Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.



PET MY PET

τακινα care of your pets Προδιαγραφές Λογισμικού και Υλοποίηση συστήματος

ΟΜΑΔΑ 12

TΣΟΥΣΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ - pitsousis@ece.auth.gr

 Σ AMAPA Σ Δ HMHTPIO Σ - dzsamaras@ece.auth.gr

ΚΑΣΙΜΙΑΔΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ - gkasimiad@ece.auth.gr

ΠΟΥΓΑΡΙΔΗΣ NΙΚΟΛΑΟΣ - pougaridi@ece.auth.gr

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

Ιστορικό Αλλαγών

Όνομα	Ημερομηνία	Αλλαγή	Έκδοση
Α. Συμεωνίδης	17/05/2007	Δημιουργία εγγράφου. Προσαρμογή των προτύπων του Κ. Ε. Wiegers [®] και του Μ. Smialek's.	0.1
Α. Συμεωνίδης	29/3/2014	Μικρή αναθεώρηση – τροποποίηση ενοτήτων	0.1.3
Χ. Ζολώτας	10/4/2020	Μεγάλη αναθεώρηση – αφαίρεση ενοτήτων	0.4
Χ. Ζολώτας	15/4/2020	Μεγάλη αναθεώρηση – προσθήκη ενότητας REST προδιαγραφών	0.5.3
Κ. Παναγιώτου	25/4/2020	Μεγάλη αναθεώρηση – προσθήκη ενότητας Nodered περιγραφής	0.5.7
Α. Συμεωνίδης	30/4/2020	Αναθεώρηση και τελική δομή προτύπου	0.6

Μέλη της Ομάδας Ανάπτυξης

Όνομα	OA	Email
ΣΑΜΑΡΑΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ	12	dzsamaras@ece.auth.gr
ΤΣΟΥΣΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ	12	pitsousis@ece.auth.gr
ΚΑΣΙΜΙΑΔΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	12	gkasimiad@ece.auth.gr
ΠΟΥΓΑΡΙΔΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ	12	pougaridi@ece.auth.gr

8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

Πίνακας Περιεχομένων

Περιεχόμενα

Πίνακας Περιεχομένων	3
Λίστα Σχημάτων	4
1. Πρότυπα Σχεδιασμού που υιοθετήθηκαν	5
1.1 Πρότυπο Σχεδίασης 1	5
1.2 Πρότυπο Σχεδίασης 2	6
1.3 Πρότυπο Σχεδίασης 3	7
2. Αρχιτεκτονική Συστήματος	8
2.1 Αναγνώριση Πόρων (Resources) Συστήματος	8
2.2 Τεκμηρίωση REST διεπαφής	8
2.2.1 Πόρος User	8
2.2.2 Πόρος Evaluation	13
2.2.3 Πόρος ServiceList	18
2.2.4 Πόρος Order	27
3. Υλοποίηση Συστήματος με Node-RED	31
3.1 Αντιστοίχιση των REST Υπηρεσιών σε Ροές NodeRed	31
3.1.1 Ροές πόρου user	31
3.1.2 Ροές πόρου evaluation	32
3.1.3 Ροές πόρου serviceList	33
3.1.4 Ροές πόρου order	34
3.2 Υλοποίηση Ιστοριών χρήστη	34
3.2.1 Ιστορία Χρήστη 3 – Edit user information	34
3.2.2 Ιστορία Χρήστη 4 – Evaluate provider	35
3.2.3 Ιστορία Χρήστη 5 – See evaluations	36
3.2.4 Ιστορία Χρήστη 6 – Search provider	36
3.2.5 Ιστορία Χρήστη 7 – Select provider	37
3.2.6 Ιστορία Χρήστη 8 – Post a service	37
3.2.7 Ιστορία Χρήστη 9 – Delete a service	38
3.2.8 Ιστορία Χρήστη 12 – See order	38
3.2.9 Ιστορία Χρήστη 13 – Delete order	39
Παράρτημα Ι – Πίνακας Ιχνηλασιμότητας	40
Παράρτημα ΙΙ – Ανοιχτά Θέματα	41

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

Λίστα Σχημάτων

Figure 1: Εφαρμογή προτύπου Proxy Design Pattern	5
Figure 2: Εφαρμογή Adapter Design Pattern.	
Figure 3: Εφαρμογή Observer Desing Pattern	
Figure 4: Μοντέλο δεδομένων User	
Figure 5: Παράθεση παραμέτρων και αποκρίσεις του συστήματος	9
Figure 6: Δοκιμή του endpoint	
Figure 7: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	
Figure 8: Δοκιμή του endpoint.	
Figure 9: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.	13
Figure 10: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	
Figure 11: Δοκιμή του endpoint.	
Figure 12: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	
Figure 13: Δοκιμή του endpoint	
Figure 14: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	17
Figure 15: Δοκιμή του Endpoint	
Figure 16: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.	18
Figure 17: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.	19
Figure 18: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.	19
Figure 19: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	20
Figure 20: Δοκιμή του endpoint	
Figure 21: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	22
Figure 22: Δοκιμή του endpoint	
Figure 23: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	23
Figure 24: Δοκιμή του endpoint	24
Figure 25: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	
Figure 26: Δοκιμή του endpoint	26
Figure 27: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.	27
Figure 28: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	27
Figure 29: Δοκιμή του endpoint.	
Figure 30: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος	29
Figure 31: Ackum 700 endpoint	30



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

1. Πρότυπα Σχεδιασμού που υιοθετήθηκαν

1.1 Πρότυπο Σχεδίασης 1

Αναφορά σε ΜΛΑ	MΛA-5
Κατηγορία Προτύπου Σχεδίασης	Δομικό Πρότυπο
Πρότυπο Σχεδίασης	Proxy Pattern

Με το πρότυπο αυτό, δημιουργείται ένα προσωρινό αντικείμενο αντικαταστάτη μιας λίστας αντικειμένων, ώσπου να προβληθεί το ζητούμενο. Η διαδικασία αυτή εκτελείται όταν το σύστημα δε μπορεί να ανταποκριθεί σε πραγματικό χρόνο, και κρατάει το χρήστη στην αναμονή των αποτελεσμάτων, προβάλλοντάς του μια απεικόνιση.

Το συγκεκριμένο πρότυπο, θα εφαρμόζεται σε 2 σημεία. Το ένα είναι για την εμφάνιση της λίστας των διαθέσιμων υπηρεσιών, και το άλλο για τη λίστα των αξιολογήσεων. Παρακάτω, περιγράφεται η λειτουργία του, στην πρώτη περίπτωση (search&selectService package).

