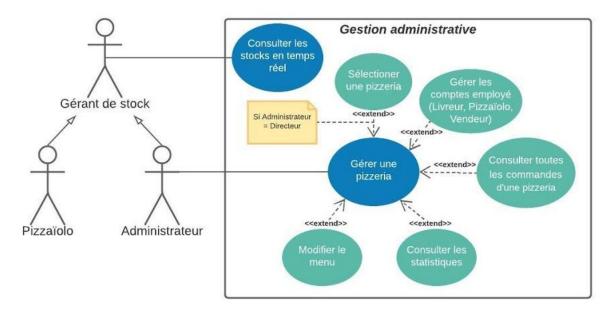


Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Gérer les comptes employé", package "Gestion administrative"

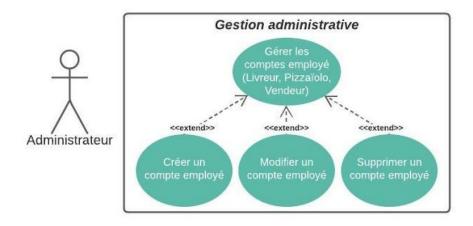


Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Consulter les statistiques", package "Gestion administrative"

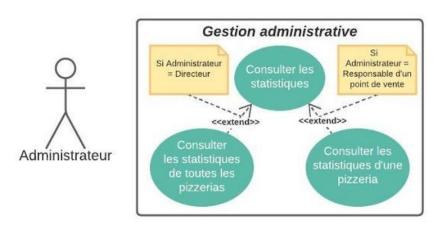
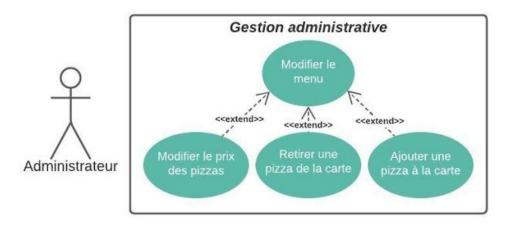
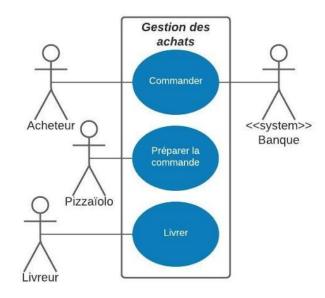


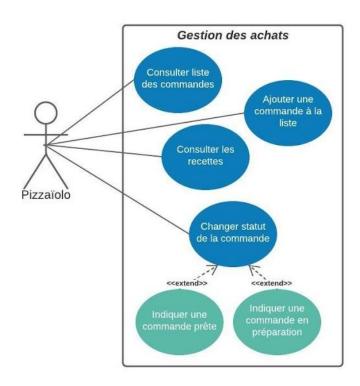
Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "**Modifier le** menu", package "**Gestion administrative**"



### Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion des achats"



## Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "*Préparer la commande*", package "*Gestion des achats*"



## Diagramme de cas d'utilisation "Livrer", package "Gestion des achats"

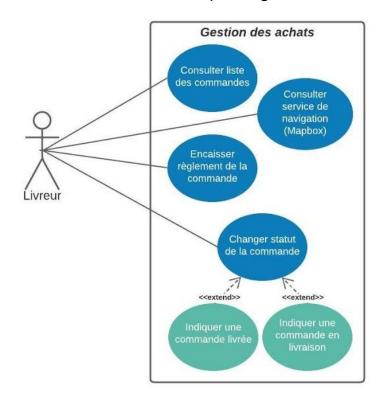
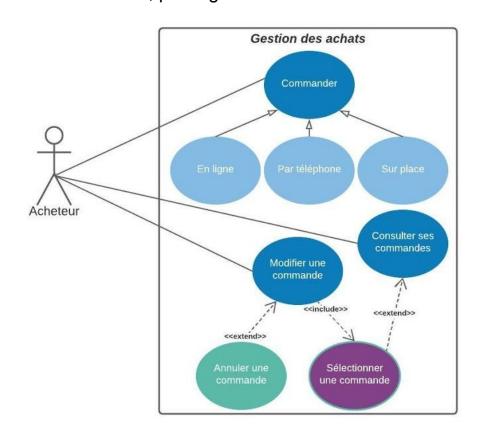


Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats"



## Diagramme de cas d'utilisation détaillant au *niveau 2* le cas d'utilisation "*Commander*", package "*Gestion des achats*"

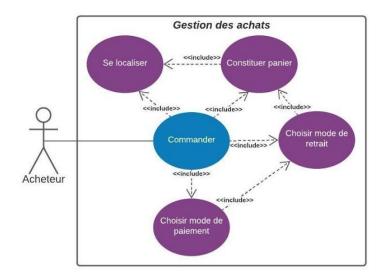


Diagramme de cas d'utilisation détaillant au *niveau 2 bis* le cas d'utilisation "*Commander*", package "*Gestion des achats*"

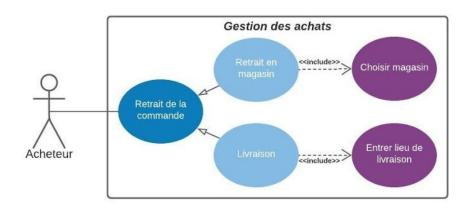
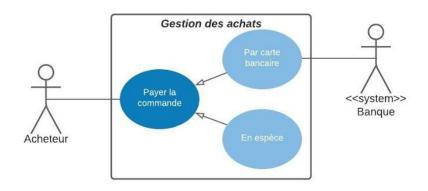


Diagramme de cas d'utilisation au *niveau 2 ter* le cas d'utilisation "*Commander*", package "*Gestion des achats*"



### 5) User Stories

Veuillez trouver les **User stories** à cette adresse: <a href="https://trello.com/b/ghxetRbl">https://trello.com/b/ghxetRbl</a>

#### Client

En tant que client je veux consulter le menu afin de choisir une pizza.

En tant que client je veux choisir la taille de la pizza que j'ai choisie afin de satisfaire ma faim.

En tant que client je veux choisir la quantité de la pizza que j'ai choisie afin de faciliter ma prise de commande.

En tant que client je veux me faire livrer au lieu de mon choix afin de ne pas avoir à me déplacer.

En tant que client je veux retirer ma commande sur place afin d'éviter les frais de livraison.

En tant que client je veux payer ma commande en carte bancaire afin d'éviter d'aller retirer de l'espèce dans un distributeur automatique de billets.

En tant que client je veux payer ma commande en espèce afin de ne pas être bloqué si je suis dans l'incapacité d'utiliser ma carte bancaire.

En tant que client je veux commander par téléphone afin d'éviter l'usage de produits technologiques avec lesquels je ne suis pas à l'aise.

En tant que client je veux commander en ligne afin de prendre tout mon temps pour composer ma commande.

En tant que client je veux commander en ligne afin de ne pas me déplacer.

En tant que client je veux commander sur place afin de retirer ma commande directement si je suis déjà dehors. En tant que client je veux consulter la liste de mes commandes afin d'en sélectionner une à modifier ou à annuler.

En tant que client je veux consulter la liste de mes commandes afin d'analyser ma consommation.

En tant que client je veux sélectionner la commande à modifier, qui n'est pas en préparation, afin de rectifier une erreur.

En tant que client je veux sélectionner la commande à annuler, qui n'est pas en préparation, afin de ne pas recevoir ni payer une commande que je ne veux plus.

En tant que client je veux m'inscrire au site web afin de recevoir les bons plans.

En tant que client je veux m'inscrire au site web afin d'éviter d'entrer mes coordonnées personnelles à chaque commande.

En tant que client je veux me connecter au site web afin d'accéder à mon compte.

En tant que client je veux changer mon mot de passe afin de me connecter même si je l'ai oublié.

En tant que client je veux modifier mon compte afin que mes informations personnelles correspondent à ma situation actuelle.

En tant que client je veux supprimer mon compte afin de ne plus utiliser ce service.

En tant que client je veux me géolocaliser afin de voir les pizzas réalisables avec les stocks d'ingrédients restants des pizzerias près de moi. Visiteur

En tant que visiteur je veux consulter le menu afin de choisir une pizza.

