## Cahier Des Charges

Alabi Steve - Benyamna Younes - Capdenat Nicolas-Chouipe Thibaut - El Harti Zakaria - Lienhardt Florian

7 mars 2017

## 1 Preambule

Tout d'abord, nous allons parler de la steganographie, qui est "l'ancetre" de la cryptographie. Elle se définit comme l'art de cacher un message dans un autre message. Cet "art" est appelé art de la dissimulation. Le mot steganographie vient du grec ancien 'steganós' qui veut dire "étanche" et 'graphe' qui signifie « écriture ».exemples d'utilisation : encre invisible sur une feuille, lettre de Georges Sand à Alfred Musset (la subtilité réside ici dans le fait qu'il faut lire une ligne sur deux de la lettre pour découvrir le vrai message), image (manipulation des indicateurs numeriques de couleurs RVB)..etc Cependant, cet art présente une importante contre-mesure. En effet, si le message dissimulé est decouvert, le contenu secret esr revelé.

Ainsi, un autre "art" s'impose : il est appelé art du secret et c'est justement la cryptographie. Ce dernier vient des mots en grec ancien 'kruptos', signifiant "caché" et 'graphein' signifiant lui "écrire". Globalement, cela consiste à proteger des messages. En effet, comme le dit Ronald Rivest, grand cryptologue americain et l'un des 3 inventeurs de l'algo de crypto à clé publique RSA, la crypto est la pratique et études des techniques pour assurer des communications sûres en présence d'adversaires. Trois critères doivent etre respectés : -confidentialité : personne ne doit lire le message et on doit protéger le contenu. -authenticité : personne ne doit contrefaire l'origine du message et on doit s'assurer de la provenance de celui-ci. -intégrité : personne ne doit modifier le message et on doit s'assurer de la non-modification de celui-ci.

La cryptographie, ainsi que la cryptanalyse(tout simplement l'art de rendre clair un texte crypté sans avoir connaissance de la clef utilisée) constituent la cryptologie. C'est un art ancien qui a commencé au 16eme siècle avant J-C par un potier qui avait gravé sa recette secrète en supprimant des consonnes et en modifiant l'orthographe des mots. C'est egalement une science nouvelle car elle est encore utilisée de nos jours dans plusieurs domaines tels que les banques(cartes), le web(navigateurs)..etc La cryptologie était utilisée lors des deux guerres mondiales. Lors de la Premiere tout d'abord, où la maitrise cryptographique des francais les a avantagés par rapport a leurs ennemis. De plus, cela a même precipité l'entrée en guerre des Etats-Unis a cause du télegramme

Zummerman intercepté en 1917 par le Royaume-Uni. Pendant la Seconde, le chiffre Enigma etait utilisé tout comme le chiffre Lorenz, mais il n'a jamais été cassé. Ainsi, des chiffreurs ont été utilisés de meme que des bombes afin de connaître la clé quotidienne de certains jours pour attaquer les messages.

## 2 fiche d'exigence

Numéro de l'exigence : 1	Type d'exigence : Non Fonctionnelle		
Événement/Cas d'utilisation : Cryptage d'un texte			
Description : Utiliser le cryptage de Vigenère ainsi que le chiffrement par substitution.			
Justification : Permet d'avoir un texte crypté rapidement, facilite le décryptage			
Origine : Demande de développeur : Pouvoir obtenir un texte chiffré rapidement et ainsi vérifier le décryptage correct			
Critères de satisfaction : Crypter un texte afin d'obtenir un message crypté			
Contentement du maître d'ouvrage : 4	Mécontentement du maître d'ouvrage : 2		
Exigences dépendantes : Fonction d'analyse du texte chiffrer. Tableau des fréquences de lettres(anglais, français).	Exigences conflictuelles : Aucune		
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .			
Historique : Envisager après réflexion			