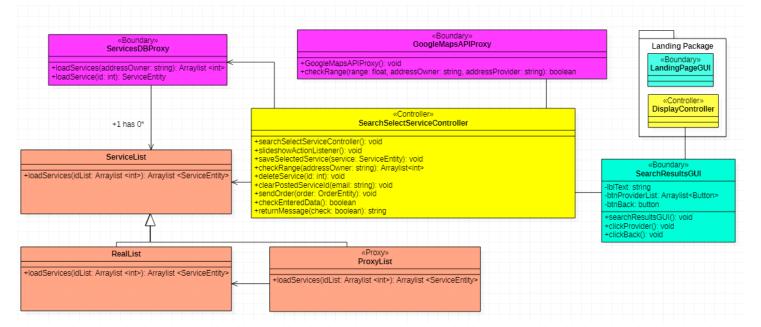


Figure 1: Εφαρμογή προτύπου Proxy Design Pattern.

Κλάσεις:

- ProxyList: Η κλάση που δημιουργεί τον αντικαταστάτη αντικείμενο, ώσπου να φορτωθεί το επιθυμητό.
- RealList: Η κλάση που φορτώνει μέσω των ServicesDBProxy και GoogleMapsAPIProxy, την επιθυμητή λίστα
 των υπηρεσιών.
- ServiceList: Η abstruct κλάση που απεικονίζει την εκάστοτε λίστα (proxy, επιθυμητή), για την εμφάνισή της στο GUI.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

1.2 Πρότυπο Σχεδίασης 2

Αναφορά σε ΜΛΑ	MAA-1	
Κατηγορία Προτύπου Σχεδίασης	Δομικό Πρότυπο	
Πρότυπο Σχεδίασης	Adapter Pattern	

Το σύστημα πρέπει να είναι λειτουργικό σε διαφορετικά λειτουργικά συστήματα. Για τον λόγο αυτό, χρησιμοποιείται ένα Adapter Pattern, έτσι ώστε ανάλογα με το λειτουργικό της συσκευής που έχει εγκατασταθεί η εφαρμογή, θα εφαρμόζονται οι διαφοροποιήσεις που απαιτεί το λειτουργικό αυτό.

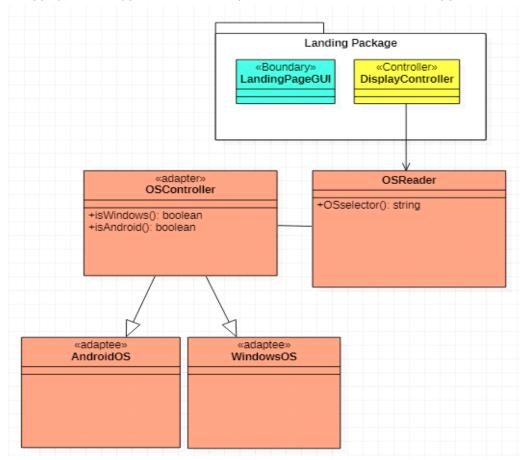


Figure 2: Εφαρμογή Adapter Design Pattern.

Κλάσεις:

- OSReader: Η κλάση που ανιχνεύει το λογισμικό στην εγκατεστημένη συσκευή.
- OSController: Η κλάση που λειτουργεί ως αντάπτορας. Μέσω αυτής επιλέγεται ο τρόπος λειτουργίας της εφαρμογής, ανάλογα με το λειτουργικό.
- AndroidOS / WindowsOS: Οι κλάσεις με τις αντίστοιχες συναρτήσεις τους, για το κάθε λειτουργικό.



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

1.3 Πρότυπο Σχεδίασης 3

ΝΕΑ ΜΗ-ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΗ:

(Μ.Λ.Α.-6) <Ενημέρωση Οθονών Διεπαφής>

Το σύστημα θα πρέπει να ενημερώνει τις οθόνες διεπαφής.

Περιγραφή: Το σύστημα μας θα πρέπει να ενημερώνει αυτόματα τις οθόνες διεπαφής όταν αλλάζουν τα δεδομένα στη βάση δεδομένων.

User Priority {5/5}: Είναι σημαντικό για τον χρήστη έτσι ώστε η εφαρμογή του, να είναι πάντα ενημερωμένη με τα ορθά στοιχεία.

Technical Priority {5/5}: Είναι σημαντικό για το σύστημα για να μην παρουσιάζονται σφάλματα στην περίπτωση που τα δεδομένα έχουν αλλάξει.

Αναφορά σε ΜΛΑ	MΛA-6
Κατηγορία Προτύπου Σχεδίασης	Πρότυπο Συμπεριφοράς
Πρότυπο Σχεδίασης	Observer Pattern

Με το πρότυπο αυτό, παρατηρούνται οι αλλαγές στη βάση δεδομένων και ανάλογα ενημερώνονται οι διεπαφές της εφαρμογής. Πιο συγκεκριμένα, όταν θα γίνεται μια αλλαγή στα στοιχεία ενός χρήστη, αυτόματα ενημερώνεται η βάση δεδομένων, και γίνεται ειδοποίηση σε μια κλάση παρατηρητή για την εκάστοτε αλλαγή. Τέλος, μέσω του παρατηρητή, αλλάζουν οι οθόνες διεπαφής που χρησιμοποιούν τα στοιχεία αυτά, μέσω των αντίστοιχων controller.

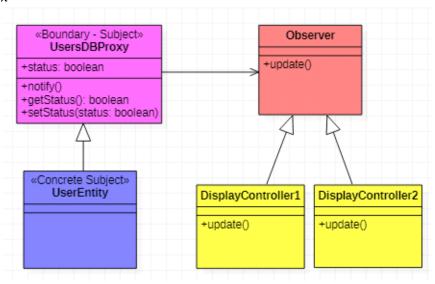


Figure 3: Εφαρμογή Observer Desing Pattern.



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2. Αρχιτεκτονική Συστήματος

Χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο Swaggerhub.

- Σύνδεσμος για το API στο Swaggerhub.
- Σύνδεσμος για το αρχείο τύπου JSON με τις προδιαγραφές του API.
- Σύνδεσμος για το αρχείο τύπου zip που περιέχει τον κώδικα για τον σέρβερ της εφαρμογής.

