

Spécifications fonctionnelles de OC Pizza

Projet 4 OpenClassrooms: Analyser les besoins de votre client pour son groupe de pizzeria

Tableau décrivant les personas

Persona	Bertrand	Chloé
Âge	41	19
Profession	Prof d'Anglais	Étudiante
Enfants	Mathéo(12 ans), Mia(8 ans)	x
Aisance numérique	3/10	10/10
Fréquence de commande	4/10	8/10
Moyens financiers	7/10	5/10
Description	De nature sympathique et cool, il croule parfois sous des montagnes de copies à corriger et n'a pas le temps de cuisiner. Il commande donc des pizzas, ce qui rend heureux ses enfants.	Elle habite dans une chambre de bonne à Paris et ne jure que par les fast-foods et la junk-food. Elle fait des Tik Tok humoristiques. Son rêve est de devenir humoriste, de faire des one-woman-show et pourquoi pas des films.
Objectif	Commander par téléphone et se faire livrer à domicile.	Commander par Internet et retirer la commande sur place (pour éviter les frais de livraison)

Légende:



Diagramme de package

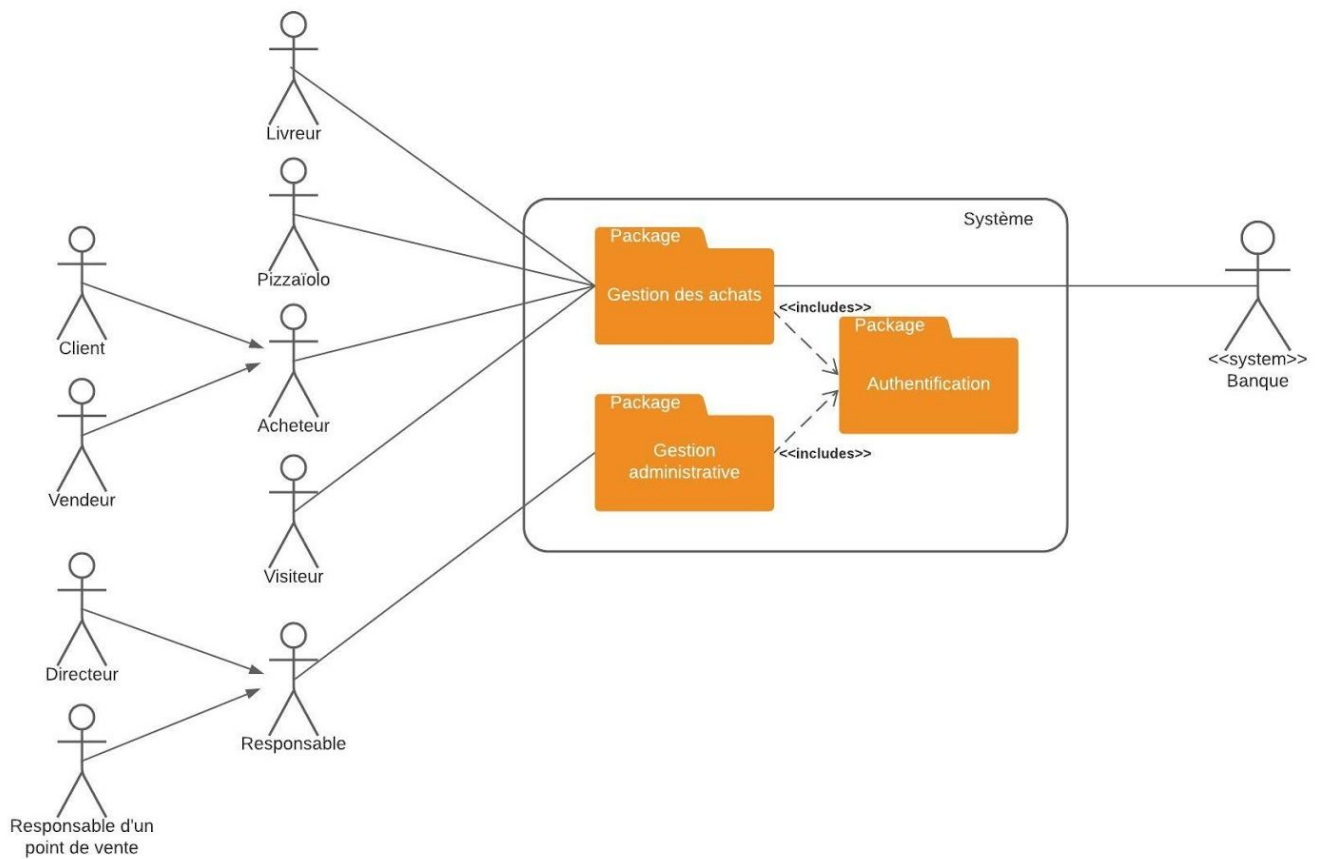


Diagramme de cas d'utilisation, package "Authentification"

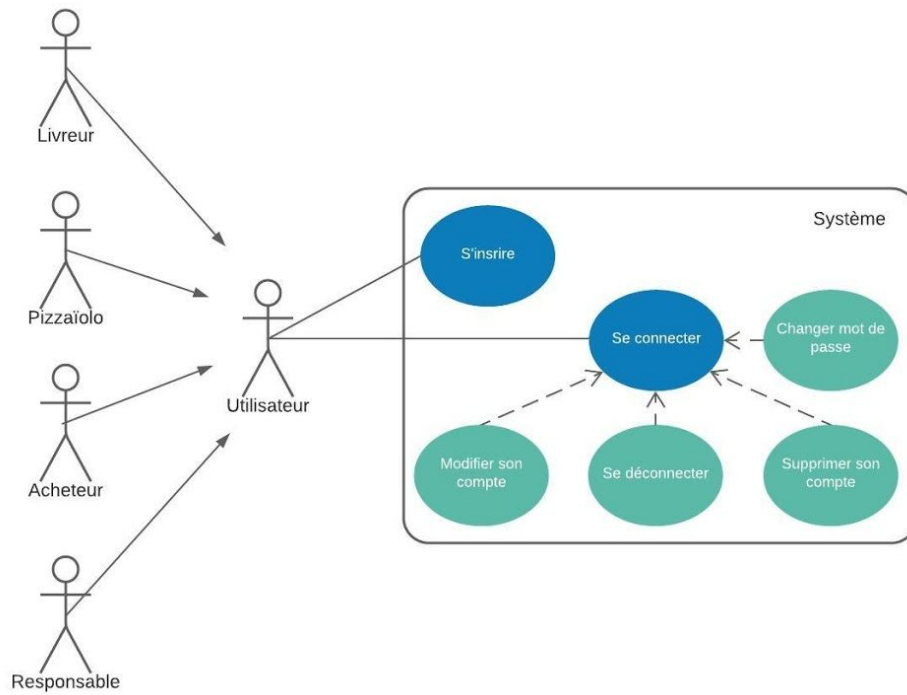


Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion administrative"