En tant que visiteur je veux m'inscrire au site web afin de devenir client. Vendeur

En tant que vendeur je veux passer une commande pour un client afin qu'il puisse commander sur place.

En tant que vendeur je veux consulter la liste des commandes d'un client afin d'en sélectionner une à modifier ou à annuler.

En tant que vendeur je veux modifier une commande d'un client, qui n'est pas en préparation, afin de satisfaire ses goûts.

En tant que vendeur je veux annuler une commande d'un client, qui n'est pas en préparation, afin de ne pas lui donner une commande qu'il ne veut plus.

En tant que vendeur je veux encaisser le règlement de la commande afin que le client puisse payer.

En tant que vendeur je veux rembourser la commande annulée d'un client afin qu'il ne paie pas une commande qu'il ne veut plus. Pizzaïolo

En tant que pizzaïolo je veux consulter la liste des commandes à préparer afin de mieux m'organiser.

En tant que pizzaïolo je veux ajouter une commande passer par un client par téléphone afin de la réaliser dès que possible.

En tant que pizzaïolo je veux changer le statut d'une commande à "En préparation" afin que le client sache qu'il ne peut plus changer d'avis.

En tant que pizzaïolo je veux changer le statut d'une commande à "Prête" afin de prévenir le client que sa commande peut être retirer ou sera bientôt livrer.

En tant que pizzaïolo je veux consulter le stock d'ingrédient restant en temps réel afin de savoir quelles pizzas sont encore réalisables.

En tant que pizzaïolo je veux consulter l'aide-mémoire des recettes afin de ne pas me tromper lors de la préparation d'une pizza.

#### Livreur

En tant que livreur je veux consulter la liste des commandes à livrer afin de mieux gérer mon trajet.

En tant que livreur je veux consulter le service de navigation afin d'optimiser mon trajet.

En tant que livreur je veux encaisser le règlement de la commande afin que le client puisse payer.

En tant que livreur je veux changer le statut d'une commande à "En livraison" afin d'indiquer au client qu'il réceptionnera bientôt sa commande.

En tant que livreur je veux changer le statut d'une commande à "Livrée" afin de mettre à jour les statistiques consultables par les responsables.

## Responsable d'un point de vente

En tant que responsable d'un point de vente je veux consulter le stock d'ingrédient en temps réel afin de réapprovisionner la pizzeria si besoin.

En tant que responsable d'un point de vente je veux gérer une pizzeria afin d'assurer son bon fonctionnement.

En tant que responsable d'un point de vente je veux créer un compte à un employé (vendeur, pizzaïolo, livreur) afin de qu'il puisse remplir son rôle au sein du système.

En tant que responsable d'un point de vente je veux modifier le compte d'un employé afin qu'il corresponde à sa situation actuelle.

En tant que responsable d'un point de vent je veux supprimer le compte d'un employé qui ne travaille plus dans ma pizzeria afin de désencombrer la base de données.

En tant que responsable d'un point de vente je veux consulter les statistiques de ma pizzeria afin de remonter au directeur un bilan et mes éventuelles suggestions.

En tant que responsable d'un point de vente je veux consulter toutes les commandes de ma pizzeria afin d'analyser les préférence des clients.

En tant que responsable d'un point de vente je veux modifier le prix des pizzas afin d'attirer plus de clients avec des promotions.

En tant que responsable d'un point de vente je veux modifier le prix des pizzas afin de m'aligner avec la concurrence.

En tant que responsable d'un point de vente je veux ajouter une nouvelle pizza à la carte afin de mieux correspondre au différents goûts des clients.

En tant que responsable d'un point de vente je veux retirer un pizza de la carte afin de mieux correspondre aux différents goûts des clients.

#### Directeur

En tant que directeur je veux consulter le stock d'ingrédient en temps réel afin de réapprovisionner les pizzerias qui ont en besoin.

En tant que directeur je veux gérer toutes les pizzeria afin d'assurer leur bon fonctionnement.

En tant que directeur je veux créer un compte à un employé (vendeur, pizzaïolo, livreur) afin qu'il puisse remplir son rôle au sein du système.