2.1 Αναγνώριση Πόρων (Resources) Συστήματος

Κλάση ΒΕС	Πόρος REST	Endpoints (HTTP Verbs)
UserEntity	user/{email}	PUT, GET
EvaluationEntity,(OwnerEntity)	user/owner/{email}/evaluations	GET
EvaluationEntity,(OwnerEntity)	user/owner/{email}/evaluations/{evalid}	PUT, DELETE
EvaluationEntity,(ProviderEntity)	user/provider/{email}/evaluations	GET
ServiceEntity,(OwnerEntity)	user/owner/{email}/serviceList	GET
ServiceEntity,(OwnerEntity)	user/owner/{email}/serviceList/{serviceId}	GET, DELETE
ServiceEntity,(ProviderEntity)	user/provider/{email}/serviceList	POST
ServiceEntity,(ProviderEntity)	user/provider/{email}/serviceList/{serviceId}	DELETE
OrderEntity,(ProviderEntity)	user/provider/{email}/order	GET, PUT

2.2 Τεκμηρίωση REST διεπαφής

2.2.1 Πόρος User

2.2.1.1 Μοντέλο δεδομένων User

Figure 4: Μοντέλο δεδομένων User

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.1.2 Endpoint PUT πόρου User

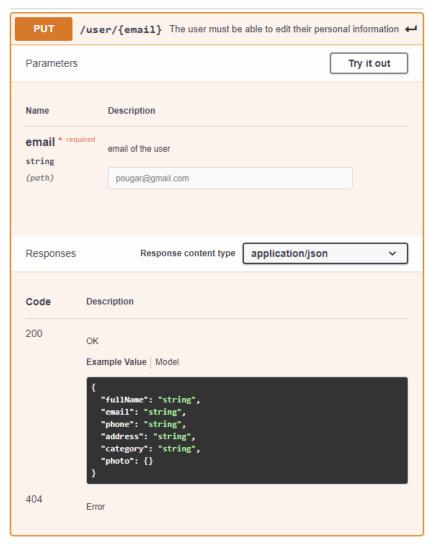


Figure 5: Παράθεση παραμέτρων και αποκρίσεις του συστήματος.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

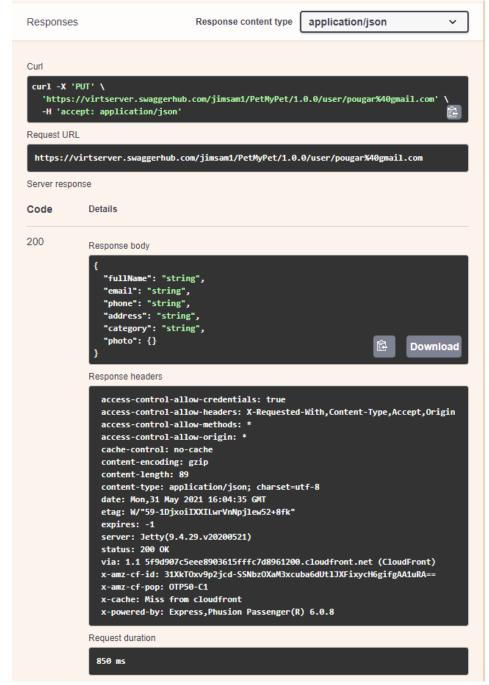


Figure 6: Δοκιμή του endpoint

.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.1.3 Endpoint GET πόρου User

GET	/user/{email} The user must be able to view their personal information
Parameters	Cancel
Name	Description
email * req	uired email of the user
(path)	pougar@gmail.com
	Execute
Responses	Response content type application/json
Code	Description
200	ОК
	Example Value Model
	<pre>{ "fullName": "string", "email": "string", "phone": "string", "address": "string", "category": "string", "photo": {} }</pre>
404	Error

Figure 7: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

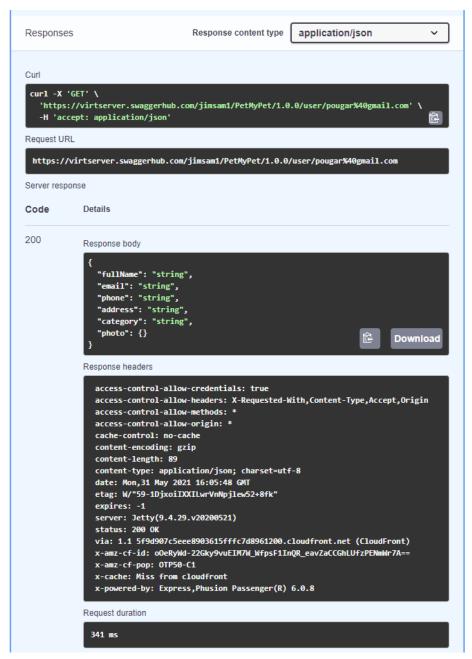


Figure 8: Δοκιμή του endpoint.

4 E F

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.2 Πόρος Evaluation

2.2.2.1 Μοντέλο δεδομένων Evaluation

```
evaluation > {
                          integer($int64)
   emailOwner
                          string
   emailProvider
                          string
                          string
   serviceType
   datePurchased
                          string($date)
   timePurchased
                          string($time)
   rating
                          number
   comment
                          string
   evaluated
                          boolean
```

Figure 9: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.

2.2.2.2 Endpoint GET πόρου Evaluation, για Providers.

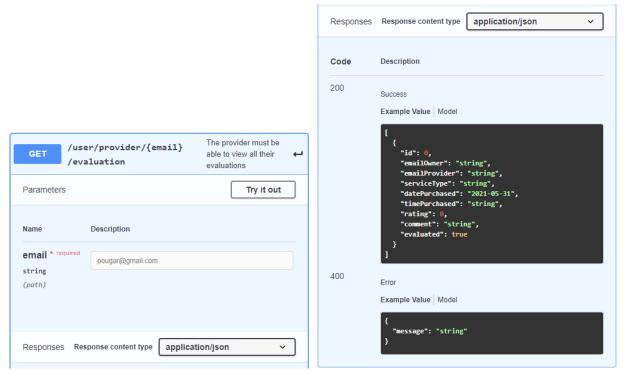


Figure 10: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος.