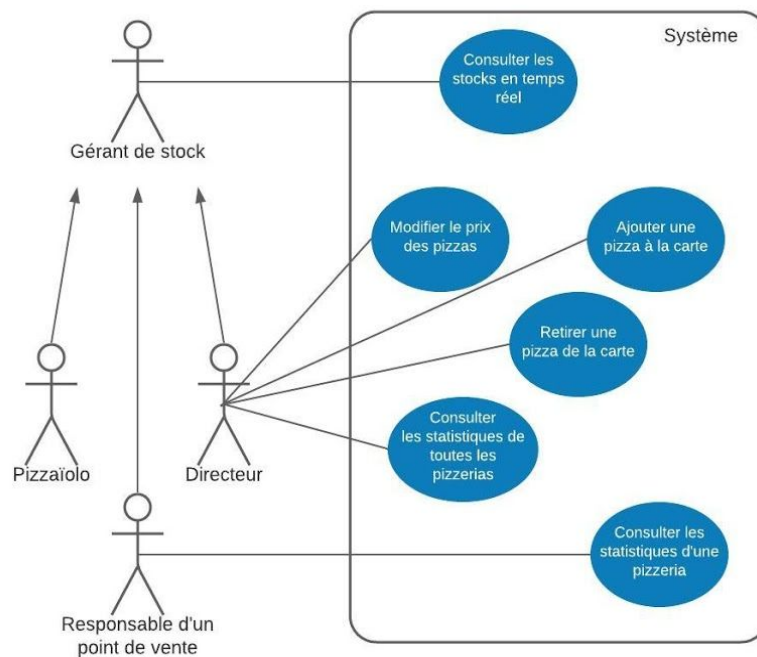


Diagramme de cas d'utilisation, package "Gestion des achats"

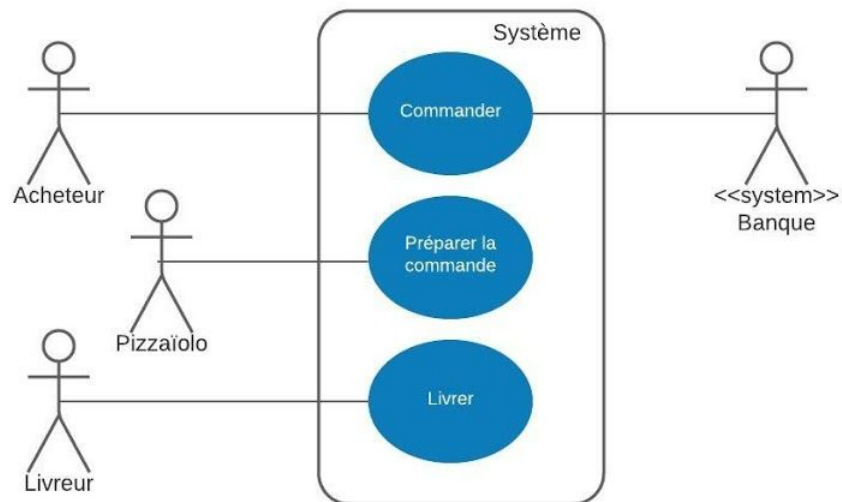


Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation "Préparer la commande", package "Gestion des achats"

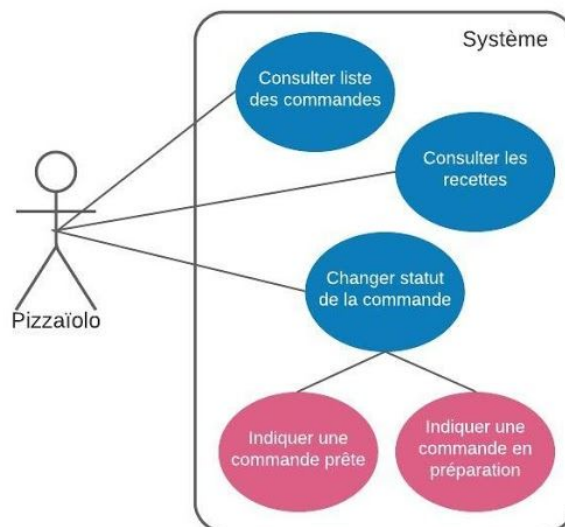
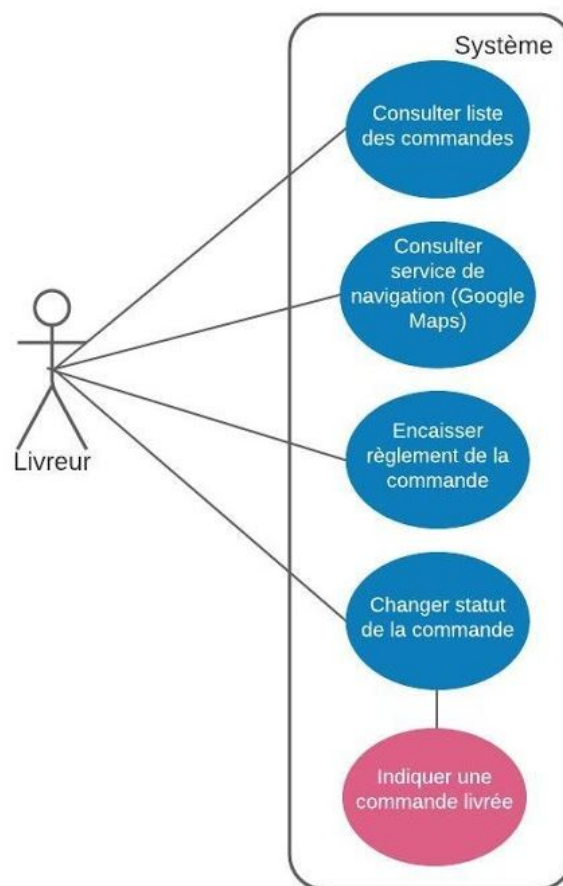