Numéro de l'exigence : 1.1	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Chiffrement par substitution		
Description : Utiliser le chiffrement par substitution.		
Justification : Permet d'avoir un texte crypté rapidement, facilite le décryptage		
Origine : Demande de développeur : Pouvoir obtenir un texte chiffré par substitution et ainsi vérifier le décryptage correct		
Critères de satisfaction : Crypter par substitution un texte afin d'obtenir un message crypté		
Contentement du maître d'ouvrage : 4	Mécontentement du maître d'ouvrage : 2	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Envisager après réflexion		

Numéro de l'exigence : 1.2	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Cryptage Vigenère.		
Description : Chiffrer un texte avec le chiffrement de Vigenère		
Justification : Permet d'obtenir des tableaux de fréquences nécessaires au déchiffrage d'un texte.		
Origine : Demande du développeur : Pouvoir chiffrer un texte encoder avec un chiffrement de Vigenère.		
Critères de satisfaction : Crypter un texte par Vigenère afin d'obtenir un texte chiffrer.		
Contentement du maître d'ouvrage : 4	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 2	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Initial, présente depuis le début.		

Numéro de l'exigence : 2	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Décryptage texte chiffrer par substitution		
Description : Utiliser la recherche fréquentielle pour la cryptanalyse d'un texte chiffré		
Justification : Cet outil est le plus efficace pour le déchiffrage d'un texte utilisant le chiffrement par substitution		
Origine : Demande du client : Pouvoir déchiffrer un texte encoder avec un chiffrement par substitution.		
Critères de satisfaction : Pouvoir décrypter une partie d'un texte chiffré par substitution afin d'obtenir un texte compréhensible.		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maître d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : 2.2	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Initial, présente depuis le début.		

Numéro de l'exigence : 2.1	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Faire une recherche fréquentielle pour le déchiffrage par substitution		
Description : Utiliser la recherche fréquentielle pour la cryptanalyse d'un texte chiffré.		
Justification : Permet de retrouver certaines lettre du texte chiffré par recherche fréquentielle.		
Origine : Demande du développeur : Cet outil est le plus efficace pour la cryptanalyse d'un chiffrement par substitution		
Critères de satisfaction : Retrouver une bonne partie du texte chiffré à l'aide de cet outil		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maître d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Initial, présente depuis le début.		

Numéro de l'exigence : 3	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Décryptage texte chiffrer en Vigenère		
Description : Utiliser le test de Kasiski et l'indice de coïncidence pour la cryptanalyse du texte chiffrer.		
Justification : Ces deux outils sont les plus efficaces pour le déchiffrage d'un texte utilisant le chiffrement de Vigenère		
Origine : Demande du client : Pouvoir dechiffrer un texte encoder avec un chiffrement de Vigenère.		
Critères de satisfaction : Décrypter une partie d'un texte par Vigenère afin d'obtenir un texte compréhensible.		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : 3.1 - 3.2 - 3.3 - 5.2	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Initial, présente depuis le début.		

Numéro de l'exigence : 3.1	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Test de Kasiski		
Description : Utiliser le test de Kasiski pour connaître la taille du mot clef.		
Justification: Ce test permet d'obtenir une conjecture fiable sur la taille du mot clef.		
Origine : Demande du développeur : outil nécessaire pour la cryptanalyse.		
Critères de satisfaction : Coder soit même un texte avec une clef connu et voir si la conjecture est correct.		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Découverte après recherche.		

Numéro de l'exigence : 3.2	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Indice de coïncidence		
Description : Utiliser l'indice de coïncidence pour trouver les valeurs des caractères composant le mot clef.		
Justification : Cette indice permet de retrouver efficacement le mot clef.		
Origine : Demande du développeur : outil nécessaire pour la cryptanalyse		
Critères de satisfaction : Coder soit même un texte avec une clef connu et voir si la conjecture est correct.		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie.</i>		
Historique : Découverte après recherche.		