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

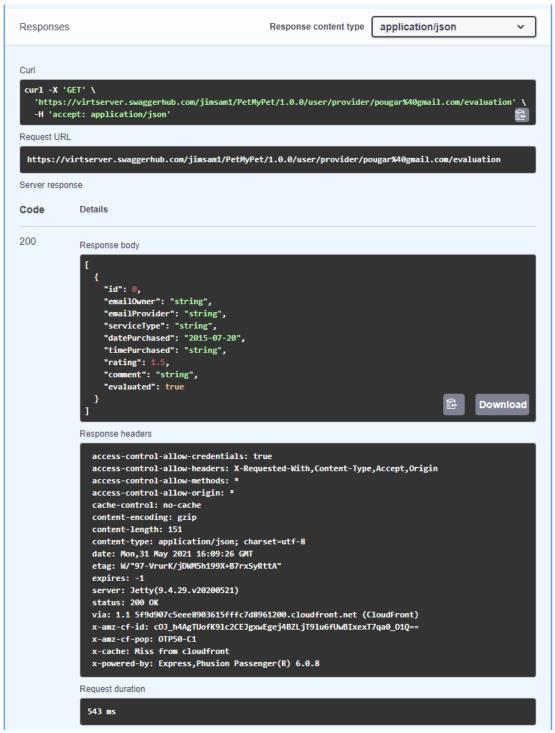


Figure 11: Δοκιμή του endpoint.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.2.3 Endpoint Get πόρου Evaluation, για Owners.

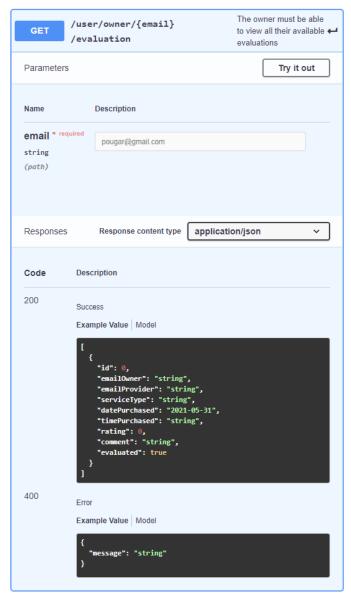


Figure 12: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

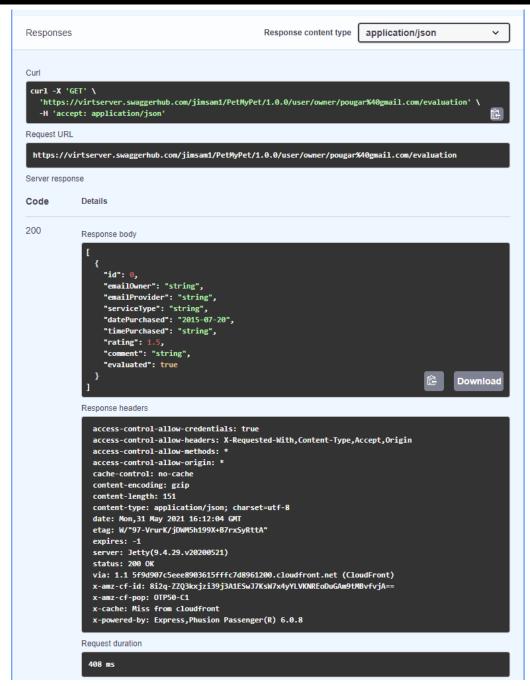


Figure 13: Δοκιμή του endpoint.

A STATE OF S

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.2.4 Endpoint Put πόρου Evaluation, για χρήση Owner.

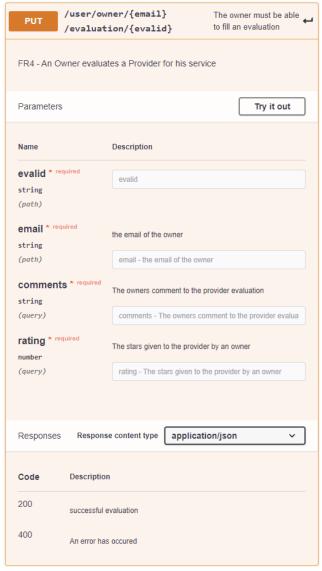


Figure 14: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

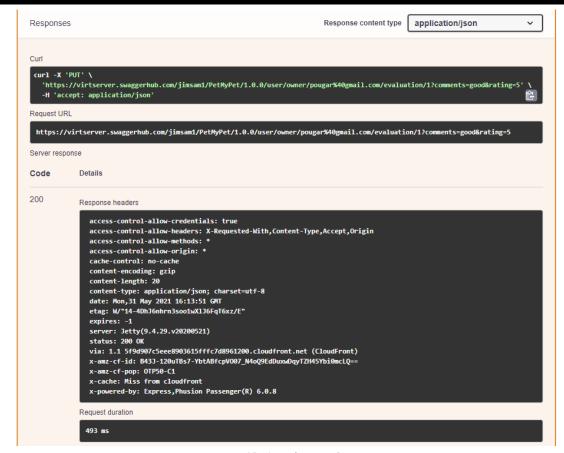


Figure 15: Δοκιμή του Endpoint.

2.2.3 Πόρος ServiceList

2.2.3.1 Μοντέλο δεδομένων ServiceCreate

```
serviceCreate • {
   id
                         integer($int64)
   serviceType
                         string
   petType
                         string
   petSize
                         string
   days
                         string
   time
                         string($time)
   range
                         number
   price
                         number
```

Figure 16: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.

Τεχνολογί Τομέας Ηλ Τμήμα Ηλε

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.3.2 Μοντέλο δεδομένων ServiceSearch

Figure 17: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.

2.2.3.3 Μοντέλο δεδομένων SearchParams

Figure 18: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.

Χρησιμοποιούμε τα τρία αυτά μοντέλα για την εύκολη μοντελοποίηση των υπηρεσιών που διαχειρίζονται τα services.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.3.4 Endpoint Post πόρου ServiceList, για χρήση Provider

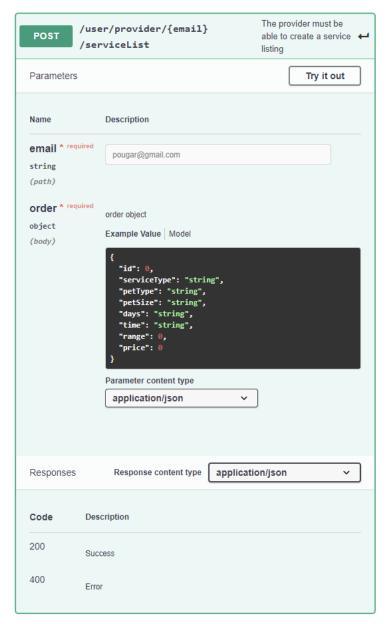


Figure 19: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

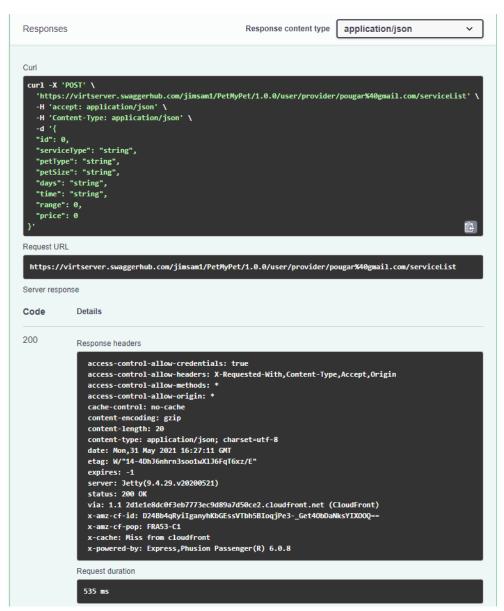


Figure 20: Δοκιμή του endpoint.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.3.5 Endpoint GET πόρου ServiceList, για χρήση Owner

