

## DAILY SCRUM du 7 février 2022

Objectif : définir le langage de programmation à utiliser pour le développement du parseur

Langages disponibles :

- Perl
- Python
- C / C++
- Java

Choix de l'équipe : Python (version 3)

Raisons du choix :

- Langage le plus maîtrisé par l'équipe
- Exécution rapide du programme