Numéro de l'exigence : 3.3	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Fonction d'analyse de texte		
Description : Calcul la fréquence d'apparition moyenne de chaque lettres et paires de lettres consécutives.		
Justification : Permet d'obtenir des tableaux de fréquences nécessaires au déchiffrage d'un texte.		
Origine : Demande du développeur : outil nécessaire pour la cryptanalyse		
Critères de satisfaction : Calculer manuellement le fréquence d'un texte afin de pouvoir lancer la fonction d'analyse et comparer les résultats.		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Douglas Stinson, <i>Cryptographie</i> .		
Historique : Initial, présente depuis le début.		

Numéro de l'exigence : 4	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Interface graphique		
Description : L'interface pour le client durant le décryptage d'un texte.		
Justification : Faire une interface afin d'afficher le résultat à l'utilisateur.		
Origine : Demande du développeur : L'interface doit être facile d'utilisation pour tous.		
Critères de satisfaction : Pouvoir afficher des informations à l'écran de l'utilisateur.		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maître d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : 4.1 – 4.2 – 4.3 – 4.4	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Initial, présente depuis le début.		

Numéro de l'exigence : 4.1	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Générer un fichier de sauvegarde		
Description : Génère un fichier de sauvegarde une fois le décryptage fini.		
Justification : Permet de conserver une copie du décryptage.		
Origine : Demande du développeur : La sauvegarde d'un texte décrypter faciliterais le client		
Critères de satisfaction : Pouvoir sauvegarder le texte exacte du décryptage.		
Contentement du maître d'ouvrage : 4	Mécontentement du maître d'ouvrage : 3	
Exigences dépendantes : 2 - 3	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Envisager après réflexion		

Numéro de l'exigence : 4.2	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Indicateurs colorés		
Description : Mettre en relief avec des couleurs les digrammes et trigrammes qui se répètent dans le texte et qui sont très peu fréquent dans la langue d'origine du texte attaquer.		
Justification : Permet d'obtenir une interface simple et efficace.		
Origine : Demande du développeur pour aider l'utilisateur.		
Critères de satisfaction : Attribuer une couleur spécifique a certains caractères.		
Contentement du maître d'ouvrage : 3	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 1	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Envisager après réflexion		

Numéro de l'exigence : 4.3	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Temps pour analyse		
Description : Donner une approximation du temps nécessaire a l'utilisateur pour attaquer le texte chiffrer.		
Justification : Permet d'obtenir un indicateur visuel utile a l'utilisateur.		
Origine : Demande du développeur pour aider l'utilisateur.		
Critères de satisfaction : Obtenir une estimation du temps nécessaire a l'utilisateur pour déchiffrer un texte.		
Contentement du maître d'ouvrage : 2	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 1	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Envisager après réflexion.		

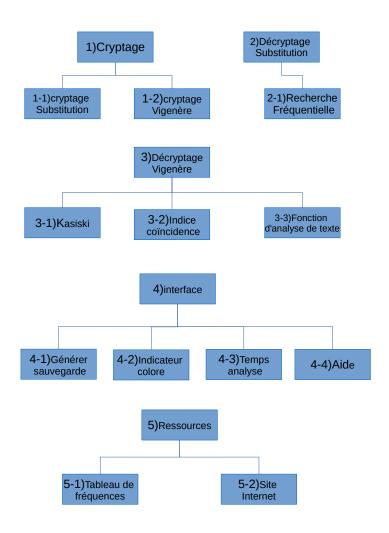
Numéro de l'exigence : 4.4	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Aide au décryptage.		
Description : Afficher des commentaires/bulles d'aides pour orienter l'utilisateur dans le déchiffrage d'un texte.		
Justification : Permet d'aider l'utilisateur a prendre les bonnes décisions.		
Origine : Demande du développeur pour aider l'utilisateur.		
Critères de satisfaction : Avoir des bulles/commentaires informe l'utilisateur des choix a prendre.		
Contentement du maître d'ouvrage : 2	Mécontentement du maître d'ouvrage : 1	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Envisager après réflexion.		