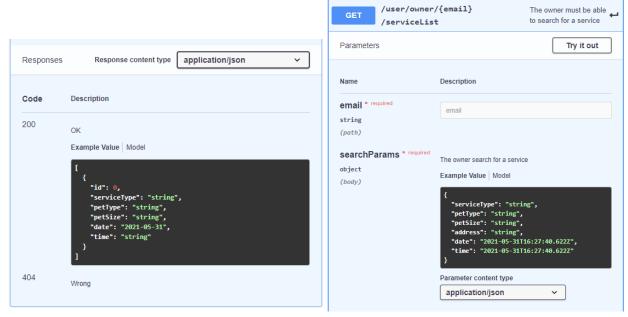


Figure 21: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

```
Responses
                                                       Response content type
                                                                               application/json
Curl
   'https://virtserver.swaggerhub.com/jimsam1/PetMyPet/1.0.0/user/owner/pougar%40gmail.com/servicelist' \
   -H 'accept: application/json' \
   -H 'Content-Type: application/json' \
   -d '{
   "serviceType": "string",
   "petType": "string",
   "petSize": "string",
   "address": "string",
   "date": "2021-05-31T16:27:40.622Z",
   "time": "2021-05-31T16:27:40.622Z"
Request URL
 https://virtserver.swaggerhub.com/jimsam1/PetMyPet/1.0.0/user/owner/pougar%40gmail.com/serviceList
```

Figure 22: Δοκιμή του endpoint.

2.2.3.6 Endpoint GET πόρου ServiceList, για χρήση Owner με serviceId

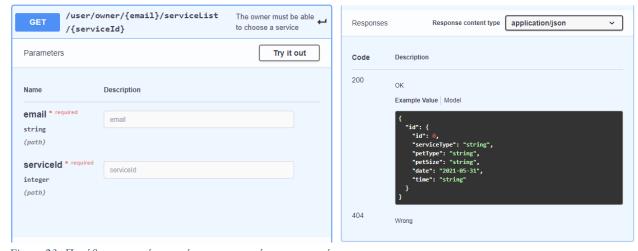


Figure 23: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

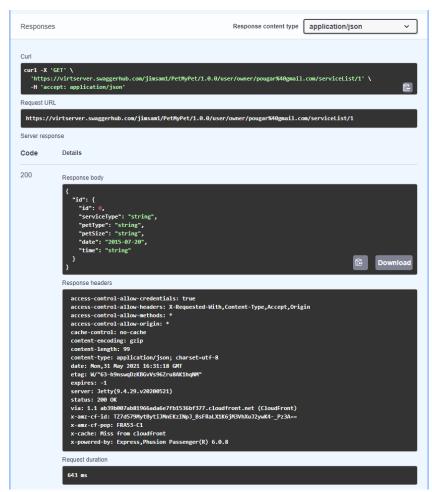


Figure 24: Δοκιμή του endpoint.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.3.7 Endpoint DELETE πόρου ServiceList, για χρήση Provider με serviceId

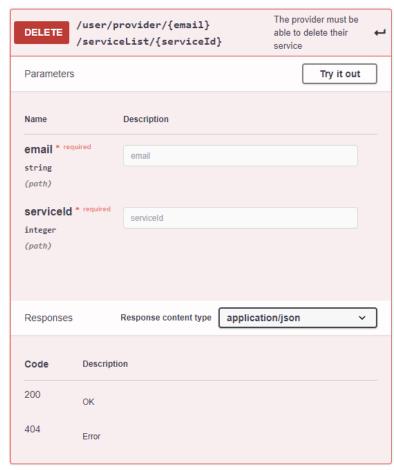


Figure 25: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

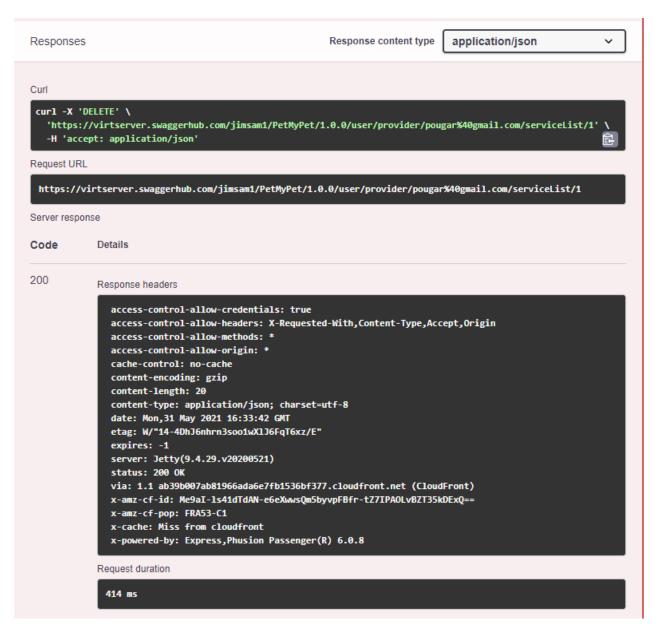


Figure 26: Δοκιμή του endpoint.

A E T

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.4 Πόρος Order

2.2.4.1 Μοντέλο δεδομένων Order

```
order ∨ {
   ownerName
                      string
   ownerAddress
                     string
   dateSelected
                     string($date)
  timeSelected string($time)
   serviceTypeSelected string
  petTypeSelected string
                     string
   petSizeSelected
   price
                      number
                      example: 3.14
   id
                      string
```

Figure 27: Μοντέλο δεδομένων Evaluation.

