

دانشکدهی مهندسی کامپیوتر مدرس: حمید بیگی

تمرین سری دوم یادگیری ژُرف زمان تحویل : ۲۷ فروردین

نکات زیر را رعایت کنید:

فایل گزارش را به همراه تمامی کدها در یک فایل فشرده و با عنوان #HW2_STD در سایت Quera.ir بارگذاری نمایید.

نوت بوک های ارسالی حتما اجرا شده و نتایج نهایی در آن باقی بماند و حذف خروجیها باعث کم شدن نمره خواهد شد.

سوالات خود را از طریق Piazza مطرح کنید.

مسئلهی ۱. Network Design (۱۵ نمره)

چند لایهی اولیهی یک شبکهی عصبی کانولوشنی به صورت زیر است که در لایههای کانولوشنی مقادیر به ترتیب برابر با تعداد کانالهای و dilation هستند.

Convloution(3, 64, 5 * 5, a, b) Convloution(3, 64, 3 * 3, c, d) Max-Pooling(3 * 3)

- RGB سایز خروجی و تعداد پارامترها را برای هر لایه در صورتی که ورودی، یک تصویر d, c, b, a را ۱ در نظر بگیرید) با سایز d, c, b, a باشد محاسبه کنید.
- (ب) به ازای هر یک از نورونهای خروجی لایهی آخر تعداد پیکسلهای پوشش داده شده را به ازای مقادیر زیر بدست بیاورید. سپس بررسی کنید که با تغییر مقادیر dilation و stride این تعداد چه تغییری میکنند. دلایل استفاده از dilation و stride را توضیح دهید.

a = 1, b = 1, c = 1, d = 1 a = 1, b = 1, c = 2, d = 1a = 1, b = 1, c = 2, d = 2

- (ج) مزایا و معایب لایههای Max-Pooling را در شبکههای کانولوشنی بیان کنید.
- (د) در مورد ساختار Grouped convolution و Grouped convolution توضيح دهيد و اين دو را مقاسه كند.

مسئلهی ۲. Convolution Back-propagation نمره)

$$O = \begin{bmatrix} o_{(1,1)} & \dots & x_{(1,o_w)} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ o_{(o_h,1)} & \dots & x_{(o_h,o_w)} \end{bmatrix} \quad , W = \begin{bmatrix} w_{(1,1)} & \dots & w_{(1,f_w)} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{(f_h,1)} & \dots & w_{(i_h,f_w)} \end{bmatrix} \quad , X = \begin{bmatrix} x_{(1,1)} & \dots & x_{(1,i_w)} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{(i_h,1)} & \dots & x_{(i_h,i_w)} \end{bmatrix}$$

فرض کنید مشتق خروجی لایه کانولوشنی را داریم. در صورتی که d=0 و pad=0 و بایاس نداشته باشیم :

- (آ) ماتریس O خروجی کانولوشن را به صورت پارامتری به دست آورید.
- (ب) با مشتق گیری از روابط به دست آمده، مشتقات $\frac{\partial L}{\partial X}$ و با مشتق گیری از روابط به دست آورید.

مسئلهی ۳. Transposed Convolution (۵) نمره

کانولوشن بین ورودی X و فیلتر W به صورت زیر است:

$$X = \begin{bmatrix} x_{(\cdot,\cdot)} & x_{(\cdot,\cdot)} & x_{(\cdot,\cdot)} \\ x_{(1,\cdot)} & x_{(1,\cdot)} & x_{(1,\cdot)} \\ x_{(1,\cdot)} & x_{(1,\cdot)} & x_{(1,\cdot)} \end{bmatrix} , W = \begin{bmatrix} w_{(\cdot,\cdot)} & w_{(\cdot,\cdot)} \\ w_{(1,\cdot)} & w_{(1,\cdot)} \end{bmatrix}$$

می توان عملیات کانولوشن را به صورت ضرب ماتریسی نوشت که ورودی و خروجی را به صورت یک بردار و فیلتر به صورت یک ماتریس در نظر گرفت. ورودی X را به صورت بردار زیر نمایش می دهیم :

$$X = \begin{bmatrix} x_{(\cdot,\cdot)} & x_{(\cdot,\cdot)} & \dots & x_{(\mathtt{Y},\mathtt{Y})} \end{bmatrix}$$

- (آ) عملیات کانولوشن بالا با s=1 را به صورت ضرب ماتریسی Y=AX بنویسید.
- $\frac{\partial L}{\partial X}=0$ با استفاده از نمایش ماتریسی بالا میتوان گرادیان پس انتشار نسبت به ورودی \mathbf{X} را به صورت بالا میتوان گرادیان پس انتشار نسبت به ورودی \mathbf{X} را به صورت \mathbf{X} نمایش داد.