Numéro de l'exigence : 5	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Ressources		
Description: Rassembler toutes les ressources en rapport avec notre application (ex: site internet, bibliographie,).		
Justification : Centraliser les ressources utile/utiliser.		
Origine : Demande du développeur : organisation.		
Critères de satisfaction : Avoir un historique complet et des informations sur le site.		
Contentement du maître d'ouvrage : 4	Mécontentement du maitre d'ouvrage : 3	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Site internet (wwwexemple.fr)		
Historique : Envisager après réflexion.		

Numéro de l'exigence : 5.1	Type d'exigence : Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Tableaux des fréquences des lettres.		
Description : Utiliser un tableau des fréquences des lettres pour décrypter une chiffrement de Vigenère.		
Justification : Besoin d'un tableau contenant les fréquences d'apparition des lettres de l'alphabet dans une langue.		
Origine : Demande du développeur : L'utilisation de ce tableaux est essentielle au décryptage.		
Critères de satisfaction : Obtenir ce tableaux dans les différents langages(anglais, français)		
Contentement du maître d'ouvrage : 5	Mécontentement du maître d'ouvrage : 5	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Découverte après recherche		

Numéro de l'exigence : 5.2	Type d'exigence : Non Fonctionnelle	
Événement/Cas d'utilisation : Site internet.		
Description : Développer un site internet contenant toute les information de la futur application.		
Justification : Facilités pour l'utilisateur de bien comprendre l'application.		
Origine : Demande du développeur : Développer un « Readme » sous forme de site internet.		
Critères de satisfaction : Obtenir ce tableaux dans les différents langages(anglais, français)		
Contentement du maître d'ouvrage : 3	Mécontentement du maître d'ouvrage : 1	
Exigences dépendantes : Aucune	Exigences conflictuelles : Aucune	
Document relatifs : Aucun		
Historique : Envisager après réflexion		

## 3 numerotation des exigences



## 4 fondament du projet

## 4.1 But Du Projet

#### 4.1.1 Probleme de l'utilisation ou contexte du projet

Dans le cadre de notre L3 nous devons concevoir un programme d'aide au decryptage. Grace a notre programme le client/professeur va evaluer notre travail.

#### 4.1.2 objectif de la section

L'objectif de ce module est de nous apprendre a travailler en equipe pour fournir un travail commun.

#### 4.1.3 objectif du projet

Le but du projet est de realiser un automayique d'aide au décryptage, capable de retrouver une grande partie du texte d'origin a partir d'un texte chiffré. Il devra etre capable de déchiffré le chiffrement de vignère et le chiffrement par substitution.

# 4.2 personnes et organismes impliqués dans les enjeux du projet

#### 4.2.1 maitre d'ouvrage

Ce projet fait partie du module projet de la 3eme annee d'info dirigé par Mme Kloul qui travaille pour l'uvsq.

#### 4.3 utilisateurs du produit

## 5 contraintes sur le projet

## 5.1 contraintes imposées non negociables

#### 5.1.1 contraintes sur la conception de la solution

-Le produit doit permettre à l'utilisateur de décrypter une partie d'un message crypté.

-Le produit doit crypter, décrypter un chiffrement de Vignère et un chiffrement par substitution.

-Toutes les deadlines concernant l'application et son cahier des charges doivent être respectées.

#### 5.1.2 Environnement de fonctionnement du système actuel

Le produit sera développé sous forme d'application. Le programme s'appuiera essentiellement sur des recherches fréquentielles pour décrypter un chiffrement par substitution et utiliser le test de Kasiski et les indices de coincidences pour déchiffrer vigenère le message.

#### 5.1.3 Lieux de fonctionnement prévus

Le produit étant une application, il faudra un ordinateur afin de le lancer. Il est préférable que l'utilisateur utilise un ordinateur moderne pour sa rapidité et sa fluidité

# 5.1.4 De combien de temps les développeurs disposent-ils pour le projet ?

La deadline pour les développeurs est le Vendredi 12 Juin 2017.