Diagramme de cas d'utilisation "Livrer", package "Gestion des achats"



**Diagramme de cas d'utilisation détaillant le cas d'utilisation
"Commander", package "Gestion des achats"**

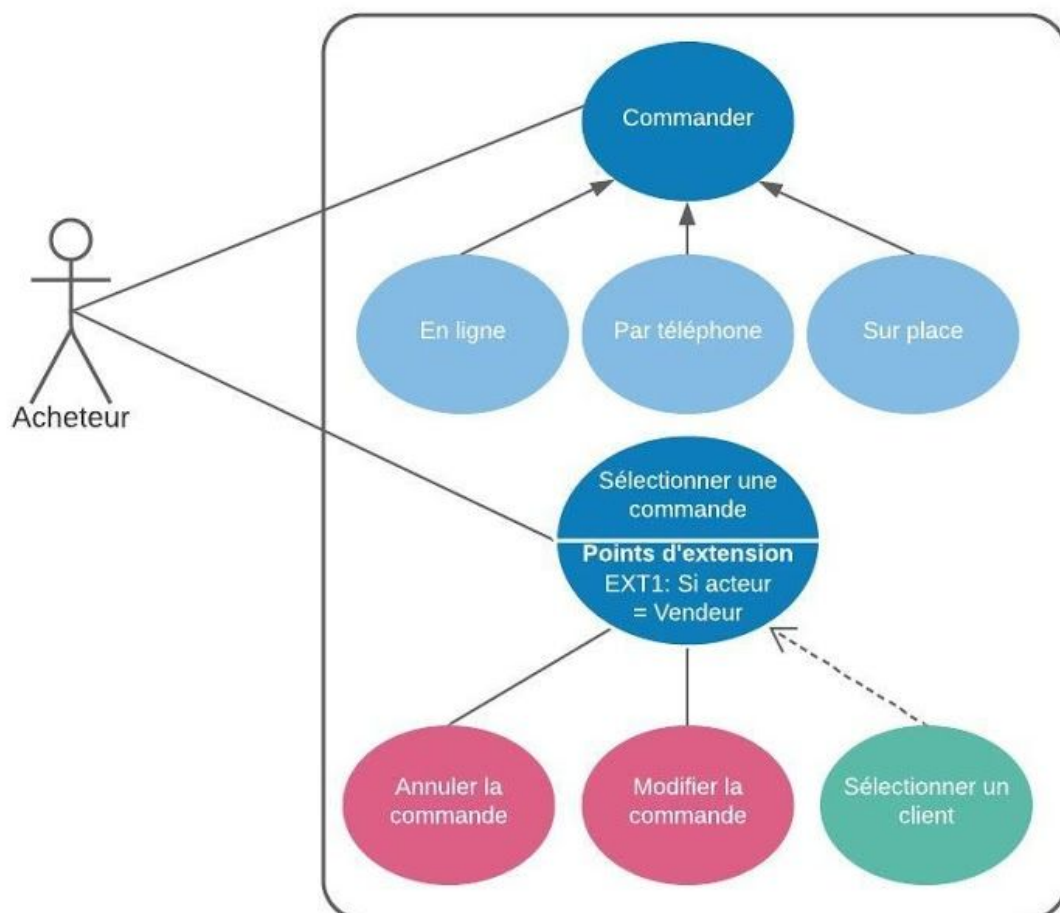
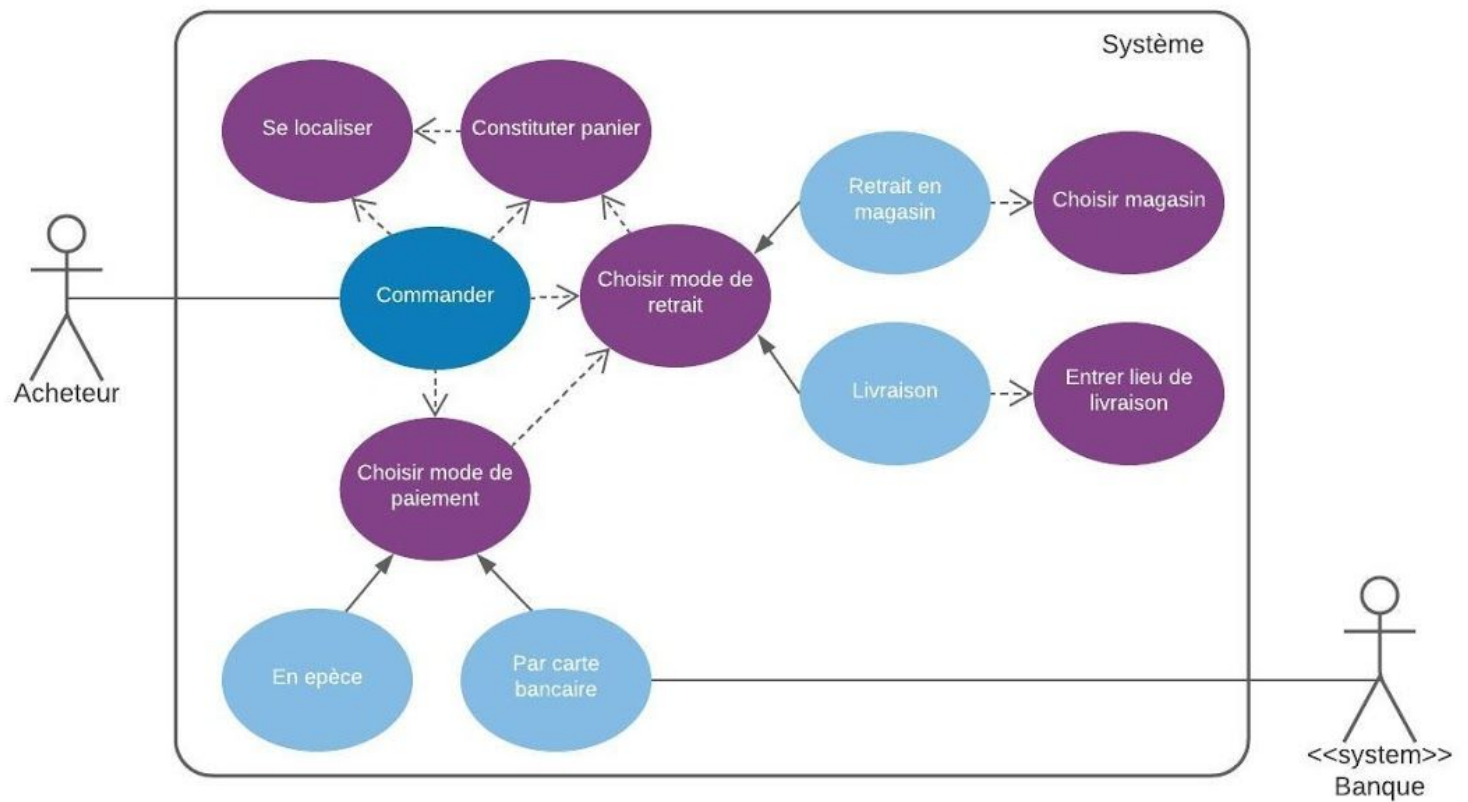