En tant que directeur je veux modifier le compte d'un employé afin qu'il corresponde à sa situation actuelle.

En tant que directeur je veux supprimer le compte d'un employé qui ne travaille plus dans mon entreprise afin de désencombrer la base de données.

En tant que directeur je veux consulter les statistiques de toutes les pizzerias afin de prendre des décisions visant à augmenter mon chiffre d'affaire.

En tant que directeur je veux modifier le prix des pizzas afin d'attirer plus de clients avec des promotions.

En tant que directeur je veux modifier le prix des pizzas afin de m'aligner avec la concurrence.

En tant que directeur je veux ajouter une nouvelle pizza à la carte afin de mieux correspondre aux différents goûts des clients.

En tant que directeur je veux retirer une pizza de la carte afin de mieux correspondre aux différents goûts des clients.

En tant que directeur je veux sélectionner une pizzeria afin d'y consulter toutes ses commandes ou ses statistiques.

En tant que directeur je veux consulter toutes les commandes d'une pizzeria sélectionnée afin d'analyser les préférences des clients.

## 6) Scénarios UML

#### Description textuelle du cas d'utilisation "S'inscrire"

Cas n°1

Nom: S'inscrire (package «Authentification»)

Acteur(s): Utilisateur

Description: L'inscription au site web ou à l'application doit être possible pour tous les acteurs

principaux

Auteur: Poudja CANESSANE

Date(s): 09/09/2020

Pré-conditions: Aucune

Démarrage : L'utilisateur appuie sur le bouton "S'inscrire"

#### **DESCRIPTION**

#### Le scénario nominal :

- 1. **Le système** affiche une page à remplir avec ses informations personnelles (nom, prénom, adresse, email, mot de passe).
- 2. L'utilisateur fournit ses informations puis valide le formulaire.
- 3. Le système envoie un mail à l'adresse indiqué par l'utilisateur afin de la vérifier.
- 4. L'utilisateur clique sur le lien de confirmation du mail reçu.
- 5. L'utilisateur est rediriger vers son compte.

#### Les scénarios alternatifs

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la page d'inscription.
- 2.b L'utilisateur ne fournit pas les informations nécessaires.
- 4.a L'utilisateur ne recoit pas le mail de confirmation.
- 4.b L'utilisateur ne clique pas sur le lien du mail envoyé.

#### Fin:

- Scénario nominal : à l'étape 5
- Scénario d'exception : aux étapes 2 (sur décision de l'utilisateur ou un oubli) et 4 (si la création du compte échoue, si l'envoie du mail échoue, si le mail est automatiquement classé dans les indésirables)

#### Post-conditions:

- Scénario nominal : le compte de l'utilisateur est enregistré dans la base de données.
- Scénario d'exception : le compte de l'utilisateur n'est pas enregistré dans la base de données.

#### Description textuelle du cas d'utilisation "Se connecter"

#### Cas n°2

**Nom :** Se connecter (package «Authentification»)

Acteur(s): Utilisateur

**Description**: La connection au site web ou à l'application doit être possible pour

tous les acteurs principaux

Auteur: Poudja CANESSANE

Date(s): 10/09/2020

**Pré-conditions**: L'utilisateur doit être inscrit (cas d'utilisation "S'inscrire", package

"Authentification")

Démarrage: L'utilisateur appuie sur le bouton "Se connecter"

#### DESCRIPTION

#### Le scénario nominal :

- 1. Le système affiche une page à remplir avec son email et son mot de passe.
- 2. L'utilisateur fournit son email et son mot de passe puis valide le formulaire.
- 3. Le système vérifie que toutes les informations ont été entrées.
- 4. Le système vérifie que l'utilisateur existe bien dans la base de donnée.
- 5. Le système vérifie que l'utilisateur à entrer le bon mot de passe.
- 6. Le système affiche la page du compte de l'utilisateur.

#### Les scénarios alternatifs

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la page de connexion.
- 2.b L'utilisateur ne peut soumettre son formulaire (pas de connexion Internet).
- 3. L'utilisateur n'a pas entré son email et/ou son mot de passe.
- 4. L'utilisateur a entré un email incorrecte.
- 5. L'utilisateur a entré un mot de passe incorrecte.

