

پروفسور آلبرت، محقق مشهور هوش مصنوعی، روی یک سیستم هوش مصنوعی پیشرفته کار می کرد که میتوانست به راحتی در پیچ و خم دنیای Wumpus کلاسیک حرکت کند.

قوانین و ویژگی های دنیای کلاسیک Wumpus به شرح زیر است:

- در مربع های مجاور Wumpus بوی بدی حس می شود.
- در مربع های مجاور گودال نسیم می وزد.
- درخشش طلا بصورت ضربدری (X) در خانه های مجاور همان خانه مشاهده خواهد شد.
- اگر Wumpus در راستای تیر باشد کشته می شود.
- تیرانداز تنها یک تیر دارد.
- فقط یک Wumpus در این دنیای پیشفرض کلاسیک وجود دارد.

با این حال، او در حین آزمایش سیستم هوش مصنوعی خود در غار گرفتار شد. از آنجایی که پیش از شروع این ماجراجویی در دنیای Wumpus، به وجود آمدن مشکلات احتمالی در سیستم خود را احتمال می داده است، به واحد جنایی محدوده تحقیقات خود اعلام کرده بوده که اگر برای مدتی سیگنالی از سیستم هوش مصنوعی پیشرفته اش دریافت نشد، به کمک وی بشتابند.

این دستگاه شامل سنسورهایی است که عوامل محیطی را تشخیص می دهند و دستگاه اکشن مناسب را با توجه به استنتاج هایی که انجام می شود، پیشنهاد می دهد و در لحظه به محیط بیرون مخابره میکند. اکنون پس از گذشت زمان نسبتاً طولانی، هیچ گونه سیگنالی از دستگاه دریافت نشده است و همچنین اثری از پروفسور آلبرت نیست. حال دایره جنایی محدوده تحقیقات پروفسور آلبرت وارد عمل شده و بررسی این واقعه را به کارآگاه واتسون سپردند.

کارآگاه واتسون خود را به سرعت به محل تحقیقاتی مرکز پلیس محدوده رساند و پس از حضور در محل، شروع به بررسی و تفسیر سیگنال های دریافتی از سیستم پروفسور آلبرت کرد. سیگنال های دریافت شده به شرح و ترتیب زیر می باشند:

Top
Secret

Signal Report:
12'th may - 1999

Stench(1,1)
Shoot right (scream!)
Move(1,2)
Move(2,2)
Move(2,3)
Move(2,4)
Breeze(2,4)
Move(2,3)
Move(1,3)
Breeze(1,3)
Move(2,3)
Move(2,2)
Move(2,1)
Move(3,1)
Move(4,1)
Move(4,2)
Stench(4,2)
Move(4,1)
Move(3,1)
Move(3,2)
Move(3,3)
Stench(3,3)
Breeze(3,3)
Glitter(3,3)

کارآگاه واتسون قصد دارد نقشه دقیق این دنیای ومپوس که در آن مکان همه اجزا مشخص باشند را با توجه به سیگنال های دریافتی بدست آورد و همچنین موقعیت پیش بینی نشده ای که پروفیسور آلبرت با آن رو در رو شده است را بیابد و موقعیت او را ردیابی کند.

به کارآگاه واتسون در تحقق این امور کمک کنید. در این راستا لازم است ترتیب و خواسته های مشخص شده در ادامه را دنبال کنید.

- نقشه کامل این دنیای Wumpus را به همراه مکان همه اجزای این دنیا مشخص کنید و ترسیم کنید.
 - چه تفاوت (هایی) نسبت به دنیای Wumpus کلاسیک در این دنیای Wumpus موجود بوده است که سبب از کار افتادن سیستم هوش مصنوعی پروفیسور آلبرت شده است؟
 - مهم ترین و اصلی ترین مسند ها و قوانین بازی را به منطق رتبه اول در بیاورید.
- در خانه ای نسیم میوزد، اگر فقط اگر در خانه های مجاور آن خانه چاله وجود دارد.
 - هر خانه ای که در دنیای Wumpus وجود داشته باشد و Wumpus در آن باشد، باعث ایجاد بوی بد در تمامی مربع های مجاورش خواهد شد.
 - اگر در دنیای Wumpus، یک خانه دارای بوی بد باشد، آنگاه حداقل یک Wumpus در یکی از مربع های مجاور آن وجود دارد.
 - مختصات a مجاور مختصات b است اگر a یکی از خانه های چپ یا راست یا بالا یا پایین b باشد.
 - هرگاه در مختصاتی طلا وجود داشته باشد، آنگاه در خانه های اطراف آن به صورت ضربدری (X) درخشش دیده می شود.
 - در موقعیتی که Agent تیر نداشته باشد و در مختصاتی باشد که بو حس می کند و درخشش طلا نیز دیده می شود، در همان مختصات می ماند.
 - خانه ای امن است که در آن هیچ Wumpus و چاله ای وجود نداشته باشد.