Diagramme de cas d'utilisation détaillant au niveau 2 le cas d'utilisation "Commander", package "Gestion des achats"



Veuillez trouver les **User stories** à cette adresse: <https://trello.com/b/ghxetRbL>

Diagramme d'activité du processus de commande en ligne

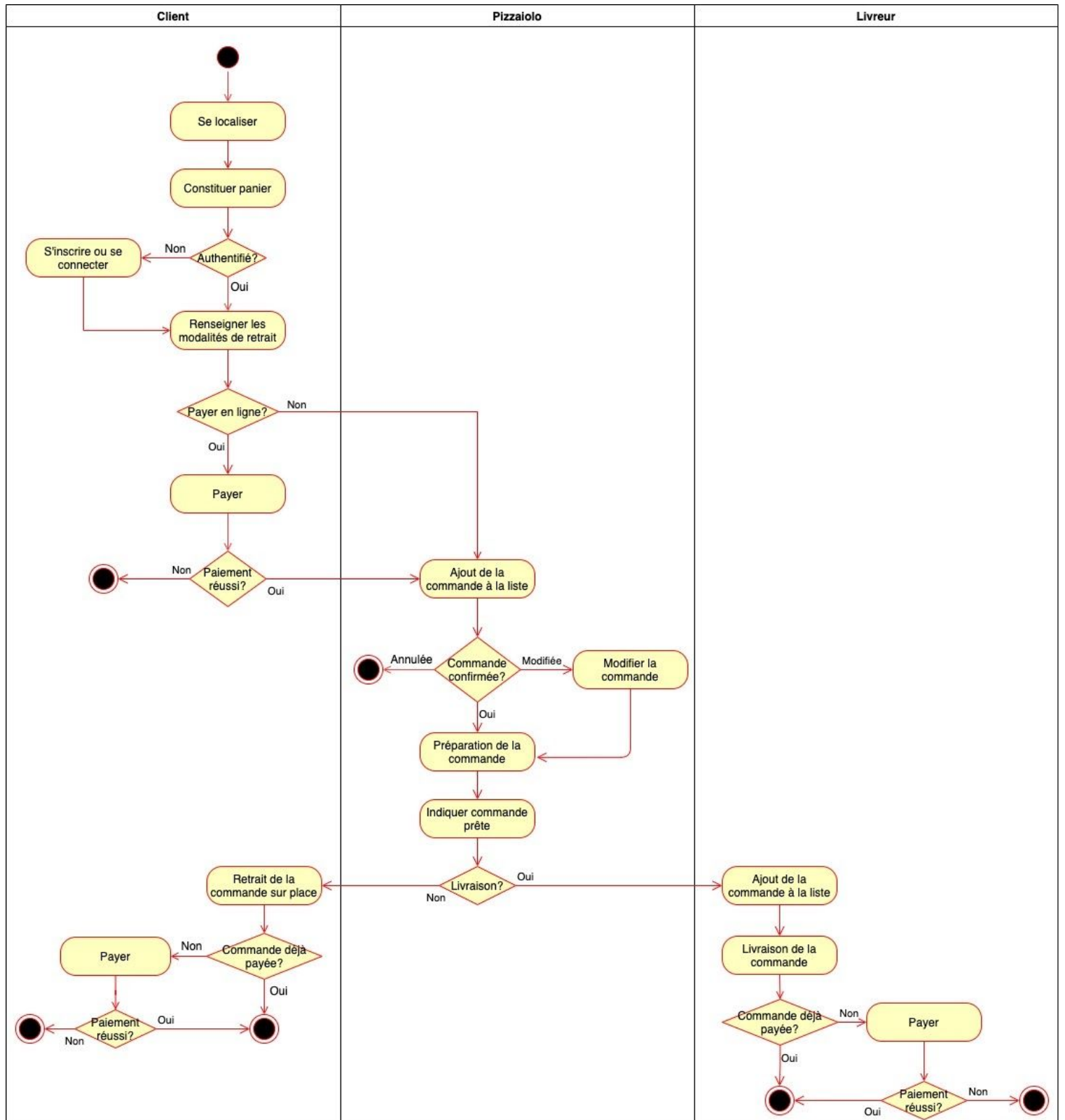
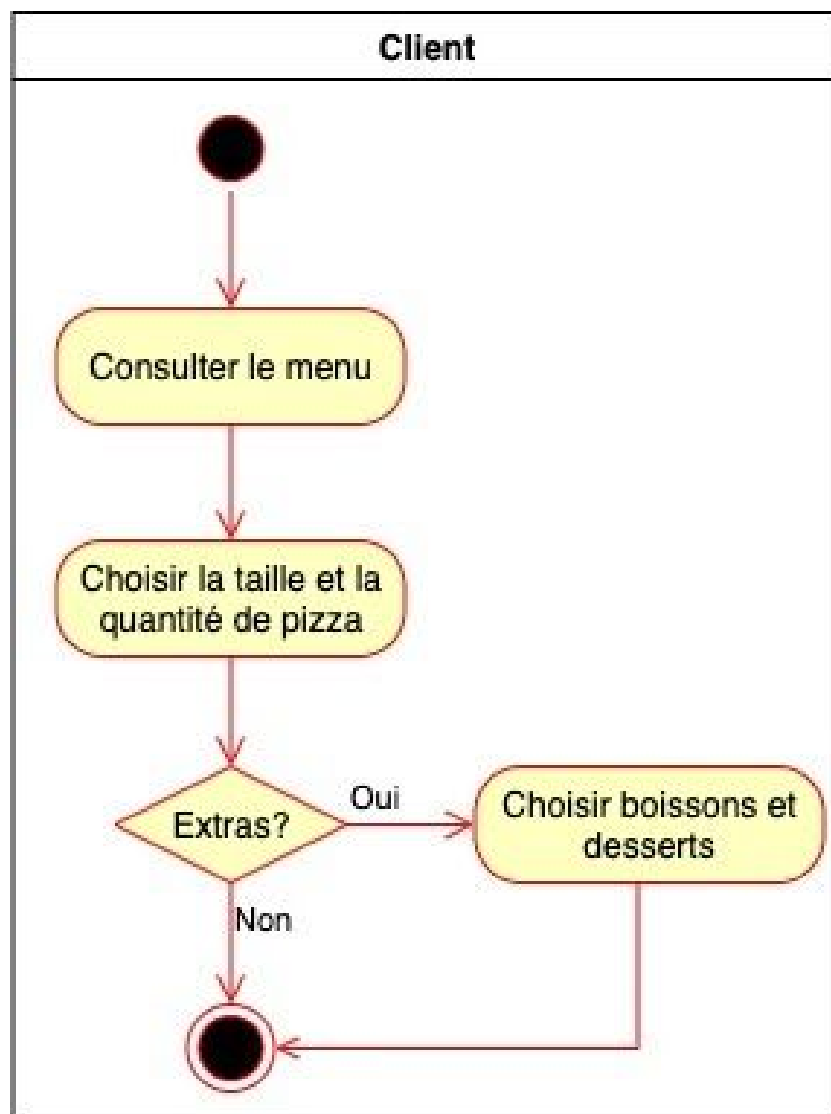