2.2.4.2 Endpoint GET πόρου Order, για χρήση Provider

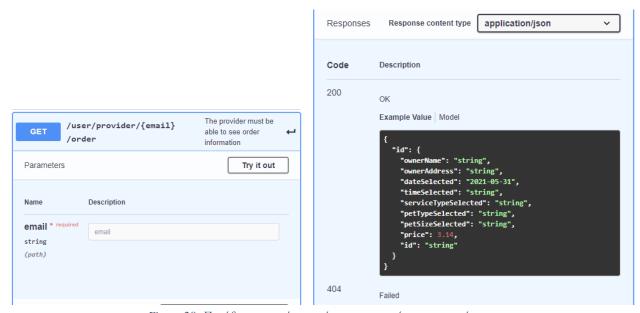


Figure 28: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

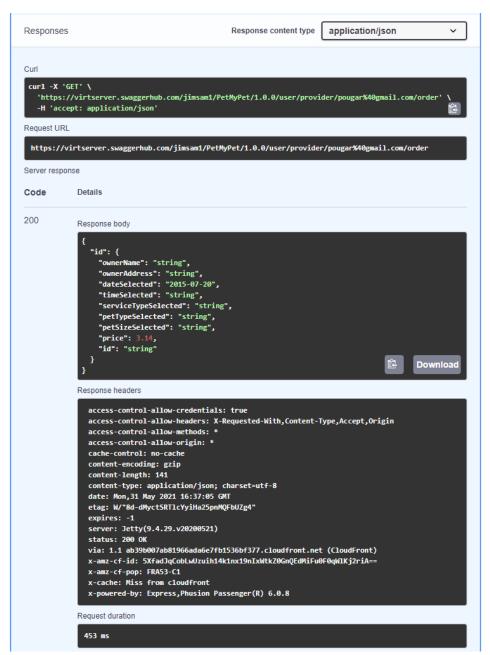


Figure 29: Δοκιμή του endpoint.

8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

2.2.4.3 Endpoint DELETE πόρου Order, για χρήση Provider

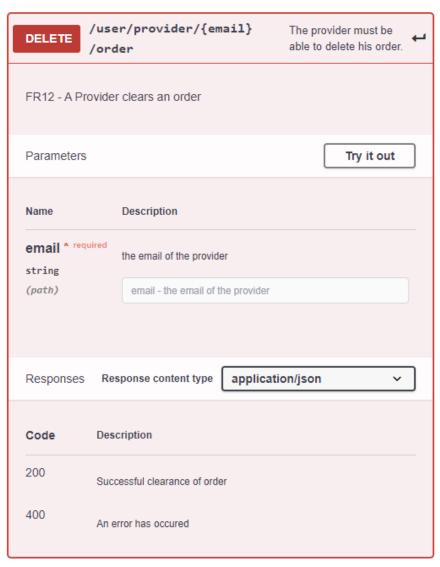


Figure 30: Παράθεση παραμέτρων πόρου και αποκρίσεις του συστήματος

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών А.Π.Θ.

8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

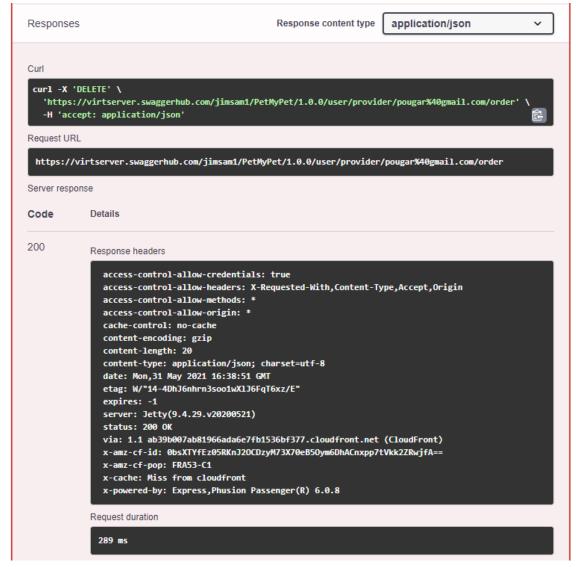


Figure 31: Δοκιμή του endpoint.

Ta To

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3. Υλοποίηση Συστήματος με Node-RED

3.1 Αντιστοίχιση των REST Υπηρεσιών σε Poές NodeRed

Στο κεφάλαιο αυτό περιγράφονται οι REST υπηρεσίες της εφαρμογής PetMyPet μέσω ροών NodeRed.

Υπερσύνδεσμος:

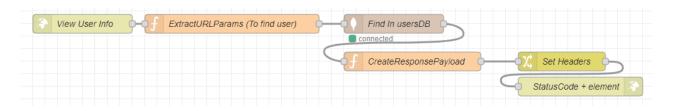
Παρατήρηση 1: Μετά από οδηγίες που δόθηκαν, τα flows για τις ιστορίες χρήστη "Login" και "Signup" δεν υλοποιήθηκαν.

Παρατήρηση 2: Για ευκολία στην υλοποίηση, έχει αλλάξει ελαφρώς η σχεδίαση της εφαρμογής σε σχέση με την πρώτη εργασία. Συγκεκριμένα, τα evaluation entities έχουν πλέον το δικό τους database καθώς και ένα id. Επίσης, αντί να αποδίδονται σαν ολόκληρο αντικείμενο στον κάθε χρήστη, πλέον ο κάθε χρήστης έχει τα id με τα evaluations που του αντιστοιχούν.

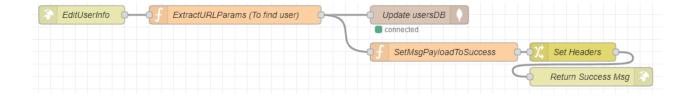
Παρατήρηση 3: Μερικές υπηρεσίες απαιτούσαν την κλήση εξωτερικών ΑΡΙ (όπως κάποια πληρωμή ή η χρήση google maps). Σε αυτές τις περιπτώσεις η υλοποίηση έγινε μέχρι το σημείο πριν την κλήση του εξωτερικού ΑΡΙ.