#### Fin:

- Scénario nominal : à l'étape 3
- Scénario d'exception : aux étapes 2 (sur décision de l'utilisateur), 3 (un oubli), 4 et 5 (une erreur de l'utilisateur)

#### Post-conditions:

- Scénario nominal : l'utilisateur est connecté à son compte.
- Scénario d'exception : l'utilisateur n'est pas connecté à son compte.

## Description textuelle du cas d'utilisation "Consulter les stocks en temps réel"

#### Cas n°3

Nom : Consulter les stocks en temps réel (package "Gestion administrative")

Acteur(s): Gérant de stock

Description : La consultation des stocks d'ingrédient d'une pizzeria doit être possible

pour les gérants de stock

Auteur: Poudja CANESSANE

Date(s): 10/09/2020

**Pré-conditions**: Le gérant de stock doit être connecté (cas d'utilisation "Se connecter", package "Authentification"). Si c'est le directeur, il doit sélectionner une pizzeria (cas d'utilisation "Sélectionner une pizzeria", package "Gestion administrative")

Démarrage : Le gérant de stock demande la page "Voir les stocks"

#### **DESCRIPTION**

#### Le scénario nominal :

- 1. **Le système** vérifie qui est l'utilisateur (pizzaïolo, responsable d'un point de vente ou le directeur).
- 2. Le système récupère l'identifiant de la pizzeria.
- 3. **Le système** récupère la quantité restante de chaque ingrédient depuis la base de données en fonction de l'identifiant.
- 4. **Le système** affiche la page montrant les stocks d'ingrédient d'une pizzeria (si c'est le pizzaïolo ou le responsable d'un point de vente ce sera automatiquement la pizzeria dans laquelle il travaille et si c'est le directeur il verra les stocks de la pizzeria qu'il a sélectionnée).

#### Les scénarios alternatifs

- 1. L'utilisateur quitte la page avant son chargement.
- 3. Le système ne parvient à récupérer les informations de la base de donnée.

#### Fin:

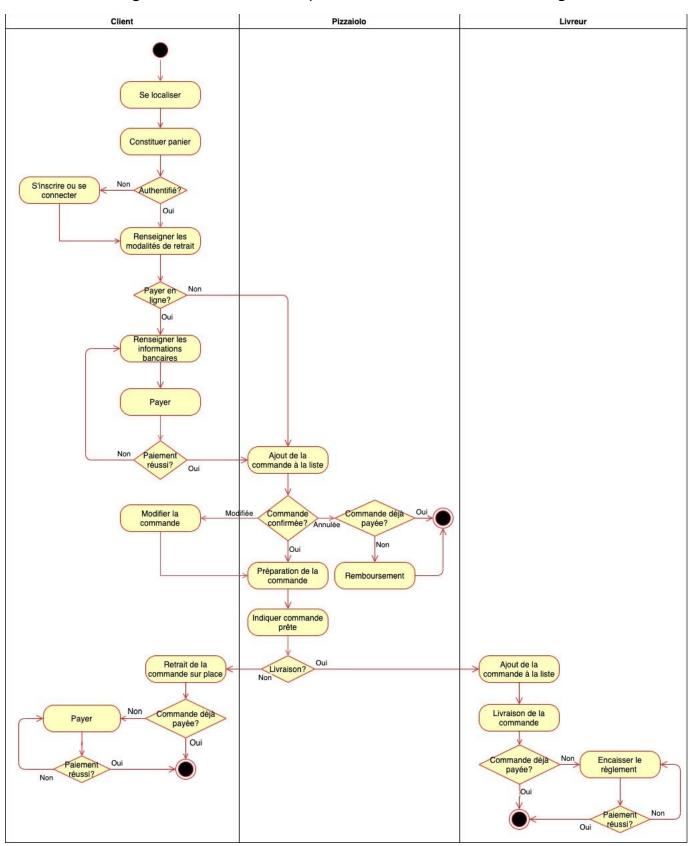
- Scénario nominal : à l'étape 1
- Scénario d'exception : aux étapes 1 (sur décision de l'utilisateur) et 3 (plus de connexion Internet, le serveur est hors-service)