Diagramme d'activité de "Constituer panier"



Solution technique

Possibilités:

Tableau montrant les avantages et le inconvénients des 2 modes de développement

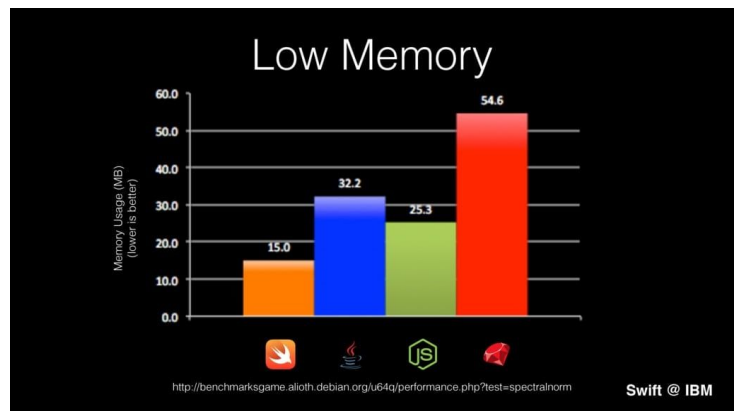
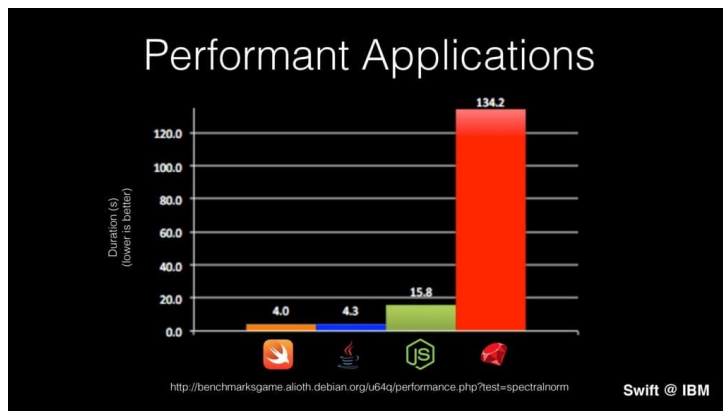
Mode de développement	From scratch	CMS e-commerce
Avantages	personnalisable, adapté pour des projets conséquents (base de donnée importante, système de paiement)	plus rapide à développer, moins cher, adapté pour des projets simples qui présente des page plutôt statiques (site vitrine, blog)
Inconvénients	coûteux, long développement	restreint par les éléments proposés par le template choisi

La solution **from scratch** est la plus adaptée à nos besoins (base de donnée importante, système de paiement en ligne, système de géolocalisation, suivi en temps réel du stock et de l'avancement de la commande).

Technologies:

Tableau des frameworks populaires correspondant à un langage

Langage	Framework (backend, frontend)
Python	Django
Ruby	Ruby on Rails
PHP	WordPress, Symphony, Laravel
JAVA	JavaEE, Spring MVC, JSF, Vaadin, Google Web Toolkit
Swift	Vapor, Kitura, Perfect, Zewo
JavaScript	Node.js, React, Vue.js, Ember.js
HTML, CSS, JavaScript	Bootstrap, Wix
TypeScript	Angular



source: [Is Swift the Future of Server-side Development?](http://benchmarkgame.alieth.debian.org/u64q/performance.php?test=spectralnorm)

Les frameworks retenus sont **Vapor** (backend) pour sa rapidité, sa faible consommation de mémoire et le langage Swift qui nous est familier. Ainsi que **Vue.js** (frontend) puisqu'il est open source, intuitif, sa courbe d'apprentissage est la plus simple et bien documenté .

Base de donnée:

Firestore car simple, intuitif, bien documenté couplé à des tutoriels en vidéo et maintenue par Google.

Solution retenue:

- Développer le site **from scratch** avec le framework **Vapor** pour le backend et **Vue.js** pour le frontend est la solution la plus adaptée à notre besoin.
- Gérer la base de donnée avec **Firestore**.
- Faire l'application avec **Swift** et **Kotlin** ou une technologie cross-plateforme comme **React Native** ou **Flutter**.
- Proposer une **version tablette** pour le pizaiolo et le livreur. Les responsables ainsi que le directeur utiliseront la version web.
- Utiliser **PayPal**, **PayPlug**, **AmazonPay** ou **Stripe** pour le service de paiement en ligne.
- Utiliser **Google Maps** (le meilleur mais cher depuis Juillet 2018) ou **Mapbox** (beaucoup moins cher mais moins complet) pour le système de navigation.