#### 5.1.5 Quel est le budget affecté au projet?

Le client ne nous a pas référé son budget.

#### 5.2 Glossaire et conventions de dénomination

Cette section donne les définitions de tous les termes et acronymes utilisés dans le projet.

k est la clé

m est la taille de la clé

n est la taille de message chiffré

Les personnages Alice et Bob sont des figures classiques en cryptologie. Ces noms sont utilisés au lieu de « personne A » et « personne B »; Alice et Bob cherchent dans la plupart des cas à communiquer de manière sécurisée. Alice est la personne qui envoie le message. Bob est celui qui veut recevoir le message. Oscar est celui qui essaye d'attaquer le message.

#### 5.3 Faits et hypothèses utiles

# 5.3.1 Facteurs influençant le produit, mais qui ne sont pas des contraintes imposées sur les exigences

-Mettre en place une interface facile d'utilisation sur l'application de manière a ce que même un enfant puisse lancer le décryptage.

## 6 EXIGENCES FONCTIONNELLES

#### 6.1 Portée du travail

#### 6.1.1 la situation actuelle

Nous n'avons aucune base pour notre application, nous allons la crée de toutes pieces.

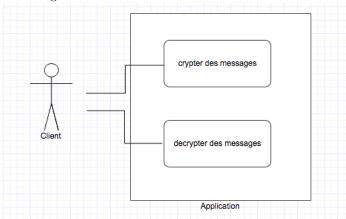
#### 6.1.2 contenu du travail

Il est nécessaire de connaître le chiffrement et le déchiffrement (avec et sans clé) de Vigenère et de substitution.

## 6.2 Portée du produit : cas d'utilisation

#### 6.2.1

e diagramme de cas d'utilisation



#### **6.2.2** d

escription de ce diagramme Dans cette application il n'ya qu'un seul type d'utilisateur qui est le client et qui peut crypter et decrypter avec deux methode differentes

## 6.3 Exigences fonctionnelles et exigences sur les données

#### 6.3.1 E

xigences fonctionnelles?????je crois quil faut mettre les numeros des exigences fonctionnelles (pas sur) subsub Exigences sur les données????

## 7 EXIGENCES NON FONCTIONNELLES

### 7.1 Ergonomie et convivialité du produit

#### 7.1.1 l

'interface L'interface permettera de rentrer facilement le texte à décrypter, par copier coller par exemple. L'interface permettera de choisir la langue (anglais, français) grâce à un simple menu déroulant. L'interface permettera d'afficher facilement le resultat obtenu.

#### 7.1.2 L

e style du produit le programme sera évaluer par la résponsable du module Projet de la L3 donc il doit apparaître simple et effiace (pas de superflu). Le programme ne doit pas etre trop gros en terme de resolution, on doit pouvoir l'afficher sur tous les types d'écran d'ordinateur.

#### 7.2 Facilité d'utilisation et facteurs humains

#### 7.2.1 F

acilité d'utilisation Le programme sera simple à utiliser pour un adulte. Le programme pourra etre utilisé par des personnes sans qu'ils y soient formés.

#### 7.2.2 P

ersonnalisation et internationalisation Le programme sera trop simple pour etre personnalisable et il sera en anglais.

#### 7.2.3 F

acilité d'apprentissage -Le developpement d'un site web présentant le produit ainsi que toutes ces carectéristiques. Ce site web pourra également disposer d'un forum permettant aux internautes de proposer certaines amélioration à faire sur l'application et également critiquer certaines fonctionnalités de l'application. Il sera possible au grand public d'utiliser le programme sans formation.

#### 7.2.4 f

acilité d' compréhension et politesse Le produit devrait utiliser des symboles et des mots naturellement compréhensibles par les utilisateurs potentiels. Le produit doit cacher les détails de sa construction à l'utilisateur.

## 7.3 Fonctionnement du produit

#### 7.3.1 R

apidité d'exécution et temps de latence La réponse sera assez rapide pour éviter d'interrompre le flux de pensée de l'utilisateur.

