Poudja CANESSANE

Spécifications fonctionnelles de OC Pizza

Tableau décrivant les personas

Persona	Bertrand	Chloé	
Âge	41	19	
Profession	Prof d'Anglais	Étudiante	
Enfants	Mathéo(12 ans), Mia(8 ans)	Х	
Aisance numérique	3/10	10/10	
Fréquence de commande	4/10	8/10	
Moyens financiers	7/10	5/10	
Description	De nature sympathique et cool, il croule parfois sous des montagnes de copies à corriger et n'a pas le temps de cuisiner. Il commande donc des pizzas, ce qui rend heureux ses enfants.	Elle habite dans une chambre de bonne à Paris et ne jure que par les fast-foods et la junk-food. Elle fait des Tik Tok humoristiques. Son rêve est de devenir humoriste, de faire des one-woman-show et pourquoi pas des films.	
Objectif	Commander par téléphone et se faire livrer à domicile.	Commander par Internet et retirer la commande sur place (pour éviter les frais de livraison)	











Diagramme de package

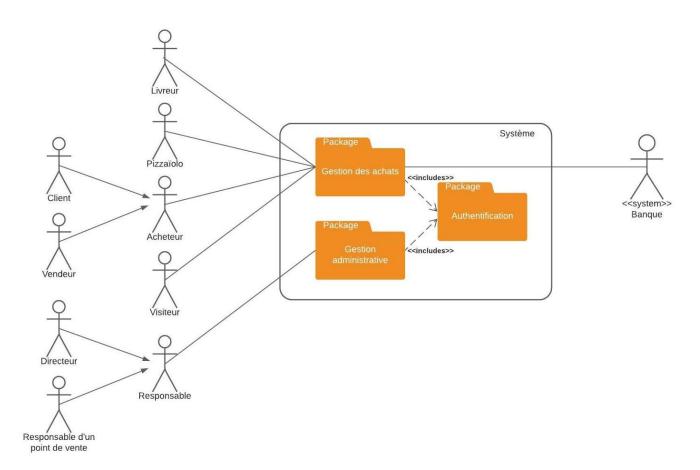


Diagramme de cas d'utilisation, package "Authentification" changer MDP en extend

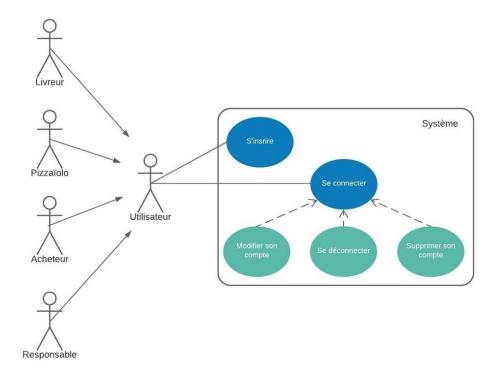


Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion administrative"

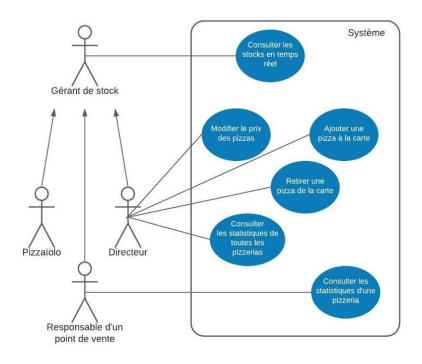


Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion des achats"

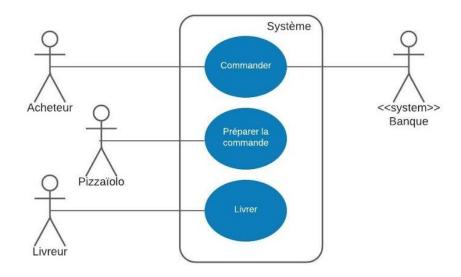


Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Préparer la commande", package "Gestion des achats" uc "Changer statut commande"

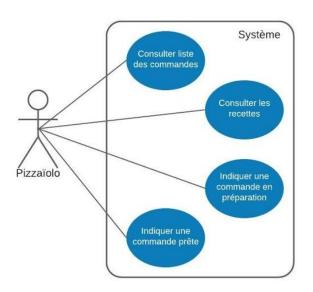


Diagramme de cas d'utilisation "Livrer", package "Gestion des achats" UC "Encaisser règlement de la commande"

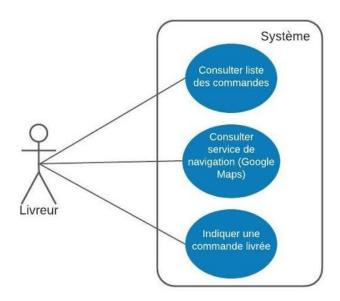


Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats" UC "Sélectionner commande"

