

Ejercicio 1: Juego de Adivinar un Número

Enunciado: Crea una aplicación web donde el usuario debe adivinar un número generado aleatoriamente entre 1 y 100. La aplicación debe informar al usuario si su intento es demasiado alto, demasiado bajo o correcto.

Requerimientos:

1. Mostrar un input para que el usuario introduzca su intento.
2. Añadir un botón para enviar el intento.
3. Mostrar mensajes que indiquen si el intento es correcto, demasiado alto o demasiado bajo.
4. Permitir al usuario jugar de nuevo una vez que adivine el número.

Pistas / pasos a seguir para implementar el ejercicio

Paso 1: Preparar el Entorno HTML

- Crea un archivo HTML con los elementos básicos (input, botón, área de mensajes).
- Piensa en cómo organizar estos elementos para que la interfaz sea intuitiva.

Paso 2: Generar un Número Aleatorio

- Considera cómo puedes hacer que este número sea un entero entre 1 y 100.

Paso 3: Capturar la Entrada del Usuario

- Añade un evento al botón que permita leer el valor ingresado en el input cuando el usuario haga clic.
- Piensa en cómo puedes convertir esta entrada en un número para poder compararlo con el número generado.

Paso 4: Comparar la Entrada con el Número Aleatorio

- Implementa una lógica que compare el número del usuario con el número aleatorio.
- Decide qué hacer si el número es demasiado alto, demasiado bajo, o correcto.

Paso 5: Mostrar Retroalimentación al Usuario

- Usa el área de mensajes para informar al usuario si su intento fue exitoso, o si necesita intentar nuevamente con un número más alto o más bajo.
- Considera cómo actualizar este mensaje cada vez que el usuario haga un nuevo intento.

Paso 6: Permitir Intentos Múltiples

- Asegúrate de que el usuario pueda seguir intentando adivinar sin tener que recargar la página.
- Piensa en cómo puedes resetear el input después de cada intento.

Paso 7: Agregar un Botón de Reinicio

- Proporciona un medio para que el usuario pueda reiniciar el juego con un nuevo número aleatorio después de adivinar correctamente.
- Considera qué elementos del DOM necesitas resetear cuando el juego se reinicia.