Laboratoire sur les singletons

**Partie I**

* Développer un serveur (Forms ou Consol) qui permet de lire une liste d’acteurs à partir d’un fichier texte et retourne le nombre d’acteurs. Utiliser les fichiers texte joints pour vos tests. Chaque acteur doit être définie par une instance de la class Acteur.

En utilisant les méthodes et les attributs statiques déjà définies, compléter la class Acteur pour que la méthode nbrActeur() retourne le nombre d’acteurs instanciés.

Le serveur fera appel à la méthode nbrActeur() pour afficher le nombre d’acteurs.

class Acteur

{

public:

Acteur (string nom);

~ Acteur();

static int nbrActeur();

//à compléter …

private:

static int cptAct;

string nom;

string prenom;

//à compléter …

}

* Écrire le même programme en C#

**Partie II**

* Implémenter en C++ puis en C# une classe Singleton qui gère un fichier txt, l’ouverture doit se faire une seule fois. Votre programme doit comporter une fonction write(string) pour écrire. Créer plusieurs objets qui saisissent sur le fichier ouvert, puis le fermer avant de sortir.
* Convertissez votre Singleton en Dll et regardez ce qui se passe