#### Post-conditions:

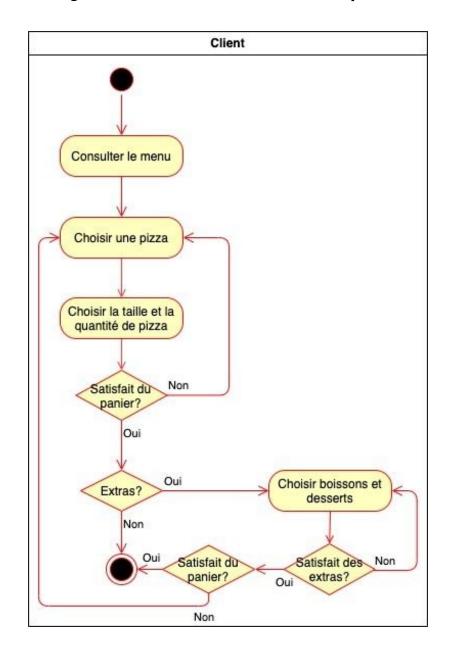
- Scénario nominal : le gérant de stock accède à la page demandée.
- Scénario d'exception : la page demandée ne se s'affiche pas.

## 7) Diagrammes d'activité

Diagramme d'activité du processus de commande en ligne



## Diagramme d'activité de "Constituer panier"



## 8) Solution technique

#### **Possibilités**

Tableau montrant les avantages et le inconvénients des 2 modes de développement

Mode de développement	From scratch	CMS e-commerce
Avantages	personnalisable, adapté pour des projets conséquents (base de donnée importante, système de paiement)	plus rapide à développer, mois cher, adapté pour des projets simples qui présente des page plutôt statiques (site vitrine, blog)
Inconvénients	coûteux, long développement	restreint par les éléments proposés par le template choisi

La solution **from scratch** est la plus adaptée à nos besoins (base de donnée importante, système de paiement en ligne, système de géolocalisation, suivi en temps réel du stock et de l'avancement de la commande).

### **Technologies**

Tableau des frameworks populaires correspondant à un langage

Langage	Framework (backend, frontend)
Python	Django
Ruby	Ruby on Rails
PHP	Symfony, Laravel
JAVA	JavaEE, Spring MVC, JSF, Vaadin, Google Web Toolkit
Swift	Vapor, Kitura, Perfect, Zewo
JavaScript	Node.js, React, Vue.js, Ember.js
HTML, CSS, JavaScript	Bootstrap
TypeScript	Angular

#### source: https://www.voutube.com/watch?v=fpWOD3JpSrl

Les frameworks retenus sont **Vapor** (backend) pour sa rapidité, sa faible consommation de mémoire (environ 6MB), la possibilité de faire des requêtes asynchrones. Il a également un compiler et les outils de débogage de Xcode. De plus langage Swift, très sécurisé (type safety) et moderne, nous est familier. Les entreprises tel que Amazon, Apple, Mercedes-Benz, Nodes, allegro, ING Bank et BBC l'utilise. Ainsi que **Vue.js** (frontend) puisqu'il est open source, intuitif, sa courbe d'apprentissage est la plus simple et bien documenté.

#### Base de donnée

Le meilleur dans notre cas est d'utiliser une base de donnée relationnelle comme **PostgreSQL** car il est open source.

#### Service de navigation

Le meilleur à ce jour en terme de fonctionnalité reste **Google Maps** mais à cause de sa hausse des tarifs en Juillet 2018 notre choix se portera sur **Mapbox**.

#### Solution retenue

- Développer le site **from scratch** avec le framework **Vapor** pour le backend et **Vue.js** pour le frontend est la solution la plus adaptée à notre besoin.
- Gérer la base de donnée avec PostgreSQL.
- Faire l'application pour le personnel avec Swift (ils auront des iPads et iPhones de fonction)
- Proposer une **version tablette** pour le pizzaïolo. Le livreur utilisera la version smartphone. Les administrateurs utiliseront la version web.
- Utiliser **Stripe** pour le service de paiement en ligne.
- Utiliser Mapbox pour le système de navigation.