بسمه تعالى

امنیت در اینترنت اشیاء

تمرین اول: پیاده سازی BLE با ESP32

مقدمه

ESP32 یک میکروکنترلر محبوب مبتنی بر معماری RISC-V است که توسط شرکت چینی ESP32 یک میکروکنترلر محبوب مبتنی بر معماری Systems ساخته شده است. پردازنده دو هستهای، قابلیت برقرای ارتباط از طریق Wi-Fi و بلوتوث، تعداد پین های GPIO متعدد و همچنین قیمت مناسب این میکروکنترلر، آن را برای طیف گستردهای از پروژههای IOT ایده آل میکند.

به جهت استفاده های آموزشی، ماژول های متعددی برای این میکروکنترلر توسعه داده شده، که از جمله آن ها می توان به ماژول های NodeMCU و ESP-WROOM-32 اشاره کرد.

برنامه نویسی ESP32 پیچیدگی زیادی ندارد و میتوانید با جستجو در اینترنت و آموزش های متعددی که در این زمینه وجود دارد، کار خود را شروع کنید. به صورت کلی، دو framework مشهور برای برنامه نویسی ESP32 وجود دارد:

- ESP-IDF (Espressif IoT Development Framework): این فریمورک توسط شرکت سازنده ESP32 این فریمورک توسط شرکت سازنده ESP توسعه داده شده است. ESP-IDF دسترسی مستقیم به ویژگی ها و قابلیت های ESP32 را در سطوح پایین سختافزاری فراهم می کند و به همین جهت، برای توسعه کدهای بهینه مناسب تر است.
- Arduino: فریمورکی راحت و ابتدایی. این فریمورک به جهت سادگی و سازگاری با دستورات Arduino استفاده زیادی دارد؛ هرچند که نسبت به ESP-IDF دسترسی های سختافزاری کمتری را به توسعه دهنده می دهد.

از جمله مهم ترین محیط هایی که برای برنامه نویسی ESP32 استفاده می شوند، می توان به Arduino IDE و افزونه PlatformIO در محیط VSCode اشاره کرد؛ که PlatformIO به جهت مدیریت فایل های جداگانه و کتابخانه های مختلف، محیطی حرفهای تر به حساب می آید.

صورت تمرين

در این تمرین میخواهیم به صورت عملی، انتقال اطلاعات را در بستر BLE و با استفاده از ماژول ESP32-NodeMCU تجربه کنیم. هدف نهایی این تمرین این است که با تلفن همراه خود و از طریق بلوتوث، به ESP32 متصل شده و چراغ LED روی ماژول را روشن و خاموش کنید.

نكات قابل توجه:

- برای ارسال دیتا از تلفن همراه، از نرمافزار nRF Connect استفاده کنید. استفاده از این نرم افزار پیچیدگی چندانی ندارد و میتوانید با جستجویی ساده با آن آشنا شوید.
- استفاده از افزون PlatformIO بلامانع است. البته توجه داشته باشید که به جهت محدودیتهای فریمورک نیستید و باید از ESP-IDF استفاده کنید.
- فایل مربوط به کدهای ESP و همچنین گزارش تمرین را در یک فایل زیپ و با فرمت نامگذاری زیر در CW آیلود کنید:

SIOT HW1 StudentID

گزارش شما شامل توضیحات لازم و تصاویر مربوطه و یا یک ویدئوی کوتاه که در آن عملکرد بورد خود
را توضیح میدهید میباشد. توجه کنید که طول ویدئو از ۳۰ ثانیه و حجم آن از ۵ مگابایت بیشتر
نشود، در غیر این صورت، تمرین شما با کسر نمره تصحیح خواهد شد.