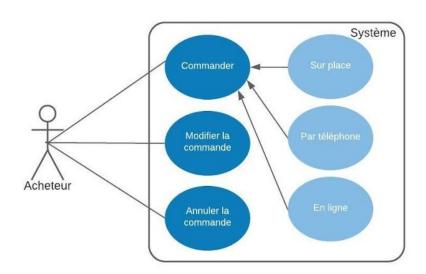
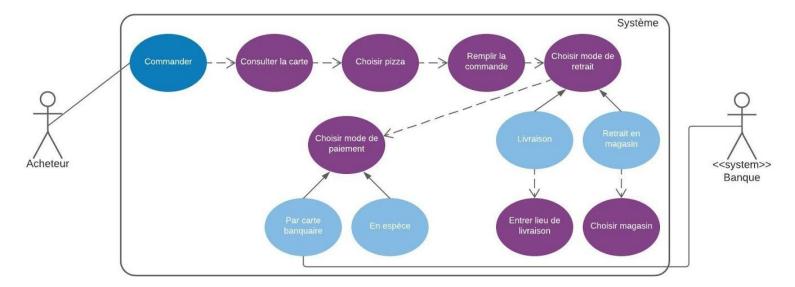
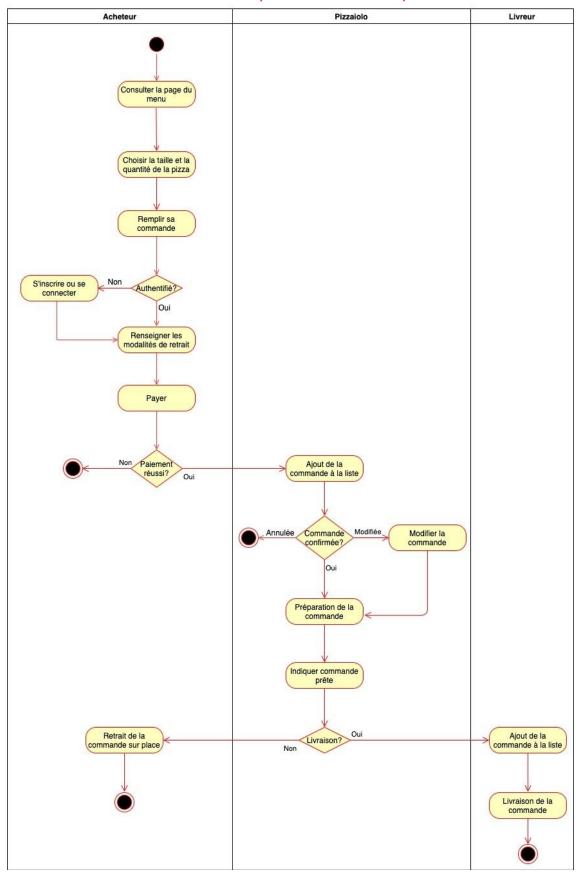


Diagramme de cas d'utilisation détaillant au niveau 2 le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats" uc "Constituer panier"



Veuillez trouver les **User stories** à cette adresse: https://trello.com/b/ghxetRbL

Diagramme d'activité du processus de commande en ligne Règlement lors de la livraison donc ajouter une condition avant "Payer"



Solution technique

Possibilités:

- from scratch avec Python 3 et le framework Django ou HTML, Javascript et CSS, WordPress
- à partir d'un CMS e-commerce tel que *PrestaShop*, *Magento*, *WooCommerce*, *Shopify*, *Wix*, *WordPress*, *Joomla*, *Drupal*

Avantages:

- En développant le site "from scratch", nous pouvons personnaliser autant que l'on veut le site. Tandis qu'avec un template, nous sommes restreint par les éléments proposés.
- En développant à partir d'une base CMS e-commerce, nous gagnons du temps et de l'argent

Mode de développement	From scratch	CMS e-commerce
Avantage	personnalisable, adapté pour des projets conséquent (base de donnée importante, système de paiement	plus rapide à développer, mois cher, adapté pour des projets simples qui présente des page plutôt statique (site vitrine, blog)
Inconvénient	coûteux, long développement	restreint par les éléments proposés par le template choisi

Base de donnée:

Firestore car simple, intuitif, abordable et pas besoin de la maintenir

Solution retenue:

Développer le site à partir du CMS **PrestaShop** ou **Drupal** est la solution la plus adaptée à notre besoin.

Faire l'application avec **Swift** et **Kotlin** ou une technologie cross-plateforme comme **React Native** ou **Flutter**.

Proposer une version pour tablette pour le pizzaïolo et le livreur.

Les responsables ainsi que le directeur utiliseront la version web.

Utiliser PayPal, PayPlug, Stripe, AmazonPay ou Stripe pour le service de paiement en ligne.