#### 7.3.2 P

récision et exactitude C'est un programme d'aide au décryptage donc il ne donnera jamais un texte complet en sortie mais un texte à trou rempli au mieux avec le resultats du décryptage.

#### 7.3.3 F

iabilité et disponibilité Le programme devrait être disponible pour une utilisation de 24 heures par jour et 365 jours par an.

## 7.4 Adéquation du produit avec son environnement

#### 7.4.1 E

nvironnement physique prévu Le programme sera utilisé sur un ordinateur.

#### 7.4.2 E

nvironnement technologique prévu Le programme pourra fonctionner sur Windows, Linux et a priori Mac.

#### 7.4.3 A

pproche « produit » prêt à être commercialisé Le programme sera distribué sous forme d'archive correspondant au système d'exploitation du client.

# 7.5 Maintenance, support, portabilité, installation du produit

#### 7.5.1 M

aintenance du produit Le système doit pouvoir être maintenu par des développeurs qui ne sont pas les développeurs d'origine. Mettre en place une gestion des erreurs ou bugs (par exemple a l'aide de tests unitaire, d'indicateurs comme des variables..etc).

#### 7.5.2 C

onditions spéciales concernant la maintenance du produit Site internet avec des informations sur l'application. Permettre également un dialogue avec d'autres

utilisateurs de la même application. Demandes d'aide au developpeur charger de la maintenance de l'application.

#### 7.5.3 E

xigences en matière de support L'utilisateur doit pouvoir communiquer avec d'autres utilisateurs et/ou les developpeurs en charge de la maintenance.

#### 7.5.4 E

xigences de portabilité L'application peut fonctionner sur plusieurs environnements car "un makefile est fourni et permet a l'utilisateur de build en fonction de son environnement" (commelinux, windows ou autre).

#### 7.5.5 I

nstallation du système L'application doit pouvoir être installée très facilement sur n'importe quel environnement. Le site internet doit permettre de repondre a certaines interrogations.

#### 7.6 Sécurité

#### 7.6.1 I

ntégrité Definition d'un niveau d'importance de "l'exactitude" necessaire au dechiffrage du message. (exemple : les coordonnées pour envoyer un missile nucleaire doivent etre ultra precise)

#### 7.6.2 P

rotection des données à caractère personnel Message d'information a l'ouverture de l'application qui permet d'informer l'utilisateur des precautions a prendre.

#### 7.6.3 A

udit et traçabilité Definition d'un repertoire de sauvegarde avec les dates des messages.

#### 7.6.4 P

rotection contre les infections Il faudra conserver les fichiers de maniere securisée et prudente ou alors les supprimer une fois que ce celui-ci n'a plus d'utilité.

### 7.7 Exigences culturelles et politiques

#### 7.7.1 E

xigences culturelles L'application pourra gerer plusieurs langues (plusieurs tableaux de frequencages de lettres).

#### 7.7.2 E

xigence politiques L'application et notamment les informations obtenues via l'application devront être hermétique vis a vis de n'importe quel états/organisation. a supprimer?????

### 7.8 Lois et standards influençant le produit

#### 7.8.1 C

onformité avec la loi Les informations personnelles seront soumises a la loi sur la protection des données personnelles (la loi informatique et libertés).

#### 7.8.2 C

onformité avec des standards La notion de conventions de codage (coding style) désigne un ensemble de règles et de conseils adoptés par les membres d'un projet logiciel pour écrire et mettre en forme du code. Les conventions de codage visent essentiellement à améliorer la lisibilité du code : elles doivent permettre au programmeur d'identifier « du premier coup d'œil » un maximum de choses dans le code, de se repérer facilement, de savoir ou trouver les choses, etc. Une fois adoptés, elles facilitent grandement l'écriture, la maintenance et aident à éviter certaines erreurs. Dès lors qu'on travaille sur un projet logiciel d'une certaine ampleur, qui plus est à plusieurs, l'expérience montre qu'il est très important de se mettre d'accord sur les conventions de codage.