3.1.1 Ροές πόρου user

Poή endpoint [GET] /user/{email}



Poή endpoint [PUT] /user/{email}



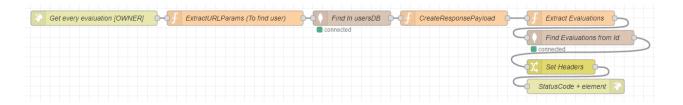
4 1

Τεχνολογία Λογισμικού

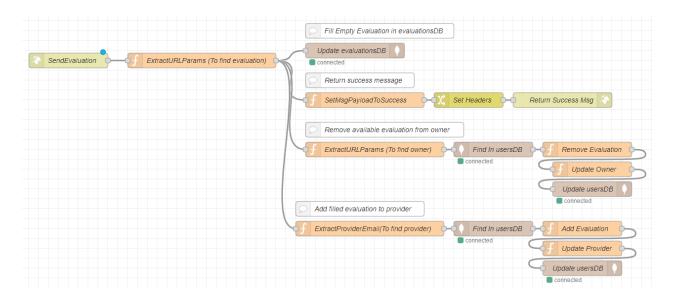
Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.1.2 Ροές πόρου evaluation

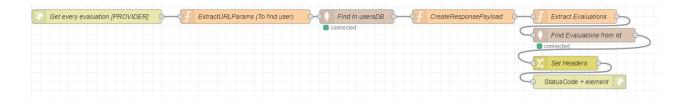
Poή endpoint [GET] /user/owner/{email}/evaluation



Poή endpoint [PUT] /user/owner/{email}/evaluation/{evalid}



Poή endpoint [GET] /user/provider/{email}/evaluation



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.1.3 Ροές πόρου serviceList

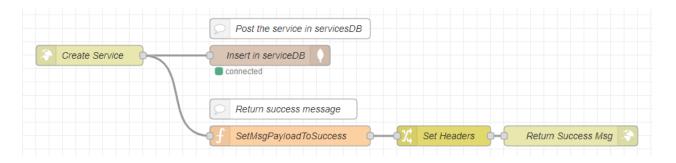
Poή endpoint [GET] /user/owner/{email}/serviceList



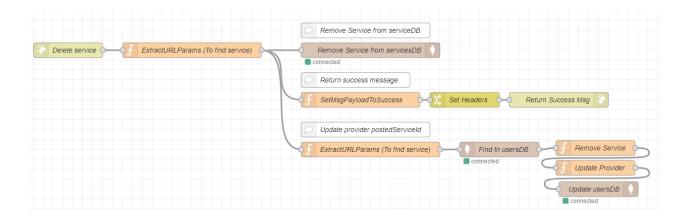
Poή endpoint [GET] /user/owner/{email}/serviceList/{id}



Poή endpoint [POST] /user/provider/{email}/serviceList



Poή endpoint [DELETE] /user/provider/{email}/serviceList/{serviceId}



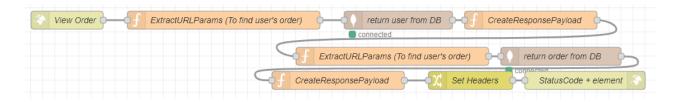
A CONTRACTOR

Τεχνολογία Λογισμικού

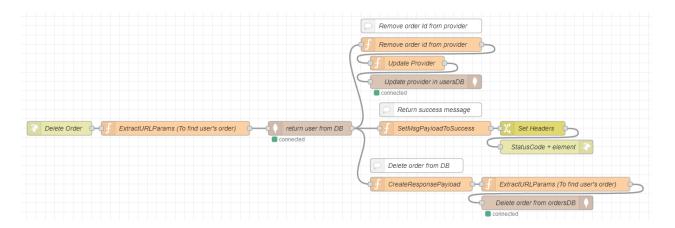
Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.1.4 Poἑς πόρου order

Poń endpoint [GET] /user/provider/{email}/order



Poή endpoint [DELETE] /user/provider/{email}/order



3.2 Υλοποίηση Ιστοριών χρήστη

Περιγράψτε εδώ τις Ροές που υλοποιήσατε για τις ιστορίες χρήστη που καταγράψατε στο πρώτο παραδοτέο (δείτε οδηγίες στο elearning και το σχετικό εργαστήριο).

Για κάθε Ιστορία Χρήστη δημιουργήστε μια υπό-ενότητα στην οποία θα πρέπει να αποτυπώσετε και να περιγράφετε την υλοποίηση, με αντίστοιχη αναφορά στο σενάριο.

3.2.1 Ιστορία Χρήστη 3 – Edit user information



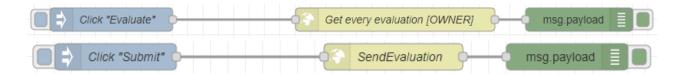
Ο χρήστης αρχικά βρίσκεται στην αρχική οθόνη. Πατάει το κουμπί «Edit Information» για να οδηγηθεί στη σελίδα με τις πληροφορίες του και ταυτόχρονα αποστέλλεται request στο server ώστε να επιστραφούν οι πληροφορίες του και να εμφανιστούν στην οθόνη. Στη συνέχεια, αφού ο χρήστης αλλάξει τις πληροφορίες του, πατάει το κουμπί «Submit changes», ώστε να αποσταλούν στο server και να ενημερωθεί η βάση

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

δεδομένων.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Edit information"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής επιστροφής των προσωπικών δεδομένων του χρήστη.
View user info	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [GET] /user/{email} η οποία επιστρέφει τα δεδομένα του χρήστη από τη βάση δεδομένων users.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα τα δεδομένα του χρήστη.
Click "Submit changes"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής ενημέρωσης των προσωπικών δεδομένων χρήστη.
EditUserInfo	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [PUT] /user/{email} η οποία ενημερώνει τα δεδομένα του χρήστη στη βάση δεδομένων users.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το μήνυμα επιτυχίας «success».

3.2.2 Ιστορία Χρήστη 4 – Evaluate provider



O owner αρχικά βρίσκεται στην αρχική οθόνη. Πατάει το κουμπί «Evaluate» για να οδηγηθεί στη σελίδα με τις διαθέσιμες αξιολογήσεις του και ταυτόχρονα αποστέλλεται request στο server ώστε να επιστραφούν οι πληροφορίες των διαθέσιμων αξιολογήσεών του και να εμφανιστούν στην οθόνη. Στη συνέχεια, αφού ο owner επιλέξει μια αξιολόγηση και την τροποποιήσει, πατάει το κουμπί «Submit», ώστε να αποσταλεί στο server και να ενημερωθούν οι βάσεις δεδομένων evaluations και users.

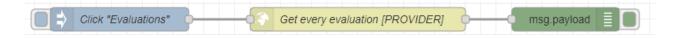
Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Evaluate"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής επιστροφής των διαθέσιμων αξιολογήσεων του owner.
Get every evaluation [OWNER]	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [GET] /user/owner/{email}/evaluation η οποία επιστρέφει τις διαθέσιμες αξιολογήσεις του owner από τη βάση δεδομένων evaluations.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα τις διαθέσιμες αξιολογήσεις του owner.
Click "Submit"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής ενημέρωσης των αξιολογήσεων του owner και του provider.
Send evaluation	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [PUT] /user/owner/{email}/evaluation/{evalid} η οποία ενημερώνει το evaluation στη βάση δεδομένων evaluations, τις διαθέσιμες αξιολογήσεις του owner στη βάση δεδομένων users και τις αξιολογήσεις του αντίστοιχου provider στη βάση δεδομένων users.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το μήνυμα επιτυχίας «success».