عملیات transposed convolution را میتوان مشابه عملیات گرادیان پس انتشار نسبت به ورودی در نظر گرفت (تشابه فقط در نوع تبدیل به بردار از خروجی به ورودی) و میتوان عملیات را به صورت کانولوشن مستقیم در نظر گرفت که در آن ماتریس A^T به عنوان فیلتر به حساب می آید. فرض کنید X خروجی یک عملیات مستقیم کانولوشن با ورودی X با سایز فیلتر X و stride برابر X است. خروجی X عملیات مستقیم کانولوشن با ورودی های زیر به دست آورید.

$$X = \begin{bmatrix} \mathbf{r} & \mathbf{1} \\ \mathbf{r} & \mathbf{r} \end{bmatrix} \quad , W = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{r} \\ \mathbf{r} & \mathbf{r} \end{bmatrix}$$

(ج) در مورد Masked Convolution کاربرد و محدودیت آن تحقیق کنید.

مسئلهی ۴. Object Detection (۱۵ نمره)

یکی از کاربردهای شبکههای کانولوشنی آشکارسازی اشیاه است. در این بخش هدف بررسی روش YOLO است که یکی از روشهای آشکارسازی میباشد. مقالهی مربوطه را مطالعه و به سوالات زیر پاسخ دهید.

- (آ) نحوهی آشکارسازی توسط این روش را بهطور خلاصه بیان کنید و با روش RCNN مقایسه کنید.
- (ب) هدف از انجام Non-Maximum-Suppression در این روش چیست. معایب آن را بیان کنید.
- (ج) راهکارهایی برای رفع ایرادات قسمت قبل بیان کنید.(ایدهی خود را به صورت کامل شرح دهید و در صورت استفاده از ایده مقالات دیگر، نام مقاله را ذکر کنید) (امتیازی)

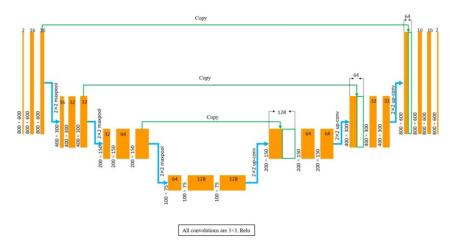
$(\Delta + \infty)$ مسئلهی ۵. ResNet

در یک شبکه عصبی ، ورودی لایه (l+1) به صورت $x_{(l+1)}=F(x_l)$ به حسب می آید F که به صورت خلاصه بیانگر ضرب وزن ها واعمال تابع فعالسازی است.

- (آ) حال فرض کنید ورودی لایه (l+1) را بدین صورت محاسبه میکنیم : $x_{(l+1)}=F(x_l)+x_l$ اگر شبکه در مجموع L لایه داشته باشد رابطه x_L بر حسب x_L را به دست آورید
 - (ب) اگر تابع هزینه این شبکه عصبی را E بنامیم، $\frac{\partial E}{\partial x_l}$ را به دست آورید.
- (ج) این معماری مشابه معماری ResNet است که برای آموزش شبکه های عصبی عمیق پیشنهاد شده است. با توجه به رابطه ای که در قسمت قبل به دست آوردید، توضیح دهید تفاوت عبارت backpropagation در این معماری در برابر معماری معمولی چیست که امکان عمیق تر کردن شبکه های عصبی را فراهم کرده است ؟
- (د) در این قسمت، قصد داریم با پیاده سازی شبکه ResNet به صورت عملی آشنا شویم. برای این منظور از دیتاست ۲۰۱۰ (CIFAR ۱۰ ستفاده میکنیم. برای پیاده سازی، با استفاده از Pytorch معماری مشخص شده در نوت بوک را پیاده سازی کرده و با آموزش شبکه بر روی دیتاست روند تغییرات تابع هزینه در هر epoch را گزارش کنید.
- (ه) در هر epoch دقت هر کلاس بر روی دیتای تست گزارش شود و نمودار آن به همراه نمودار تابع هزینه در tensorboard نمایش داده شود. (امتیازی)

¹Object Detection

کاربرد شبکه U-Net (شکل:۱) در بخش بندی معنایی است. برای پیاده سازی این شبکه ، نوت بوک داده شده مربوط به این بخش را کامل کنید و خروجی ها، درصد صحت (میزان صحت را با IoU محاسبه کنید) و روند خطا را گزارش کنید. توجه داشته باشید که درصد دقت و مشاهده ی خروجی شبکه در ارزیابی نهایی تاثیر داشته و ایده هایی برای بهبود شبکه و افزایش دقت دارای نمره ی امتیازی خواهد بود. (در صورت پیاده سازی ایده، در گزارش، روش خود را توضیح داده و خروجی ها و دقت را با روش U-Net مقایسه کنید)



شکل ۱: U Net

 $^{^2} Semantic \ Segmentation$