## 8 AUTRES ASPECTS DU PROJET

#### 8.1 Questions sans réponse

Nous pensons avoir abordé une grande partie des aspects du projet et es attentes du client.

#### 8.2 COTS: progiciels et composants commerciaux

Il existe sur le marché pas mal de produits pouvant etre des solutions potentielles/de remplacement. En effet, sur internet ("en ligne"), il existe des sites proposant de decrypter votre texte. Nous avons par exemple tester le site www.dcode.fr, qui pour le dechiffrement avec Vigenere, fonctionne trés bien. Il y'a aussi une application (Decrypto) sur le Google Play Store (parmi plusieurs applis), qui est gratuite et qui permet aussi de dechiffrer Vigenere par exemple.

Enfin, on peut telecharger des logiciels gratuits comme Axcrypt. Des logiciels payants/privés existe surement a l'usage des professionnels ou encore des services de police spécialisés.

#### 8.3 Nouveaux problèmes, créés par le nouveau système

-Il peut y avoir un probleme de place ou memoire lors de l'installation du "systeme" malgré que l'application soit legere.

-Un ralentissement de "l'environnement" peut aussi etre constaté a la suite de l'utilisation du nouveau systeme.

## 8.4 Tâches à faire pour livrer le système

Phase I : Identification du projet : La demande du client est clarifiée, les objectifs précisés et dans sa globalité le projet (ou service a livrer) est identifié. De plus, les contraintes a respecter sont evaluées et la strategie de realisation est mise en place Phase II : Definition du projet : Son contenu est defini de maniere tres precise et la planification des echeances et de la repartition du travail est etablie. Phase III : Realisation : On realise le projet en adequation avec les exigences du clients et selon le plan de travail defini au prealable Phase IV : Finalisation : Le produit est evalué puis remis au client.

## 8.5 Contrôle final de qualité sur site (Cutover)

Controle final sur un texte test. Un texte chiffré par vigenere et par substitution seront preparés, ainsi que leur version dechiffrées. Le resultat de ceux-ci via l'utilisation de l'application sera comparé au resultat preparé "sur feuille".

### 8.6 Risques liés au projet

Aprés utilisation de l'application, certains risques existent. En effet, une personne etrangère peut avoir acces a l'ordinateur et ainsi recuperer les fichiers decryptés telechargés.

#### 8.7 Estimation des coûts du projet

Pour une estimation precise des coûts du projet il faut estimer le coût en taille, le coût en charge de travail, le coût des délais et le prix. Dans ce projet on vas surtout se concentrer sur la taille de l'application et donc détérminer son coût grace au nombre de lignes de code (que l'on ne pouras détérminer qu'aprés avoir réfléchis sur l'architecture du programme).

## 8.8 Manuel utilisateur et formations à envisager

L'utilisateur aura acces à un menu lui permettant de choisir de crypter ou décrypter un texte, puis la méthode qu'il veut utiliser pour ce faire (vignaire ou substitution), il ne lui restera plus qu'a importer son texte.

## 8.9 Salle d'attente : idées pour les futures versions

Bien que le programme ait été demandé que pour les langues francaise et anglaise, il sera sans doute possible d'ajouter d'autre langues dans des versions futurs. Il pourras étre également possible d'ajouter une option permettant à l'utilisateur

d'entrer un type de texte (poéme, roman, ordre militaire,...) pouvant aider au décryptage. Ou meme encore conserver un historique des "dechiffrements" ou aussi permettre a l'application de savoir directement si l'on va crypter ou decrypter un texte.

#### 8.10 Idées de solutions

Il s'agiras de rentrer un nouveux tableau de données pour chaque nouvelles langues et pour chaque nouveau style. Au vu de l'agencement des caracteres dans le texte, l'application pourra savoir automatiquement quelle operation le client chercher a effectuer (cryptage ou decryptage).