A BI

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.2.3 Ιστορία Χρήστη 5 – See evaluations



Ο provider αρχικά βρίσκεται στην αρχική οθόνη. Πατάει το κουμπί «Evaluations» για να οδηγηθεί στη σελίδα με τις αξιολογήσεις του και ταυτόχρονα αποστέλλεται request στο server ώστε να επιστραφούν οι πληροφορίες των αξιολογήσεών του και να εμφανιστούν στην οθόνη.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Evaluations"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής επιστροφής των αξιολογήσεων του provider.
Get every evaluation [PROVIDER]	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [GET] /user/provider/{email}/evaluation η οποία επιστρέφει τις αξιολογήσεις του provider από τη βάση δεδομένων evaluations.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα τις αξιολογήσεις του provider.

3.2.4 Ιστορία Χρήστη 6 – Search provider



O owner αρχικά βρίσκεται στην οθόνη όπου εισάγει τις παραμέτρους για την εύρεση μιας υπηρεσίας που παρέχεται από providers. Αφού έχει εισαγάγει τις παραμέτρους, πατάει το κουμπί «Search for a provider» ώστε να στείλει request στο server για να ψάξει στη βάση δεδομένων services, όπου και θα γίνει αναζήτηση για υπηρεσίες που ταιριάζουν με αυτές και θα επιστραφούν όσες είναι κατάλληλες.

Όνομα κόμ	βου Τύπος κόμβ	ου Περιγραφή
Click "Search provider	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής αναζήτησης υπηρεσιών.
Search serv	vice http-reques	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [GET] /user/owner/{email}/serviceList η οποία επιστρέφει τα αντικείμενα service που ταιριάζουν με την αναζήτηση.
msg.paylo	ad debug	Τυπώνει στην κονσόλα τα αντικείμενα service που επιστράφηκαν .

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.2.5 Ιστορία Χρήστη 7 – Select provider



O owner αρχικά βρίσκεται στην οθόνη όπου έχουν εμφανιστεί οι υπηρεσίες που παρέχονται από providers. Στη συνέχεια, επιλέγει μια συγκεκριμένη εφαρμογή με το "click specific service", ώστε να στείλει request στο server, ο οποίος θα του επιστρέψει όλες τις πληροφορίες σχετικά με την υπηρεσία που επέλεξε από τη βάση δεδομένων services.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click specific service	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής επιστροφής των δεδομένων μιας συγκεκριμένης υπηρεσίας.
Select service	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [GET] /user/owner/{email}/serviceList/{id} η οποία επιστρέφει τα δεδομένα μιας συγκεκριμένης υπηρεσίας.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το αντικείμενο service που επιστράφηκε .

3.2.6 Ιστορία Χρήστη 8 – Post a service



O provider αρχικά βρίσκεται στην οθόνη όπου συμπληρώνει τα στοιχεία της υπηρεσίας που θέλει να παρέχει. Στη συνέχεια, δημοσιεύει την υπηρεσία με το "click Post Service", ώστε να στείλει request στο server, ο οποίος θα αποθηκεύσει τη νέα υπηρεσία στη βάση δεδομένων services.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Post Service"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής δημιουργίας μιας νέας υπηρεσίας.
Create service	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [POST] /user/provider/{email}/serviceList η οποία δημιουργεί τη νέα υπηρεσία στη βάση δεδομένων services.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το μήνυμα επιτυχίας «success».

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.2.7 Ιστορία Χρήστη 9 – Delete a service



O provider αρχικά βρίσκεται στην οθόνη όπου βλέπει τα στοιχεία της υπηρεσίας που έχει δημοσιεύσει. Στη συνέχεια, διαγράφει την υπηρεσία με το "click Delete Service", ώστε να στείλει request στο server, ο οποίος θα διαγράψει την υπηρεσία από τη βάση δεδομένων services.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Delete Service"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής διαγραφής μιας υπηρεσίας.
Create service	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [DELETE] /user/provider/{email}/serviceList/{serviceId} η οποία διαγράφει την υπηρεσία από τη βάση δεδομένων services.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το μήνυμα επιτυχίας «success».

3.2.8 Ιστορία Χρήστη 12 – See order



O provider αρχικά βρίσκεται στην αρχική οθόνη. Στη συνέχεια, ανοίγει την τρέχουσα παραγγελία του με το "click Orders", ώστε να στείλει request στο server, ο οποίος θα επιστρέψει την τρέχουσα παραγγελία του από τη βάση δεδομένων orders.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Orders"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής επιστροφής των δεδομένων της παραγγελίας του provider.
Create service	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [GET] /user/provider/{email}/order η οποία επιστρέφει τα στοιχεία της παραγγελίας του provider από τη βάση δεδομένων orders.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το αντικείμενο order που επιστράφηκε.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

3.2.9 Ιστορία Χρήστη 13 – Delete order



O provider αρχικά βρίσκεται στην οθόνη όπου βλέπει την τρέχουσα παραγγελία, την οποία έχει ολοκληρώσει. Στη συνέχεια, διαγράφει την τρέχουσα παραγγελία του με το "click Delete", ώστε να στείλει request στο server, ο οποίος θα διαγράψει την τρέχουσα παραγγελία του από τη βάση δεδομένων orders και θα ενημερώσει και τον αντίστοιχο provider στη βάση δεδομένων users.

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Click "Delete"	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής διαγραφής της παραγγελίας του provider.
Create service	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία [DELETE] /user/provider/{email}/order η οποία διαγράφει την παραγγελία του provider από τη βάση δεδομένων orders και ενημερώνει τα στοιχεία του provider στη βάση δεδομένων users.
msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το μήνυμα επιτυχίας «success».



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

Παράρτημα Ι – Πίνακας Ιχνηλασιμότητας

<Εφόσον χρειάζεται, ορίστε έναν πίνακα Ιχνηλασιμότητας>.

457

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2021

Παράρτημα ΙΙ – Ανοιχτά Θέματα

<Μια δυναμική λίστα με ανοιχτά θέματα απαιτήσεων, θα δημιουργηθεί στο παράρτημα II>